最恐サバイバルホラー発売！『バイオハザード6』超攻略

任天堂の新ハード"Wii U"の実力は？ 徹底解剖特集！

TVゲーム総合情報誌
毎週木曜日発売
2012 10/18
特別定価 390YEN

# ファミ通



No.1244



平成24年10月4日発行・発売（毎週1回木曜日発行・発売）第27巻 第42号 通巻1244号 平成12年5月31日第三種郵便物承認

巻頭特集
コーエーテクモゲームス新作
討鬼伝 独占インタビュー

新ハードの疑問をQ&Aで解決
緊急アンケートの結果も発表!!
Wii U 徹底解剖



発売記念
総力特集
# バイオハザード6

シリーズ初心者も上級者も必読！ 快適プレイを約束する大特集!!

◇日本一ソフトウェア×ファミ通プロジェクト始動
神様と運命革命のパラドクス
オリジナルB3ポスター付き！

◇期待の新作RPG発売直前！
ブレイブリーデフォルト
ARポストカード付き！

❖スクープ&新作特集
モンスターハンター3(トライ)G HD Ver.
キングダム ハーツ -HD 1.5 リミックス-
テイルズ オブ エクシリア2
PROJECT X ZONE(プロジェクト クロスゾーン)
時と永遠～トキトワ～／ソールトリガー


PS3
XBOX 360
BIOHAZARD
バイオハザード 6
NOW ON SALE
ジャンル：サバイバルホラー
対応ハード：PlayStation®3 /Xbox 360®
プレイ人数：1人～4人（オフライン時：1～2人/オンライン時：2～4人）
希望小売価格：7,990円（税込）
http://www.capcom.co.jp/bio6/
CERO D 17才以上対象
"携帯サイトはこちら!"
最新トレーラーWEBで公開中！
ユニバーサル・スタジオ・ジャパン®で
ラクーンシティをリアルに体感！
「ハロウィーン・ホラー・ナイト」バイオハザードのエリア
期間：9/14～11/11の金・土・日・月、10/31の夜
© & ® Universal Studios. All rights reserved.
BIOHAZARD OFFICIAL FANCLUB
CLUB96
Fans since 1996
バイオハザード
オフィシャルファンクラブ「CLUB96」
開発者によるコラムや裏話など、ここでしか
見られないコンテンツ盛りだくさん！入会無料！
株式会社カプコン
〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号
©2012 Microsoft Corporation. All Rights Reserved. Microsoft、Xbox 360、Xbox 360 ロゴは米国 Microsoft Corporation および / またはその関連会社の登録商標であり、Microsoftの許可を得て使用します。
"PS"、"PS3" および "PlayStation" は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。©CAPCOM CO., LTD. 2012 ALL RIGHTS RESERVED. ※画面は開発中のものです。

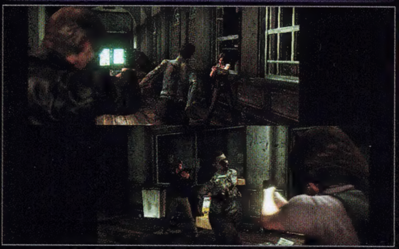



**4つの異なる恐怖にどう立ち向かうか!?**




それぞれの主人公たちが直面する闇、悪夢、極限の状況、そして謎の数々。
その全ての恐怖が過去最大ボリュームであなたに襲い掛かる。

**さらに進化したCo-op（協力）プレイ!!**



オンラインに繋げば最大4人プレイも可能。さらに、
オフラインでは画面を上下に分けた2人プレイも可能。

**こだわり抜いた臨場感あるリアルなグラフィック!!**



より恐ろしく、よりリアルに、よりドラマチックに。
最高のホラーエンターテインメントを体感。



CAPCOM
覇種登場!
狩りたい奴はF(フロンティア)に来い!
オリジナル武具やゲーム内アイテムなど豪華16大特典付き!
モンスターハンター フロンティア オンライン
フォワード.5 プレミアムパッケージ
希望小売価格:6,090円(税込)
10月17日発売!!
XBOX 360
For Windows®
インターネット環境必須

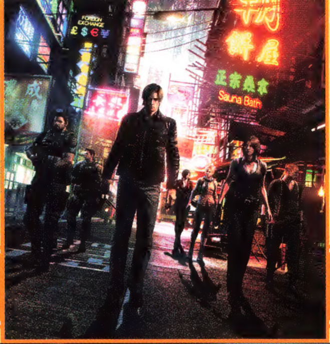

CAPCOM ONLINE GAMES
Hangame
XBOX LIVE
MONSTER HUNTER FRONTIER 5 フォワード.
モンスターハンター フロンティア オンライン
"砂漠に浮かぶ紅の楼閣"
http://www.mh-frontier.jp/
MHF
検索
で今すぐ検索!!
CERO C 15才以上対象
『モンスターハンター フロンティア オンライン』は
オンライン専用タイトルです。
※インターネット環境必須／ハードディスク必須
©CAPCOM CO., LTD. 2007, 2012 ALL RIGHTS RESERVED.
©2012 Microsoft Corporation. All Rights Reserved. Microsoft、Xbox、Xboxロゴ、Xbox 360、Xbox 360 ロゴ、Xbox LIVE、Xbox LIVE ロゴは、米国Microsoft Corporation およびその関連会社の商標であり、Microsoftの許可を得て使用しております。
★カプコンホームページ www.capcom.co.jp メールマガジン購読無料!
★オフィシャルネットショップ「e-CAPCOM」営業中! www.e-capcom.com
株式会社カプコン
〒540-0037 大阪市中央区内平野町3丁目1番3号


LEVEL5
CAPCOM
アドベンチャーパートでは、住人に聞き込みをしたり、ナゾトキをして町を調査。「書かれた物語が現実になる」という町の謎を解明しよう!
全てのネズミを仕分けよう
ヒント Y
あとでとく X
メモする
やりなおし START
判定
ナゾ解明も
この
11月29日(木)発売予定
CERO 審査予定 レーティング
ジャンル ナゾトキ・法廷アドベンチャー
希望小売価格 5,980円(税込)
発売元 (株)レベルファイブ
http://www.layton-vs-gyakuten.jp/



NINTENDO 3DS
裁判パートでは、異世界の魔女裁判の法廷に立つことに!
複数の証人を相手にする群衆裁判、魔法の存在…常識の
通用しない法廷バトルが幕をあける!!
ナイツ
あのとき。魔女は大きなミルク桶と
大きなランプをブラ下げていたのだが・・・・
法廷バトルも
体!
つきつける
人物ファイル
事件の調書
被告人：マホーネ・カタルーシア
罪 状：魔女罪
もどる
SELECT
HOME
START
POWER
早期購入者特典
『レイトン教授VS逆転裁判』
特製アニメフィルム付
オリジナルサウンドトラック
※数量限定となりますのでご了承ください。
※一部店舗では特典の取り扱いが無い場合がございます。
レイトン教授®
VS逆転裁判®
※画面は全て開発中のものです。 ※画面はハメコミ合成です。 ※ ニンテンドー3DSの3D映像は本体でしかご覧いただけません。 ※ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。 ©LEVEL-5 Inc. ©CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED.


数多のマシンカードを集め
目指せ、最強のドライバー！
超速変形
ジャイロゼッター®



COVER
モチーフ:バイオハザード6
デザイン:川端康雄

WEEKLY ファミ通
発行所:株式会社エンターブレイン
〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1
☎0570-060-555(代表)
発売元:株式会社角川グループパブリッシング
〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3
10/18

# THIS WEEK'S CONTENTS










## INDEX



### COMIC



### COLUMN



ゲームインデックスは11ページに!!



PS VITA
PlayStation Vita
PlayStation Network
SAMURAI & DRAGONS
サムライ&ドラゴンズ
デラックスパッケージ版
龍族降臨
2nd シーズン開幕
豪華特典を駆使し、世界の頂点へ!!
11月29日発売
価格3,990円 税込
4大特典+Vitaカード1枚
※基本プレイ無料（一部コンテンツは有料です）。
数量限定
〈4大特典付〉超お得な「デラックスパッケージ版」
桐生一馬
ソニック
結城晶
ベヨネッタ
歴代セガキャラクターが「サムドラ」に参戦!
1 ここでしか手に入らない!強力な限定魔獣カード!!
セガオールスター特別カード×4
2 CP割引チケット×4
ゲーム内通貨CPが50%オフで購入できる!
3 龍族降臨チケット×4
新種族〈龍族〉限定の特別パックが引ける!
4 種族限定エクストラチケット×4
好きな種族を選んでパックが引ける!
※パッケージはイメージです。実際の物とは異なる場合があります。
スペシャルパック登場
電子の歌姫「サムドラ」に降臨!!
初音ミク オリジナル
基本プレイ無料!すぐに遊べる〈無料ダウンロード版〉はPlayStation®Storeにて配信中!!
©SEGA ©柴田ヨクサル/集英社 ※表示価格はメーカー希望小売価格です。"SEGA"は株式会社セガの登録商標です。"PlayStation"および"PlayStation Network"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。また"PS VITA"は同社の商標です。
SEGA 株式会社 セガ 〒140-8583 東京都品川区東品川1-39-9
セガ カスタマーサポート ナビダイヤル 0570-000-353
※0570より省略せずにおかけください。※通話料がかかります。受付時間/月～金 10:00～17:00（祝日及び弊社指定休日を除く）
セガ公式サイト http://sega.jp/
3G/WiFi対応
オンライン専用
メモリーカード（別売）必須
インターネット接続環境が必要です。オフラインではプレイできません。アップデートにはWiFi環境が必要です。
CERO B

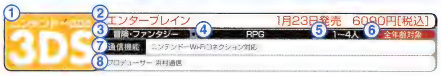
## PRESENT INDEX



## GAME INDEX



### データ欄の見かた




①プレイするために必要なハード
②メーカー名、発売(予定)日、価格
③ゲームのテーマやテイスト、またはゲームの内容を端的に表したキーワード
④ゲームのシステム(ジャンル)
⑤対応プレイ人数
⑥コンピュータエンターテイメントレーティング機構(CERO)倫理規定に基づく審査による対象年齢。"審査予定"はこれから審査を受ける予定があるソフト、"審査未定"は審査を受けるかどうか現在未定なソフト、"－"は審査を受けていないソフトを表します
⑦対応している通信機能
⑧対応する周辺機器、限定版の内容。ゲーム制作の中心となる人物、団体名

### QRコードの利用のしかた

QRコード®(バーコード)読み取り対応携帯電話を使って、記事中に掲載されたQRコード®を取り込むと、ゲームソフトの予約・購入ができるページがご利用いただけます。QRコード®を取り込む際はカメラを接写モードにして、ピントが合う距離に調整し、正面からまっすぐ撮影してください。機種によっては読み取りにくい場合があります。パケット代などの通信費はお客様の負担となります。18歳未満の方は保護者の承諾を得てからご利用ください。限定版や予約特典などについては、リンク先の販売店へお問い合わせください。QRコード®は、株式会社デンソーウェーブの登録商標です。QRコード®は、雑誌購入後にご利用ください。

SAMPLE

"ファミ通チョイス"とは、ファミ通グループが、とくにおすすめするゲームタイトルです。価格のあとに[税込]マークがついているものは消費税込みの商品価格です。

本誌におけるサービスのご利用、プレゼントのご応募などに関連してお客様からご提供いただいた個人情報につきましては、弊社のプライバシーポリシー(URL : http://www.enterbrain.co.jp/)の定めるところにより、取り扱わせていただきます。

本誌"週刊ファミ通"へお寄せいただいたお客様のご意見・ご感想、各種投稿などにつきましては、お客様にご連絡や対価のお支払いをすることなく、弊社雑誌・書籍・ウェブ・その他の媒体への掲載・収録等をさせていただくことがあります。あらかじめご了承ください。

ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン×コーエーテクモゲームス



# 討鬼伝 TOUKIDEN PS Vita（プレイステーション）での挑戦



『無双』シリーズを手掛けていることで有名な、コーエーテクモゲームスの開発チーム"ω-Force(オメガフォース)"。先日、同チームの最新作であるプレイステーション Vita(以下、PS Vita)、プレイステーション・ポータブル(以下、PSP)用ソフト『討鬼伝』が、2013年に発売されることが明らかになった。PS VitaとPSPによるクロスプレイ(異なるハード間での通信プレイ)が可能な本作は、ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン(以下、SCEJ)とコーエーテクモゲームスが協力して開発しているという。両社の関係と、本作のコンセプトについて、SCEJの河野弘プレジデントと、コーテーテクモゲームス鯉沼久史『討鬼伝』ゼネラル・プロデューサーに聞いた。



左 ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン プレジデント
**河野 弘氏** Hiroshi Kawano

右 コーエーテクモゲームス 『討鬼伝』ゼネラル・プロデューサー
**鯉沼久史氏** Hisashi Koinuma

## 長年のパートナーシップにより実現した『討鬼伝』プロジェクト

――『討鬼伝』は、SCEJとコーエーテクモゲームスが協力しながら開発しているとのことですが、まずは両社が協力することになったきっかけを教えていただけますでしょうか。

**河野弘**氏(以下、**河野**)　SCEJとコーエーテクモゲームスさんは、日ごろから密なコミュニケーションを取らせていただいています。その中で、『討鬼伝』を開発していることをうかがいました。そこで、こちらから「このタイトルをぜひPS Vitaで出しませんか？」とご提案させていただきました。

――コーエーテクモゲームスは、ほかにも多くのタイトルを手掛けていますが、その中でも"『討鬼伝』をPS Vitaで出したい"と思った理由を教えてください。

**河野**　私たちの重要なテーマは、PS Vitaをよりいっそう牽引するタイトルや、ハードのよさを引き出してくれるタイトルを増やしていくことです。そう考えていたときに、すばらしいコンセプトと世界観を持つ『討鬼伝』のお話を聞き、私たちがお手伝いさせていただければ、この世界がもっと広がるのではないかと考えました。また、以前から、友だちと通信プレイをするというスタイルをPS Vitaに浸透させたいと思っていましたので、『討鬼伝』ならピッタリだと思ったんです。

――鯉沼さんは、「PS Vitaで」と提案されたときに、どのように感じられましたか？

**鯉沼久史**氏(以下、**鯉沼**)　コーエーテクモゲームスは、PS Vitaの発売と同時に『真・三國無双 NEXT』を発売しました。ですので、このタイトルの開発を通じて、PS Vitaというハードのおもしろさ、可能性の大きさはわかっていました。また、コーエーテクモゲームスには『無双』シリーズを始め、さまざまなアクションゲームシリーズがありますが、そろそろ完全新規のシリーズを立ち上げなければならない、と強く考えていたんです。新しいハードで新規タイトルを立ち上げることは、我々の望みでもありましたから、「ぜひよろしくお願いします」とお答えしました。

――SCEJは、おもに宣伝の面で協力していくという形なのでしょうか？

**河野**　いえ、宣伝に留まらず、技術面に関しても協力していきます。サポートというレベルではなく、コラボレーションと呼べるほどの協力体制です。

――SCEJとコーエーテクモゲームスの関係は、非常に良好ということですね。

**河野**　はい。開発の面でも、宣伝の面でも良好です。コーエーテクモゲームスさんには、初代プレイステーションのころからいろいろなタイトルを展開していただいていて、パートナーシップの歴史も長いですからね。

**鯉沼**　コーエーテクモゲームスとSCEJさんの関係がとくに密になったのは、プレイステーション2の立ち上げのときからなんですよね。私は当時、本体同時発売タイトルである『決戦 -KESSEN-』のメインプログラマーでしたが、開発の佳境のころには、SCEJさんに頻繁に通い、いろいろな相談をさせていただきました。そして『決戦 -KESSEN-』の発売から半年後、『真・三國無双』が発売になり、いまの『無双』シリーズにいたる流れができたんです。この2タイトルがあったからこそ、いまのSCEJさんとの関係があり、『討鬼伝』の立ち上げにもつながったのだと思います。

# 「友だちと遊ぶプレイスタイルをPS Vitaでも浸透させたい」(河野)
# 「『無双』とはまったく違う方向性のアクションゲームです」(鯉沼)

## PS VitaとPSPのあいだでの マルチプレイ体験の定着を目指す

――9月19日に行われたSCEJのカンファレンスで、本作が発表されましたが、ユーザーからの反響はいかがでしょうか？

**河野**　とてもポジティブな反響をいただいています。発表された映像と内容が、非常にインパクトのあるものでしたから。

**鯉沼**　ω-Forceにとって、『討鬼伝』はひさしぶりの完全新作へのチャレンジなのですが、興味を持っていただくという点では、ひとまずうまくいったと思っています。

――『討鬼伝』とは、いったいどのようなゲームなのですか？

**鯉沼**　"和"と"歴史"がオリジナルの世界を作っているタイトルで、"鬼"という強大な敵を倒すアクションゲームです。

――発表会では、"モノノフ"というキーワードが確認できましたが……。

**鯉沼**　じつはモノノフは、プレイヤーを表しています。いまはそれだけしか言えませんが。

――アクションゲームとのことですが、どのようなゲーム性を目指しているのでしょうか。

**鯉沼**　『無双』とはまったく違う方向性のアクションです。打ち砕く、貫く、斬るといったアクションの爽快感が味わえます。

――『無双』とは違うアクションとは？

**鯉沼**　『無双』のイメージでプレイされると、必ず驚かれると思います。せっかくの完全新作ですから、新しいゲーム体験を提供したい。まだ詳細は言えませんが、ご期待ください。

――楽しみにしています。また、マルチプレイ要素についても、期待が高まります。

**鯉沼**　もちろんソロプレイも楽しめますが、"通信"はPS Vita、PSPのキーワードのひとつだと思うので、通信プレイには積極的に取り組んでいきます。とくに、いまPSPでマルチプレイを楽しんでいるユーザーの皆さんには、『討鬼伝』のマルチプレイをしっかりとアピールしていきたいですね。

**河野**　PS VitaとPSPが連動できることは、ひとつの売りになると思いますし、定着させていきたいです。PSPのユーザーが、PS Vitaのユーザーといっしょにプレイすることで、PS Vitaのよさをわかってくれるのではないかという期待もしていますね。このクロスプラットフォームの実現を目指すうえで、SCEJがご協力できることも多いと思います。

**鯉沼**　ハードについていちばん詳しいのは、もちろんハードメーカーさんですから、どんどんご提案いただきたいです。SCEJさんのお力を借りて、ハードの性能を活かした新しいアクションゲームにチャレンジします。

――2013年発売予定とのことですが、気になる開発状況はいかがでしょう？

**鯉沼**　2013年のあまり遅くならないうちに発売したいと思います。発売まで、1年もお待たせすることはありません。年内には、本作に関する詳しい情報をお届けします。

――想像以上に早いですね！　しかし、新しいハードで完全新作を作ることには、たいへんな苦労がともなうのでは？

**鯉沼**　苦労はありますが、ω-Forceは最先端の技術を検証できるスタッフが集まっているチームなので、みんな楽しそうにやっていますよ。「新ハードに触ってみたい！」と手を挙げてくれるスタッフばかりなんです。

――新ハードに対して積極的な皆さんが作る『討鬼伝』を楽しみにしています。それでは、最後に読者へのメッセージをお願いします。

**鯉沼**　『討鬼伝』は、ω-Forceが手掛けるひさしぶりの完全新作です。新しいアクションゲームにご期待ください！

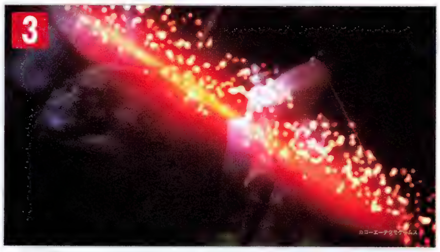
**河野**　SCEJとコーエーテクモゲームスさんのコラボレーションに期待していただきたいです。このタイトルを大事に、しっかりと世の中に送り出すとともに、PS Vitaというハードそのものも、もっともっと進化させていきます。PS Vitaを、よりいっそう魅力のあるものにすることをお約束します。















**鯉沼氏のコメント**

1 『討鬼伝』は"和"の世界。"歴史"も絡んできます。この女性が物語にどう絡むか、ご注目ください。

2 "鬼"には豊富なバリエーションがあります。当然、形状もアクションも変わっていきます。

3 "鬼"を断ち斬り、貫き、打ち砕く、本能を刺激するダイレクトなアクションが楽しめます。

4 見上げんばかりの体躯を有した"鬼"。炎を操る鬼もいるのか……。詳報にご期待ください。

巻頭特集2

# ユービーアイソフト本社社長 UBISOFT® のいまと

東京ゲームショウ2012に合わせて、フランスから来日したユービーアイソフト本社社長のアラン・コア氏。海外ソフトメーカー最大手のユービーアイソフトが考える"いまとこれから"、そして日本と海外の戦略について聞いた。

## 東京ゲームショウで感じたゲーム業界の"いま"

――東京ゲームショウは毎年ご覧になっているそうですが、今年はいかがでしたか？

**アラン・コア**氏(以下、**アラン**)　会場の中を歩いていても、ゲーム市場が急激に変化していることを感じました。そんな状況の中で、ゲームを遊ぶ人口が増えているのは、たいへん喜ばしい現象だと思います。また、弊社の『アサシン クリードⅢ』をプレイするために並んでいるファンの方の行列を見て、プレイした人たちがどんな感想を持ったのか、とても気になりましたね。『アサシン クリードⅢ』は、これまでのユービーアイソフトの中でもいちばん大きなタイトルですし、日本でも大きな成功を収められることを期待しています。



ユービーアイソフト
アラン・コア氏
EXECUTIVE DIRECTOR ALAIN CORRE

――6月に開催されたE3 2012(※)がとくに顕著でしたが、今年はユービーアイソフトの存在感が際立っている印象があります。

**アラン**　これまでも、ビッグタイトルは大きな結果を生み出すという傾向が続いているので、弊社のビッグタイトルを、どうやってさらに大きなものにしていくか、つねに考えています。それは新しいテクノロジーなのか、新しい遊びかたなのか、それとも新しい端末なのか。ソーシャル的な要素も考えなくてはならない時代になっていますし、Wii UのGamePadもそうですが、これから出てくる端末は、ずっとソーシャル的な意味で"つながって"いるのかもしれません。ですから、ソーシャル的な要素は、いままで以上に重要になってくると思います。たとえば、今年のE3 2012に出展した『Watch Dogs』(日本発売未定)では、友だちとゲームの中でつながっていて、それ以外でも何らかの形でリンクして情報を交換しているという点が、ゲームの重要な要素のひとつになっています。同期でも非同期でも遊べるようにしていきたいですね。まさにこの『Watch Dogs』がそうですが、私たちは、すばらしいグラフィック、深いストーリー、ずっとつながっているということ、同期・非同期のプレイが可能であること、そしてソーシャル的な要素……この5つが、すばらしいゲーム体験には必要だと考えています。

――ほかのメーカーもそういった考えは持っていると思うのですが、ユービーアイソフトがE3 2012でいち早く展開できたのはなぜですか？

**アラン**　5年くらい前から、とくに開発スタジオのスタッフたちはずっと考えていたことですが、考えているだけではなく、実現に向かって準備したおかげで、E3ではいい反応をいただけたということでしょう。非同期という部



分では、Wii Uの看板タイトルである『ZombiU(ゾンビU)』……看板タイトルと言ってもいいかな(笑)。その『ZombiU(ゾンビU)』では、Wii U GamePadをうまく使って、非同期での新しいプレイ体験を実現させているのではないかと思います。GamePadを持たなければいけないし、その画面で何が起こっているのかも見なければいけません。また、『ZombiU(ゾンビU)』を開発したチームが開発で培ったノウハウを、ほかのスタジオに伝えて、ほかのタイトルでもうまく活かすことができています。加えて、2年ほど前からPCでソーシャルゲームも作っていて、その開発ノウハウもほかのチームと共有することができていますね。

――ユービーアイソフトは、クリエイターのアイデアを大事にしている印象があります。

**アラン**　その通りです。新しいアイデア、そして新しい体験をゲームにもたらすことができれば、ユーザーはついてきてくれると思います。新しいアイデアや発想を試験的に形にしても、いいものならユーザーも評価してくれる。ユーザーからの声も、ちゃんと聞いているつもりです。たとえば『アサシン クリード』シリーズの場合、1作目をリリースした後に、それに対するユーザーの反応や意見を、つぎの作品に取り入れて開発しています。そのくり返しがうまくいって、いまのような大きなフラン

※E3 2012……エレクトロニック・エンターテインメント・エキスポ 2012。アメリカ・ロサンゼルスで開催された、世界最大規模のゲーム見本市

# アラン・コア氏が見据える これから――



チャイズタイトルになったのだと思います。我々は、ユーザーのあいだで、いまいったい何が流行しているのか、何が評価されているのかということを、つねに理解しようとしています。自分たちから新しいものを提供していくこともあれば、ユーザーからアイデアをもらって、つぎのものを作るときもあります。ユーザーに対しては、つねに緊密なアプローチをしなければいけないと思っています。

## フランスから見た日本マーケットの変化

――日本の市場は、欧米と比べて特徴的な市場だと言われていますが、それに対する印象や今後の対策があれば、教えてください。

**アラン**　日本のマーケットは非常に大きいのですが、同時に我々のような欧米のメーカーからみると、確かに難しい市場のひとつでもあります。おかげさまで売上も年々伸びてきていますが、難しいのは、日本のユーザーの嗜好や、ユーザーがどういった遊びかたをしたいのかといったことを理解しなければいけないという点です。それは、欧米のメーカーから見ると、まだまだわかりにくい部分です。ですが、弊社のタイトルのクオリティーは年を追うごとに上がってきていますし、日本の市場にも受け入れられてきているのではないかと感じています。日本のユーザーは、クオリティーの高いゲームは喜んでプレイしてくれますから、まずはクオリティーの高いゲームを今後も出すことが重要だと思っています。現在で言うと『アサシン クリード』シリーズや『ゴーストリコン』シリーズ、日本では任天堂から発売されていますが『JUST DANCE(ジャストダンス) Wii』のようなタイトルですね。Wii Uのタイトルでは、『ZombiU(ゾンビU)』も『Rayman Legends』もうまくいくのではないかと思っています。"ゾンビ"は、全世界的に人気のあるジャンルですから(笑)。じつは、ユービーアイソフトが初めて出したタイトルは『Zombi』なんですよ。もういまから26年も前のことですが、今回ひさしぶりにゾンビものを出すことになりました。テレビ画面があり、GamePadがあり、それらを交互に見ることで、いつゾンビが襲ってくるのだろうという緊張感も感じられると思います。そういった新鮮な遊びかたを提供できると思いますので、ぜひ楽しみにしていてください。プレイ中、緊張感や恐怖で、思わず叫んでしまうことがあると思いますよ(笑)。そういった、感情に訴えるようなものをゲームに反映させることも、非常に大事な要素だと思っています。

――Wii U本体発売と同時に、『ZombiU(ゾンビU)』というオリジナルタイトルを投入するということは、今後も同ハードに注力していくと？

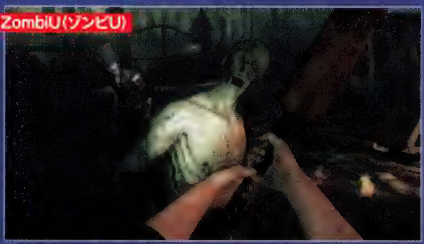
**アラン**　ユービーアイソフトという会社の遺伝子のようなものかもしれませんが、いち早く新しいプラットフォームに注力するのは大事なことだと思います。Wiiの『ラビッツ・パーティー』や『レッドスティール』も、Xbox 360のKinect対応の『ユアシェイプ フィットネス・エボルブ』も、早い時期に発売しました。ハードの特性や新しい技術をできるだけ早く理解することは、とても重要だと考えています。それに、開発スタジオのスタッフたちは、新しいハードや技術を試すのが大好きですから(笑)。もちろん、Wii Uというハードは、大きな成功を収めるのではないかと思っていますよ。

――なるほど。では最後に、日本のファンに対してメッセージをお願いします。

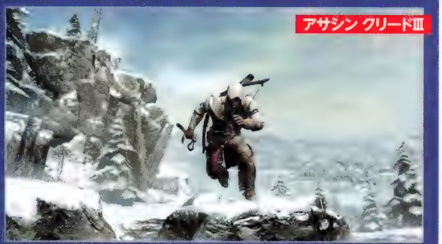
**アラン**　『アサシン クリードⅢ』は、3年ほど前から作り始めたタイトルです。これまで発売した1作目から『リベレーション』までの、いいところを進化させ、さらに濃縮させたものになっています。キャラクターや世界観も新しくなっていますので、シリーズのファンはもちろん、これから新しくプレイされる方でも楽しめると思います。新しい遊びかたも提供していますし、私たちの自信作ですので、ぜひプレイしてみてください。ユービーアイソフトにとって、日本はとても重要なマーケットです。これからも、どんどん多くのファンを獲得していければいいなと思っています。

## ▶▶▶発売が予定されているユービーアイソフトの注目タイトル▶▶▶

これから年末に向け、ビッグタイトルの発売を控えるユービーアイソフト。なかでも、11月15日発売予定の『アサシン クリードⅢ』(プレイステーション3、Xbox 360)や、12月8日にWii U本体と同時発売される『ZombiU(ゾンビU)』には、多くの注目が集まる。いまやユービーアイソフトの看板タイトルとなった『アサシン クリード』シリーズは、PS Vita版の『アサシン クリードⅢ レディ リバティ』、そして本体と同時発売のWii U版で大きな盛り上がりを見せるだろう。今後もユービーアイソフトから目が離せない。




⬆Wii U本体と同時発売されるサバイバルホラーアクション。GamePadの画面を最大限に活用する必要がある。




⬆新たな舞台は、18世紀のアメリカ。主人公のコナーとなり、アサシン(暗殺者)として独立戦争に身を投じる。

from ファミ通.com

# ゲームユーザーの意見箱

# 東京ゲームショウ2012 Special

## 9月19日～9月23日のゲーム業界について

(集計期間:9月24日～9月27日)

### 今週の注目ニュースベスト10

**1位 『モンスターハンター4』最新動画が公開 話題の新武器"操虫棍"もお披露目**

解説:カプコンから2013年3月発売予定の『モンスターハンター4』の最新プロモーション映像が公開された。約3分間の映像では、発表されたばかりの新武器"操虫棍"で狩る様子もバッチリ収録。新モンスターの姿も確認できる内容になっている。

**2位 『キングダム ハーツ』のPS3向けHD版とPCブラウザ向け作品が発表**

解説:スクウェア・エニックスは『キングダム ハーツ』シリーズの最新作として、第1作『キングダム ハーツ』と『キングダム ハーツ Re:チェイン オブ メモリーズ』などがセットになったHD版『キングダム ハーツ -HD 1.5 リミックス-』を発表した。また、PCブラウザ向け『キングダム ハーツ for PCブラウザ(仮題)』の展開も明らかにされた。

**3位 東京ゲームショウ 2012の総来場者数は過去最多の22万3753人**

解説:一般社団法人コンピュータエンターテインメント協会(CESA)は、東京ゲームショウ2012の総来場者数を発表。昨年を上回る22万3753人となり、過去最多を記録した。

**4位 ゲームデザイナー桝田省治氏からのメッセージ、『俺屍』続編はPS Vitaで**

解説:ソニー・コンピュータエンタテインメントブースのスクリーンに、ゲームデザイナー桝田省治氏のメッセージが上映された。その中で『俺の屍を越えてゆけ』の続編をPS Vitaで開発中であることが示唆された。

**5位 『モンスターハンター4』の発売月が2013年3月に決定!**

解説:カプコンはニンテンドー3DS用ソフト『モンスターハンター4』の発売月が2013年3月に決定したことを、ステージイベントで発表した。

**6位 『GOD EATER 2(ゴッドイーター2)』では必殺技が進化 台場カノンの続投も発表**

解説:バンダイナムコゲームスのブースで『GOD EATER 2(ゴッドイーター2)』の新コンセプト発表会が開かれ、好きな技が必殺技になる"ブラッドアーツ"を始めとする新要素を紹介。人気キャラクターの台場カノンの参戦も明らかになった。

**7位 『第2次スーパーロボット大戦OG』スペシャルステージ開催!!**

解説:『第2次スーパーロボット大戦OG』スペシャルステージが開催され、開発スタッフや声優が出演するトークショーやライブが行われた。

**8位 『龍が如く5 夢、叶えし者』の発売日は2012年12月6日に決定!**

解説:セガのプレイステーション3用ソフト『龍が如く5 夢、叶えし者』の発売日が2012年12月6日に決定。シリーズ総合監督の名越稔洋氏がステージイベントにて明らかにした。

**9位 『ジョジョの奇妙な冒険 オールスターバトル』の出演キャストが決定**

解説:バンダイナムコゲームスはプレイステーション3用ソフト『ジョジョの奇妙な冒険 オールスターバトル』に登場する出演キャストを発表。おもな出演キャストは興津和幸(ジョナサン・ジョースター役)、杉田智和(ジョセフ・ジョースター役)など。

**10位 松山洋氏が本気で怯え、恋に落ちた"PROTOTYPE-SR"の仮想現実がスゴイ!**

解説:東京ゲームショウに出展されたソニーのヘッドマウントディスプレイ"PROTOTYPE-SR"を、サイバーコネクトツーの松山洋氏が体験した。

### 今週の注目ハードベスト3

| | | |
|---|---|---|
| 1位 | プレイステーション3 | 147 ポイント |
| 2位 | ニンテンドー3DS | 87 ポイント |
| 3位 | Wii U | 62 ポイント |

※ポイントは、ファミ通.comの読者投票をもとに算出したものです。

### ニュースベスト10へのおもなご意見

#### 『モンスターハンター4』最新動画が公開 話題の新武器"操虫棍"もお披露目 について

●実際に動画を見たら、テンションが上がってきました。発売日も知りたいです。(29歳女性　主婦)

●やっぱり『モンハン』の新しい武器はインパクトがありました。肩に虫をつけているのが、少し怖いですが……。(29歳男性　無職)

●自分の中ではややマンネリ化していたが、新しい武器の登場により、遊びかたに変化が生まれそうで楽しみです。(39歳男性　自営業)

●次回作がより楽しみになりました。予約が始まったら、すぐにしなきゃ。(28歳男性　農業)

●新しい武器の操虫棍がとても楽しみ。いままでの武器のモーションにも変化があるので、期待しています。(30歳男性　フリーター)

●何より、とにかく早くプレイしたい！(26歳男性　フリーター)

●新しい武器が虫とは、斬新な気がする。(36歳女性　会社員)

●『モンスターハンター4』はずっと気になっていました。早くプレイしたいです。(35歳女性　主婦)

●いっしょにWii U版も出してほしかった。(42歳男性　会社員)

●『モンスターハンター4』について、もっと詳しい情報を知りたくなった。(36歳男性　会社員)

#### 『キングダム ハーツ』のPS3向けHD版とPCブラウザ向け作品が発表 について

●プレイステーション3しか持っておらず、これまで『キングダム ハーツ』シリーズは遊べなかった。今回のHD版は、ぜひ購入したいです。(20歳女性　学生)

●このニュースを見て、テンションが上がりました！ 発売が楽しみです！(28歳女性　主婦)

●複数のハードで出ていた『キングダム ハーツ』シリーズが、HD化され、まとめてプレイできるのは素直にうれしい。ナンバリング作品しかプレイしていない人に朗報でしょうね。(24歳男性　会社員)

●『キングダム ハーツII』もHD化してほしい。(28歳男性　会社員)

●HD版もいいが、続編を出してほしい。(27歳男性　フリーター)

●ようやくPS3版が出るのかという感じ。(27歳男性　フリーター)

#### 東京ゲームショウ 2012の総来場者数は過去最多の22万3753人 について

●3日目の来場者数が約95000人と知って驚きました。しかも、4日目には雨が降ったのに、過去最多とは！ 今年の出展ラインアップや特典がすごかったのだと思います。(27歳男性　フリーター)

●回を重ねるごとに、来場者数が増えていきますね。自分も行きたかった。(34歳男性　家事手伝い)

●想像以上の盛り上がりでびっくりした。(20歳男性　無職)

●やっぱり今年も人混みはすごかった。次回はもっと広い会場にしてほしい。(33歳男性　アルバイト)

●ソーシャルゲームのユーザー数がかなりの伸び率を見せているので、それに対する興味の高さが、この来場者数につながったのではないか。(33歳男性　保育士)

#### ゲームデザイナー桝田省治氏からのメッセージ、『俺屍』続編はPS Vitaで について

●『俺屍』続編については、最初に話が出てからしばらく音沙汰がなかったので、ちゃんと開発が進んでいることがわかってホッとしました。(31歳男性　アルバイト)

●桝田省治氏が制作するゲームには期待しているので、続報が楽しみです。(33歳男性　会社員)

●待ち遠しくてしかたないのですが、PS Vita本体も買わなければいけなくなるのが少し……お財布に痛いですね。(40歳男性　教員)

●短いメッセージでしたが、映像から作品の雰囲気が伝わってきました。開発がだいぶ進んでいるこ



### 昨年を上回る総来場者数 ファミリー層は大幅増

←今年も大盛況のうちに幕を閉じた東京ゲームショウ。4日間の総来場者数は22万3753人となり、昨年を1085人上回る、過去最多を記録。とくに、ファミリーコーナーは約9000人の増加となった。

ともわかったので、続報に期待しています。(26歳男性　アルバイト)
●ずっと気になっていた作品です。無事に完成して、早く発売してほしい。　(28歳男性　会社員)

**『モンスターハンター4』の発売月が2013年3月に決定！　について**

●発売月が決まったのはうれしい。あとは、ネットワークプレイの詳細が気になります。無料で遊べるのであれば最高ですね。
(31歳男性　会社員)
●『モンハン』最新作が発売されれば、ニンテンドー3DSがさらに普及することは間違いないでしょうね！　(21歳男性　会社員)
●予想していたよりも、発売時期が早かった。(34歳男性　自営業)

**『GOD EATER 2(ゴッドイーター2)』では必殺技が進化　台場カノンの続投も発表　について**

●『GOD EATER 2(ゴッドイーター2)』にはとても期待しているが、発売日が延びてしまったのは残念です。　(39歳男性　アルバイト)
●武器の新アクションが追加され、戦闘の戦略性が増しておもしろくなりそう。(30歳男性　会社員)
●新要素のブラッドアーツが気になった。ゲーム性が大幅に変わりそうですね。(22歳男性　大学生)
●PS Vita版とPSP版で、グラフィックがどれほど違うのか気になる。　(33歳男性　会社員)

**『第2次スーパーロボット大戦OG』スペシャルステージ開催!!　について**

●待ちに待った作品です。ようやく新情報が出たので、発売が待ち遠しい。とくに、サイバスターのバニティリッパーの戦闘アニメーションは興奮した。11月29日が楽しみです。　(28歳男性　会社員)
●実機プレイが見たかったです。
(30歳男性　フリーター)
●だいぶ待ったが、やっと発売されますね。　(25歳男性　会社員)

**『龍が如く5 夢、叶えし者』の発売日は2012年12月6日に決定！　について**

●てっきり、12月下旬くらいの発売だと思っていました。新しい情報が出るたびに、早く発売日が来ないかと待ち遠しくなります。画質がアップしているみたいなのでいいですね。(33歳男性　会社員)
●待望の続編で期待大。全国5大都市が舞台になっているということで、だいぶボリュームがアップしていそう。(33歳男性　自営業)
●またしてもキャストが豪華ですね。まさか川越シェフが登場するとは！　発売日がいまから待ち遠しい。　(23歳男性　学生)



←イベントや試遊台が大盛況で、会場でも高い注目を集めた『モンスターハンター4』のニュースが1位となった。

**『ジョジョの奇妙な冒険 オールスターバトル』の出演キャストが決定　について**

●『ジョジョ』のキャラクターが動いているのを見たら、発売が待ちきれない！　(20歳男性　学生)
●ちょっと心配していましたが、原作の雰囲気がうまく表現できている感じ。　(35歳女性　会社員)
●実力派声優が揃っているので、楽しみになってきました。早くほかのキャラクター(とくにディオ)も知りたい。(30歳男性　会社員)

**松山洋氏が本気で怯え、恋に落ちた"PROTOTYPE-SR"の仮想現実がスゴイ！　について**

●記事のタイトルに惹かれて読んだが、近未来的だと思った。子どものころ、誰もがこんなことができたらいいなあと思ったものが、いまこうして実現されつつあるのを見ると、心躍るというか、これから何かが始まるのを期待してしまいます。　(17歳女性　学生)
●リアルとバーチャルの境界線が、にじんで消えてしまいそう。体験したかった。(33歳男性　会社員)
●ピロシさんの興奮ぶりが伝わってきました。(25歳男性　会社員)

## 今週のQuestion　東京ゲームショウ関連ニュースを見て興味を持ったタイトルは？

**今年は、9月20日から23日にかけて開催された東京ゲームショウ。ファミ通.comでは、国内外からメーカー、タイトルが集結したゲームイベントを取材して、200本以上の記事を掲載した。そこで、ゲームショウ関連のニュースを見て、もっとも興味を持ったタイトルを聞いた。**

| 順位 | タイトル / メーカー | 票数 |
|---|---|---|
| 1位 | 『モンスターハンター4』 カプコン | 28票 |
| 2位 | 『メタルギア ライジング リベンジェンス』 KONAMI | 19票 |
| 3位 | 『龍が如く5 夢、叶えし者』 セガ | 15票 |
| 4位 | 『デッド オア アライブ 5』 コーエーテクモゲームス | 11票 |
| 5位 | 『ジョジョの奇妙な冒険 オールスターバトル』 バンダイナムコゲームス | 10票 |

今週の注目ニュースでも1位に輝いた『モンスターハンター4』が、多くの票を集めた。ほかにも、東京ゲームショウで試遊台を出展したり、積極的にイベントを開催したタイトルがランクインした印象だ。6位以下は『テイルズ オブ エクシリア2』、『GOD EATER 2(ゴッドイーター2)』、『バイオハザード6』などが続いている。

**『モンスターハンター4』と答えた人の意見**

●新しい武器もあるし、ネットワーク経由でのプレイがやっとできるようになるので、とても楽しみです。
(29歳男性　フリーター)
●ニンテンドー3DSでどこまで『モンハン』を表現できるか、気になるけど期待大。　(32歳男性　会社員)
●地形を活かしたギミックやキビキビとした動作のおかげで、プレイ感がいままでとはかなり異なりそうだから。　(39歳男性　社員)
●操虫棍のほかに、もうひとつの新しい武器があると発表されたので印象に残っています。(17歳男性　学生)
●狩りがどう進化するのか？　モンスターの動きは？　気になることだらけです。　(31歳男性　農業)

**『メタルギア ライジング リベンジェンス』と答えた人の意見**

●アクション重視の『メタルギア』が、どのように仕上がっているのかが気になった。　(33歳男性　会社員)
●とにかくPVがカッコいい。早く触ってみたい。　(26歳男性　自営業)
●プラチナゲームズが作ったら『メタルギア』はどうなるのか、興味があります。　(25歳男性　会社員)
●『ライジング』に限らず、毎回ステージイベントに力を入れていて、感心します。　(32歳男性　自由業)

**『龍が如く5 夢、叶えし者』と答えた人の意見**

●すべてにおいて進化、バージョンアップしているなと思いました。ひさびさに、心の底から期待できる作品です。　(33歳男性　会社員)
●もともと好きな作品ですが、今回は大ボリュームで、とくに興味を持ちました。(35歳男性　アルバイト)
●熱烈なファンなので期待しています。　(32歳男性　フリーター)

**『デッド オア アライブ 5』と答えた人の意見**

●最新作には『バーチャファイター』のキャラクターが参戦するということなので、いままで以上に期待しています。　(43歳男性　自由業)
●ひときわ光って見えました。先行プレイされている人がうらやましかったです。(30歳男性　アルバイト)
●キャラのモデリングが新しくなったので期待。　(30歳男性　会社員)
●『4』とどう変わったのかが気になります。　(29歳男性　自由業)

**『ジョジョの奇妙な冒険 オールスターバトル』と答えた人の意見**

●『ジョジョ』ファンなので当然です!!
(29歳男性　アルバイト)
●ジョルノとゴールド・エクスペリエンス(レクイエム)が動いているのを見られたから。　(20歳男性　学生)
●原作が大好きなので、興味を持ちました。期待は大きいですが、まだ不安もあります。(33歳男性　会社員)

# ゲーム業界ニュース最前線! EXPRESS



**TOP NEWS of the week 今週のトップニュース**

## ニンテンドー3DS LLの新カラーが登場 "ブルー×ブラック"が10月11日に発売

任天堂は、ニンテンドー3DS LLの新しい本体カラーとなる"ブルー×ブラック"を発売することを発表した。発売予定日は10月11日で、価格は18900円[税込]。この"ブルー×ブラック"は、天板と底面が鮮やかなブルー、開いた内側や側面がブラックのツートンカラー。これにより、ニンテンドー3DS LLの本体カラーバリエーションは、"ホワイト"、"シルバー×ブラック"、"レッド×ブラック"、そして9月27日に発売された"ピンク×ホワイト"と合わせて、計5色となった。




NEW
**ニンテンドー3DS LL**
**ブルー×ブラック**
■発売日:10月11日発売予定
■価格:18900円[税込]

**発売中の本体カラー**




**Pick Up**

## オーケストラによるゲーム音楽コンサート "PRESS START 2012"の東京公演が開催

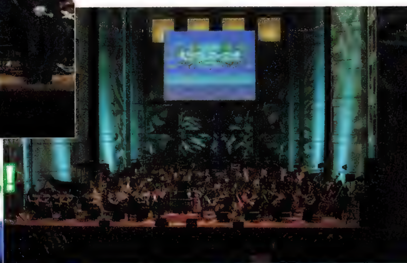
東京・渋谷にあるBunkamura オーチャードホールにて、9月23日にコンサート"PRESS START 2012 -Symphony of Games-"の東京公演が行われた。これは、植松伸夫氏(作曲家)、酒井省吾氏(作曲家)、桜井政博氏(ゲームデザイナー)、野島一成氏(シナリオライター)、竹本泰蔵氏(指揮者)の5名により企画された、ゲーム音楽のオーケストラコンサート。東京公演では、東京フィルハーモニー交響楽団のみならず、ゲストボーカリスト、津軽三味線やギターなどを交えた演奏で、全15タイトルの楽曲を披露。来場者をゲームの世界へ誘った。

なお、11月10日には、愛知県・日本特殊陶業市民会館 フォレストホール(名古屋市民会館大ホール)にて名古屋公演が行われる予定。



←ステージには、コンサートの企画者である5名が登場し、本公演にかける意気込みなど語った。(左から、司会の鷲野圭子氏、酒井氏、植松氏、桜井氏、野島氏、竹本氏)。

**サプライズ企画も実現!**



↑1994年に発売された『ヘラクレスの栄光IV 神々からの贈り物』の作曲者のひとりである、酒井氏が指揮を執るという場面も。



←『朧村正』のメインテーマでは、オーケストラに津軽三味線と尺八、ギターを加えた、重厚かつ迫力あるアレンジを披露。来場者は『朧村正』ワールドに引き込まれていた。

### PRESS START 2012 名古屋公演概要

**日時**:11月10日(土)/開場 午後2時15分/開演 午後3時
**会場**:日本特殊陶業市民会館 フォレストホール(名古屋市民会館大ホール)
**指揮**:竹本泰蔵
**演奏**:名古屋フィルハーモニー交響楽団
**チケット料金**:S席 7000円[税込] /A席 6000円[税込] /B席 5000円[税込]
※全席指定 ※未就学児童入場不可
**お問い合わせ**:クラシック名古屋(☎052-678-5310)
**PRESS START公式サイト**:http://www.famitsu.com/famiweb/pressstart/

# News Head Line

今週のおもなニュース▶9月22日〜9月28日

**実写映像化が話題となった"地球防衛軍3 ポータブル THE COMMERCIAL"の制作発表会や、"イクシオン サーガ ジャパン・プレミア"の模様など、ゲーム業界を盛り上げたニュースをお届け。**

## EVENT 『地球防衛軍3 ポータブル』の実写映像が完成

映画監督である河崎実(かわさきみのる)氏の手で実写化計画が進んでいた、ディースリー・パブリッシャーのプレイステーション Vita用ソフト『地球防衛軍3 ポータブル』。この実写映像"地球防衛軍3 ポータブル THE COMMERCIAL"の制作発表会が、9月26日に東京・品川にあるソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン社屋で行われた。制作発表会では、メイキングシーンが公開されたほか、河崎実(かわさきみのる)監督と、本作の空飛ぶ女性EDF(地球防衛軍)隊員"ペイルウイング"の"ペリ子"役を演じたグラビアアイドルの吉木(よしき)りさが、制作秘話などを語った。



⬅ペイルウイングの衣装で登場した吉木は、ペリ子の衣装について「コスプレは好きなので興奮しました」と語った。



➡河崎監督(右)は、「本編は2分ちょっとの予定でしたが、撮れ高もあったので、4分くらいのものになりました」とコメント。





⬆➡河崎監督(左)は、「ゲームの続編が作られるときには、実写映像の続編も作りたい」とアピールした。

## EVENT 早矢仕氏が『デッド オア アライブ 5』への想いを語る

9月26日、都内にあるコーエーテクモゲームスの市ヶ谷オフィスで、プレイステーション3、Xbox 360用ソフト『デッド オア アライブ 5』の、報道関係者を対象にした大会が開催された。大会には、プロデューサーを務める早矢仕洋介(はやしようすけ)氏が登場。「本作では、ファンの方といっしょに作っていこうということを心掛け、発売前にプレイしていただく機会を増やしてきました」と、本作に込めた思いを語った。





## TOPIC ドコモがソーシャルゲーム事業に参入!?

NTTドコモが、ソーシャルゲームの事業に年内にも参入する意向であることが、9月27日の一部報道で明かされた。それによると、大手ゲーム会社などが開発したコンテンツの配信を始めるという。ソーシャルゲームというと、GREEやMobageがおなじみだが、ドコモは約6000万人にも上る契約者を背景に、ゲームへの関心が薄い層への浸透を図るとのこと。今後の動向が気になるところだ。

**約6000万人の契約者数を活かして新たな収益の柱に!?**

NTT docomo

## EVENT "イクシオン サーガ ジャパン・プレミア"が開催、サービススケジュールも発表

カプコンが、2012年内のサービス開始を予定しているPC専用オンラインチーム対戦アクションRPG『イクシオン サーガ』と、本作を原作とするテレビアニメ『イクシオン サーガ DT』のコラボレーションイベント"イクシオン サーガ ジャパン・プレミア"が、9月23日に東京・お台場にあるZepp DiverCityで開催された。イベントには、CS開発統括 東京制作部の杉浦一徳(すぎうらかずのり)部長と早川泰彦(はやかわやすひこ)プロデューサーが登場し、10月4日から"長期オープンβテスト"を開始することが発表となった。さらに、11月のアップデートを経て、2012年内予定の正式サービス開始まで、1〜2週間程度のテストを12月中まで行うことを明言した。



⬆杉浦氏は、開発にいたるまでの経緯や、オープンβテストの実施などについてコメント。




⬅9月24日〜27日に実施されたプレオープンβテストより、新たなシステム"スタイルスロット"が実装。プレイヤーのプレイに合わせて設定・成長を行うことが可能な"スロット"を、状況に応じて切り換えられる。

### メディアミックス展開も発表



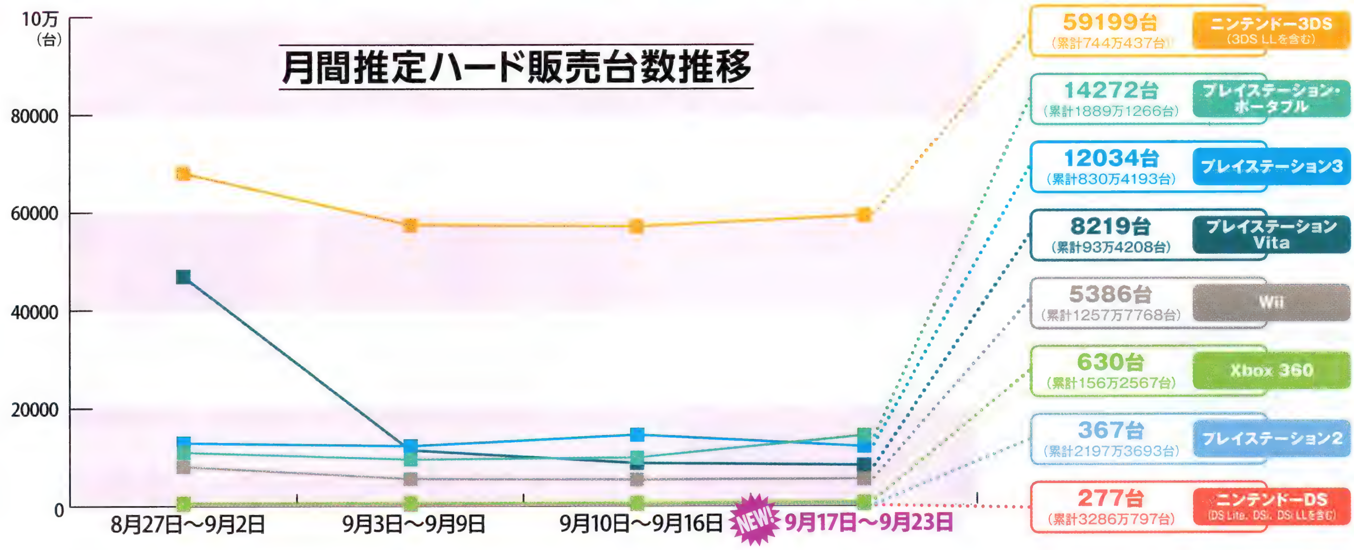
➡ゲームを基軸としたアニメ、コミック、ライトノベルでの展開や、コラボレーション情報も発表。アニメ『イクシオン サーガ DT』のBlu-ray第1巻には、『イクシオン サーガ』と『モンスターハンター フロンティア オンライン』で使用可能な武器などが特典として付属する。

# マーケティングリポート

ゲームハード、パッケージソフトの週間販売データや業界関係者の意見を中心に、マーケティングの観点から毎週のゲーム業界を分析するコーナー。

◆集計期間◆ 9月17日～9月23日

## 『ファイナルファンタジーIII』が貫禄の首位 そのほかの新作はまずまずのスタート




新作は複数ランクインしたものの、飛び抜けたタイトルはなく、比較的落ち着いたランキングとなった。その中で1位となったのは、『ファイナルファンタジーIII』。ニンテンドーDSやスマートフォン向けのリメイク版もヒットした作品だが、PSP版でも独自の追加機能を盛り込むことで、さらなる需要喚起を果たすことに成功した。『キングダムズ オブ アマラー：レコニング』は、海外スタジオ制作による本格RPGの日本語版。また、CEROレーティングが"18歳以上のみ対象"となっていることもあり、購買層が限定されるタイトルでありながら、2機種合算で約2.1万本とまずまずのスタートとなった。販売店からは、売り切れや、問い合わせの多さを指摘する声も多く、次週以降に販売本数を上積みする可能性もありそうだ。

ハードは前週からほぼ横ばいだが、9月27日に『SDガンダム ジージェネレーション オーバーワールド』の発売を控えたPSPがやや上昇している。同タイトルについては、販売店からも期待する声が高い。PSPが依然元気なところを見せるか、次回集計結果に要注目だ。

### 週間ソフト推定販売本数TOP10

| 順位 | 前回の順位 | 機種 | タイトル | メーカー | 発売日 | 価格［税込］ | 推定販売本数（推定累計販売本数） |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 | NEW | PSP | ファイナルファンタジーIII | スクウェア・エニックス | 9月20日 | 3990円 | 46307本 |
| 2 | 5 | 3DS | New スーパーマリオブラザーズ 2 | 任天堂 | 7月28日 | 4800円 | 34075本（117万157本） |
| 3 | 3 | 3DS | 新 絵心教室 | 任天堂 | 9月13日 | 3800円 | 21927本（59680本） |
| 4 | 2 | 3DS | メダロット7 カブトVer.／クワガタVer. | ロケットカンパニー | 9月13日 | 各6090円 | 19438本（79723本） |
| 5 | NEW | PS3 | キングダムズ オブ アマラー：レコニング | スパイク・チュンソフト | 9月20日 | 8190円 | 16666本 |
| 6 | 1 | PS3 | 鉄拳タッグトーナメント2 | バンダイナムコゲームス | 9月13日 | 7980円 | 16441本（85268本） |
| 7 | NEW | PSP | TIGER & BUNNY(タイガー&バニー) オンエアジャック！ | バンダイナムコゲームス | 9月20日 | 6280円 | 14357本 |
| 8 | 9 | 3DS | 逃走中 史上最強のハンターたちからにげきれ！ | バンダイナムコゲームス | 7月5日 | 5040円 | 13360本（14万3082本） |
| 9 | 7 | DS | ポケットモンスターブラック2・ホワイト2 | ポケモン | 6月23日 | 各4800円 | 12947本（274万3391本） |
| 10 | NEW | PSP | HUNTER×HUNTER ワンダーアドベンチャー | バンダイナムコゲームス | 9月20日 | 5230円 | 10088本 |

## 識者の視点 Wii Uの戦略的価格設定とTGS2012で感じたゲーム産業の近未来

ゲームショウ期間前後は、ゲーム業界関係者にとっても、もっともにぎわいと興奮を感じるとき。今年は、同イベント開幕前に任天堂が、Wii Uの発売日並びに価格を発表。また、ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパンによるプレス向けカンファレンスでは新型プレイステーション3が発表されるなど、ビッグニュースがつぎつぎと飛び出した。

私がまず注目したのは、Wii U。ベーシックセットが26250円［税込］、プレミアムセットが31500円［税込］という価格は、高解像度の液晶パネルを備えるWii U GamePad同梱という前提条件では、破格の安さという印象を受けた。ニンテンドー3DSリリース時での教訓を活かし、価格面でも万全を期していきたいという意思が垣間見える。Wii発売から約6年。Wiiで購入したさまざまなコンテンツも、Wii Uへの"引っ越し"が可能とのことから、買い換え需要も期待できる。サードパーティによる、やり応えある本格的なゲームの同時リリースは、コアなゲームファンはもちろん、Wiiで育ち、現在は中高生になったというユーザーにもフィットする可能性が高く、移行もスムーズに進みそうだ。

過去最高の来場者数を更新した東京ゲームショウ2012だが、それに数多くのソーシャルゲームタイトルの出展が寄与したことは間違いないところだろう。だが、『モンスターハンター4』や『SOUL SACRIFICE（ソウル・サクリファイス）』、『メタルギア ライジング リベンジェンス』といったやり応えある作品の数々に対しても来場者は敏感で、各タイトルの試遊台には長蛇の列ができていた。多くのプラットフォームが立ち上がり、ジャンルの細分化が加速化するゲーム業界だが、作品ごとのすみ分けやプロモーション方法の革新も確実に進んでいる。総じて、ゲームユーザー人口の拡大を改めて実感するゲームショウだった。

立命館大学
映像学部 教授
中村彰憲（なかむら あきのり）氏



※注釈のないデータはすべてエンターブレイン調べです。

# Face

今週のお題

**ソールトリガー**

プレイステーション・ポータブル　イメージエポック　10月4日発売　6279円[税込](※)

特別な力を持つ"光ノ民"のひとりである主人公のファレルが、仲間とともに"神"に抗うファンタジーRPG。光ノ民だけが持つ魂のエネルギー"ソール"を操って戦い、一族の解放を目指すことになる。本作では、登場するヒロインの中からひとりを選ぶことで、その後の運命が変化していく。




イメージエポックから、10月4日に発売されたプレイステーション・ポータブル(以下、PSP)用ソフト『ソールトリガー』。本作は、"PSPで遊べる、最後のJRPG"と銘打たれた完全新作だ。今回は、テーマソング『コンティニュー？』を歌うロックバンド、バイザラウンドの4人をゲストに迎え、『コンティニュー？』のコンセプトや、曲作りの過程などを聞いた。

――今回のオファーが来たときの心境は、いかがでしたか？

**松山**　話を聞いて飛び上がりました。参考のために見せてもらった絵コンテもかなりよかったので、仕事として自分たちが携われることがうれしかったですね。

**高橋**　僕はゲームが好きで、ゲームの音楽も大好きなんです。主題歌になると聞いて、絶対いい曲を書いてやろうと思いました。実際にいい曲ができて、満足です。

**オオイ**　突然の話だったので舞い上がってしまいました。PSPから自分たちの曲が流れるのかと思うと、感慨深いですね。

**SO**　うれしいです。主人公たちの戦っている姿に親近感を感じたので、さらにやる気が上がりました。

――『コンティニュー？』の聴きどころを教えてください。

**松山**　ひりひりする感じを全面に出しています。それから、ゲームをプレイするとわかっていただけると思うのですが、曲のタイトルとゲームの内容がうまい具合にリンクしているので、そこも意識して聴いていただけたらと。

**高橋**　主題歌なので、それに見合ったものにしないと、と思って作りました。僕たちらしく、かっこよくなっていると思います。

**オオイ**　ゲームの主題歌だけど、「ロックにしてやるぜ！」という思いで作りました。その気合も感じてもらえるとうれしいです。

**SO**　歌詞とサウンドももちろん聴きどころなんですが、いちばんはやっぱりサビですね！

――『コンティニュー？』も収録されたミニアルバム『ハローイエロー』(10月3日発売)は、どのようなコンセプトで作られたのですか？

**松山**　自分たちの使っている日本語で、日本人に伝えたいという思いを込めて作りました。言いたいことがストレートに伝わって、さらにその奥まで考えられるような、いい作品になっています。

**高橋**　とにかく楽しんで聴いてもらえるものを目指して作りました。

**SO**　ロックバンドはライブがいちばん楽しいので、CDをきっかけにライブに来てくれるようになる、引力のある曲を目標にしました。

**松山**　もしこのCDや、『ソールトリガー』のつながりでライブに来てもらえたら、超うれしいですね。ライブでもそれをネタに、ガンガン話しかけてほしいです。

**オオイ**　僕も同感です。そうなったらアーティスト冥利に尽きます。

――皆さん、ゲームがお好きなようですが、どのくらいプレイしているのでしょうか？

**松山**　ゲームは大好きですね。というより、ゲームが生活の一部になっています。その世界に入り込んで楽しめるのはゲームの醍醐味だと思いますから、『ソールトリガー』もすごく楽しみですね。

**高橋**　最近はなかなか時間が取れないのですが、以前は僕もガンガン遊んでいました。RPGが好きです。

**オオイ**　僕は、かなりやり込む派ですね。じつは中学1年生のときに、アクションゲームの最速クリアータイムを出して、ファミ通に載ったこともあるんですよ。

**SO**　僕は、最近ごぶさたですが、昔はよくプレイしていました。

――最後に、読者に向けてメッセージをお願いします。

**松山**　『ソールトリガー』をきっかけに僕らを知ってほしいし、逆に、楽曲をきっかけに僕らのお客さんがゲームにたどり着いたら、すごくうれしいです。曲とゲームで、大きな渦を作っていきたいですね。

**高橋**　とにかく皆さんに楽しんでもらえたら、何よりですね。

**オオイ**　カジュアルなゲームもいいですけれど、コアなゲームも最高だぞ、と。僕もプレイします。

**SO**　僕らも『ソールトリガー』のキャラクターたちのように、ロック界でかっこよく戦っていきたいです。応援よろしくお願いします!!

## 曲とゲームで大きな渦を作っていきたい



ロックバンド

## バイザラウンド

**Profile**　松山晃太(ボーカル&ギター：中央左)、オオイユウスケ(ベース：左)、高橋 "Satoshiante"(ギター：中央右)、SO(ドラム：右)からなるロックバンド。東京都内を中心に活動しており、10月3日にリリースされたミニアルバム『ハローイエロー』でメジャーデビューを果たした。




※PS Store ダウンロード版は5600円[税込]

# TOP30 WEEKLY FAMITSU

集計期間　9月17日～9月23日

今週は、『ファイナルファンタジーIII』が初登場1位を獲得！　そのほか、5位の『キングダムズ オブ アマラー:レコニング』（プレイステーション3版）、7位の『TIGER & BUNNY（タイガー&バニー） オンエアジャック！』など、10位以内に計4タイトルが初ランクイン。

## 1　PSP　ファイナルファンタジーIII

NEW　前回 －　前々回 －



世界中にいるモーグリを通じて、最強装備や隠しジョブが入手できる"モグネット"。他機種版では、入手するには通信などが必須だったが、プレイステーション・ポータブル版では、通信を行わずに入手できるようになったのだ。プレイを進めて、隠しジョブ"たまねぎ剣士"をゲットしよう！

プレイステーション・ポータブル
ファンタジー
RPG
■スクウェア・エニックス
9月20日発売　3990円[税込]
PS Store ダウンロード版　3300円[税込]
最高順位 1位　登場回数 1回

推定週間販売本数 46307
推定累計販売本数 46307

## 2　3DS　New スーパーマリオブラザーズ 2

↑　前回 5　前々回 1



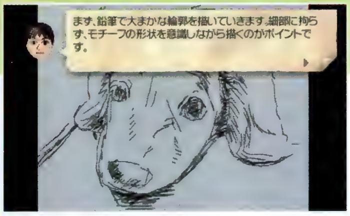

ゴールするときに残り時間の下2桁の数字がゾロ目になっていると、ワールドマップに"レインボーコース"が登場するぞ。ワールド1なら11、ワールド2なら22といった具合にワールドの数字と同じ数字のゾロ目を狙おう。キノココースは77、フラワーは88、スターは99にすればオーケーだ。

ニンテンドー3DS
冒険
アクション
■任天堂
7月28日発売　4800円[税込]
最高順位 1位　登場回数 8回

推定週間販売本数 34075
推定累計販売本数 117万157

## 3　3DS　新 絵心教室

→　前回 3　前々回 －



"手作りレッスン"では、絵を描く過程の各ステップに自分で説明文をつけて、オリジナルのレッスンを作成することができる。作ったレッスンは、ニンテンドー3DS本体の通信機能を利用して友だちに送れるぞ。また、自慢の完成作品を友だちにあげたり、もらったりすることも可能なのだ。

ニンテンドー3DS
絵・学習
その他
■任天堂
9月13日発売　3800円[税込]
最高順位 3位　登場回数 2回

推定週間販売本数 21927
推定累計販売本数 59680

## 4　3DS　メダロット7 カブトVer./クワガタVer.

↓　前回 2　前々回 －



本作では、いつの間に通信を利用して不定期マガジン"メダロット通信"が配信される。対戦チームデータやイベント情報などが満載のマガジンとなっているのだ。また、付録としてメダルやメダリア、パーツがついてくることもあるぞ。とってもオトクなコンテンツなので、忘れずに確認しよう。

ニンテンドー3DS
ロボット・育成
RPG
■ロケットカンパニー
9月13日発売　各6090円[税込]
最高順位 2位　登場回数 2回

推定週間販売本数 19438
推定累計販売本数 79723

## 5　PS3　キングダムズ オブ アマラー:レコニング

NEW　前回 －　前々回 －



本作には、先に発売された海外版では有料ダウンロードコンテンツとして配信されていたクエストやアイテムなどが初めから収録されている。ダウンロードコンテンツのひとつ"ハウス・オブ・バロー"では、チーム戦による闘技大会に挑戦できるのだ。チーム"クロウズ"の一員となって戦え！

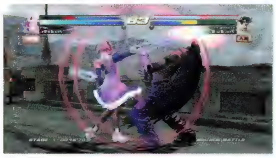
プレイステーション3
ファンタジー
アクション・RPG
■スパイク・チュンソフト
9月20日発売　8190円[税込]
最高順位 5位　登場回数 1回

推定週間販売本数 16666
推定累計販売本数 16666

## ⑥ PS3 鉄拳タッグトーナメント2

↓ 前回 1 / 前々回 −

推定週間販売本数 **16441**　推定累計販売本数 **85268**

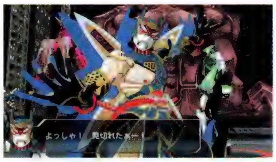


プレイステーション3
格闘
アクション
■バンダイナムコゲームス
9月13日発売　7980円[税込]
**最高順位 1位　登場回数 2回**

## ⑦ PSP TIGER & BUNNY(タイガー&バニー) オンエアジャック!

NEW 前回 − / 前々回 −

推定週間販売本数 **14357**　推定累計販売本数 **14357**



プレイステーション・ポータブル
アニメ
アクション・アドベンチャー
■バンダイナムコゲームス
9月20日発売　6280円[税込]
**最高順位 7位　登場回数 1回**

## ⑧ 3DS 逃走中 史上最強のハンターたちからにげきれ!

↑ 前回 9 / 前々回 13

推定週間販売本数 **13360**　推定累計販売本数 **14万3082**



ニンテンドー3DS
バラエティー
アクション
■バンダイナムコゲームス
7月5日発売　5040円[税込]
**最高順位 5位　登場回数 9回**

## ⑨ DS ポケットモンスター ブラック2・ホワイト2

↓ 前回 7 / 前々回 4

推定週間販売本数 **12947**　推定累計販売本数 **274万3391**




ニンテンドーDS
冒険
RPG
■ポケモン
6月23日発売　各4800円[税込]
**最高順位 1位　登場回数 13回**

## ⑩ PSP HUNTER×HUNTER ワンダーアドベンチャー

NEW 前回 − / 前々回 −

推定週間販売本数 **10088**　推定累計販売本数 **10088**



プレイステーション・ポータブル
アニメ・冒険
アクション
■バンダイナムコゲームス
9月20日発売　5230円[税込]
**最高順位 10位　登場回数 1回**

| 順位 | 前回 | 前々回 | 機種 | タイトル | ジャンル | メーカー・発売日・価格 | 週間 | 累計 | 最高順位 | 登場回数 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 11 ↓ | 4 | − | 3DS | 戦国無双 Chronicle (クロニクル) 2nd | 歴史 アクション | ■コーエーテクモゲームス 9月13日発売 6090円[税込] | 9462 | 45268 | 4位 | 2回 |
| 12 NEW | − | − | PSP | 白華の檻 〜緋色の欠片4〜 | 恋愛 アドベンチャー | ■アイディアファクトリー 9月20日発売 6090円[税込] 限定版 8190円[税込] | 9432 | 9432 | 12位 | 1回 |
| 13 ↓ | 10 | 11 | 3DS | 太鼓の達人 ちびドラゴンと不思議なオーブ | リズム アクション | ■バンダイナムコゲームス 7月12日発売 5040円[税込] | 9322 | 22万631 | 2位 | 10回 |
| 14 NEW | − | − | PS3 | エウレカセブンAO・ユングフラウの花々たち・GAME&OVA Hybrid Disc | アニメ アクション・シューティング | ■バンダイナムコゲームス 9月20日発売 7980円[税込] 初回限定生産版 10500円[税込] | 7192 | 7192 | 14位 | 1回 |
| 15 ⇨ | 15 | 12 | 3DS | 東北大学加齢医学研究所 川島隆太教授監修 ものすごく脳を鍛える5分間の鬼トレーニング | 学習 その他 | ■任天堂 7月28日発売 3800円[税込] | 6916 | 16万4415 | 4位 | 8回 |
| 16 ↓ | 11 | 10 | Wii | ドラゴンクエストX 目覚めし五つの種族 オンライン | 冒険・ファンタジー RPG | ■スクウェア・エニックス 8月2日発売 6980円[税込] Wii USBメモリー同梱版 8980円[税込] Wii本体パック 25000円[税込] | 5961 | 59万3463 | 1位 | 7回 |
| 17 ↓ | 16 | 19 | 3DS | モンスターハンター3(トライ)G | 狩り アクション | ■カプコン 2011年12月10日発売 5800円[税込] | 5829 | 155万9988 | 1位 | 39回 |
| 18 ↓ | 17 | 14 | 3DS | こびとづかん こびと観察セット | 観察 シミュレーション | ■日本コロムビア 7月26日発売 5040円[税込] | 5804 | 10万2028 | 9位 | 8回 |
| 19 ↑ | 21 | 18 | Wii | JUST DANCE (ジャストダンス) Wii 2 | ダンス アクション | ■任天堂 7月26日発売 5800円[税込] | 5274 | 17万7527 | 4位 | 8回 |
| 20 ↓ | 19 | 22 | Wii | Wii Sports Resort | スポーツ アクション | ■任天堂 2009年6月25日発売 4800円[税込] | 5036 | 300万1028 | 1位 | 131回 |
| 21 NEW | − | − | PSP | 暁の護衛 トリニティ | 学園・恋愛 アドベンチャー | ■5pb. 9月20日発売 8190円[税込] 限定版 10290円[税込] | 4585 | 4585 | 21位 | 1回 |
| 22 NEW | − | − | Vita | リトルビッグプラネット PlayStation Vita | ファンタジー アクション | ■ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン 9月20日発売 3980円[税込] PS Store ダウンロード版 3200円[税込] | 4533 | 4533 | 22位 | 1回 |
| 23 ↑ | 24 | 27 | Wii | マリオパーティ9 | バラエティー ボードゲーム・アクション | ■任天堂 4月26日発売 5800円[税込] | 4425 | 54万3674 | 1位 | 20回 |
| 24 NEW | − | − | Xbox 360 | キングダムズ オブ アマラー:レコニング | ファンタジー アクション・RPG | ■スパイク・チュンソフト 9月20日発売 8190円[税込] | 4212 | 4212 | 24位 | 1回 |
| 25 NEW | − | − | PS3 | 暁の護衛 トリニティ | 学園・恋愛 アドベンチャー | ■5pb. 9月20日発売 8190円[税込] 限定版 10290円[税込] | 4066 | 4066 | 25位 | 1回 |
| 26 ↑ | 28 | 24 | Wii | 太鼓の達人Wii 決定版 | 音楽 アクション | ■バンダイナムコゲームス 2011年11月23日発売 5040円[税込] | 3975 | 29万5745 | 11位 | 24回 |
| 27 ↓ | 14 | 5 | Vita | 初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- f | リズム アクション | ■セガ 8月30日発売 7329円[税込] Limited Edition 3G/Wi-Fiモデル 39980円[税込] Limited Edition Wi-Fiモデル 34980円[税込] PS Store ダウンロード版 6600円[税込] | 3518 | 18万5353 | 1位 | 4回 |
| 28 ↑ | 30 | 29 | 3DS | マリオカート7 | レース アクション | ■任天堂 2011年12月1日発売 4800円[税込] | 3512 | 180万5429 | 1位 | 40回 |
| 29 ↓ | 23 | 20 | PS3 | コール オブ デューティ モダン・ウォーフェア3 (吹き替え版)(特別価格版) | 戦争 アクション・シューティング | ■スクウェア・エニックス 9月6日発売 3990円[税込] | 3438 | 14178 | 20位 | 3回 |
| 30 ↓ | 13 | 2 | 3DS | ロストヒーローズ | ヒーロー RPG | ■バンダイナムコゲームス 9月6日発売 6280円[税込] | 3378 | 41322 | 2位 | 3回 |

※このランキングは165ページに掲載されている販売店のご協力により、ニンテンドー3DS、ニンテンドーDS、プレイステーション Vita、プレイステーション・ポータブル、Wii、プレイステーション3、Xbox 360のソフトの販売数を同一の条件のもとに集計し、週刊ファミ通編集部が独自に作成したものです。推定累計販売本数の色は、黒は10万本未満、青は10万本以上、緑は50万本以上、赤は100万本以上であることを表しています。

# TOP30 期待の新作

集計期間 9月20日～9月26日

今週は、19位に『GOD EATER 2(ゴッドイーター2)』(プレイステーション Vita版)、30位に『モンスターハンター3(トライ)G HD Ver.』が初登場。前回10位だった『真・女神転生IV』は、5位にランクアップ。

## 1 3DS モンスターハンター4

前回 2 / 前々回 2



ジャンプ攻撃をモンスターに当ててひるませると、上に飛び乗れる。しがみついて攻撃のチャンスを狙え！

ニンテンドー3DS
狩り
アクション
■カプコン
2013年3月発売予定　価格未定

**1341**

## 2 PS3 テイルズ オブ エクシリア2

前回 3 / 前々回 3



アルヴィンの固有サポート能力"ブレイカー"。敵のガード状態をブレイクし、気絶状態にする効果があるのだ。

プレイステーション3
ファンタジー
RPG
■バンダイナムコゲームス
11月1日発売予定　8380円[税込]
DUALSHOCK3 TALES OF XILLIA2 X(クロス)Edition　12980円[税込]

**828**

## 3 3DS とびだせ どうぶつの森

前回 4 / 前々回 4



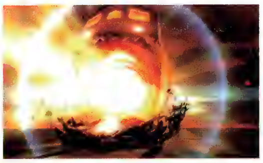

本作では、村長として条例を制定できるぞ。どんな村にしたいかをよく考えて、目標に会った条例を選ぼう。

ニンテンドー3DS
コミュニケーション
その他
■任天堂
11月8日発売予定　4800円[税込]

**718**

## 4 3DS ブレイブリーデフォルト

前回 5 / 前々回 5



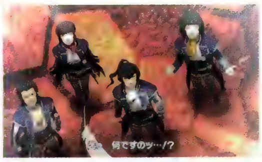
召喚士の"召喚魔法"で呼び出せる召喚獣のひとつ、"プロメテウスの日"。炎に包まれた列車が業火を吐き出す。

ニンテンドー3DS
冒険・ファンタジー
RPG
■スクウェア・エニックス
10月11日発売予定　6090円[税込]

**615**

## 5 3DS 真・女神転生IV

前回 10 / 前々回 10



前作から約10年の時を経て発表された、待望のナンバリング最新作。主人公は、"サムライ衆"の一員らしい。

ニンテンドー3DS
冒険
RPG
■アトラス
2013年発売予定　価格未定

**581**

| 順位 | 前回 | 前々回 | 機種 | タイトル | 機種・ジャンル・メーカー・発売日・価格 | 得点 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 6 | 7 | 6 | 3DS | ファンタジーライフ | ニンテンドー3DS ファンタジー RPG ■レベルファイブ 12月27日発売予定 5800円[税込] | 553 |
| 7 | 8 | 9 | PS3 | 龍が如く5 夢、叶えし者 | プレイステーション3 ハードボイルド ■セガ アクション・アドベンチャー 12月6日発売予定 8800円[税込] | 493 |
| 8 | 6 | 8 | PS3 | 時と永遠～トキトワ～ | プレイステーション3 ファンタジー RPG ■バンダイナムコゲームス 10月11日発売予定 7980円[税込] LIMITED EDITION 9980円[税込] | 490 |
| 9 | 9 | 7 | PS3 | メタルギア ライジング リベンジェンス | プレイステーション3 戦略諜報 アクション ■KONAMI 2013年2月21日発売予定 6980円[税込] | 426 |
| 10 | 11 | 20 | PS3 | 真・北斗無双 | プレイステーション3 世紀末 アクション ■コーエーテクモゲームス 12月20日発売予定 8190円[税込] TREASURE BOX 13440円[税込] | 371 |
| 11 | 12 | 11 | PS3 | 第2次スーパーロボット大戦OG | プレイステーション3 ロボット・アニメ シミュレーション・RPG ■バンダイナムコゲームス 11月29日発売予定 8379円[税込] COMPLETE BD BOX 41790円[税込] | 351 |
| 12 | 14 | 16 | 3DS | PROJECT X ZONE(プロジェクト クロスゾーン) | ニンテンドー3DS ファンタジー・SF ■バンダイナムコゲームス シミュレーション・RPG 10月11日発売予定 6280円[税込] | 300 |
| 13 | 17 | 13 | PS3 | ファイナルファンタジーヴェルサスXIII | プレイステーション3 ファンタジー アクション・RPG ■スクウェア・エニックス 発売日未定 価格未定 | 292 |
| 14 | 16 | 29 | 3DS | 逆転裁判5 | ニンテンドー3DS 法廷 アドベンチャー ■カプコン 2013年発売予定 価格未定 | 272 |
| 15 | 19 | 18 | PSP | GOD EATER 2(ゴッドイーター2) | プレイステーション・ポータブル ハンティング アクション ■バンダイナムコゲームス 2013年発売予定 価格未定 | 268 |
| 16 | 13 | 12 | 3DS | ルイージマンション2(仮題) | ニンテンドー3DS 冒険・ファンタジー アクション ■任天堂 2012年発売予定 価格未定 | 263 |
| 17 | 23 | 27 | PS3 | ジョジョの奇妙な冒険 オールスターバトル | プレイステーション3 格闘・対戦 アクション ■バンダイナムコゲームス 2013年発売予定 価格未定 | 262 |
| 18 | 22 | 14 | PSP | サモンナイト5 | プレイステーション・ポータブル ファンタジー ■バンダイナムコゲームス シミュレーション・RPG 発売日未定 価格未定 | 244 |
| 19 NEW | — | — | Vita | GOD EATER 2(ゴッドイーター2) | プレイステーション Vita ハンティング アクション ■バンダイナムコゲームス 2013年発売予定 価格未定 | 236 |
| 20 | 20 | 24 | PS3 | アサシン クリードIII | プレイステーション3 暗殺 ■ユービーアイソフト アクション・アドベンチャー 11月15日発売予定 7770円[税込] | 227 |
| 21 | 21 | 19 | 3DS | ペーパーマリオ スーパーシール | ニンテンドー3DS 冒険 アクション ■任天堂 2012年年末発売予定 価格未定 | 226 |
| 22 | — | — | Wii U | ドラゴンクエストX 目覚めし五つの種族 オンライン | Wii U 冒険・ファンタジー RPG ■スクウェア・エニックス 発売日未定 価格未定 | 225 |
| 23 | 15 | — | 3DS | レイトン教授VS逆転裁判 | ニンテンドー3DS ナゾトキ・法廷 アドベンチャー ■レベルファイブ 11月29日発売予定 5980円[税込] | 205 |
| 24 | 24 | 25 | Vita | SOUL SACRIFICE(ソウル・サクリファイス) | プレイステーション Vita ファンタジー ■ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン アクション 2013年春発売予定 価格未定 PS Store ダウンロード版 価格未定 | 204 |
| 25 | 26 | 22 | PS3 | ファイナルファンタジーX HD(仮題) | プレイステーション3 ファンタジー RPG ■スクウェア・エニックス 発売日未定 価格未定 | 203 |
| 26 | 25 | — | PS3 | ライトニング リターンズ ファイナルファンタジーXIII | プレイステーション3 ファンタジー RPG ■スクウェア・エニックス 2013年発売予定 価格未定 | 175 |
| 27 | 27 | 26 | PS3 | ラスト レムナント | プレイステーション3 冒険・ファンタジー RPG ■スクウェア・エニックス 発売日未定 価格未定 | 173 |
| 28 | 28 | 28 | PS3 | 人喰いの大鷲トリコ | プレイステーション3 冒険・ファンタジー ■ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン アクション・アドベンチャー 発売日未定 価格未定 | 142 |
| 29 | — | — | PS3 | コール オブ デューティ ブラックオプスII(字幕版) | プレイステーション3 戦争 ■スクウェア・エニックス アクション・シューティング 11月22日発売予定 7980円[税込] | 140 |
| 30 NEW | — | — | Wii U | モンスターハンター3(トライ)G HD Ver. | Wii U 狩り アクション ■カプコン 12月8日発売予定 4800円[税込] Wii Uプレミアムセット 38850円[税込](発売元:任天堂) | 121 |

※枠がピンク色のタイトルは、3ヵ月以内に発売予定のものです。
※このランキングは、読者が購入したいと思っているタイトルを、本誌巻末の"読者プレゼント&アンケート"によって、同一の条件のもとに集計したものです。

# TOP10 期待のルーキー

集計期間 9月20日〜9月26日

トップは『ブレイブリーデフォルト』。『PROJECT X ZONE(プロジェクト クロスゾーン)』が6位にランクアップしているほか、新たにニンテンドー3DS版『エクストルーパーズ』が10位にランクイン。

| 順位 | 前回 | 機種 | タイトル | 情報 | ジャンル | ポイント |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 ⇧ | 2 | 3DS | ブレイブリーデフォルト | ニンテンドー3DS ■スクウェア・エニックス 10月11日発売予定 6090円[税込] | 冒険・ファンタジーRPG | 583 |
| 2 ⇧ | 3 | 3DS | ファンタジーライフ | ニンテンドー3DS ■レベルファイブ 12月27日発売予定 5800円[税込] | ファンタジーRPG | 554 |
| 3 ⇩ | 1 | PS3 | 時と永遠〜トキトワ〜 | プレイステーション3 ■バンダイナムコゲームス 10月11日発売予定 7980円[税込] LIMITED EDITION 9980円[税込] | ファンタジーRPG | 454 |
| 4 ⇨ | 4 | Vita | SOUL SACRIFICE(ソウル・サクリファイス) | プレイステーション Vita ■ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン 2013年春発売予定 価格未定 PS Store ダウンロード版 価格未定 | ファンタジーアクション | 244 |
| 5 ⇨ | 5 | PS3 | ラスト レムナント | プレイステーション3 ■スクウェア・エニックス 発売日未定 価格未定 | 冒険・ファンタジーRPG | 219 |
| 6 ⇧ | 10 | 3DS | PROJECT X ZONE(プロジェクト クロスゾーン) | ニンテンドー3DS ■バンダイナムコゲームス 10月11日発売予定 6280円[税込] | ファンタジー・SF シミュレーション・RPG | 198 |
| 7 ⇩ | 6 | PS3 | 人喰いの大鷲トリコ | プレイステーション3 ■ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン 発売日未定 価格未定 | 冒険・ファンタジー アクション・アドベンチャー | 159 |
| 8 ⇨ | 8 | PS3 | 仁王 | プレイステーション3 ■コーエーテクモゲームス 発売日未定 価格未定 | 歴史アクション | 137 |
| 9 ⇨ | 9 | PS3 | 魔女と百騎兵 | プレイステーション3 ■日本一ソフトウェア 発売日未定 7140円[税込] 初回限定版 10290円[税込] | ファンタジーアクション・RPG | 133 |
| 10 NEW | — | 3DS | エクストルーパーズ | ニンテンドー3DS ■カプコン 11月22日発売予定 5990円[税込] | SFアクション | 58 |

## 今週の第2位 ファンタジーライフ

### ミニサントラでゲームの世界を楽しもう!



"ファンタジール"と呼ばれる世界で、さまざまなライフ(職業)での生活が楽しめるオープンワールドタイプのRPG。早期購入者特典は、作曲家の植松伸夫氏が手掛ける珠玉の楽曲が収録されたミニサウンドトラックCDだ。

## 今週の第6位 PROJECT X ZONE(プロジェクト クロスゾーン)

### "応戦行動システム"で戦いを有利にしよう!




カプコン、セガ、バンダイナムコゲームスの人気キャラクターたちが共闘するシミュレーションRPG。味方ユニットが敵ユニットから通常攻撃を受けたときは、4つのコマンドの中からひとつを選んで応戦するのだ。

## 今週の第10位 エクストルーパーズ(ニンテンドー3DS版)

### 温暖だったフロンティアベースに何が!?



本作の舞台となる入植実験惑星"EDN-3rd"には、教育機関"アカデミー"の拠点となる3つのベースが存在。そのうちのひとつであるフロンティアベースは、比較温暖なエリアにあるが、謎の寒波に襲われてしまうのだった。

※画面はプレイステーション3版の開発中のものです。

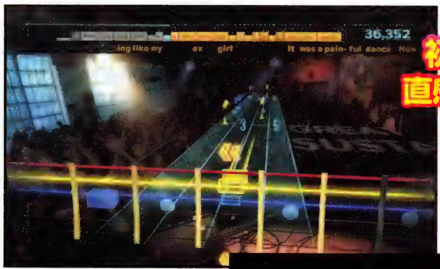
## 11位以降の注目タイトル

ここでは、惜しくも10位以内にランクインしなかったタイトルの中から、注目タイトルをピックアップして紹介。

### 今週の第15位 ロックスミス(プレイステーション3版)

プレイステーション3 ■ユービーアイソフト 10月11日発売予定 8800円[税込] 音楽その他

ギター型コントローラでも、ゲームコントローラでもなく、本物のギターを使って遊べるまったく新しい音楽ゲーム。ジャックの付いたギターをプレイステーション3につなげれば、ハードがアンプの代わりとなって、すぐにゲームをプレイできるぞ。往年のクラシックロックから最新のバンドまで、幅広いユーザーが楽しめる楽曲を収録。6つの弦を響かせてロックを奏でよう。




**初心者も上級者も直感的にプレイ可能**

⬅演奏は画面の表示通りに弦を押さえて弾くだけ。ギターのコードを覚えていなくても簡単にプレイすることができるぞ。




**ギターを使ったミニゲームも遊べる!**

➡"ギターケード"モードでは、ギターをコントローラ代わりにしたユニークなミニゲームを楽しむことができるのだ。

※このランキングは、シリーズもしくは続編以外で読者が購入したいと思っているタイトルを、本誌巻末の"読者プレゼント&アンケート"によって、同一の条件のもとに集計したものです。

# ダウンロードタイトルTOP10

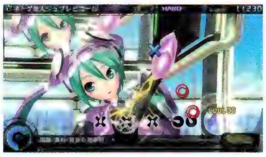
今回の調査［PlayStation Store(新作ゲーム)］

ファミ通ユーザー調査（月間調査）

音楽や映画同様、家庭用ゲーム機でもダウンロード配信サービスが本格化しつつある。そこで本コーナーでは、ユーザーアンケートをもとに集計したダウンロードランキングとともに、その特徴と傾向を分析する。

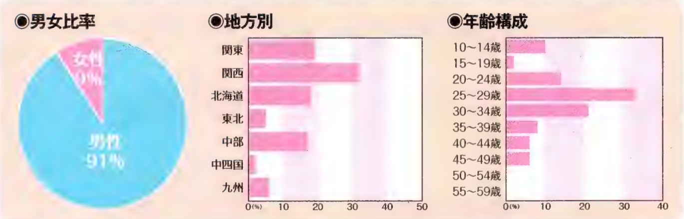
集計期間　8月27日～9月23日

## 第1位　初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- f



### ダウンロード版もさすがの人気！

パッケージ版は18万本を販売しているリズムアクションゲーム。ちょっとした空き時間でも遊びやすいタイプのタイトルだけに、"メモリーカードからいつでも起動できる"という利点のある、ダウンロード版を選ぶ人も多かったようだ。

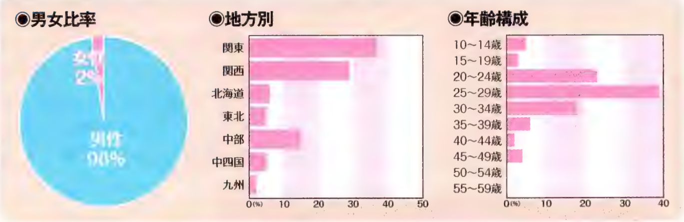



## 第2位　ジョジョの奇妙な冒険 未来への遺産 HD Ver.



### 『ジョジョ』記念イヤーで勢いアリ！

オリジナル版は1999年に発売された作品。HD化されたグラフィックの美しさに加えて、通信対戦が可能になったことも魅力だ。原作『ジョジョの奇妙な冒険』は生誕25周年記念で盛り上がりを見せており、今後の伸びにも期待が持てる。




| 順位 | 前回 | 機種 | タイトル | メーカー | 配信日・価格 | ポイント |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 1 (NEW) | — | Vita | 初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- f | セガ | 8月30日配信　6600円[税込] | 4574 |
| 2 (↑) | — | PS3 | ジョジョの奇妙な冒険 未来への遺産 HD Ver. | カプコン | 8月21日配信　2100円[税込] | 4196 |
| 3 (NEW) | — | PS3 | 初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- ドリーミーシアターエクステンド | セガ | 9月13日配信　3900円[税込] | 3931 |
| 4 (↓) | 1 | PSP | モンスターハンターポータブル 3rd | カプコン | 2011年7月28日配信　2990円[税込] | 1731 |
| 5 (↑) | — | PS3 | 爆烈軍団レネゲード | セガ | 8月22日配信　1500円[税込] | 1392 |
| 6 (↑) | — | PS3 | 風ノ旅ビト | ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン | 3月15日配信　1200円[税込] | 1327 |
| 7 (↑) | — | PS3 | バイオハザード5 オルタナティブエディション | カプコン | 3月29日配信　1900円[税込] | 1325 |
| 8 (↓) | 2 | PSP | モンスターハンターポータブル 2nd G | カプコン | 2010年3月18日配信　1600円[税込] | 1298 |
| 9 (NEW) | — | PSP | SDガンダム ジージェネレーション ワールド(PSP the Best) | バンダイナムコゲームス | 9月6日配信　2800円[税込] | 1196 |
| 10 (NEW) | — | PS3 | バトルフィールド 3 | エレクトロニック・アーツ | 9月5日配信　4500円[税込] | 1082 |

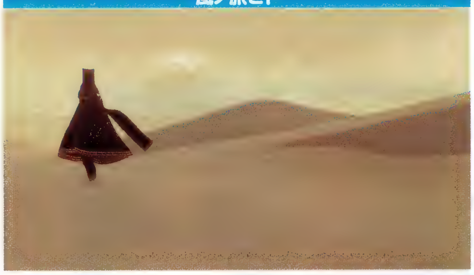
### 『初音ミク』がDLランキングも席巻

『初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- f』のパッケージ版発売初週の販売本数は、歴代PS Vitaタイトルでは過去最高となる好スタート。ダウンロード版も今回堂々の1位を獲得した。3位には『初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- ドリーミーシアターエクステンド』もランクインしており、『初音ミク』の勢いを感じさせる結果となった。『バイオハザード6』の発売を控え、『バイオハザード5 オルタナティブエディション』も急上昇。今回のランキングでは全体的にプレイステーション3のタイトルが多く、『バトルフィールド3』など、廉価版以外のタイトルもランクインしていることから、新作ソフトのダウンロード販売が着実に浸透してきていることがうかがえる。

### PICK UP　ダウンロード専売からゲームデザイナーズ大賞が誕生

東京ゲームショウ2012開催会場で行われた日本ゲーム大賞授賞式。日本を代表する10名のトップクリエイターが審査員となり、プロの視点で選んだゲームデザイナーズ大賞に輝いたのは、今回のランキングで6位に入っている『風ノ旅ビト』。人を選ぶ作品ではあるが、総合的なクオリティーの高さが評価されての受賞となった。開発は、『flOw』や『Flowery』などを手がけてきたthatgamecompany。『flOw』や『Flowery』もダウンロード専売だが、プレイヤーの評価は高い。気になる人は、ぜひプレイしてほしい。

風ノ旅ビト



↑世界中のメディアで絶賛された新感覚のアドベンチャーゲーム。言葉や文字がいっさい存在しない幻想的な世界が特徴的だ。日本では3月15日から配信され、ロングランヒットとなっている。

※価格は、集計期間終了時点のものを掲載しています。価格が変更されているものや、別料金の発生するソフトもございますので、詳細はPlayStation Storeにてご確認ください。
※このランキングは、PlayStation Storeで販売されているプレイステーション・ポータブル、プレイステーション Vita、プレイステーション3の新作ゲームソフト(ゲームアーカイブスを除く)を対象に、エンターブレインがユーザー調査を実施し、独自に作成したものです。表示しているポイントは、PlayStation Storeからのダウンロード数とは異なります。



究極の共闘（バトル）、開戦！
ゲームメーカー3社による
PROJECT X ZONE
プロジェクト クロスゾーン
2012
10.11
ON SALE
CAPCOM × BANDAI NAMCO Games × SEGA
早期購入限定
スペシャル仕様
ニンテンドー3DS専用ソフト
「PROJECT X ZONE」
スペシャル特典1
「PROJECT X ZONE」に登場する、登場作品の紹介やプロモーション用イラストの掲載、更には設定イラストの収録など、ゲームをプレイする前に見ておきたい様々なコンテンツを満載した豪華設定資料集。全48ページ、オールカラー仕様。
PROJECT X ZONE
登場作品紹介 & 設定資料集
スペシャル特典2
「PROJECT X ZONE」のゲームBGMを収録したサウンドトラックCDが付属。各登場作品のBGMを中心に、様々な楽曲を収録。サウンドでも、原作や世界観の枠を超え、究極のクロスオーバーが奏でられる!
PROJECT X ZONE
クロスオーバーサウンドトラックCD
登場作品の珠玉のゲームBGMを44曲という大ボリュームで収録!
ここでしか手に入らない夢のスペシャルアルバム!!
※初回生産数限定の仕様です。スペシャルBOXは、数量がなくなり次第ソフトのみの販売に切り替わります。※パッケージ及びBOXのデザイン・仕様はイメージです。実際のものとは異なります。※特典1,2は、BOX内に同梱されております。
今だけ! ソフト単品仕様と同価格で2大特典がついてくる!
ジャンル：シミュレーションRPG
メーカー希望小売価格：6,280円（税込）
CERO B 12才以上対象
BANPRESTO
©CAPCOM ©CAPCOM U.S.A. ©SEGA ©SEGA ©RED ©NBGI ©SRWOG PROJECT ©.hack Conglomerate ©藤島康介 ©2012 NBGI
ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。 ●写真、イラストと商品は実際のものとは異なる場合があります。
NINTENDO 3DS
http://pxz.channel.or.jp/ プロジェクト クロスゾーン公式ブログ更新中!!
株式会社バンダイナムコゲームス
BANDAI NAMCO Games
■バンダイナムコゲームス公式サイト http://www.bandainamcogames.co.jp/
■バンダイナムコゲームステーション 03-3375-7656【受付時間 9:30～12:00 13:00～17:00(土日祝祭日を除く)】



レンタルと中古・新品ソフトのお店です
GEO AMUSEMENT DEVELOPER ゲオ HYPER MEDIA SHOP
BIGタイトルは大量入荷の
ゲオでゲエエット!!
本日発売!!
シリーズ最大のスケール 約束された面白さ!
"PS3"ソフト
バイオハザード6
税込定価 7,990円を
6,780円(税込) 15% OFF
止める、蹴る、がより精密に!
"PS3"ソフト
ワールドサッカー ウイニングイレブン2013
税込定価 7,980円を
6,780円(税込) 15% OFF
好評予約受付中!!
"ニンテンドー3DS"ソフト
ブレイブリーデフォルト
税込定価 6,090円を
予約限定価格 5,170円(税込) 15% OFF
予約受付中 10/11 発売予定
予約受付中 10/11 発売予定
"PS3"ソフト
時と永遠~トキトワ~ 通常版
税込定価 7,980円を
予約限定価格 6,480円(税込) 18% OFF
ゲオならもらえる!
描き下ろし クリアファイル
ゲオならもらえる!
LBX 海賊王トリトーン 使用パスワード付き クリアファイル
予約受付中 10/18 発売予定
"PSP""PS Vita"ソフト
ダンボール戦機W
税込定価 各4,980円を
予約限定価格 4,230円(税込) 15% OFF
買取やってます!
ゲームソフトも ゲーム機本体も
1点からでも、ぜひお持ち下さい!
※販売価格は店舗により異なる場合がございます。※予約受付中タイトルの価格は発売日3日前の予約価格になります。
LINE 公式アカウント アプリで登録!!
LINE限定!! お得なクーポン配信します!!
ゲオのチラシを見るなら スマホ・パソコンから
ゲオ 検索
http://geo-online.co.jp/
(携帯電話・パソコン共通)
ローソン・昭和シェル石油などでも使える!ポイントたまる!つかえる!
ゲオ Pontaカード
街のいろんなお店で、ウェブ上のさまざまなサービスで…Pontaカードを1枚もっているだけで、ポイントがポンポンたまるんです。
どのカードでもつかえるよ!
ゲオでは、レンタルしても買ってもポイントがたまります。
※特典につきましては、先着順にお渡しいたしますので、無くなり次第終了とさせていただきます。写真はイメージですので実物とは異なる場合がございます。メーカー都合により発売日・税込定価等が変更になる場合がございます。店頭でお確かめ下さい。又、入荷時間が遅れる事がございますのでご了承下さい。店舗によりサービスが異なる場合がございます。Wii、ニンテンドー3DS、NINTENDO DS は任天堂の商標です。"PlayStation"、"PS3"および"PSP"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。また"PSVITA"は同社の商標です。

# Wii Uで狩猟解禁

緊急速報




ニンテンドー3DSで発売された『モンスターハンター3(トライ)G』が、Wii Uでも遊べるようになる! 大画面で至高の狩りを楽しもう。

**Wii U** (ウィー ユー)
カプコン　12月8日発売予定　4800円[税込]
狩り・アクション・1~4人　15歳以上対象
通信機能　インターネット対応(更新データのダウンロードが必要)
Wiiリモコン+クラシックコントローラーPRO対応、Wii U PROコントローラー対応、
『モンスターハンター3(トライ)G HD Ver. Wii Uプレミアムセット』は38850円[税込](発売元は任天堂)





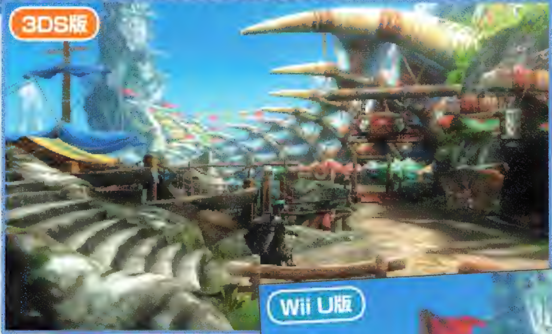

## さらに深みを増すハンターライフ!




珠玉のハンティングアクション、『モンスターハンター3(トライ)G』が、HD画質を引っさげてWii Uに登場！　しかも、Wii Uと同時発売なのだ。画面のフルHD化を始め、ニンテンドー3DS版とのセーブデータの共有、インターネット通信によって全国の狩友と遊べるなど、さまざまな追加、調整が施されているぞ。



つぎのページから、Wii U版ならではの要素を解説!




## フルHD画質と5.1chサラウンドを実現!!

ポイントその①

Wii U版最大の特徴は、なんと言ってもフルHD／1080p対応の高画質画面。クッキリした鮮明な画面で狩りを楽しめるのだ。また、シリーズ初のリニアPCM 5.1chサラウンドに対応。BGMや効果音もグレードアップしているぞ。




# クッキリ鮮明なHD画質に

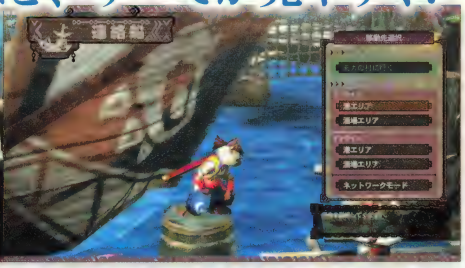
⬇➡HD化に際して、細部にまで手が加えられているとのこと。ニンテンドー3DS版の画面と比較すれば、それもうなずける。文字も見やすい！

## メニュー表示や文字など、すべてが見やすく！










## 便利さを増したパネルカスタマイズ

ポイントその②

ワンタッチで調合やサイン出しなどが行えたパネルカスタマイズは、Wii U版でも健在。Wii U GamePadの画面で、ニンテンドー3DS版にあった下画面のパネル機能を活用できるのだ。なお、Wii U版では、パネルの位置を"中央"、"左"、"右"の好きな位置に変更可能。




⬆さまざまな機能を持つパネルを、自由に配置することができる。もちろん、ニンテンドー3DS版と同じ配置でもオーケーだ。

## パネルの配置などを自分好みにカスタマイズして快適な狩りを

⬅⬇パネルの位置は、中央、左、右の3種類から選んで変更可能。自分がもっとも操作しやすい位置を選ぼう。




パネルの位置を変更できる




# 狩友を集い、数多くのクエストに挑め!!




## "エリア"から"ロビー"へ

⬅目的別に分かれたエリアの中に複数のロビーが存在し、そこから港を作成する、または作成済みの港に入ることができるぞ。

## チャットを楽しみながら狩りにいそしむ



⬇➡定型文や自分で編集した簡易メッセージを使えば、キーボードがない場合でもコミュニケーションが取りやすいぞ。




ポイントその③

# インターネット通信により、全国のハンターと狩りを楽しめる!

インターネットを通じ、全国に散らばる多くのハンターたちとマルチプレイを楽しめることもWii U版の大きな特徴。チャットを使ってお互いの意思疎通を図り、協力して大型モンスターを狩ろう。

## Wii U版はローカル通信にも対応

ニンテンドー3DS版を持っている友だちを自宅に呼んで、マルチプレイを楽しむことも可能。1台のWii U本体につき、最大3台までのニンテンドー3DSを接続して遊べるようになっている。

### Wii U版×3DS版で協力プレイが可能！



⬆ユーザーの環境に応じて、さまざまな楽しみかたができるという点がうれしい。なお、Wii U版どうしのローカル通信には対応していないぞ。



ポイントその④

# ニンテンドー3DS版とセーブデータを共有

Wii U版とニンテンドー3DS版とでセーブデータの共有が可能。つまり、自宅でも外出先でも同じデータで遊べるのだ。ちなみに、データの共有には、ニンテンドー3DS専用の無料アプリである"データ移行プログラム"のダウンロードが必要になるのでご注意を。

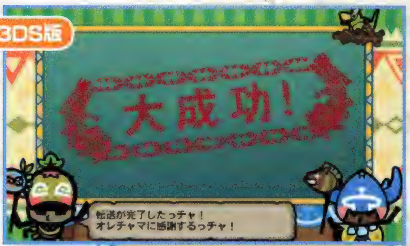
## 自宅ではWii U、そして外出先ではニンテンドー3DS

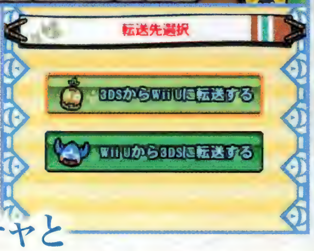






⬆➡自宅ではWii U版の大画面で、外出先ではニンテンドー3DSにデータを転送して続きをプレイすることが可能に！




⬆➡『モンスターハンター3(トライ)G』で人気を博したチャチャ&カヤンバがデータ転送をサポート。

## チャチャとカヤンバがデータを転送

**開発状況 90パーセント** フルHD画質、5.1ch対応などでパワーアップした『MH3(トライ)G』がWii Uと同時発売です。ニンテンドー3DS版のダウンロードクエストもすべて収録されていますよ。　カプコン パブリシティ企画推進室　萩原良輔

# WRC 3 FIA WORLD RALLY CHAMPIONSHIP

WRC 3 FIA ワールドラリーチャンピオンシップ

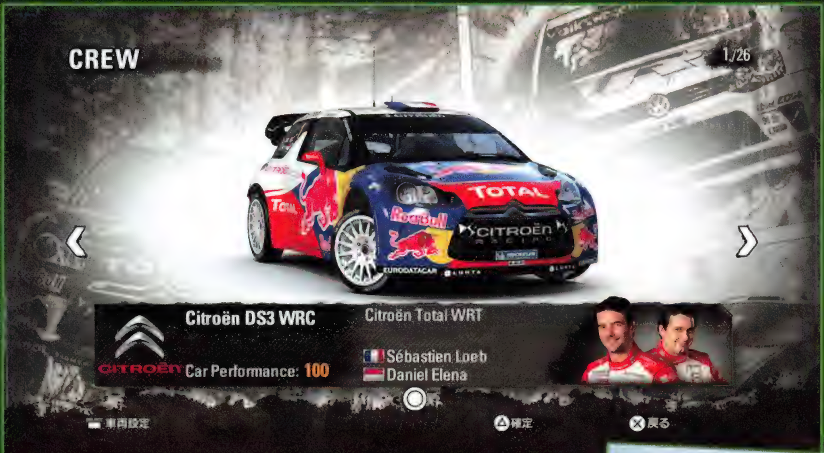
**一般道を舞台にしたレースが楽しめるラリーゲーム最新作。ラリーファン必見のゲーム内容を見逃すな！**



| プレイステーション ヴィータ Vita / プレイステーション3 PS3 | |
|---|---|
| サイバーフロント | 2013年1月17日発売予定　各7140円[税込] |
| レース・ラリー / アクション / 1〜16人 | 審査予定 |
| 通信機能 | PlayStation Network対応 |
| 開発：Milestone | |

## 迫力のラリーを体感せよ

モータースポーツの世界選手権WRCをテーマにしたレースゲーム。そのシリーズ最新作が、プレイステーション Vitaとプレイステーション3で登場するぞ。2012年チャンピオンシップの最新データが収録されているほか、グラフィックの一新など、随所が進化しているのだ。







### グラフィック表現が大幅に向上

本作のために開発されたグラフィックエンジン"Spikengine"。この最新エンジンにより、ライティングやシャドウなどの表現力が大幅に向上！　コースや車両などのモデリングも全面的に見直されて、よりリアルなラリー体験が実現されているのだ。




### 過酷なレースを勝ち抜き世界の頂点を目指せ!

←マシンセッティングを行いながらWRCでの優勝を目指すモードなど、多彩なモードがあるぞ。



　※画面は開発中のものです。

## シーズン最大のレースが復活!

2012年に待望のWRC復活を果たしたレース、"ラリーモンテカルロ"。2012年シーズン最大の目玉となったビッグレースが、バッチリ収録されているぞ。モナコで行われる激戦を戦い抜け。

### ファン待望のステージ








←↑ラリーモンテカルロを始めとした、2012年シーズンのコース、チーム、ドライバーをすべて収録。

## 2013年シーズンを先取りできる!




2013年シーズンから投入予定のテストカー"Volkswagen Polo R WRC"。本作には、このテストカーをいち早く収録。現在テスト走行が重ねられている開発段階の走りを体験せよ。

## 雨や雪のコースにチャレンジ!

本作では、これまでのシリーズでファンから要望の多かった"天候"の要素が追加され、レース中に雨や雪が降ることもあるぞ。滑りやすい悪天候のコースは、ドライバーの腕の見せどころだ。

### 天候を味方につけろ







←↑晴天時は視界良好なコースも、悪天候時は視界が悪くなってしまう。悪条件で好タイムを出すには、相当な腕前が必要だ。

## 往年の名車をバッチリ収録!

先行発売されている海外版では、ダウンロードコンテンツとして配信されている往年の名車"Classic Mini Cooper S 1964"。日本語版には、あらかじめ収録されることが決定!




**開発状況 80パーセント** 新ゲームエンジンでグラフィックが大幅向上し、既存車両のモデリングも一新されました! 進化したWRCの世界をぜひ体感していただきたいと思います。 サイバーフロント 広報担当 比嘉

4人の批評家の合計点数が30点以上ならシルバー殿堂、32点以上はゴールド殿堂、
35点以上はプラチナ殿堂となり、ファミ通が良質ゲームとしてオススメするソフトです。
このマークのゲームは、その批評家がオススメするソフトです。




殿堂入り PLATINUM プラチナ

## ブレイブリーデフォルト



3DS
ニンテンドー3DS
スクウェア・エニックス
10月11日発売予定
6090円［税込］

冒険・ファンタジー/RPG　15歳以上対象

アニエスなど4人のキャラクターを操作し、クリスタルを開放するための旅をする。チェンジできるジョブは20種類以上、習得できるアビリティは300以上ある。

メーカーアンケート
【ターゲット層】
すべてのRPGのファン
【平均プレイ時間】
クリアーまで50～70時間

## ハローキティといっしょ! ブロッククラッシュZ



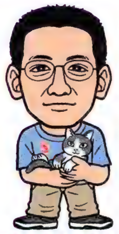
3DS
ニンテンドー3DS
ドラス
10月11日発売予定
4200円［税込］

パズル/アクション　12歳以上対象

ボールを弾くバーを操作し、フィールド内のブロックを破壊する。ブロックの落下スピードなどを設定する機能や、奥から手前へと動く"Zブロック"などが追加。

メーカーアンケート
【ターゲット層】
"ハローキティといっしょ!"のファン
『ブロッククラッシュ』のファン
シューティングやパズルゲームが好きな方
【平均プレイ時間】
全エンディングクリアーまで約20時間
やり込み要素含めると30～50時間

### レオナ海老原

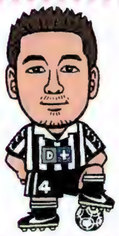


体験版や基本プレイ料金無料のソフトが、けっこう目につくようになりましたね。僕もいろいろと手を出しています。最近は『ブレイブリーデフォルト』の体験版を遊んでいましたが、プレイステーション Vitaの『ピコットナイト』もプレイしてみたり。うーん、贅沢な日々。

ブレイブリーデフォルト：豊富なジョブ&アビリティの組み合わせと、ターンを溜めたり前借りができる独自のシステムが見事に融和し、戦略を考えるのが楽しすぎる。絵作りやシナリオも巧みで、育成するか、物語を進めるかで悶絶してしまう。すれちがい通信の恩恵も多く、つねに持ち歩きたくなる至高の一品。

ハローキティといっしょ! ブロッククラッシュZ：基本的にPS Vita版と同内容だが、奥行きを活かしたZブロックが追加されているのはいいですね。高難度はかなりの難しさ。だが、カスタマイズでボールスピードを設定できるなど、ゲームに不慣れな人でも安心なのは○。ただ、やはり単調な感じは否めず、もうひと工夫ほしかった。

### デビル藤原

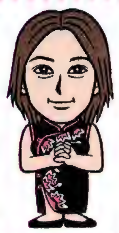


ふだん、まったく腕時計を使わないが、サッカーのコーチをしているときは必要なため、思い切って値段が高めのGショックを購入。しかし、仕事が忙しくなってコーチをやる暇がなくなったので、買ったGショックは部屋の片隅で埃をかぶったまま。もったいない。

ブレイブリーデフォルト：戦闘システムの"ブレイブ&デフォルト"が秀逸で、戦略性が非常に高いバトルを堪能できる。それゆえに、難度はやや高めな印象。ジョブやアビリティの種類が豊富で、キャラの育成はやり込み甲斐あり。フレンド召喚やアビリンク、村の復興など、通信要素を使った遊びもおもしろい。

ハローキティといっしょ! ブロッククラッシュZ：変わった形をしたブロックや特殊なルールが存在し、遊んでいて単調にならない。3DS版ならではの要素が追加されているのは○。中盤以降のステージは難度が跳ね上がるが、カスタマイズでボールのスピード変更や、ゲームオーバーにならないように細かく設定ができるのはいいね。

### 吉池マリア

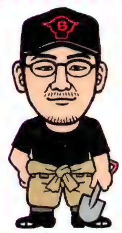


Wii Uプレミアムセットを買うつもりですが、どのローンチタイトルを買うかで悩み中。やはり『New スーパーマリオブラザーズ U』か、それともほかのソフトか……。新ハードの発売前は、こうして悩むのも楽しい。とりあえず、いまは『バイオハザード6』をプレイ!

ブレイブリーデフォルト：敵が強く、歯応えアリ。戦闘システムが秀逸で、"BP"を消費して1ターンに複数回行動できる"ブレイブ&デフォルト"は斬新。"BP"をいつ、どれだけ消費して攻撃するか、などを考えるのが楽しい。通信の使いかたもうまい。とくに、人とすれちがうほど村の復興が早くなる仕掛けは◎。

ハローキティといっしょ! ブロッククラッシュZ：PS Vita版がベースだが、ステージ数の増加で満足度はアップ。ギミックが多彩で、やり応えもある。高難度のステージが多いので、落下速度を遅くしたり、ライフを無限にするなどのカスタマイズができる機能があるのはいい。やはり、多人数プレイや通信関連のモードは欲しい。

### ババダイチ



いま使っている"iPhone 4"にそれほど不満がないので、"5"はしばらく様子見かなーと思っていたのですが、たまたま携帯ショップの前を通ったら空いていたので「機種変更はどんな感じか?」と話を聞いていたら、いつの間にか取り寄せしていました。ジョブズマジック!?

ブレイブリーデフォルト：初期の『ファイナルファンタジー』を思い出させる世界観やジョブシステムは、懐かしくも色褪せない魅力。絵本のようなグラフィックも美しく、新作なのに古典的な風格もあります。それでいて、バトルシステムや通信要素に挑戦的な試みが多く入れ込まれ、王道なだけではない一級品のRPG。

ハローキティといっしょ! ブロッククラッシュZ：PS Vita版の要素に新たなギミックを追加して、戦術性がアップ。見た目とは裏腹に、相変わらず骨太な『ブロック崩し』です。ステージ数やキャラも増え、ファンは満足の内容。難易度の調整が幅広くできるようになったのもうれしい。できれば、タッチペンでバーの操作もしたかったな。

人物イラスト:荒井清和

## 10月11日発売予定のそのほかのゲーム

| 機種 | タイトル | メーカー | 価格 |
|---|---|---|---|
| PSP | ディアボリック ラヴァーズ | アイディアファクトリー | 6090円［税込］ |
| PSP | ディアボリック ラヴァーズ（限定版） | アイディアファクトリー | 8190円［税込］ |
| PS3 | 時と永遠～トキトワ～ LIMITED EDITION | バンダイナムコゲームス | 9980円［税込］ |
| PS3 | Dishonored（ディスオナード） | ベセスダ・ソフトワークス | 5980円［税込］ |

殿堂入り GOLD ゴールド

# PROJECT X ZONE (プロジェクト クロスゾーン)




3DS

ニンテンドー3DS
バンダイナムコゲームス
10月11日発売予定
6280円[税込]

ファンタジー・SF/シミュレーション・RPG　12歳以上対象

カプコン、セガ、バンダイナムコゲームスの人気キャラクターを操り、敵を倒しながら多彩なステージをクリアーする。戦闘は、コンボ攻撃などを駆使して戦う。

メーカーアンケート

【ターゲット層】
- 登場作品のファン
- 登場キャラクターのファン
- シミュレーションRPGのファン

【平均プレイ時間】
- クリアーまで約50時間
- やり込み要素を含めると約70時間

移動や戦闘を行う際にコマンド選択がなく、かなりテンポよく遊べるのがいい。戦闘自体はシンプルながら、いかに敵を落下させずにコンボをつなげるかを考えるのも楽しい。各作品のクロスオーバーっぷりはかなりカオスで、お祭り感満載。ニヤリとできるセリフやステージの作りも○。

多数のキャラクターが入り乱れ、簡単なボタン入力でコンボをつなぐ"クロス・アクティブ・バトル"が、とにかく爽快。メーカーや、作品の枠を越えたキャラクターたちのやり取りもおもしろく、先の展開が気になってどんどんプレイしてしまう。操作性もよく、非常に遊びやすい作品。

戦闘中の各キャラの動きがよく、細かいところまで特徴を捉えていて好印象。テンポよく進行し、操作はタイミングよくボタンを押すだけと簡単。必殺技は見応えがあり、それぞれにセリフが複数用意されているのもよかった。タップリいる有名キャラたちの会話は、楽しくて興味深い。

有名ゲームキャラクターがつぎつぎと出てくるというお祭り感が満載で、見ているだけでワクワク。シミュレーションゲームとしての難度はやや抑えめですが、爽快感を重視した内容はこの作品世界とマッチ。スピーディーでボリューム満点な物語は、知る作品が多いほど楽しめます。

## Best Pick of This Week!

今週はコレを買え

『ブレイブリーデフォルト』は育成がおもしろく、ひたすら遊び続けてしまいました。また、ジョブやアビリティ、アイテムのうまい使いかたを発見するという、どこか懐かしい喜びも味わえましたね。RPG好きなら遊んでおくべき作品！

各種システムがうまくまとまっていて、非常に丁寧に作られている『ブレイブリーデフォルト』。かなり遊び甲斐のある内容に仕上がっている作品です。バトルが超爽快な『PROJECT X ZONE(プロジェクト クロスゾーン)』もおすすめ。

多彩なジョブを全部育てたくなる『ブレイブリーデフォルト』がイチオシ！　絵作りやカメラワークも独特でステキ。また、好きなキャラがいるなら、『PROJECT X ZONE(プロジェクト クロスゾーン)』は、楽しめるはず。今週は、この2本。

『ブレイブリーデフォルト』は、王道の冒険物語を丁寧に描いていて、素直に楽しめました。コマンド数を増減できるバトルシステムは画期的だし、発売後の通信要素の盛り上がりも楽しみ。懐かしさと新しさに溢れたゲームです。

# NEW GAME CROSS REVIEW

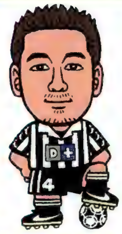
## 新作ゲーム クロスレビュー

据え置き機チーム

10月8日～10月14日

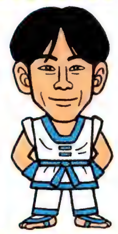
タイトルイラスト:森永ピザ

### デビル藤原



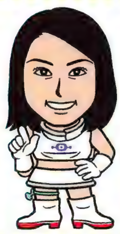
10月20日から上映が開始される『宇宙刑事ギャバン THE MOVIE』。主人公が一条寺烈から十文字撃へと、親から子へ継承されるのが興味深い。しかし、それ以上に気になるのが、映画の公式サイトにシャイダーとシャリバンが映っていること。これは絶対に観に行かねば！

### 乱舞吉田



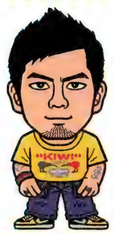
テレビ朝日系列で放送中の『特命戦隊ゴーバスターズ』を毎週観ています。この前、ボスを倒したと思ったら、何と『宇宙刑事ギャバン』が参戦することに！　この2作品は映画で競演していたけど、まさか『ゴーバスターズ』の本編にも登場するとは。今後の展開が気になる!!

### 本間ウララ



今年も東京ゲームショウ2012へ。『メタルギア』シリーズ25周年を記念したフォトスタジオへ行くと、好きなキャラクターと並んでいる合成写真を撮ってもらえるのです。24種類もあって悩んだけれど、オセロットでお願いしました。ポーズも決まって、いい思い出になったよ！

### ブンブン丸




東京ゲームショウ2012のレポーターなどで、ひと通りのブースを回りました。全体的にアクションゲームが非常に豊作だな、と感じたり。『メタルギア ライジング リベンジェンス』や『ディーエムシー デビル メイ クライ』など、やり応えのあるゲームが気になりますな。



X360
| | |
|---|---|
| Fable: The Journey (フェイブル: ザ ジャーニー) | Dishonored(ディスオナード) |
| 日本マイクロソフト　7140円[税込] | ベセスダ・ソフトワークス　5980円[税込] |

※『Dishonored(ディスオナード)』(PS3/Xbox 360)と『Fable: The Journey(フェイブル: ザ ジャーニー)』(Xbox 360)のクロスレビューは、10月25日号(10月11日発売)で掲載する予定です。

## 殿堂入り ゴールド

# F1 2012



PS3 プレイステーション3

コードマスターズ
10月4日発売 7770円[税込]
F1/アクション 全年齢対象

2012年度シーズンのF1マシンやサーキットなどを収録。2000年以降のF1で優勝したドライバーたちと対戦できる"チャンピオンモード"などが用意されている。

メーカーアンケート

【ターゲット層】
- F1のファン
- レースゲームを好むユーザー

【平均プレイ時間】
- やり込み要素を含めると60時間程度

**デビル藤原** グラフィックやマシンの挙動など、リアルさという点では、かなり洗練されたレーシングシミュレーション。各種アシスト機能のおかげで、ライトユーザーでもなんとか上位争いができる。基本操作を学べる"ヤングドライバー・テスト"が淡々と進行していくのは、もったいなかったかな。

**乱舞吉田** マシンやサーキットの再現度は、相変わらずクオリティーが高い。チュートリアルの"ヤングドライバー・テスト"は、F1の基礎知識やスキルを段階的に習得できる作りがいい。なかでも、"DRS"や"KERS"の効果的な使いかたを学べるのがよかった。マルチプレイがより充実したのも○。

**本間ウララ** ドライバーとしてレースを勝ち抜くキャリアモードの流れは、前作から大きな変化はない。だが、新モードやシステムが追加され、ブラッシュアップされている。なかでも、歴代チャンピオンと対決できるモードがあるのはうれしいね。天候システムもより強化されて、戦略性も増した。

**ブンブン丸** マシンもさることながら、ピット内などマニアックな部分の作り込みが圧倒的でいい。グラフィックのクオリティーも高く、F1の世界に没頭できる。各種アシストも豊富で、プレイしやすい点も高評価。チュートリアルである"ヤングドライバー・テスト"は、ややおもしろみに欠けている印象。

## 殿堂入り ゴールド

# F1 2012



XB360 Xbox 360

コードマスターズ
10月4日発売 7770円[税込]
F1/アクション 全年齢対象

世界20カ所で開催されるF1の公式データを採用。基礎知識や操作技術が学べる"ヤングドライバー・テスト"モードが追加。オンラインでは、最大16人対戦が可能。

メーカーアンケート

【ターゲット層】
- F1のファン
- レースゲームを好むユーザー

【平均プレイ時間】
- やり込み要素を含めると60時間程度

**デビル藤原** 天候によるコースの影響など、細部へのこだわりはかなりのもの。リアル志向なだけに、レース自体の難度はやや高めだが、充実した各種アシスト機能のおかげで、初心者でもなんとかなる。歴代のF1チャンピオンたちと争う"チャンピオンモード"の存在は、ファンにはたまらないかと。

**乱舞吉田** チュートリアルと6人のチャンピオンに挑戦できるモードが加わり、初心者から上級者まで楽しめる作りに。アメリカGPの新サーキットを開催前に体験できるのは、ファンにはうれしい。天候の影響で局地的に路面の状況が変化するなどの要素が加わり、レース展開がよりリアルに感じる。

**本間ウララ** レース中のテクニックについて学べるチュートリアル的な"ヤングドライバー・テスト"が追加され、初心者にはうれしい限り。元プロドライバーが各サーキットを解説し、アドバイスしてくれるのもいいね。ラスト1周のみを走行する、お手軽な予選形式も選べるようになって便利に。

**ブンブン丸** リアルタイムで状況が刻一刻と変化する予選のタイムアタックや、走行中に聞こえるピットからの無線など、ドライバーの緊張感をこれでもかと伝えてくる各種演出がすばらしい。コックピット内の再現度も高くていい。難度は上がるものの、ドライバービューでプレイしたくなっちゃうね。

## 殿堂入り ゴールド

# 時と永遠 ～トキトワ～



PS3 プレイステーション3

バンダイナムコゲームス
10月11日発売予定 7980円[税込]
ファンタジー/RPG 15歳以上対象

主人公と、王女の"トキ"&別人格の"トワ"が、時間魔法を駆使して、結婚式を襲撃された原因を探る。レベルアップするたびに、トキとトワの人格が入れ替わっていく。

メーカーアンケート

【ターゲット層】
- RPGのファン
- アニメのファン
- ファンタジーな世界観を好む方

【平均プレイ時間】
- クリアーまで約30時間
- やり込み要素を含めると50時間以上

**デビル藤原** 主人公や仲間たちの会話やノリは好みが分かれそうだが、手描き風のアニメーションのキャラが冒険する姿は新鮮。敵の動きを読んで攻撃を避けるなどのアクションも、手軽で爽快。ただ、いったん戦闘に入ると連戦になることが多く、長丁場になる場合があったのは、ちょっと難点かな。

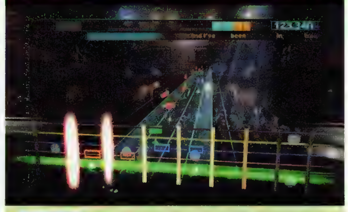
**乱舞吉田** 手描きのようなアニメキャラがくり広げるバトルは、独創的で新鮮。レベルアップするとヒロインの人格が入れ替わるのがユニークで、変化もあっておもしろい。ただ、ザコ戦に入ると連続して戦うことが多く、時間がかかるのがネック。街の移動時に発生するロードも、少し気になる。

**本間ウララ** アニメを動かして遊んでいる感覚にさせる表現がすばらしい。キャラクターが魅力的で、全体的に愉快なノリなのもいいね。主人公の人格が、レベルアップするたびに入れ替わるのも斬新。戦闘中のアクションは軽快で、攻防するタイミングによっての駆け引きが楽しく、やり応えもある。

**ブンブン丸** コマンド入力方式ながらもアクション性のある戦闘は、敵に対する攻略要素や緊張感があっていい。ただ、全体的にアニメーションのパターンが単調で、大雑把な印象も。ふたりのヒロインは操作に大差なく、プレイした感覚も変わらない。スキルの演出などにもっと変化がほしかった。

## 殿堂入り プラチナ

# ロックスミス



PS3 プレイステーション3

ユービーアイソフト
10月11日発売予定 8880円[税込]
音楽/その他 12歳以上対象

標準フォーンジャックがついているギターをコントローラとして使用し、流れてくるノートに合わせて曲を演奏する。日本版は、ベースでプレイできるモードも収録。

メーカーアンケート

【ターゲット層】
- ギターを所持している人
- ギターを弾けるようになりたい人
- 音楽ゲームが好きな人

【平均プレイ時間】
- 全曲アンロックするまで約60時間
- ユーザーのプレイスタイルによって異なります

**デビル藤原** エレキギターを使い、遊びながら演奏テクニックを習得できるのは、非常に魅力的。チューニングができたり、11種類のアンプや60種類のエフェクターなどが用意されているのもいい感じ。ギターのすべてを学べるわけではないが、ある意味ではゲーム性のあるギター教本だと思う。

**乱舞吉田** 本物のエレキギターでプレイできるのが、やっぱりスゴイ。演奏者の腕に合わせて難易度が自動で変化するので、自分のペースでプレイできるのがよかった。初心者には、入門用のツールとして最適かと。トーンやアンプなどをカスタマイズできるので、上級者でもかなり楽しめそう。

**本間ウララ** 何よりも、ギターを使ってプレイできることがすごい。曲の演奏中に、自分の技術に合わせて難度が変わっていくシステムもいいね。初心者レベルでも、弾いている感覚が味わえる。曲自体に難易度がなく、最後まで演奏させてもらえるので、少しずつ自信がついてくるのがよかった。

**ブンブン丸** 本物のギターをコントローラとして使うというコンセプトが最高で、「ついに出たか！」という感じ。フレットで押さえる場所が、視覚情報で理解できるのがいい。テクニックの解説や、ギターに慣れるためのミニゲームも収録されていて○。本当に"ギター愛"に溢れている作品だよね。

## ロックスミス



XB360 Xbox 360

ユーピーアイソフト
10月11日発売予定　8880円[税込]
音楽/その他　12歳以上対象

付属のリアルトーンケーブルでギターをつなぎ、ローリングストーンズなどの名曲を演奏する。プレイヤーの腕前に合わせて、難易度を自動で調整してくれる。

メーカーアンケート
【ターゲット層】
- ギターを所持している人
- ギターを弾けるようになりたい人
- 音楽ゲームが好きな人

【平均プレイ時間】
- 全曲アンロックするまで約60時間
- ユーザーのプレイスタイルによって異なります

初めてギターに触れる方から、すでに弾ける上級者まで、幅広い層の人が楽しめる作りになっている。エレキギターだけでなく、ベースにも対応しているというのも驚きです。演奏するだけでなく、ミニゲームも8種類収録されていて、そちらでも各種テクニックを磨けるのがいいね。

シミュレーター的なシステムでありながら、音ゲーをプレイする感覚でギター演奏のスキルアップを目指せる作りが◎。初心者でも、時間をかければ少しずつ上達できると思う。収録曲に思い入れがあるなら、より夢中になれる。ミニゲームでもギターのテクニックを学べるのがよかった。

ジャーニーモードは、曲を練習する合間にライブが盛り込まれるなど、楽しみつつステップアップさせてくれる作り。演奏技術やメンテナンスまでフォローしてくれるのにも脱帽。収録曲は、メジャーかつテクニック上達を重視した選曲。今後の配信で、人気曲がより増えることに期待。

ギターのチューニングが可能など、できることが多くて驚く。ドットのポジションマークが数字で表示されるため、ギター経験者だと最初は戸惑うかも。コントローラのボタンを押せば、各種エフェクトをかけられるのは○。欲を言えば、フットペダル型のコントローラも欲しかったな。

# Best Pick of This Week!

## 今週はコレを買え

エレキギターに興味があるなら、『ロックスミス』は超おすすめ。音ゲーとして楽しめるだけなく、遊びながらギターテクニックを学べるのはスゴイ。ベースとギターをつないで、友だちや家族とセッションするのもアリ。新規タイトルの『時と永遠～トキトワ～』は、やはり新鮮味が非常に魅力。レベルアップで主人公が入れ替わるのもおもしろい。完成度自体もなかなかなものなので、ぜひ遊んでみて。『F1 2012』はとにかくリアル。F1のファンは迷わず買いでしょう。

『F1 2012』は、本格的なチュートリアルがあるおかげで、初心者にはかなり遊びやすくなったのでは。F1のファンはもちろん、レースゲームが好きな人なら、楽しめると思います。『ロックスミス』は、ゲーム感覚でギターの演奏を学べるツールとしても最適。これを機会に、ギターに挑戦したい人にもオススメします。『時と永遠～トキトワ～』は、グラフィックやシステムにチャレンジ精神を感じさせる意欲作。シナリオ原案は桝田省治氏なので、ファンなら要チェックですよ！

『ロックスミス』は、ギターを用意するというハードルがあるけど、本気で弾けるようになりたい人はぜひ。私は弦楽器の経験はゼロですが、プレイしてわりとすぐに、フレットの位置の感覚が何となくつかめてきました。遊びながら弾きかたが身につくので、飽きっぽいという人にもおすすめ。ふたりのお嫁さんのあいだでモヤモヤできる『時と永遠～トキトワ～』は、男子の理想郷と言えるかもしれません。女の子たちがお茶会するシーンもポイント高いですよ。

『F1 2012』は、オフィシャルの冠に恥じない完成度。ファンならぜひともプレイしてほしい。レースゲーム好きなら確実にハマれるかと。『ロックスミス』は、ギターかベースを購入するハードルの高さはあるけど、これから両楽器をやろうという人には最高の教材かと。前にギター始めようとして買ったけど、いまは押し入れで眠っています……みたいな人なら、絶対に買っておくべき。1ヵ月プレイしたら、それなりに弾けるようになるだけのコンテンツがある。洋楽好きなら言わずもがな！　ですな。

## レビュアーがオススメしたゲームソフトたち

ひとりの批評家がクロスレビューでオススメしたゲームソフトを紹介。毎年発売されている競馬シミュレーションゲームの4作品目などお届け！

オススメ！ 国領雄二郎がオススメした
### ウイニングポスト4 マキシマム 2001

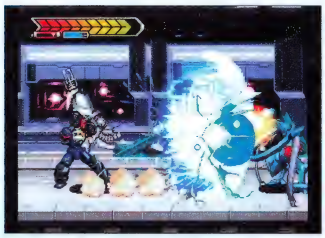
2001年3月22日発売　プレイステーション2
コーエーテクモゲームス




牧場を経営し、競走馬を育成するシミュレーションゲーム。「種牡馬エディットでオリジナルの馬が作れる、オリジナル騎手のデータを『ジーワンジョッキー2』から移せるなど、データ更新以外のお楽しみもいっぱい」と評価した。

オススメ！ 上妻電波がオススメした
### GEAR戦士 電童

2001年4月26日発売　プレイステーション
バンダイナムコゲームス



電童というロボットを操作して、2Dと3Dになっているステージで敵と戦うアクションゲーム。「作り慣れたスタッフが手掛けている印象。操作感が良好、かつ爽快。動かしていて、すごく気持ちがいい」とコメントして8点をつけた。



※諸事情により発売を延期するゲームソフトがある場合があります。あらかじめご了承ください。※クロスレビューで扱うソフトの決定や評価は、週刊ファミ通編集部が行っています。数字は10点満点の総合評価です。※評価にはサンプル版(ほぼ製品版と同等のもの)を使用しておりますが、メーカーの都合により製品版で仕様が変更される場合があります。サンプル版が入手できなかったゲームは、欄外での紹介にとどめ、評価は後の号で掲載します。※麻雀、将棋、パチンコ、テーブルゲームなどの純粋なシミュレーターや、ゲーム性が低いもの、占い、予想ソフト、一部のターゲットだけに向けられたファン限定のソフトやコンストラクションツール、テキスト主体のアドベンチャーゲームについては、原則としては欄外のみで紹介します。※オンラインゲーム、またはオンライン要素が強いゲームに関しては、ネット上でプレイできる環境が整い次第評価します。そのため、掲載が遅れる場合があります。※対象年齢は、CEROが定めたものを表記しています。審査を受けていないソフトは"ー"で表しています。※CEROにより18歳以上のみ対象の指定を受けているソフトの画面写真の掲載にあたっては、週刊ファミ通の掲載基準に従い配慮しております。※ニンテンドー3DSの3D映像は、同本体でしか見ることができません。画面写真は2D表示のものです。

## 読者の皆さんの"声"を聞かせてください！

# USER'S EYE
ユーザーズアイ

集計期間
7月24日～9月26日

### レビュー投稿のルール

**当コーナーは、246ページの"週刊ファミ通アンケート"や下記アドレスにあてたメールで、皆様から寄せられた意見をもとに構成しています。ご協力いただいた方の中から、毎週抽選で10名様に1000ガバスを差し上げます。ガバス賞品の一覧は、98ページにてご確認ください！**

投稿はメールで!!

**userseye@ml.enterbrain.co.jp**

➡こちらのQRコードを、お手持ちのケータイで読み取ってください。必要項目のご記入もお忘れなく！

【必要項目】
氏名、ペンネーム、年齢、性別、住所、電話番号をご記入ください。

【投稿のきまり】
発売から3カ月以内の、プレイしたゲームタイトルとハード名、点数(10点満点)、感想を150～200文字程度で投稿。

●投稿内容は、編集のうえ、記事に掲載させていただく場合があります。本名の掲載を希望されない場合は、必ずペンネームを記載してください。
※ガバスの発送は、掲載後1ヵ月以内を予定しています。

## ポケットサッカーリーグ カルチョビット

ニンテンドー3DS | 任天堂 | 7月12日発売 4800円[税込]
サッカー・育成・シミュレーション・1～2人 全年齢対象
通信機能 ローカルプレイ対応、インターネット対応、すれちがい通信対応、いつの間に通信対応
制作:パリティビット
ケータイで購入

**ゲーム概要** サッカークラブの監督となり、試合や特訓を行いながら選手を育て、世界一のクラブを目指すシミュレーションゲーム。ニンテンドー3DSの通信機能を活かした、多彩な対戦が楽しめるのも特徴だ。

手軽ながら、奥が深いゲーム性に高い評価が集中。**さまざまな"課題"を組み合わせてチームを特訓することから、「選手の育成が楽しい」との声が多かった**。また、前作をプレイしたユーザーからは、「遊びやすくなっていてよい」との意見がある一方で、「新鮮味に欠ける」といった不満も見られた。

読者アンケート 平均点 **8.56**点
クロスレビュー 平均点 **8.00**点

| 集計数 | 86票 | |
|---|---|---|
| 0点～4点 | 5点～7点 | 8点～10点 |
| 2票 | 14票 | 70票 |




**地域のクラブを率いて世界を目指そう**

⬅試合で見つかった"課題"をもとに特訓を行い、選手個々の能力を伸ばしていくのだ。




**自慢のクラブでライバル相手に腕試し！**

➡ダービーマッチに勝ってホームタウンの権利を獲れば、全国の強豪たちとも戦える。

### ユーザーの声

**10点** 兵庫県／myochu 24歳／男性
始めは選手が思った通りの動きをしてくれないが、特訓することでチームの成長を実感できるのが楽しい。また、ネットワークを利用したランキングのおかげで、育成にも力が入る。チームや動画をWeb上に公開できるのもよい。

**10点** 京都府／シンシュウ 35歳／男性
データがとても簡素化されているので理解しやすいです。グラフィックはシンプルですが、試合風景を自分なりに想像して楽しめます。ただ、戦術の設定ができるものの、試合にどのように影響しているのかがわからず、少し残念。

**9点** 奈良県／空飛ぶドラミ 32歳／男性
育成ゲームにありがちな複雑な要素がなく、気軽に楽しめるのがうれしい。また、通信対戦が充実している点もすばらしいと思う。試合中にできることは少ないが、監督ならではの、思い通りにならないもどかしさが、逆におもしろい。

**8点** 福岡県／ペスワン 30歳／男性
見た目は派手ではないが、コミカルに動くキャラクターは見ていておもしろい。自分のクラブが少しずつ強くなっていくのが楽しく、育成に夢中になってしまいます。手軽に遊べるので、ちょっとした空き時間にプレイしています。

# タイムトラベラーズ

3DS / Vita / PSP

**レベルファイブ　7月12日発売(※)　各5980円[税込]**

SF・サスペンス・アドベンチャー・1人　15歳以上対象

通信機能

※PSP版は7月19日発売、PS Store ダウンロード版(PS Vita、PSP)は各4980円[税込]、ディレクター:イシイジロウ、脚本:北島行徳、音楽:坂本英城、キャラクターデザイン:池田奈緒、プロデューサー:日野晃博

ケータイで購入

**ゲーム概要**　2031年の東京を舞台に、5人の主人公たちが未曾有の脅威に挑む姿を描いたSFアドベンチャーゲーム。各主人公の視点を切り換えて物語を進め、東京消滅を食い止めるための手掛かりを探していく。

『428 ～封鎖された渋谷で～』などを手掛けたイシイジロウ氏によるストーリーを絶賛する声が多数。**5人の主人公たちの物語が絡み合って運命を切り拓くという、プレイヤーを飽きさせない展開が、幅広く受け入れられたようだ。**ただ、テンポが早い反面、「ボリュームが少ないと感じた」という意見も。

**読者アンケート**　平均点 **8.80**点

**クロスレビュー**　平均点 **9.00**点

| 集計数 | 62票 | |
|---|---|---|
| 0点～4点 | 5点～7点 | 8点～10点 |
| 4票 | 8票 | 50票 |




**主人公たちの運命が交錯していく……**

➡主人公のひとり、神谷が交通事故に！ほかの主人公の行動で運命を変えるのだ。



**運命を左右するPCE(プレイングシネマイベント)**

➡画面に表示されたボタンを制限時間内に押すことで、イベントが進行していく。

**ユーザーの声**

**10点　香川県／ギータン　35歳／男性**
ストーリーの続きが気になって、やめどきに困るほどのめり込みました。複数の主人公たちが互いに絡み合う展開が斬新ですね。テンポもよく、ストレスを感じることなく楽しめました。欲を言えば、おまけ要素がもっと欲しかった。

**10点　神奈川県／れおぷー　28歳／男性**
ストーリーがおもしろい！　タイムトラベルの世界にどっぷり浸かってしまいました。登場するキャラクターたちも、個性的で憎めない感じがいいですね。ゲームオーバーの要素がなく、時間を遡ってやり直すシステムも気持ちいい。

**10点　愛知県／マロン　41歳／男性**
まだ始めたばかりですが、ストーリーが展開するテンポがよく、サクサク楽しめています。グラフィックもキレイで、どんどん先の物語を見たくなりますね。本作みたいなアドベンチャーゲームがたくさん発売されたらうれしいです。

**10点　沖縄県／比嘉高史　31歳／男性**
イシイジロウ氏の作品だけあり、すばらしい内容でした。エンディングを迎えた後に、何とも言えない心地よさを感じました。個人的には、ルサンチ☆マン編がいちばんアツいですね。クリアー後に遊べる"TTフォン"もよかった！

---

# スーパーダンガンロンパ2 さよなら絶望学園

PSP

**スパイク・チュンソフト　7月26日発売　6279円[税込]**

推理・アクション・アドベンチャー・1人　15歳以上対象

通信機能

超高校級のスーパー限定BOX2版は9429円[税込]、PS Store ダウンロード版は5200円[税込]、プロデューサー:寺澤善徳、アソシエイトプロデューサー:齊藤祐一郎、シナリオ:小高和剛、キャラクターデザイン:小松崎 類、音楽:高田雅史

ケータイで購入

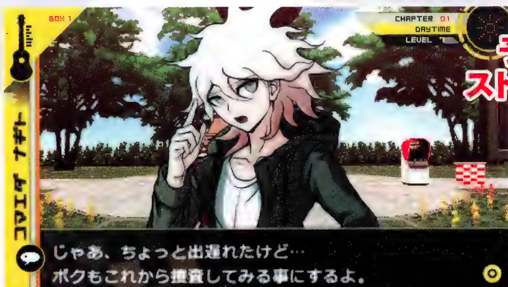
**ゲーム概要**　修学旅行先の南の島を舞台に、主人公"日向創"を始めとした、16人の生徒たちによる"コロシアイ"を描いた推理アクション。2010年に発売された『ダンガンロンパ 希望の学園と絶望の高校生』の続編。

**ストーリー、音楽、キャラクター性など、すべての面で満足できたという絶賛の声が多数。**"学級裁判"のシステムも前作から改善されていて、テンポよく遊べると好評だった。推理の合間に入るアクションパートは、「やり甲斐がある」という人がいる一方、「面倒なので不要」という声も見受けられた。

**読者アンケート**　平均点 **9.79**点

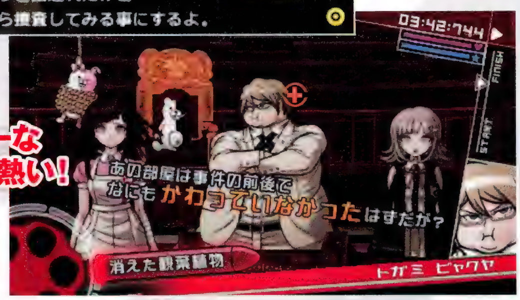
**クロスレビュー**　平均点 **9.25**点

| 集計数 | 87票 | |
|---|---|---|
| 0点～4点 | 5点～7点 | 8点～10点 |
| 0票 | 0票 | 87票 |




**予測できないストーリー展開！**

➡独特の個性を持った生徒たちが登場する、コロシアイの物語はかなり刺激的。




**スピーディーな学級裁判が熱い！**

➡ハイスピードで展開される学級裁判で、生徒たちの中にいる犯人を暴き出すのだ。

**ユーザーの声**

**10点　大阪府／kota　23歳／男性**
ストーリーの先が気になって途中でやめられず、アッという間にクリアーしました。好きなキャラクターが最後まで生き残るのか、プレイしながらソワソワしてしまいます。音楽も、聴いていてすごくいい感じ。早く続編が遊びたい！

**10点　大阪府／ニモ　21歳／男性**
前作のすばらしいデキに感動しましたが、それを超えた作品だと思います。クリアー後に追加されるモードが3つもあって、ボリューム的にも大満足です。アクション要素が前作よりも増えたので、そこを面倒と感じる人がいるかも。

**10点　神奈川県／まや　14歳／女性**
エンディングまでが30時間、クリアー後のおまけも50時間以上遊べて、かなり楽しめます。本編で絶望した後、おまけで幸せな時間を送り、でも本編は……と考えてまた絶望する。前作と小説版を読んでからのプレイがオススメ。

**10点　東京都／オーナー　18歳／女性**
ストーリー中にうまく張られている伏線が、しっかり回収されていくのがよかった。やっぱり学級裁判ですべての謎が解けたときは、気持ちがいいですね！　前作をプレイ済みの人が「おっ！」となる要素も多くて楽しめます。



NINTENDO 3DS
人気アイドルグループAKB48になりきれる
育成シミュレーションゲームが
ニンテンドー3DSで登場!
アイドルライフを
楽しく体験しよう!
NINTENDO NETWORK
CERO A 全年齢対象
AKB48のヒット曲や
ライブVer.などを含む
着せ替え衣装は
100種類以上!
AKB48 +Me
PRESENTED BY THE AKB48&48GIRLS
収録楽曲は
書き下ろし楽曲
「私に似てる」を含む
全12曲!
♪会いたかった
♪大声ダイヤモンド
♪言い訳Maybe
♪ヘビーローテーション
♪Beginner
♪チャンスの順番
♪Everyday、カチューシャ
♪少女たちよ
♪フライングゲット
♪風は吹いている
♪真夏の Sounds good !
♪私に似てる(書き下ろしの新曲)
AKB48なりきりゲーム
なろうよ!
AKB48!
エーケービーフォーティーエイト プラス ミー
AKB48+Me
2012年10月25日(木)発売予定
■タイトル:AKB48+Me(エーケービーフォーティーエイト プラスミー)
■対応機種:ニンテンドー3DS LL / ニンテンドー3DS
■ジャンル:AKB48なりきりゲーム(アイドル育成シミュレーション)
■希望小売価格:5,670円(税込) ■CERO:A(全年齢対象)
■発売元:(株)角川ゲームス ■制作:(株)エンターブレイン
公式サイト:http://akb48me.com
※画面写真は2D表示のものです。
実際の本体では3D映像でお楽しみいただけます。
©AKS / ©2012 ENTERBRAIN, INC.
ニンテンドー3DSのロゴ・ニンテンドー3DSは任天堂の商標です。
角川ゲームス ユーザーサポート
ナビダイヤル:0570-070-550 受付時間 12:00～17:00(土日祝日を除く)
KADOKAWA GAMES
enterbrain

特集 2012年12月8日(土)発売!!

# Wii U徹底解析!!




これを読めば
Wii Uのすべてが
丸わかり♪

9月13日に、任天堂が"Wii U発売に関するプレゼンテーション"を、インターネット上で動画で配信した。その動画では、発売日が2012年12月8日であることや、内容や価格が異なる2種類のセットが用意されることが発表された。さらに発売タイトルも続々と明らかになるなど、多くの情報が出揃ってきた。

新たなコントローラーWii U GamePadの登場で、みんなでワイワイ遊ぶ、ひとりでじっくり遊ぶ、ひとりでもインターネット回線を使ってみんなで遊ぶなど、遊びの幅が大きく広がっているWii U。今回は、ゲーム情報サイト"ファミ通.com"で取った緊急アンケートともに、全17ページにわたって期待の新ハードWii Uの特集をお届けする。

## 集まればWii U　ひとりでもWii U　ひとりでもみんなでWii U





　※画面は開発中のものです。
※本特集のデータは9月26日時点のもので、編集部調べです。

# Wii Uスペック&本体紹介

Wii U本体は、"BASIC SET"と"PREMIUM SET"という2種類のセットが販売される。ここでは、両セットの詳細情報を紹介する。

## Wii Uスペック情報

| | |
|---|---|
| サイズ | 縦46ミリ×横172ミリ×奥行き268.5ミリ ※突起部を除く |
| 質量 | 約1.55キロ |
| CPU | IBM社製　IBM Power®を基にしたマルチコアプロセッサー |
| GPU | AMD社製　AMD Radeon™を基にした高精細度GPU |
| 対応メディア | Wii U用光ディスク、Wii用光ディスク ※ニンテンドーゲームキューブ用光ディスクなど、その他のディスクには未対応 |
| 本体保存メモリー | PREMIUM SET(kuro):32GB/BASIC SET(shiro):8GB　※外付けUSBストレージを本体保存メモリーの代わりに利用可能 |
| SDカード | 2GBまでのSDメモリーカード、32GBまでのSDHCカード |
| 通信機能 | 無線LAN(IEEE802.11b/g/n準拠)、Wii専用LANアダプタ(別売)を使って有線LANに接続可能　※ニンテンドーWi-Fi USBコネクタには未対応 |
| コントローラー | Wii U GamePadを最大2個まで、Wiiリモコンプラス、Wiiリモコン、Wii U PROコントローラーを最大4個まで同時接続可能。ヌンチャクやバランスWiiボードなどのあらゆるWii用コントローラーに対応 |
| 解像度 | 1080p、1080i、720p、480p、480i ※ソフトによって異なる |
| 映像出力 | HDMIケーブル、Wii専用D端子AVケーブル、Wii専用コンポーネントAVケーブル、Wii専用S端子ケーブル、Wii専用AVケーブル |
| 音声出力 | HDMI端子からのPCMリニア6CH出力、AVマルチ出力端子からのアナログ出力 |
| USB端子 | USB 2.0端子×4(前面2、背面2) |
| Wii互換 | Wiiのソフト(一部除く)、周辺機器(一部除く)を利用可能　※ニンテンドーゲームキューブのソフト、周辺機器には未対応 |

Wii U ベーシックセット

## Wii U BASIC SET

12月8日発売/価格:**26250**円[税込]

ゲームを遊ぶために最低限必要となる機器が揃っている。保存メモリーがPREMIUM SETより少ないが、外部USB機器を使えば容量を増やせるので心配は無用だ。



### セット内容

本体保存メモリー **8GB**



●Wii U本体(shiro)1台



●Wii U GamePad(shiro)1台

●HDMIケーブル 1本
●Wii U本体ACアダプター 1個
●Wii U GamePad ACアダプター 1個



●Wii U GamePad タッチペン(shiro)1本

## Wii U丸わかりQ&Aコーナー

**Q.** Wii Uっていつ発売されるの?

**A.** 2012年12月8日に発売予定。土曜日の販売となるので、学生や社会人にもうれしい日程だ。

**Q.** BASIC SETとPREMIUM SET、どっちのセットを買えばいいの?

**A.** ふたつの大きな違いは本体保存メモリーだが、外付けのハードディスクを購入すればBASIC SETでも容量を増やすことが可能。また、PREMIUM SETについてくる各種スタンド類は別途購入できる。後から変更がきかないのは本体カラーのみなので、白か黒、好みに応じて買ってもいいだろう。

**Q.** PREMIUM SET以外にお得なパックは発売されるの?

**A.** 予約販売に限るが、PREMIUM SETと『モンスターハンター3(トライ)G HD Ver.』(ゲーム紹介記事は29ページ)のゲームソフトに加え、Wii U PROコントローラーがセットになった、『モンスターハンター3(トライ)G HD Ver. Wii Uプレミアムセット』が、12月8日に38850円[税込]で発売予定だ。

Wii U プレミアムセット

# Wii U PREMIUM SET

12月8日発売/価格:**31500**円[税込]




BASIC SETの内容に、各種スタンドが追加されたセットとなる。保存メモリーが32GBと大容量なのに加え、期間限定の購入者特典がついてくるのが大きな特徴。

## セット内容

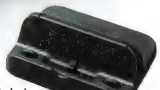
本体保存メモリー **32GB**



●Wii U本体(kuro)1台



●Wii U GamePad(kuro)1台



●Wii U GamePad充電スタンド 1個



●Wii U GamePadプレイスタンド 1個



●Wii U GamePad タッチペン(kuro)1本



●Wii U本体縦置きスタンド(kuro)1セット

- ●HDMIケーブル 1本
- ●Wii U本体ACアダプター 1個
- ●Wii U GamePad ACアダプター 1個

### 『PREMIUM SET』購入者に期間限定でふたつの特典が!

#### 特典1 ニンテンドー ネットワーク プレミアム

ダウンロードソフトなどを購入すると、ニンテンドープリペイド番号に交換できるポイントが貯まるサービス。ポイント付与期間は2014年12月末まで、交換期間は2015年3月末までとなっている。

#### 特典2 Wii U版『ドラゴンクエストX 目覚めし五つの種族 オンライン』ベータテスト版 ダウンロード特典

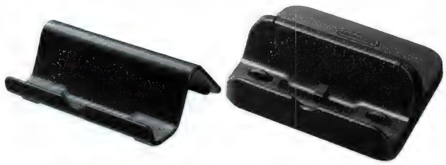
今後発売予定となっている、本作のベータテストに参加できる登録証がついてくる。登録証には、データをダウンロードするための"ダウンロード番号"と、ベータテストを遊ぶための"レジストレーションコード"が記載される。それ以外の詳細は、いまのところ不明。今後の情報をチェックしよう!

## 周辺機器も充実

BASIC SETとPREMIUM SETのどちらも、同梱されている機器だけでゲームを楽しめるが、Wii U GamePadやWii U PRO コントローラーなど、周辺機器を必要に応じて別途購入することも可能だ。また、BASIC SETには含まれていない各種スタンドも個別に買うことができるので、あらかじめチェックしておきたい。



Wii U PRO コントローラー(kuro/shiro)
価格:**各5040円**[税込]



Wii U GamePadスタンドセット
価格:**1890円**[税込]



Wii U本体縦置きスタンド(kuro/shiro)※1
価格:**各315円**[税込]



Wii U GamePad(kuro/shiro)※2
価格:**各13440円**[税込]

※1……任天堂オンライン販売限定
※2……別売のWii U GamePadは発売日未定。2013年以降、Wii U GamePadを2台活用するゲームの登場に合わせて、販売が行われる予定

**Q.** Wiiを持っていないんだけど、Wiiリモコンプラスとかセンサーバーって必要になる?

**A.** ゲームによっては必要になるので、揃えておいたほうがいいだろう。Wiiリモコンプラスとヌンチャク、センサーバーがセットになった"Wiiリモコンプラス追加パック"が発売されるので、Wiiを持っていない人は、いっしょに購入しておきたい。

**Q.** HDMIに対応していないテレビなのですが……。

**A.** 使用するテレビもしくはモニターにHDMI端子がない場合は、別途ケーブルを用意する必要がある。なお、Wii UではWii用の各種ケーブルも使えるので、すでにWiiを持っている人はそちらのケーブルを使おう。

**Q.** Wii U GamePadプレイスタンドって、どこで使うの?

**A.** Wii U GamePadをつねに持ちながら遊ぶと思われがちだが、ゲームによっては、テレビをメインモニター、Wii U GamePadをサブモニターとして使い、実際の操作はWii U PROコントローラーなどで行う、ということもある。Wii U GamePadプレイスタンドは、そういったときに役立ってくれる。

# Wii U GamePad機能紹介

Wii Uを楽しむための、さまざまな機能を搭載した新しいコントローラー、Wii U GamePad。スペックの詳細をお届け！

## 正面

■カメラ
ゲーム中での使用のほか、Wii Uどうしでのビデオチャットも可能。

■加速度センサー、ジャイロセンサー、地磁気センサー
内蔵のセンサーで動きや傾きを感知する

■センサーバー

■6.2インチ液晶・タッチスクリーン

■L・Rスティック／L・Rスティックボタン
左右のスティックは、さまざまな方向に倒して操作ができるほか、押し込むことでボタンとしても操作可能。

■A・B・X・Yボタン

■十字ボタン

■STARTボタン

■SELECTボタン

■NFCエリアマーク
NFC(近距離無線通信)対応のカードなどをここにかざすことで、データを読み取れる(対応ソフトのみ)。

■スピーカー

■電源ボタン



■マイク

■HOMEボタン
ソフトのプレイ中にHOMEボタンを押すと、プレイ中でも本体機能を呼び出すことができる。

■TVコントロールボタン
テレビのリモコン機能を起動(一部非対応のものもあり)。

## 背面

■タッチペンホルダー

■ボリューム

■ヘッドホン接続端子

■ACアダプター接続端子

■L・Rボタン

■ZL・ZRボタン

■シンクロボタン(SYNC)



多彩なシチュエーションで楽しく遊ぶための新しいコントローラーの形!!

**Q.** Wii U GamePadの十字ボタンの下についている"NFCエリアマーク"って何？

**A.** NFC(Near Field Communication)とは、近距離無線通信の国際規格の名称。NFC規格のICチップを搭載した機器どうしで、10センチぐらいの距離でデータのやり取りを行うものだ。この機能を使えば、たとえば、専用のカードを作り、それを読み取らせることでゲーム内にコンテンツを追加する、といった遊びも可能になる(対応ソフトのみ)。

**Q.** カメラがついているけど、どんなときに使うの？

**A.** カメラはゲーム中で使用するほか、Wii Uどうしでのビデオチャット時にも使う。

**Q.** Wii U GamePadはいくつ接続できるの？

**A.** 発売当初は1台のみ使用できる。2013年以降、Wii U GamePadを2台使って遊べるゲームの登場に合わせて、1台13440円[税込]で発売される予定だ。

## スペック表

| | | | |
|---|---|---|---|
| サイズ | 縦133.4ミリ×横255.4ミリ×厚さ41ミリ(突起部を除く) | そのほかの機能 | 振動機能、内側カメラ、マイク、センサーバー、非接触の近距離無線通信によって電子的にデータが読み書きできるNFC機能 |
| 質量 | 約500グラム(バッテリー、タッチペンを含む) | サウンド | ステレオ(疑似サラウンド対応) |
| 画面 | 6.2インチ液晶(画面縦横比:16:9)タッチスクリーン | タッチペン | Wii U GamePadタッチペン |
| 入力(操作系) | タッチスクリーン、L・Rスティック、L・Rスティックボタン、十字ボタン、A・B・X・Yボタン、L・Rボタン、ZL・ZRボタン、+/STARTボタン、−/SELECTボタン、加速度センサー、ジャイロセンサー、地磁気センサーの利用によるモーションコントロール | バッテリー持続時間 | 約3時間〜5時間　※画面の明るさによってバッテリー持続時間が変わります。バッテリー持続時間は目安です。使用状況によって短くなることがあります。Wii U GamePad ACアダプターを接続することで、充電しながら遊ぶことができます。 |
| そのほかの入力 | 電源ボタン、HOMEボタン、シンクロボタン(SYNC)、ボリューム(Wii U GamePadの音量調整)、TVコントロールボタン | 充電時間 | 約2時間30分 |

# 盛りだくさんなプレイスタイルがある

既存の据え置き型ゲーム機とWii Uとで大きく異なるポイントとして、Wii U GamePadの存在がある。最大の特徴は、ゲームコントローラーに6.2インチのタッチスクリーンが搭載されていることだ。タッチ操作を使った多種多彩な仕掛けや機能をゲームに盛り込め、遊びの幅を大きく広げられる。また、十字ボタンと6つのボタン、ふたつのアナログスティックと押し込みによるスティックボタン、内蔵の各センサーにより、動きや傾きを感知することも可能。ゲームをプレイするうえで必要と思われる操作機能を網羅し尽くしている。さらに、ゲームのプレイだけではなく、テレビのリモコンとして使えるなど、単なるコントローラーの枠に収まらない性能を誇っているのだ。

### POINT 1 ふたつの画面を活用してプレイ!



メインのゲーム画面をテレビなどに映し出し、マップやアイテム情報などをWii U GamePadのタッチスクリーンに表示してプレイできる。必要な情報が視線をずらすだけで簡単に確認できるといった、ニンテンドーDS以降では定番になったプレイスタイルが、据え置き機でも可能に。

### POINT 2 Wii U GamePadだけ使ってのプレイが可能

家族がテレビを見ているためにゲームができなかったり、リラックスした姿勢でプレイしたいといった状況もあるはず。そんなときも、ソフトが対応していれば、テレビ画面を利用せずに、Wii U GamePadだけでゲームをプレイすることもできる。



### POINT 3 内蔵のセンサーなどを活用した遊び

加速度センサー、ジャイロセンサー、地磁気センサーを使い、Wii U GamePadを傾けたり、左右に振ったりといった直感的な操作が可能だ。さらに、縦に持ってタッチセンサーで操作といったプレイスタイルなども可能となっている。

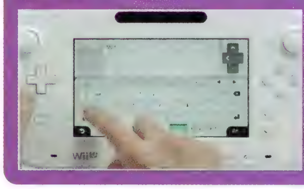


### POINT 4 5つ目のコントローラーとして活用!



これまでの任天堂ハードでは、同時に使用できるコントローラーは4つが最大だった。しかし、Wii Uでは Wii U GamePadを含めて、最大で5人同時でゲームが楽しめる。家族や友だちといっしょに盛り上がれる!

### POINT 5 タッチ操作でゲームもインターネットも!



Wii U GamePadでは、タッチスクリーンを使った入力ができる。付属のタッチペンを使って、ゲームの操作はもちろん、文字入力なども簡単に行える。また、タッチスクリーンならではの手書き入力や、お絵描きなどもできるのだ。

**Q. Wii U GamePadは、どのくらいの重さなの?**

**A.** バッテリー、タッチペンなどを含めて約500グラム! 身近な物でたとえると、ミニペットボトルサイズのドリンクとほぼ同じ重さとなっている。

**Q. Wii U GamePadのバッテリーはどのくらい持つの?**

**A.** 1回フルに充電した状態(充電時間は約2時間30分)で3時間〜5時間程度。なお、タッチスクリーンの画面の明るさによって時間が変化する。また、ACアダプターを接続すれば、充電しながらでもゲームをプレイできるので、ご安心を。

**Q. Wii U GamePad以外のコントローラーは使えないの?**

**A.** Wiiリモコンプラス(もしくはWiiリモコン)と、Wii U PROコントローラー、ヌンチャクやバランスWiiボードなど、あらゆるWii用コントローラーに対応。

# Wii U機能紹介

現時点で発表されているWii Uの機能を紹介。ネットワークを活かしたMiiverseなど、魅力的なコンテンツが予定されている。

## Miiverse（ミーバース）

Wii Uを代表する機能のひとつに"Miiverse"がある。Miiverseは、Mii Universeを意味する造語で、"全世界のMiiをつなぐ場"として用意されたネットワークサービスのこと。つまり、Wii Uを通じて、ほかのリビングルームにいる人と、ゲームに関する話題や情報のやり取りができるのだ。メニュー画面の"Wii わらわら"と呼ばれるページを開けば、世界中の人々がいま何を遊んでいるかがわかるようになっているほか、プレイヤーのコメントも表示。さらに、Miiverseでは右で紹介しているように、より快適にプレイヤーとの交流が深められるコンテンツも用意されている。

Nintendo Direct Pre E3 プレゼンテーション映像



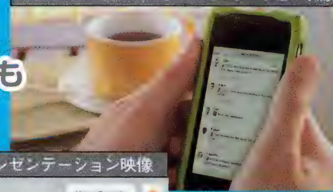

⬆"Mii わらわら"で現在の動向を確認可能。遊ぶ時間が同時でなくても、Miiverseで人とつながることができる。

## 専用ルームでプレイヤーと情報交換

Miiverseには、ゲームごとに専用の掲示板が用意されており、掲示板で同じゲームを遊んでいるプレイヤーの発言が見られる。ゲームに対するメッセージを送ったり、仲間に攻略のヒントが聞けるほか、ゲームプレイ時のスクリーンショットも投稿可能だ。なお、各掲示板は、将来的にPCブラウザーやスマートフォンからでも見られるようになるほか、ネタバレに関する対策も検討しており、知りたくない情報を遮断する機能なども追加される予定。

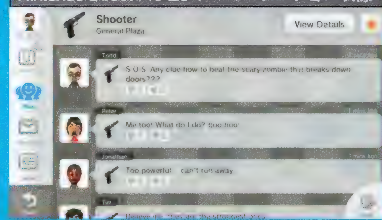
**リビング以外でも閲覧が可能に!**

Nintendo Direct Pre E3 プレゼンテーション映像



⬆Miiverseの掲示板は、Wii Uを起動していない外出時でも閲覧が可能になる。

Nintendo Direct Pre E3 プレゼンテーション映像

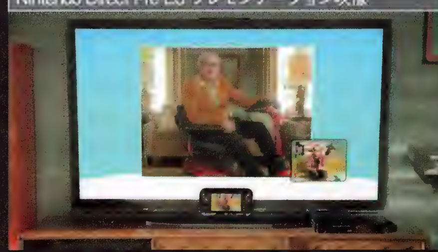



⬅ゲームをプレイしている最中でも、掲示板を呼び出して確認することができる。

## 特定の人物とのLIVEチャットも可能

Wii U GamePadの内蔵カメラとマイクの機能を使って、指定した相手とLIVEチャットでコミュニケーションが図れる。使用中は、テレビモニターの中央に相手が、Wii U GamePadのタッチスクリーンとテレビモニターの右下に自分の様子が映し出される。掲示板だけではフォローしきれない細かい情報を直接聞いたり、身近な会話などが楽しめるのだ。

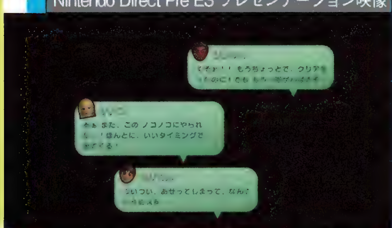
Nintendo Direct Pre E3 プレゼンテーション映像



⬆LIVEチャットは、リアルタイムで情報交換ができるのが利点。

## ゲーム画面に仲間のメッセージが表示される

Nintendo Direct Pre E3 プレゼンテーション映像



ゲーム内に専用のプログラムを盛り込んでいるものに限るが、Milvesreのコメント機能を直接ゲーム画面に表示させることもできる。ちなみに、各プレイヤーのメッセージは、ステージクリアー時やキャラクターがやられた直後など、操作に支障のないタイミングで表示される。

**仲間とのつながりがより深くなる!**

Nintendo Direct Pre E3 プレゼンテーション映像



⬆ゲームを遊びながらでも、コメントの表示が可能。いちいちWii Uのホームメニューに戻る必要はない。

### Q. Miiverseって、なに?

**A. 誰でも参加できるネットワークサービス。**

Wii Uでは、実際にゲームを遊んでいる人のMiiが画面内に登場し、Miiを通じてコミュニケーションを図れる。家族やフレンドのMiiはもちろん、世界中のプレイヤーのMiiが登場する。詳しくは上を参照。

### Q. Miiverseの機能を使うにはどうしたらいいの?

**A. ゲームプレイ時はホームメニューから専用の画面を開こう。**

Miiverseはゲームプレイ中でも、ゲームを終了させることなく呼び出すことができる。特別なソフトを立ち上げる必要はない。なお、Wii U起動時などは、ホームメニューを介さない場合もある。

### Q. ニンテンドー3DSからでもMiiverseは見られるの?

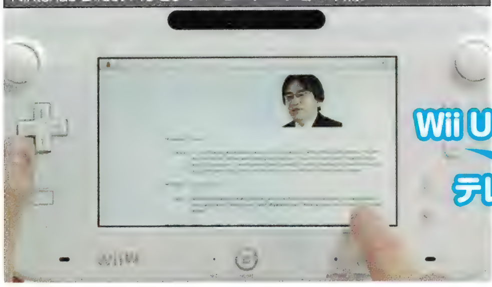
**A. 将来的に閲覧可能になる。**

ニンテンドー3DS以外にも、パソコンやスマートフォンなど、ブラウザー機能が搭載されているものならば、Miiverseの掲示板にアクセスが可能になる予定だ。もちろん、それらを使ってさまざまな場所から書き込みもできる。

# インターネットブラウザー機能

Wii Uでも、パソコンやスマートフォンなどと同様に、ブラウザーソフトウェアを使用し、インターネットの閲覧ができる。文字の読み書きや操作は、Wii U GamePadのタッチスクリーンで行い、スライド操作で画面のスクロールを、タッチ操作で特定の部分を拡大で表示させられる。また、テレビモニターに向かって指を弾くような動作を行えば、ブラウザー画面に表示されている映像やムービーをテレビモニターに映し出せる仕組みだ。なお、このインターネットブラウザー機能には、右で紹介している要素も盛り込まれている。

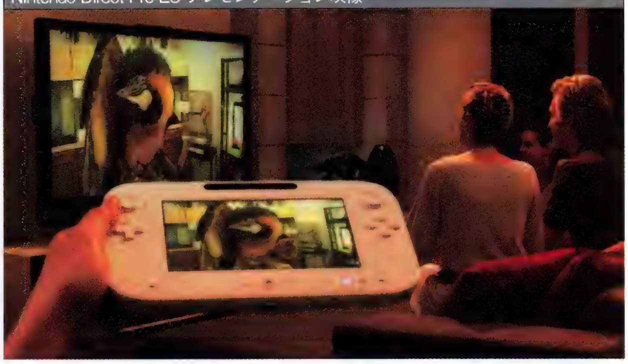
Nintendo Direct Pre E3 プレゼンテーション映像



⬅ブラウザー画面は、タッチやスライド以外にも、Wii U GamePadのジャイロ機能でも操作可能。

Wii U GamePadの画像や映像をテレビモニターへ

Nintendo Direct Pre E3 プレゼンテーション映像



➡ブラウザー画面をテレビモニターに送り、リビングにいるすべての人とともに楽しむこともできる。

## ゲームプレイ中もホームボタンで検索できる

ゲームを遊んでいるときでも、ホームボタンを押せばインターネットブラウザー機能を利用可能。その際は、ゲーム画面が一時停止され、ブラウザー画面を閉じればすぐにゲームが再開する。検索ボックスには、プレイ中のタイトルが入力された状態で立ち上がるので、改めて入力する必要はない。

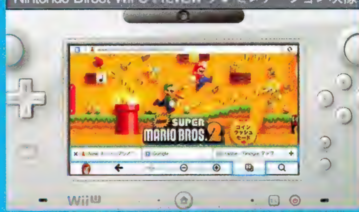
Nintendo Direct Wii U Preview プレゼンテーション映像



⬆ポーズボタンを押すと、Wii U GamePadとテレビモニターのそれぞれが、専用の画面に切り替わる。

## タブブラウザー機能なども搭載

Nintendo Direct Wii U Preview プレゼンテーション映像




⬆画面下のタブ部分に、開いているブラウザの名称が表示。それをタッチすればページが切り替わる。

複数のブラウザー画面を開いたときには、タブ部分にブラウザーの名前が表示され、各タブをタッチすることで画面の切り換えがスムーズに行える。また、テレビモニターに送った画像やムービーを表示させたままで、タッチスクリーンの画面の切り換えも可能。自由なスタイルで楽しめるのだ。

## ブラウザーをエンターテイメント風に表示

ブラウザーを使用しているときは、テレビモニターの画面内にカーテンを配置させ、ドラムロールとともにカーテンを開けるといった演出も楽しめる。目的のものだけを、リビングにいる人に見せたいときに便利だ。

# ニンテンドーeショップ

インターネットを介して、ダウンロード版ソフトの購入を始め、ゲーム紹介の映像や人気ランキングが見られる"ニンテンドーeショップ"。もちろん、Wii Uもこのサービスに対応している。Wii Uのソフト購入時に発生したポイントを"ニンテンドープリペイドカード"に交換した場合も、このページ内で使用することになる。




⬆過去に発売された名作がリーズナブルな価格で販売されている。作品名の検索機能もある。
※画面はニンテンドー3DSのものです。

## Wiiモードに切り換えればWiiのゲームが遊べる

Wii用に発売されたゲームも、Wii Uは対応している。Wii Uを"Wiiモード"に切り換える必要はあるが、Wii本体をわざわざテレビモニターに接続する手間は必要なく、数々の名作をすぐに堪能できるのだ。

バーチャルコンソールやWiiウェアから入手したデータは引っ越し手続きでデータがそのまま使える



**Q. インターネットブラウザーはWiiのものと同じなの？**

**A.** Wii Uに搭載されたインターネットブラウザーは、Wiiと異なったソフトウェアになると発表されている。Flashは未対応ではあるが、HTML5やH.264の動画コーデックが利用可能で、任天堂のすべてのゲーム機のブラウザーを上回る軽快さを実現している。

**Q. インターネットにはどうやって接続するの？**

**A.** 基本的には、Wiiと同じ無線LAN接続で行う。また、別売りのWii専用LANアダプタを使って、有線LANに接続することも可能だ。なお、Wiiで使えたニンテンドーWi-Fi USBコネクタには対応していないので注意が必要だ。

**Q. ニンテンドーゲームキューブ用のゲームって遊べるの？**

**A.** 残念ながら、ニンテンドーゲームキューブ版のソフト、周辺機器には未対応となっている。Wiiで使うことができたニンテンドーゲームキューブ用コントローラーも使用不可だ。

# Wii Uソフトラインアップ紹介

ここからは、Wii Uの魅力的なソフト群を一挙にご紹介。本体といっしょにどのソフトを購入するか、参考にしてみてね。

## New スーパーマリオブラザーズ U

■アクション ■任天堂 ■12月8日発売予定 ■5985円[税込]

クッパ一味に乗っ取られたピーチ城を取り戻す冒険に出発！『スーパーマリオ』シリーズ最新作では、最大5人まで同時に楽しめるほか、ムササビのように滑空できる、新しいパワーアップが出現。さらに、風船のように空を飛んだり、泡を吐いて敵を閉じ込めるといった、さまざまな能力を持つ"ちびヨッシー"が登場する。また、ふたつの新モードも搭載。"おだいモード"は、出題される条件に沿ってプレイすることになるぞ。"ブーストモード"は、オートスクロールとなっており、コインを集めることで、スクロールのスピードがどんどん加速していくのだ。どちらも、やり応え十分の内容になっている。





↑→Wii U GamePadを使えば、ほかのプレイヤーを助けるアシストプレイが可能。ひとりプレイ時は、モニターとして使うこともできる。



**マリオの新しい冒険の幕が上がる!**

## Nintendo Land

■パーティー・アクション ■任天堂 ■12月8日発売予定 ■4935円[税込]





"ゼルダの伝説 バトルクエスト"、"どうぶつの森 キャンディーまつり"など、任天堂の人気タイトルをモチーフにした、12種類のアトラクションが楽しめるテーマパークゲーム。ひとりでも多人数でもプレイ可能な"チームアトラクション"と、マルチプレイ専用の"対戦アトラクション"がそれぞれ3種類、ひとりで気軽に遊べる"ミニアトラクション"が6種類用意されている。ゲームごとに、テレビとWii U GamePadの両方の画面を使った新しい遊びを体験できるぞ。







**みんなでワイワイ ひとりでじっくり**

# 無双OROCHI2 Hyper

■アクション ■コーエーテクモゲームス ■12月8日発売予定 ■7140円[税込]



神農（しんのう）

『真·三國無双』と『戦国無双』の両シリーズの英傑が一堂に会し、一騎当千の戦いをくり広げるアクションゲーム『無双OROCHI』シリーズが、Wii Uに見参。本作は、『無双OROCHI2』をベースに、多くの新要素を追加してパワーアップしているぞ！　まずは、ふたりの新キャラクター"神農"と"紅葉"の参戦が決定。また、対戦とカードバトルの要素を融合させた新モード"デュエルモード"が収録され、ネットワークを介しての対戦も可能だ。さらに、Wii U GamePadとテレビの2画面を使った協力プレイも楽しめるように！





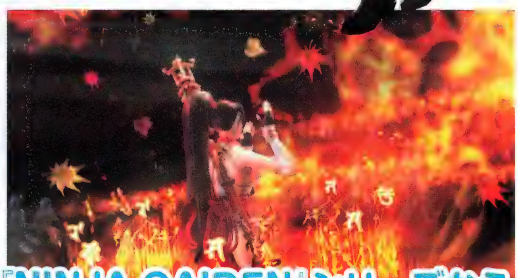


紅葉（もみじ）

↑↓"隼の里"のくノ一で、里で唯一の"龍の巫女"。芯の強い女性。



↑➡医薬と農業を司る仙界の人物。赭鞭（しゃべん）を手にし、草木の力を借りて戦う。



『NINJA GAIDEN』シリーズから紅葉が参戦

# NINJA GAIDEN 3: Razor's Edge

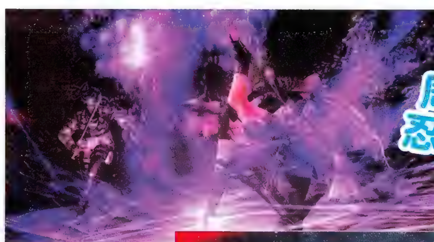
■アクション ■コーエーテクモゲームス ■12月8日発売予定 ■7140円[税込]

進化した『NINJA GAIDEN 3』が、切れ味鋭くWii Uにやってくる！　本作では、リュウ·ハヤブサに加えて、くノ一のあやねがプレイアブルキャラクターとして登場。またWii U GamePadのタッチスクリーンを使って、武器選択や忍法の発動が可能になっている。









周囲の敵を忍法で撃破!

↑➡あやね専用ストーリーに加え、リュウ·ハヤブサのチャプターもプレイできるのだ。



⬅リュウ·ハヤブサとのオンラインCO-OPも楽しめる。ふたりで協力して、敵を蹴散らせ！

今週の特集◆Wii U徹底解析!!

# アサシン クリードIII

■アクション･アドベンチャー ■ユービーアイソフト ■12月8日発売予定 ■7770円[税込]

## アサシン教団とテンプル騎士団 長きにわたる抗争の行方は……!?

暗殺者のドラマを重厚に描いた人気シリーズの最新作。緻密に描かれたオープンワールドを舞台に、入り組んだ街並を縦横無尽に駆け巡る。3作にわたって活躍してきたエツィオに代わり、ネイティブ･アメリカンとイギリス人の混血児として生まれたコナーが、新しい主人公となる。洋上での海戦、移り変わる季節や天候、長縄で敵を捕捉する武器のロープダートなど、シリーズ初のシステムを多数搭載。また、Wii U GamePadを活かした遊びも充実。マップの確認や装備品の変更などが、テレビモニターでメニュー画面を開くことなく、手もとの画面で行えるのだ。




### 手もとのスクリーンで マップや装備を確認できる









# 鉄拳タッグトーナメント2 Wii U エディション

■アクション ■バンダイナムコゲームス ■12月8日発売予定 ■価格未定

対戦格闘ゲーム『鉄拳』シリーズの最新作が、Wii Uに登場。50人以上の個性豊かなキャラクターが、タッグバトルで激突する。本作の特徴は、任天堂とのコラボレーションにある。マリオやサムスなど、任天堂キャラクターのコスチュームを身にまとって戦えるぞ。また、"キノコバトル"モードでは、ステージ上にあるアイテムに触れることで、さまざまな効果が発動。なんともにぎやかなバトルが楽しめるのだ。



### 巨大キノコでこんなことに!?





←三島平八がマリオに、マーシャル・ロウはルイージに大変身！ キャラごとに着用可能なコスチュームが決まっている。

### 夢のコラボレーション!



→アンナ･ウィリアムズが、『メトロイド』シリーズのサムス（ゼロスーツ）の衣装で登場。



## ZombiU(ゾンビU)

■アクション ■ユービーアイソフト ■12月8日発売予定 ■6980円[税込]

本作は、Wii U GamePadの特徴を活かした、サバイバルホラーFPS(一人称視点シューティング)だ。2012年、ロンドンで謎の殺人ウィルスが発生。プレイヤーは、Wii U GamePadをサバイバルキットとして駆使し、人類絶滅の危機に立ち向かうことになる。Wii U GamePadは、スキャン機能で隠れているゾンビを見つけ出したり、武器の照準を合わせるスコープにするなど、さまざまな使いかたが可能。ちなみに、操作しているキャラクターがゾンビに噛まれると、即ゲームオーバーになってしまう。ロンドンの街中に溢れるゾンビを撃退しながら、無事に脱出することができるだろうか!?





⬇➡テレビモニターでしか見られないものや、Wii U GamePadでしか得られない情報がある。プレイに夢中になって手もとの画面ばかりを見ていると、テレビモニターに目前に迫ったゾンビの姿が映っていることも!?

ふたつの画面で恐怖が倍増!!

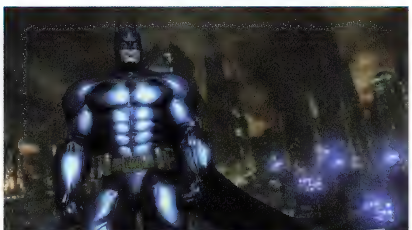


『ZombiU(ゾンビU)』のさらなる情報は234ページで!

## バットマン:アーカム・シティ アーマード・エディション

■アクション ■ワーナー エンターテイメント ジャパン ■12月8日発売予定 ■5980円[税込]

2011年にPS3とXbox 360で発売された『バットマン:アーカム・シティ』の移植作。Wii U版ならではの要素を追加し、満を持しての登場。バットマンが特殊アーマーでパワーアップしており、Wii U GamePadをバットマンの左腕に装着している端末として操作できる。






パワーアップしたバットマンの新しい能力とは!?

『バットマン:アーカム・シティ アーマード・エディション』のさらなる情報は72ページで!

## モンスターハンター3(トライ)G HD Ver.

■アクション ■カプコン ■12月8日発売予定 ■4800円[税込]
※モンスターハンター3(トライ)G HD Ver. Wii U プレミアムセットは38850円[税込]

絶大な人気を誇る狩猟アクションゲーム『モンスターハンター3(トライ)G』を、フルHD画質で楽しめる！ また、Wii Uどうしでは、インターネットを介したオンライン協力プレイも可能。さらに、ニンテンドー3DS版と、セーブデータの共有や、ローカル通信を使った協力プレイが行える。ちなみに、1台のWii U本体には、最大3台までのニンテンドー3DSが接続できるぞ。






迫力の大画面&美麗なフルHD画質で刺激的な狩猟生活を

Wii U版『モンスターハンター3(トライ)G HD Ver.』のさらなる情報は29ページで!

## 三國志12

■シミュレーション ■コーエーテクモゲームス ■12月13日発売予定 ■9240円[税込]

内政、外交、戦争などを行いながら中国大陸統一を目指す『三國志』シリーズ最新作。新たに3つのシナリオ、"武将抜擢システム"など、多数の要素が追加され、PC版から大きく進化している。また、Wii U GamePad単体だけでもプレイすることが可能だ。



## FIFA13 ワールドクラス サッカー

■スポーツ ■エレクトロニック・アーツ ■12月発売予定 ■価格未定



世界的人気を誇るサッカーゲームの最新作。選手の能力や状況によってはトラップミスをするなど、よりリアルなパワーアップがなされている。Wii U GamePadには、選手の配置など戦術画面を表示。タッチパッドを使って選手に指示を出すこともできるぞ。

## マスエフェクト３ - 特別版 -

■アクション・RPG ■エレクトロニック・アーツ ■12月発売予定 ■価格未定

エイリアンとの壮絶な戦いが描かれるシリーズ3作目。TPS(三人称視点シューティング)とRPGが融合したシステムが話題を呼んだ。Wii U GamePadでは、マップ確認や仲間に指示を出すことができる。過去の物語をコミック形式で見られるコンテンツも収録。




## 12月発売予定

## スポーツコネクション

■アクション ■ユービーアイソフト ■12月20日発売予定 ■4800円[税込]

テニスやゴルフといった人気スポーツ6種類を詰め込んだ本作で、友だちと協力&競い合おう! Wii U GamePadを使った遊びが楽しめるほか、7人制のサッカーや2種類のモードがあるカートでは、最大5人でプレイすることも可能なのだ。また、ディフェンスとオフェンスに分かれて、本格的な対戦が味わえるアメリカンフットボールや、直感的に遊べるベースボールも収録している。



6種類のスポーツゲームで友だちとアツく盛り上がれ!




➡ふたりで協力する、ゴルフのキャディーモード。ひとりはキャディーとして活躍するのだ。

『スポーツコネクション』のさらなる情報は231ページで!

## 発売日未定

## TANK! TANK! TANK!

■パーティー・アクション ■バンダイナムコゲームス ■発売日未定 ■価格未定

アーケードで人気のバトルパーティーゲームが、Wii Uに登場。戦車を操縦し、マシンガンや強力なビーム砲などの武器を撃ちまくろう! 協力して巨大な敵と戦ったり、チームに分かれての対戦などが楽しめるのだ。戦車の上には、Wii U GamePadのカメラで撮り込んだプレイヤーの顔を表示できるので、盛り上がること間違いなし!!



みんなでワイワイ

撃ちまくって気分爽快





⬅協力プレイやストーリーミッションには、巨大な敵が出現。力を合わせて撃破せよ!

## 2013年発売予定

## Game & Wario

■バラエティ ■任天堂 ■2013年初頭発売予定 ■価格未定

『メイドインワリオ』チームが手掛ける最新作。"スキー"ではWii U GamePadを縦に持ち、左右に傾けると滑る方向を操作できるなど、直感的な遊びが可能。また、ひとりはWii U GamePadで、ほかの人はテレビ画面を使って、いっしょに遊べるゲームなども収録される。










独特な世界観はそのまま！ ワリオも!?

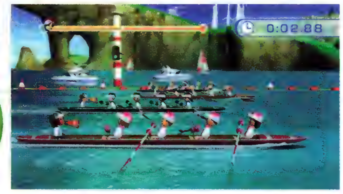
## Wii Fit U

■フィットネス ■任天堂 ■2013年春発売予定 ■価格未定

『Wii Fit Plus』に、新しいトレーニングが追加。Wii U GamePadだけを使ったトレーニングもある。付属のFit Meterを使えば、本作以外で行った運動の消費カロリーを記録し、ゲームに反映させられる。







Fit Meterを使ったプレイも!!

## ピクミン3

■アクション ■任天堂 ■2013年春発売予定 ■価格未定

不思議な生物が住む惑星で、ピクミンの力を借りて4人の主人公がサバイバル。Wii U GamePadはレーダーマップとして機能する。新規に岩ピクミンも登場。



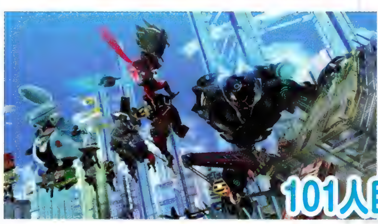


## The Wonderful 101

■アクション ■任天堂 ■発売日未定 ■価格未定

プラチナゲームズ開発によるアクションゲーム。エイリアンの侵略から地球を守るために戦う、ヒーローたちの活躍を描く。大勢の力を合わせることで巨大な武器になる"ユナイトモーフ(合体)"の能力を駆使し、エイリアンと戦おう。市民を救助すると仲間を増やすことができる。







101人目のヒーローはキミだ!

## 真・北斗無双

■アクション ■コーエーテクモゲームス ■発売日未定 ■価格未定

『無双』シリーズと『北斗の拳』のコラボ作品、『北斗無双』の最新作。原作ストーリーを追体験できる"伝説編"では、"天帝編"や"修羅の国編"が収録され、ファルコやカイオウが登場するぞ。また、ジュウザやシュウなど、人気キャラが新たに使用可能になっているのだ。



### その他の発売予定タイトル

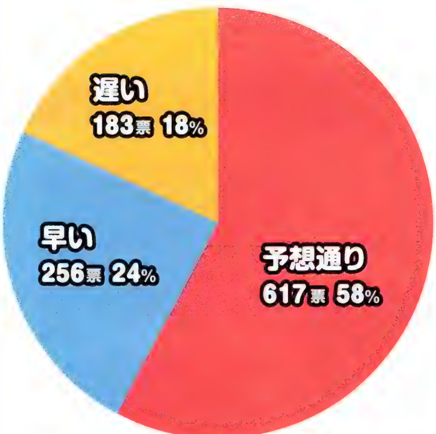
**ドラゴンクエストX 目覚めし五つの種族 オンライン**<スクウェア・エニックス>
**大乱闘スマッシュブラザーズ最新作**<任天堂>
**ベヨネッタ2**<任天堂>
**モノリスソフト完全新作**<任天堂>
**Rayman Legends**<ユービーアイソフト>

# ユーザーアンケート

特集の最後には、ゲームファンを対象に行ったアンケート(※)を掲載。果たしてどんな結果になったのか!?

## Q1.
## Wii Uの**発売日**についてどう思いますか?

発売日や価格の発表から3ヵ月での発売となるが、この発表に対し、アンケートを実施。ゲーム市場がもっとも活性化する年末に発売することを、"予想通り"と答えるユーザーが約半数、という結果になった。

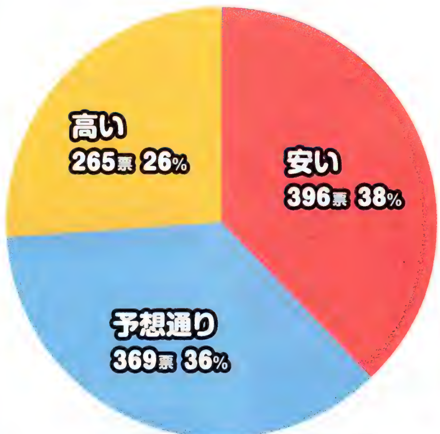



有効回答数 1056票

### おもなコメント

●クリスマスのちょっと前！　予想通りですね。(新潟県/30代/男性)
●今年中に発売と噂されていたので、予想の通りに決まったのはうれしいです。(神奈川県/20代/男性)
●6年前のWiiの発売と同じ時期かと思ったので、予想通り。(東京都/40代/男性)
●任天堂は年末発売のハードやソフトが多いので、Wii Uもこのあたりだと予想していました。(滋賀県/20代/男性)
●2013年の春くらいだと思っていた。(茨城県/20代/男性)
●年末商戦時期の発売は予想通りだが、欧米の発売日は11月なので、日本も合わせてほしかった。(北海道/30代/男性)
●できれば、世界同時発売にしてほしかった。(長野県/20代/男性)
●早すぎず遅すぎず、いいタイミングなのでは。(東京都/10代/男性)
●海外先行なのがうらやましい！(神奈川県/10代/男性)
●クリスマス商戦なので、予約は必須でしょう!!(広島県/30代/男性)

## Q2.
## Wii Uの**価格**についてどう思いますか?




有効回答数 1030票

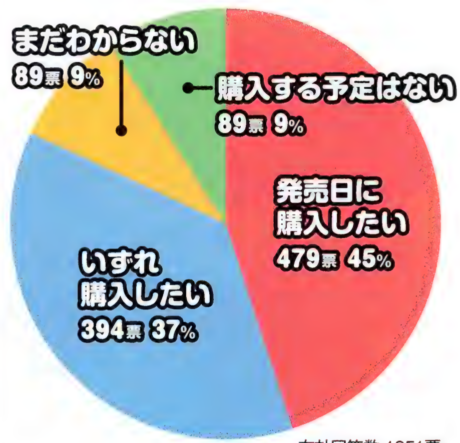
Wii Uは、同梱内容の異なるふたつのセットを発売するが、その価格に対する印象も回答してもらった。"予想通り"と答えた人は、「過去の任天堂ハードとほぼ同じ値段なので」とコメントする人が多かった。

### おもなコメント

●セットがふたつ登場するのは予想外だったが、どちらもいい価格設定だと感じます。(埼玉県/10代/男性)
●価格は40000円前後になると思っていたので、安いと思います。(大阪府/20代/男性)
●高機能なのに安いかなと。とくにWii U BASIC SETは、ライトユーザーにも売れそうな気がします。(埼玉県/20代/男性)
●Wii U GamePad単体の値段を考えると、安く思える。また、Wii U PREMIUM SETはお得感がある。(千葉県/30代/男性)
●安心の任天堂価格(25000円)だと思いました。(秋田県/30代/男性)
●幅広い年代(とくに低年齢層)に訴求するには、少し高い気がします。(大阪府/30代/男性)
●Wii U GamePadのことを考えると、この価格は妥当だと思いますが、Wii U PREMIUM SETの値段は、任天堂ハードにしては高いと思います。(東京都/30代/男性)
●Wiiリモコンプラス、ヌンチャク、センサーバーが別売りでこの値段は、ちょっと高いかな……。(福井県/20代/男性)

## Q3.
## Wii Uを**購入したい**と思いますか?

実際に、Wii Uを購入してみたいかを聞いた。"発売日に購入したい"、"いずれ購入したい"と答える人が約8割を占めた。ゲームファンの、Wii Uに対する期待度の高さがうかがえるアンケート結果になった。




有効回答数 1051票

### おもなコメント

●やりたいソフトがローンチにあったので、買います。(大阪府/20代/男性)
●春くらいまで様子をみようと思っていたが、『モンハン』が出るので発売日に買います。(群馬県/30代/男性)
●初めて、発売日にゲーム機を買いたいと思いました！(兵庫県/10代/男性)
●『モンハン』がオンラインで遊べることがわかったので、近いうちに買いたいです！　もちろん、ほかのゲームにも期待です！(岩手県/20代/男性)
●Wii U専用タイトルはもちろん、遊びたいWiiのゲームもあるので、少しでも早く買いたいですね。(大阪府/40代/男性)
●HD画質の『マリオ』と、『DQX』の世界(βテスト)をいち早く体験したいので、予約して発売日に購入します。(愛知県/30代/男性)
●いまは欲しいソフトがないので、様子見です。(東京都/10代/男性)
●今後発表されるタイトル次第で、買うかを決めます。(神奈川県/20代/男性)
●発売から1年以内には買うと思う。(宮城県/20代/男性)

※アンケートは、ファミ通.com(http://www.famitsu.com/)にて、2012年9月18日～9月20日の日程で実施。

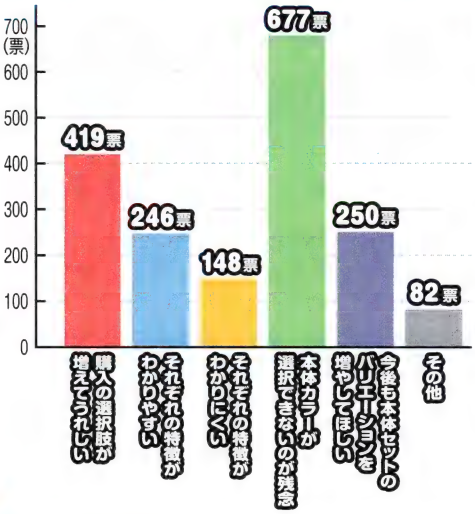
# Q4. Wii Uのふたつのセットについてどう思いますか? ※複数回答可

Wii Uで、"Wii U PREMIUM SET"と"Wii U BASIC SET"の2バージョンを発売することに対しては、「自分のプレイスタイルによってセットが選べるのがいい」、「すでにWiiを持っている人もいるので、付属品を削って低価格なのがうれしい」という意見が多かった。一方、「カラーを選びたい」と答える人の意見も目立った。

Wii U BASIC SET
26250円[税込]

Wii U PREMIUM SET
31500円[税込]

詳しくは42ページへ



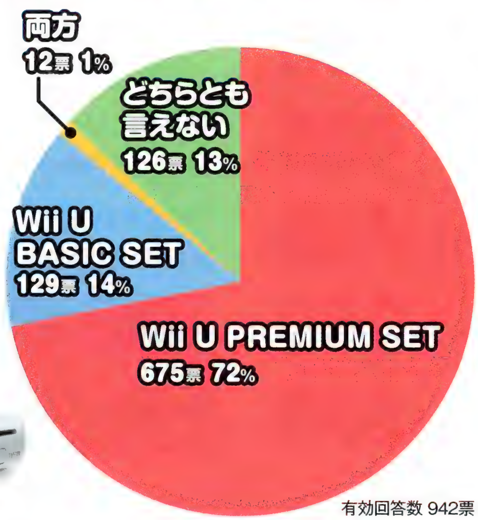

### おもなコメント

- ●わかりやすいセット内容。好きなほうを選べるのがイイですね! (静岡県/40代/女性)
- ●HDMIケーブルが標準でついているのがうれしい。 (宮崎県/20代/男性)
- ●すでにWiiを持っている人に対して、コントローラーなどの重複がなくなるのはうれしいです。 (長野県/20代/男性)
- ●余計な付属品を減らして低価格にしているのはありがたい。 (岐阜県/20代/男性)
- ●バリエーションがあることは、混乱を招くと思う。 (愛知県/30代/男性)
- ●Wii U PREMIUM SETを白のカラーで買いたかった。 (群馬県/30代/男性)
- ●ソフト同梱版をもっと出してほしいです。 (東京都/20代/男性)

# Q5. 本体を購入しようと思っている人への質問です。どちらのセットを購入したいと思いますか?

続いて、ふたつあるセットのうちどちらを購入したいかというアンケートも発表。Wii U PREMIUM SETを購入したいという人は、Wii U BASIC SETの5倍以上という集計結果になった。両方買うという人は、「親子で1台ずつ欲しいので」と答える人が多かった。






有効回答数 942票

### おもなコメント

- ●『モンスターハンター3(トライ)G HD Ver.』同梱版を購入したい。 (神奈川県/40代/男性)
- ●どうせ買うなら、高スペックのほうがいい。お得感がある。 (愛知県/20代/男性)
- ●性能が高いに越したことはない。 (宮城県/20代/男性)
- ●値段にそれほどの差はないし、性能を考えたらWii U PREMIUM SETでしょう。(大阪府/40代/男性)
- ●色は白がよかったが、内部メモリーの8GBと32GBの差は大きい。Wii U BASIC SETだとのちのち容量が足りなくなりそうなので、Wii U PREMIUM SETにします。 (宮城県/20代/男性)
- ●どちらにするかは、まだ決められません。メモリーの使いかたなどが、具体的に見えてきてから決めます。 (神奈川県/30代/男性)

# Q6. 本体と同時購入したい周辺機器は? ※複数回答可

Wii Uの発売日となる12月8日には、本体セット以外にもさまざまな機器が発売される。今後発売されるソフト次第で買うかを決める人が多数。Wii U PROコントローラーや、Wiiリモコンプラス追加パックなど、追加のコントローラーを購入したい人も多い模様。

●Wii U GamePad スタンドセット 71票



●Wii U PROコントローラー


kuro 294票


shiro 99票

●Wii U本体縦置きスタンド


kuro 52票


shiro 0票

●Wiiリモコンプラス追加パック


kuro 82票


shiro 42票

●センサーバー 211票



●まだわからない 581票

### おもなコメント

- ●Wiiを持っているので、周辺機器の購入は対応ソフト次第ですね。(埼玉県/20代/男性)
- ●本体を購入して使ってみてから、周辺機器の購入を検討します。 (愛知県/40代/男性)

## Q7. Wii Uで注目している機能は? ※複数回答可

Wii Uの機能では、Wii U GamePadを使ったゲームプレイに注目する人が多数。続いて、Wiiとの互換性があることを喜ぶユーザーも多かった。まだ詳細は発表されていないが、"Miiverse"というネットワークサービスが気になるという意見も多く見られた。

●Wii U GamePad 596票

●Wii U GamePadを使ったどんなゲームが出てくるのか、期待したいです。（神奈川県/30代/男性）

●Wiiとの互換性 392票

●互換モードでの起動という事だが、モードの切り換えが必要なのかが気になる。（愛知県/20代/男性）

●Miiverse 313票

●家庭用ゲーム機のソーシャル性にどのような変化をもたらすのか、気になります。（兵庫県/20代/男性）

●ニンテンドーeショップ 206票

●バーチャルコンソールの新しいラインアップにも注目したいです。（東京都/30代/男性）

●インターネットブラウザー 194票

●インターネットはWii U GamePadの画面でもできるようなので、便利そうです。（千葉県/30代/男性）

## Q8. 発表済みのタイトルで気になるのは? ※複数回答可

Wii Uの本体に加え、発表済みのものの中から、注目しているタイトルを聞くアンケートも実施。『New スーパーマリオブラザーズ U』と『モンスターハンター3(トライ)G HD Ver.』は、500票を超える人気を集める結果に。ローンチタイトルとしては発表されていないが、『ピクミン3』に期待しているプレイヤーも多数。コアなアクションゲームタイトルにも票が集まっており、コアゲーマーの注目度の高さもうかがえる。

**New スーパーマリオブラザーズ U** 600票
任天堂/12月8日発売予定/5985円[税込]

**モンスターハンター3(トライ)G HD Ver.** 513票
カプコン/12月8日発売予定/4800円[税込]

**ピクミン3** 485票
任天堂/2013年春発売予定/価格未定

**ドラゴンクエストX　目覚めし五つの種族　オンライン** 465票
スクウェア・エニックス/発売日未定/価格未定

**ベヨネッタ2** 426票
任天堂/発売日未定/価格未定

**Nintendo Land** 350票
任天堂/12月8日発売予定/4935円[税込]

**ZombiU(ゾンビU)** 338票
ユービーアイソフト/12月8日発売予定/6980円[税込]

**アサシン クリードⅢ** 223票
ユービーアイソフト/12月8日発売予定/7770円[税込]

**Wii Fit U** 167票
任天堂/2013年春発売予定/価格未定

**Game & Wario** 148票
任天堂/2013年初頭発売予定/価格未定

**そのほかに期待したいシリーズは?**

●『F-ZERO』シリーズが発売されてほしい。（東京都/20代/男性）
●HD画質の『マリオカート』シリーズに期待しています。（東京都/20代/男性）
●『ゼルダの伝説』がWii Uでも出てほしい!（神奈川県/30代/男性）

## Q9. Wii U GamePadで注目している機能は? ※複数回答可

Wii Uの注目要素のひとつが、Wii U GamePadを使ったゲームプレイ。タッチスクリーン搭載の画面がついているのが特徴で、アンケートでは、テレビと合わせた2画面を使った操作や、Wii U GamePadのみでもゲームが遊べる機能に注目するユーザーが多数。




●テレビ画面とWii U GamePadの2画面による操作 706票

●テレビ画面を必要としない、Wii U GamePad単体によるゲームプレイ 671票

●6.2インチタッチスクリーン 301票

●加速度センサー、ジャイロセンサー、地磁気センサーによる操作 209票

●Wiiリモコンと組み合わせたプレイスタイル 202票

●カメラ、センサーバーの使いかた 136票

●NFCエリアマークの使いかた 100票

**おもなコメント**

●バーチャルコンソールをWii U GamePadの画面で遊べるとうれしい。（神奈川県/10代/男性）
●Wii U GamePadの画面でプレイする場合、映像の遅延があるのか、あるならどれほど抑えられているのかが気になる。（埼玉県/20代/男性）
●無理にWii U GamePadを使わせるようなゲームシステムは嫌ですが、テレビとの2画面を活かしたゲームをプレイしてみたいです。（神奈川県/20代/男性）

# 識者の意見を訊く!

ゲーム業界をよく知るアナリストとショップ店員の方々に、Wii Uについてどういった意見を持っているのかをうかがった。Wii Uの登場が、ゲーム業界にどういった影響を与えるのか。識者が語る意見から、読み取ってほしい。

SMBC日興証券　株式調査部 シニアアナリスト

## 前田栄二氏

Wii Uの価格、発売日、同時発売タイトルなど、おおむね我々の想定通りでした。ニンテンドー3DS発売当時の苦戦を踏まえて、
①値ごろ感のある価格設定。
②ファーストパーティーの有力タイトルを揃える。
③クリスマス商戦での発売。
以上の戦略から、発売に対する大きな不安材料はなく、順調な立ち上がりが見込めます。スタートダッシュを切るための任天堂の緻密な戦略に、努力が感じられます。ハイビジョン対応など、本体スペックの向上やコントローラーにディスプレイつきのWii U GamePadを搭載するなど、過去の同社のゲーム機と比べて製造コスト上昇が見込まれることから、BASIC SETの値段が26250円、PREMIUM SETの値段が31500円は健闘した印象です。Wiiリモコンやヌンチャクなどを同梱しないといった、何とか価格を抑えようという工夫が見られます。発売日は日本では12月8日ですが、米国は11月18日、欧州は11月30日となっており、各地域でのクリスマス商戦の盛り上がりのタイミングを意識した発売日が設定されています。一方、Wiiを超えるような驚きはなく、現状ではゲームファン以外の人たちまで巻き込んだブームは期待し難い印象です。発売に向けて、ユーザーのワクワク感を盛り上げるプロモーションができるかに注目です。

ゲームズマーヤ　店長

## 秋谷久子氏

Wii Uの発表を見て、任天堂さんの本気度がうかがえます。Wiiまでは、ライトな層にもプレイしてもらえるゲームをたくさん発売していました。ですが今回のWii Uでは、ローンチのタイミングから、『モンスターハンター3(トライ)G HD Ver.』を始めとする、コアユーザーに向けたゲームを多く発売します。これは、いままで任天堂さんがターゲットとしていたライトユーザーに加え、コアユーザーもしっかりと獲得していきたいという決意だと感じました。今回は、ふたつのセットで本体が発売されますが、コアユーザーへもアピールしていますから、Wii U PREMIUM SETのほうが売れそうな印象です。また、こういったお客さんは、発売日に本体を購入できないと冷めてしまいます。ニンテンドー3DSのときには、本体が売り切れてしまってそのまま買わなくなってしまったお客さんもいました。Wii Uでは、発売日の熱が冷めないうちにしっかりと販売できるように、最初から、生産台数をしっかりと確保してほしいです。ハードの性能は申し分なし。Wii Uならではの特性もありますし、非常に魅力的ですが、そのぶん、ライトユーザーの方には、まだまだ魅力が伝わりきっていないと思います。いままでのゲーム機の延長として考えるのではなく、体験会もどんどんやって、Wii Uの認知度を高めていけるといいですね。発売日もベストなタイミングですし、年末が非常に楽しみです。

ビックロ　ビックカメラ新宿東口店

## 下田辰夫氏

Wii Uには、大きな期待をしています。2006年にWiiが発売されて、家庭のゲーム環境が大きく変わりました。Wii Uには、Wii U GamePadという"新しい遊びの可能性"が登場することもあり、再び家庭でのゲーム環境に大きな革命が起こるのではないかと期待しています。また、フルHD画質への対応、2GBのメインメモリ、新しいネットワークサービスなど、いままでひとりでゲームを楽しんでいたお客様にも魅力的な機能が搭載されていますので、ファミリー層からコアユーザーまで、幅広い層に受け入れられるのではと感じています。12月8日の発売日は、年末商戦が盛り上がっている最中なので、販売にも非常に期待できます。ゲーム業界は例年、年末がいちばん盛り上がる時期であり、他のハードも含めて、市場全体を活性化してくれると思います。2種類の価格設定があることは、クリスマスプレゼントに対する選択肢が増えて、いいと思います。販売店としては、同梱内容の違いをお客様にしっかりと伝えられる売場展開を準備する必要があると感じています。ローンチタイトルを見ると、『New スーパーマリオブラザーズ U』、『モンスターハンター3(トライ)G HD Ver.』など、任天堂さんの本気度が伝わってくるラインアップになっています。これらのビッグタイトルのほかにも、幅広い層に支持されそうなソフトが揃っていて、発売日から盛り上がりそうです。

# Q10. Wii Uに期待していることは?

最後に、Wii Uに期待していることについて、ユーザーに自由に回答をしてもらった。新しい機能や遊びかたが詰まったWii Uが、どんなゲームプレイをもたらしてくれるのか。今後の情報に期待したい。

## さらなるゲーム人口の拡大に努めてほしい (東京都/20代/男性)

Wiiでは若干取りこぼし気味だったコアゲーマーに向けて力を入れていると、ローンチタイトルや岩田聡社長の発言で感じたので、それらの充実に期待 (大阪府/20代/男性)

任天堂だけでなく、そのほかのメーカーさんも本気だと強く感じます (静岡県/30代/男性)

携帯ゲーム機では遊べないゲームをたくさん出してほしいです (静岡県/30代/男性)

## Wiiとは違うゲーム体験に期待 (東京都/30代/男性)

対戦・協力プレイなどのインターネット回線を利用したゲームを充実させてほしい (長野県/30代/男性)

Wii Uだからこそできるゲームに期待しています (静岡県/30代/男性)

ユーザーが末永く遊べるサービスとコンテンツの充実を望みます (愛知県/40代/男性)

9月の発表でかなりの情報が公開されましたが、まだわからないことも多いので、そういった部分の続報も楽しみです (埼玉県/10代/男性)

**新たなゲーム体験が味わえるWii Uの発売は12月8日!**

神特報



PS3

# 神は運命を革命する―



# 神様と運命革命のパラドクス

ファミ通 × 神様と

日本一ソフトウェアの設立20周年を記念して開発されているRPG、『神様と運命革命のパラドクス』(以下、『神パラ』)。キャラクターデザインに、人気イラストレーターのいとうのいぢ氏を起用した意欲作だ。今回は、ファミ通とのさまざまなコラボ企画のほかに、本作のゲームシステムを大公開！　重要な情報満載でお届けします!!

プレイステーション3 PS3

日本一ソフトウェア　12月20日発売予定　7140円[税込]

ファンタジー・RPG・1人　審査予定

通信機能

初回限定版は9240円[税込]、キャラクターデザイン:いとうのいぢ、サウンド:妖精帝國

ケータイで購入

63ページのポスターで主要キャラクターを紹介！



神様と運命革命のパラドクス　http://nippon1.jp/consumer/kamipara/



※画面は開発中のものです。

# 『神様と運命革命のパラドクス』のコミカライズ、ノベライズなどが進行中！

ファミ通と日本一ソフトウェアがタッグを組んだ、"神様と運命革命プロジェクト"が始動！　これは、『神パラ』のゲームを中心に、コミカライズやノベライズなど、さまざまな企画が展開する大型プロジェクトのこと。現在公開できる範囲で詳細をお伝えしよう。なお、これら以外にも企画が進行中ッ！

## プロジェクト1

わたくしたちの活躍がマンガでも楽しめます！



無料マンガサイト"ファミ通コミッククリア"にて、『神パラ』のマンガが連載決定！　神楽坂レンヤと、天使たちの物語が、マンガによって広がっていく。

URL▶http://www.famitsu.com/comic_clear/

無料で読める！

## プロジェクト2

ウフフッ♪　日本一RADIOで、『神パラ』のコーナーがスタートするんですってぇ

日本一RADIOは、声優の間島淳司、三森すずこ、今井麻美の3人がパーソナリティーを務める、"日本一"のWebラジオ。この番組内で、『神パラ』を応援する特別なコーナーや、週刊ファミ通と連動した新たなコーナーを企画中だ。



## プロジェクト3

ノベライズされることは最初からわかってたぜ！



『ディスガイア』シリーズや『ファントム・ブレイブ』など、日本一ソフトウェアのタイトルは多数ノベライズされてきた。そして、『神パラ』もノベライズ計画が進行中。詳細は続報を待て！

## プロジェクト4

初回限定版のほかに、豪華特典が満載のDXパックも発売されるわ

エンターブレインのショッピングサイト"ebten"で、本作の"ファミ通DXパック"の発売が決定。描き下ろしタペストリーやポストカードセットなど、ファン垂涎の同梱内容になっている。詳しくは、174ページの"ファミ通販"にて！

## プロジェクト5

前日譚を描いたショートストーリーが今後もファミ通で連載されていくわ

公式ホームページに掲載中の本作のショートストーリーを、ファミ通にて公開！　第3話以降の最新ストーリーは、ホームページよりも早く、今後のファミ通に掲載される予定だ。

61ページから公開！

日本一 SOFTWARE SINCE 1993

神様と運命革命 Project

# 運命革命プロジェクト始動

## ゲーム概要をチェック！

本作は、突然"神様"に選ばれた男子高校生の神楽坂レンヤが、ひと癖もふた癖もある天使たちと力を合わせて、"運命を革命"するRPG。本作の開発は、『ディスガイア』シリーズを手掛けたチームが担当。やり込み要素はもちろん、見事にイラストを再現したキャラクターのドット絵も注目だ。

神楽坂（かぐらざか）レンヤ




⬅⬆福引で1等を引き当てたレンヤは、天使の早乙女リリエルに言われるがまま"神様"に！　彼は人々を幸せにするために、"運命を革命"していくが……。

## "運命革命"に危険はつきもの!?



**声優のヒミツ** 本作は、テレビアニメ化も発表されている、スクールアイドルプロジェクト"ラブライブ！"とコラボしており、アイドルグループ"μ's"が声優を担当している。つまり、本物の声優である徳井青空がスクールアイドルの矢澤にこを演じ、その矢澤にこが本作に登場する早乙女リリエルを演じているのだ。

# 神様、わたくしたちといっしょに コピー世界で運命を革命しましょう



早乙女(さおとめ)リリエル

## ココがダンジョンの運命革命 1 変幻自在のダンジョンが運命を変える！

神様となったレンヤは、コピー世界(ダンジョン)の攻略を通じて、特定の人物の運命を革命していく。ダンジョン内部の構造は、入るたびに大きく変化するほか、対象者の運命に立ちはだかる障害を具現化した強敵や仕掛けが、レンヤを待ち受けているのだ。仕掛けの種類は、床に潜む罠や増殖する敵など、多種多様。ダンジョンを攻略するごとに、先の読めない緊張感が待ち受ける！





⬆➡ダンジョンによっては高低差がある。高いところから落下して敵を踏むと、ダメージを与えられるのだ。



新感覚!?　六面体型のステージも登場！

## ココがダンジョンの運命革命 2 レンヤたちの前に立ちふさがるモンスターの脅威！



ドランドン

➡羽の生えたドラゴン型のモンスター。堂々と立つステージの周囲には、多くの宝箱が並んでいる。宝の守護者なのだろうか。



冒険をくり広げるダンジョンには、ドラゴンに似た凶悪そうなモンスターや、ネコ型のキュートなモンスターなど、個性豊かな敵が多数登場。これらの敵と神様のレンヤたちが、ターンごとに交互に行動し、バトルをくり広げる。モンスターのグラフィックは、日本一ソフトウェアの技術を駆使した、高解像度のドットアニメーションで表現されており、攻撃などを行うたびに、画面狭しと動きまくる姿を堪能できるのだ。また、ステージによっては、画面を覆いつくすような巨大なモンスターが登場。ステージごとに白熱したバトルが楽しめる。





マーメイド

⬅ラブリーなリボンと、セクシーな水着姿が特徴的。手にした三叉の槍を使って攻撃してくる。



シャオ

➡ネコの姿をした獣人タイプのモンスター。レンヤが持った"爆弾カニ"に焦る姿も、愛らしい。



神様VS巨大モンスターのバトルが発生！



⬆画面に収まりきらない、規格外の体躯をした巨大モンスター。手を振り下ろして攻撃しただけでも、ステージの地面がひび割れてしまう。天変地異のような攻撃の数々は、どれも迫力満点！

ご機嫌麗しゅうございます、神様。わたくしの名は、早乙女リリエルと申します。ここでは、わたくしから簡単に神様のお務めをご紹介いたしますわ。神様が冒険されるのは、特定の者の運命をもとに生み出された"コピー世界(ダンジョン)"です。この世界を攻略すると、対象者の運命が変化し始めます。さあ、運命を革命するために、がんばってくださいね。

## キレイな花にはトゲがある!?



⬅美しい花が咲き誇るステージ……かと思いきや、花の姿をしたモンスターが登場！　敵に包囲されたレンヤたちの運命やいかに!?

## ゾンビが大量発生！彼らに永遠の安らぎを!!





⬆➡ステージを埋め尽くす不気味なガイコツが、ゾンビ型のモンスターに変身。倒しても復活し続ける、厄介なゾンビたちを、力と機転でねじ伏せちゃえ！

## ココがダンジョンの運命革命 3 攻略法はアナタ次第!?

レンヤの当面の目的は、コピー世界、すなわちダンジョンの最深部にたどり着くこと。そこまでの道のりをどう攻略するかはプレイヤー次第で、無数の方法が存在するのが、本作の特徴と言える。立ちふさがる敵をすべて倒していくもよし、戦闘を回避して先を急ぐもよし。味方の戦力や待ち受ける敵の数など、状況に応じて自由に選んでいくのだ。ちなみに、モンスターを避ける方法は複数あり、たとえば敵を地面に埋め込んで無力化できるほか、自分が地面に潜って、敵から離れた場所に飛び出て逃げるといったことも可能。

## 無益な殺生が嫌いな神様も安心!?




➡ハンマータイプの武器を使ってモンスターを攻撃すると、敵の身体を地面に埋め込める。この状態にすれば敵を無力化できるため、倒さずとも先に進めるのだ。

## そこのけそこのけ神様のおとおりだ！



⬅密集したモンスターを飛び石のように踏んで、先を目指すことも可能。通路がふさがれているときに重宝する？

## ショートストーリー『神様のいない庭で』

### 第1話『天使のお茶会・その1』

変な天界だと思った。それがここの第一印象だ。まず天使の数が少な過ぎる。ここにはあたしを含めて、六人の天使しかいない。しかも、どいつもこいつも一癖どころか二癖も三癖もありそうな連中ばかりだ。

順番に挙げてみるか。

姫川ガルシオン。こいつはまだマシなほう。何考えてるのかわかんない髭面だけど、とりあえずみんなのまとめ役っぽい。微笑んだときの口元が若干胡散臭いのがアレだな。

伊集院レキエル。こいつはツンツンしてる。せっかくあたしから話しかけても、ロクに会話が続かない。てゆーか、俺に構うなオーラだしまくり。勘違いイケメンだな、うん。

綾小路シェリエル。こいつはエロい。ドエロ。口を開けばセクハラ紛いの与太話ばかりだ。ちなみに、シェリエルのおっぱいはワールドカップ。デカすぎ。肩こらねえのかな。

白鳥ラナエル。こいつは天使として終わってる。完全に中二病を拗らせちまってるから。ことあるごとに、わたしの二つ名は——って語りだすんだ。しかも毎回二つ名が違うし。よくネタが持つよな。

東條ネルエル。こいつは……よくわかんない。だってヒキコモリだし。部屋から出てこねえんだ、マジで。何をやってるかもさっぱり。ガルシオンだけはネルエルの部屋にちょくちょく出入りしてるみたいだけど。

そんでもって、最後がこのあたし、竜崎クロウエルだ。まあ、あたしも大概だよな。人のこと言えないか。でもさ、あたしなりにここに馴染もうとしてんだよ。実は料理とか、そういうの得意だったりするから。やっぱ嬉しいじゃん。あたしの作る料理を食べて、みんなが笑ってくれるとさ。そんなこと考えながら、この天界で暮らし始めたあたしなんだけど……なんだけど……

「お前ら、今日もクッキーたかりにきたのかよ！」

あたしの目の前で芝生にちょこんと腰を下ろしているのは、シェリエルとラナエルだ。思いっきり怒鳴ってやったのに、二人ともケロッとしてやがる。

「だってぇ、クロウエルの淹れてくれる紅茶ってば、とっても美味しいんだもぉん。ねえ、ラナエルちゃん？」

「それは否定しないわ。だけどクロウエル、勘違いしないでもらえるかしら？　わたしたちがここにいるのは、あなたがお茶会を開きたいと言ったから、こうしてわざわざ時間を作って来てあげているのよ。感謝こそされても暴言を吐かれる憶えはないわ。理解できたのなら、さっさと紅茶とクッキーを用意なさいな」

「くっ……」

確かにそうだ、確かにお茶会を開こうと言ったのは、あたしだ。だって、二人がこんな美味しい紅茶なら毎日でも飲みたいって言うから、あたしもつい調子に乗っちまって……だからって、本当に毎日押しかけられるなんて思いもしなかったよ。遠慮って言葉を知らねえのかよ。身から出た錆ってのは、こういうことを言うんだよな……あー、もうっ！

「わかった、わかりました。試してみたい茶葉のブレンドがあるから、そいつを淹れてやるよ」

「やったぁ。お姉さん、うれしいわあ。ほらぁ、見て見てぇ。おっぱいもこんなに喜んでるのぉ。ぽよよーん♪」

「早くなさいな。わたしを待たせていいのは、血の契約を交わした古の神龍だけよ。まあ、あなたがどうしてもと言うのなら、3分だけ待ってあげてもよくってよ」

こ、こいつら、マジでぶん殴りてえ……

でも駄目だ……天使としての力は、あたしのほうが格下なんだよな。悔しいけど……。

「ったく……急いで準備するから、待ってろよ」



紅茶とクッキーを急かす声を背中で聞きながら、あたしは自分の部屋へ戻る。

「あっ」

唐突に物陰から飛び出してきたレキエルとぶつかった。レキエルは相変わらず無愛想な顔だ。ゴメンの一言もありゃしない。いやいや、ここはあたしが話のきっかけを……

「レキエル、あのさ……これからお茶会やるんだけど、もしよかったら——」

「断る」

素っ気無い返事——うあーっ！　なんで、この天界はこんなに変人揃いなんだよ！



PS3

## ココがバトルの運命革命 1 天使たちがレンヤをサポート



➡天使に前線を任せて、後方から見守るレンヤ。このように天使を囮代わりにしてモンスターを集めた後、安全な位置から攻撃するといったことも可能。天使と協力して優位に戦うのだ。

**頼れる天使が全力でサポート！**

ダンジョンでは、リリエルやシェリエルたち7人の天使がレンヤに同行し、サポートしてくれる。天使たちはそれぞれ独自の能力を持っており、リリエルは回復が、シェリエルは攻撃が得意というように、得手不得手が存在する。そのため、誰をパートナーに選ぶかによって、戦いかたは大きく変化するのだ。また、ダンジョンでは、天使たちに指示を出して共闘できる。自分の好きな天使をパートナーに選び、いっしょにダンジョンを攻略して運命を革命せよ！

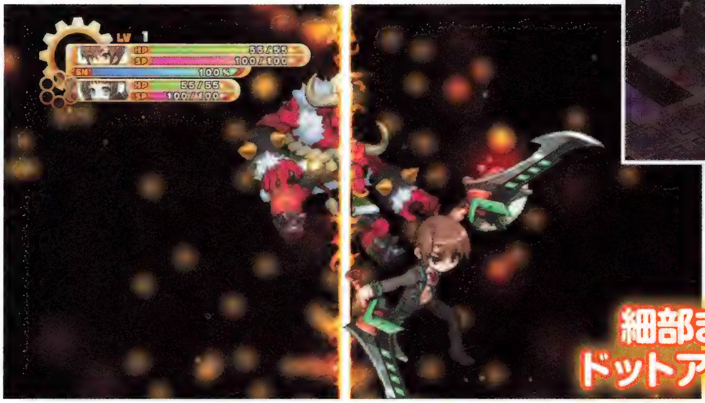


⬆リリエルが回復技を使って、レンヤをバックアップ。天使たちの特徴を活かせば、敵に囲まれても怖くない!?

## ココがバトルの運命革命 2 装備品"天装"でパワーアップ！

レンヤと天使たちは、"天装"と呼ばれる装備品を身につけることで、攻撃力や防御力が上昇する。さらに、装備する天装に応じた特殊な攻撃も使えるようになるのだ。天装の種類は、剣や杖などの武器のほか、防具、帽子などバラエティー豊か。天装の種類によって、レンヤたちが使える力や技は変化する。





⬅⬆両手に大型の剣を装備したレンヤが、敵を一刀両断！　上の写真のように両手に銃を装備した場合は、周囲の敵をまとめて攻撃できる技が使えるようになる。これらの技をうまく使いこなせば、神様のさらなる活躍が期待できる!?

**細部までこだわり抜かれたドットアニメーションも必見！**

**天装で天使たちもパワーアップ！**



⬆強固な鎧と、両手にランスを装備したリリエル。ふだんの愛らしい姿から、勇ましい"戦乙女"に変身し、モンスターを撃退していく。



⬅⬇天装は、使い込むことで、さらなる真価を発揮する。その詳細は、次号でお届け！

**天装を使い込むと!?**



綾小路（あやのこうじ）シェリエル

**ダンジョンにはお姉さんたちもついていくから、安心してよぉ**

わたしは綾小路シェリエル。リリエルに代わって、お姉さんが戦闘システムを紹介してあげるわぁ。もう、そんなに緊張しなくても大丈夫。お姉さんが、やさしく教育してあ・げ・る。ウフフッ。

## 『ディスガイア』シリーズファン必見！ "投げる"システムは本作にも健在！



『ディスガイア』シリーズでおなじみの"持ち上げる"と"投げる"のコマンドは、本作にも登場。味方を持ち上げてから投げることで、厄介な敵に囲まれたときの脱出に使えるほか、離れた場所に味方を移動させることもできるのだ。



⬆➡レンヤに隣接した天使を持ち上げると、投げられる方向と距離が選択できる。画面の赤色のマス内なら、どこでも自由に投げられるので、優位になるベストポジションを選ぼう。

**協力プレイで難所を突破！**

---

## ココがバトルの運命革命 3 "天装"で見た目も変化

天装を装備すると、能力だけでなく見た目も大きく変化する。カッコイイものから、日本一ソフトウェアのマスコットキャラクター・プリニーによく似た帽子といったユニークなものまで、数多く用意されているのだ。天装のコーディネート次第では、コミカルな外見にしたり、悪役のような見た目に変身させたりも可能。レンヤだけでなく天使の見た目も、天装の組み合わせで自由にカスタマイズできるので、意中の天使で着せ替えも楽しめちゃう!!

**乗り物も多数登場**





⬅⬆凶器を手にバイクにまたがる姿は悪役そのもの!? お気に入りの天装をコーディネートして、戦いに挑め！

**コーディネートはアイデア勝負！**



➡手にドリルを装備し、突進しながら敵を攻撃。これでヒーロー気分を満喫できる？

**天使たちも七変化♪**




**天装でおめかしして、いっしょに冒険！**

---

## ショートストーリー『神様のいない庭で』
## 第2話「天使のお茶会・その2」

「は、はじめまして！　わたくし、早乙女リリエルと申します。こ、このたびは、わたくしをこの天界に招き入れていただき、まことにありがとうございます！　足手まといにならないように一生懸命がんばりますので、よろしくお願いいたします！」

　先輩方の前で、そう挨拶をさせていただいてから早一ヶ月——わたくしたちは"奴ら"との戦いに向けて日夜作戦を練って、いるのではなく……

「今日も今日とて、お茶会なのですね……」

「お、どうした、リリエル。今日のケーキ、あんまし美味くねえか？」

「い、いいえ、そんなことはないです。クロウエル先輩の作ってくださるお菓子は、ほっぺたが落ちそうなくらい美味しいです」

「そっか、よかった。ありがとな」

　ニカッと笑うクロウエル先輩。

「それにしては浮かない顔をしているわね、リリエル」

　ラナエル先輩がそう言って、わたくしをちらりと見ます。この人は勘が鋭いです。隠し事もすぐに見抜かれてしまいます。

「うふふ、あなたが何を考えているか当ててあげましょうか。"奴ら"との戦いに備えもせずに、毎日こうしてお茶会ばかり開いて大丈夫なのかしら。そんなところよね？」

「はい、そのとおりです……」

　そうなのです。正直なところ、お茶会は楽しいです。紅茶もお菓子もすごく美味しいです。だけど、本当にこんな毎日でよいのでしょうか——

「しょうがないわよねえ。だって、神様がいないんだものぉ」

　シェリエル先輩が大きなおっぱいをぷるるんと揺らしました。

「あの、シェリエル先輩。その神様は、どこにおられるのでしょうか……」

「どこにいるのかしらねえ。ネルエルがゴーサインを出さないことには、こっちとしても動きようがないのよねぇ」

「そうですか……」

　そのネルエル先輩は部屋から出てきません。実はわたくし、未だに一度もお顔を拝見したことがないのです。謎の人です。

　ふと首を巡らせると、神殿に入っていくレキエル先輩が見えました。レキエル先輩は、ちょっと近寄り難い雰囲気の人です。あまりお話もしてくれません。

「リリエルちゃんは、あのイケメン君が気になるのかしらぁ？」

「そ、そうじゃないです。でも、レキエル先輩はお茶会に参加なさいませんよね……」

「するワケねえじゃん」

　舌打ちするクロウエル先輩です。

「何回誘っても『断る』っていうだけだし。マジで愛想なさすぎだろ。もう絶対に誘ってやんねえ」

「いつも"回路の間"にいらっしゃいますよね。何をなされているのでしょうか……」

「うふふ、何もすることがないから、あそこに日参しているのよ。いじらしいとは思わなくて？」

「よく、わかりません……」



　本当に、よくわからないのです。確かに、レキエル先輩はわたくしが声をおかけしても、冷たい言葉しか返してくれません。でも、その瞳はどこか哀しそうな色を湛えているような気がするのです。

「いつか、レキエル先輩ともこうやって一緒に紅茶を飲めたらいいですね……」

「そんな日が来るとは思えねえけどな」

「きっと来ますよ、クロウエル先輩！　わたくし、信じてます。レキエル先輩だけじゃないです。ネルエル先輩もガルシオン先輩も、みんなでお茶会をできる日がきっと来ます。だって、みんな仲間じゃないですか！」

　そして、その中心には神様がいてほしいのです。今はまだお会いできない神様だけど、いつかきっと——

「でもねえ、リリエルちゃん？」

「はい。なんでしょうか、シェリエル先輩」

「レキエルも昔からあんなにツンツンしてたワケじゃないのよぉ？　ま、昔って言うほど昔でもないけどねぇ。理由はそのうちわかるわよ。楽しみにしてなさぁい♪」

「はあ……」

　どうやらレキエル先輩には秘密があるようです。そうです、誰にでも他人に話せないことがあるのです。わたくしにだって……

発売直前特報

ファミ通チョイス

ブレイブリーデフォルト

# BRAVELY DEFAULT™ FLYING FAIRY




| ニンテンドー3DS | スクウェア・エニックス　10月11日発売予定　6090円[税込] |
| --- | --- |
| | 冒険・ファンタジー・RPG・1人・審査予定 |
| | 通信機能 |
| | プロデューサー:浅野智也、リードアーティスト:吉田明彦、シナリオ:林直孝(5pb. Games)、音楽:Revo、開発:シリコンスタジオ |

ケータイで購入

## クリスタル



正義感が強く、心のやさしい16歳の少年。突如発生した大穴に故郷のノルエンデ村が飲み込まれ、唯一の生き残りとなる。その後、アニエスと出会い、村の復興を目指して、彼女の旅に同行する。




### ノルエンデ村唯一の生き残り
# ティズ・オーリア

声:斎賀みつき



### 風のクリスタルを司る巫女
# アニエス・オブリージュ




声:小清水亜美

使命感に燃える、17歳の健気な少女。4つあるクリスタルのうち、風のクリスタルを司る巫女で、闇の力が世界に氾濫した際に、神殿から脱出。クリスタルの精霊に導かれ、クリスタル解放の旅に出る。

『ブレイブリーデフォルト』は、ゲーム業界内外のトップクリエイターたちが結集して送り出す、スクウェア・エニックスの新作RPG。独自の新システムが多数あるものの、『ファイナルファンタジー』シリーズでおなじみの"クリスタルを巡る冒険"や、"ジョブチェンジ"といった要素が根底にあり、どこか懐かしく誰もが楽しめる王道の作りになっている。発売を1週間後に控えた今回の特集では、これまでの情報に加え、初公開の新ジョブや新キャラクターを紹介。これを読んで、発売日に備えるべし!!

## STORY　本作のあらすじ

本作の目的は、ティズたち4人を操作して、闇に飲み込まれたクリスタルを解放すること。しかし、クリスタルを人間の管理下に置くことを目的とした、エタルニア公国の企みにより、事態は世界を巻き込み、風雲急を告げることに……。水陸両用の飛空艇に乗って、ティズたちは広大な世界へ旅に出る！




⬅困ったときは、クリスタルの精霊が主人公やプレイヤーにアドバイスをくれる。

# 解放の旅が始まる!

## エタルニア公国元帥のひとり娘……イデア・リー






声:相沢舞

正義感溢れる、15歳のおてんば少女。クリスタルを人間の管理下に置く"アンチクリスタリズム"を掲げる、エタルニア公国元帥の娘。巫女討伐の初任務で公国の非道な行いを見て、父に反旗を翻す。




## 記憶をなくした流浪の少年……リングアベル。

声:竹内良太



18歳(?)のプレイボーイ。かすかに残る記憶と、未来の予言が書かれた"Dの手帳"を頼りに、自分のルーツを求めて旅をする。Dの手帳に記されていたティズたちの名前を見て、彼らの旅に同行することを決意した。

# 20種類以上から選べる！ジョブ紹介

ジョブチェンジをするためには、各ジョブの"アスタリスク"という宝石が必要。ティズたちは、アスタリスク所持者を倒して、各ジョブになる資格を入手するのだ。20以上あるジョブを、アスタリスク所持者とともに一挙公開！



"ナイト"のアスタリスク所持者
アルジェント・ハインケル

"白魔道士"のアスタリスク所持者
ホーリー・ホワイト

"黒魔道士"のアスタリスク所持者
オミノス・クロウ

"モンク"のアスタリスク所持者
ベアリング・アウト

## 空挺騎士団

エタルニア公国の第四師団。カルディスラ王国を、強制的に"アンチクリスタリズム"へ引き込むために派遣された。現在は、風の巫女を捜索中。

## ジョブ❶ ナイト

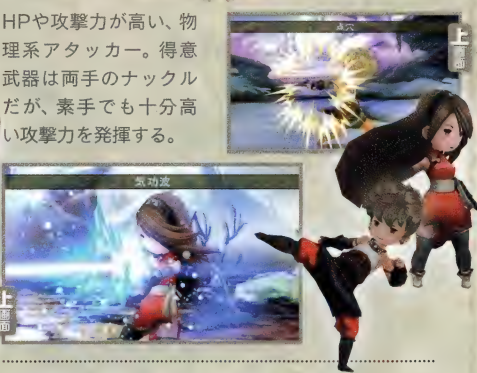
攻守に優れた万能なジョブ。鎧や盾などの重装備を身に着けて、力を発揮する。瀕死になった味方を"かばう"ことも可能だ。



⬆➡攻撃用のアビリティも多数習得する。あらゆる場面で頼れる前衛だ。

## ジョブ❷ モンク

HPや攻撃力が高い、物理系アタッカー。得意武器は両手のナックルだが、素手でも十分高い攻撃力を発揮する。




## ジョブ❸ 白魔道士

回復＆補助魔法でパーティを支える、バトルには欠かせないジョブ。数は少ないが、攻撃魔法も習得できる。






⬆⬅回復役なしでバトルを切り抜けるのは難しい。パーティに必ず入れたいジョブだ。

## ジョブ❹ 黒魔道士

攻撃魔法を多数習得する、魔法系アタッカー。敵を弱らせる魔法も使える。




⬆火、氷、雷属性の攻撃魔法が得意。MPの消費が激しいものの、相手の弱点属性に合わせた魔法で、大ダメージが与えられる。

## ジョブ❺ 時魔道士

行動速度や時間に関わる、時空魔法を操る魔道士。味方の強化や敵の弱体のほか、攻撃魔法も習得。時空魔法は、強敵との戦いでとくに効果を発揮する。

➡⬇70ページで解説する、"BP"の増減速度に関わるアビリティも使える。



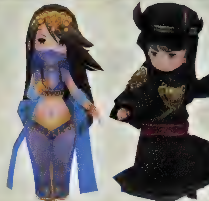
## ジョブ6 魔法剣士



武器に魔法の力を付加する、"魔法剣"を使う一風変わった剣士。前衛としての能力も高く、魔法剣なしでも十分に強い。




➡弱体魔法の効果を剣に付加して攻撃することもできる。



## ジョブ7 シーフ




敵やモンスターからアイテムを盗むエキスパート。素早さが高いことが特徴で、敵よりも早く行動しやすい。ボス戦では、ひとりは"盗む"のアビリティを持つキャラクターを入れたいところだ。



⬆攻撃しながらアイテムを盗むアビリティや、敵からHPを奪うアビリティが使える。



"時魔道士"のアスタリスク所持者
マルメ・コンダ・マヌマット8世

"魔法剣士"のアスタリスク所持者
イクマ・ナジット

"商人"のアスタリスク所持者
ニコソギィ・ボリトリィ会長

"シーフ"のアスタリスク所持者
盗賊ジャッカル

# マヌマット・ボリトリィ商会

世界でも随一の工業立国ラクリーカで、クリスタルへの信仰心を失墜させるべく立ち上げられた組織。ボリトリィ会長は、エタルニア公国からの指示を受けて活動中。



"赤魔道士"のアスタリスク所持者
フィオーレ・ディローザ

"狩人"のアスタリスク所持者
アルテミア・ヴィーナス

"召喚士"のアスタリスク所持者
メフィリア・ヴィーナス

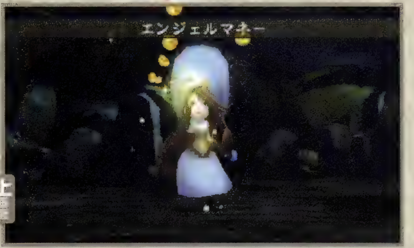
"ヴァルキリー"のアスタリスク所持者
エインフェリア・ヴィーナス

# ブラッドローズ特務隊

クリスタル正教への信仰心に篤い国・フロウエルに送り込まれた、エタルニア公国の特務隊。女性しか定住が許されないフロウエルでの活動のため、男性は隊長のみ。

## ジョブ8 商人

お金を使って戦う、特殊なアビリティが使えるジョブ。お金を消費してダメージを与える技や、モンスターからお金を巻き上げる技など、ほかのジョブとは一線を画した技が使えるのが特徴だ。




⬆戦闘中にアイテムを購入して使用する、といったことも可能。お金の力を存分に見せつけてやろう!



## ジョブ9 赤魔道士



扱える魔法の数は少ないが、白魔法と黒魔法の両方が使える器用なジョブ。バトルでの行動力を表す、"BP"を増やせるアビリティを習得する。







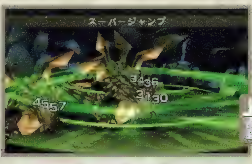
⬆➡多くの武具への適正が高いことも特徴のひとつ。汎用性が高いジョブだ。

## ジョブ⑩ ヴァルキリー

高くジャンプしてからの強力な攻撃が得意。ジャンプ中は、敵からの攻撃を受けない。






⬅⬆"BP"を多く消費することで、より強力な攻撃ができるように。

## ジョブ⑪ 召喚士

召喚魔法が使える唯一のジョブ。召喚獣を呼び出して、強力な全体攻撃をくり出す。









⬅⬆召喚するには、特別な召喚魔法を入手する必要がある。

## ジョブ⑫ 狩人

モンスターの種族ごとの弱点を狙い撃つ、アタッカー。高威力の技の場合でも命中率が高いため、安定して大きなダメージを与えられる。









⬆弱点を突く技だけでなく、高い命中率を活かしたアビリティも習得できる。

## ジョブ⑬ ソードマスター

敵の攻撃を受け流したり、強力な反撃が行える物理系のアタッカー。敵の行動を予測する必要はあるが、立ち回り次第では敵を圧倒できる。




➡受けるダメージが大きいと、威力の高い反撃をするという、ハイリスクハイリターンな技もある。






## ジョブ⑭ 海賊

全ジョブ中トップクラスの攻撃力を誇るジョブ。敵の注意を引いて、自分に攻撃を集中させるアビリティが使える。






⬅敵の防御力を下げつつ攻撃する技も習得。モンスターに致命的なダメージを与えろ！

## ジョブ⑮ 薬師

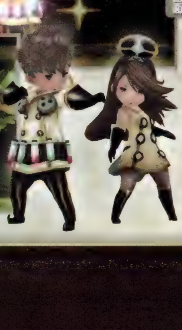
アイテムを使った攻撃や回復を得意とするジョブ。アイテムの効果範囲を広げるアビリティや、アイテムを調合して使うアビリティなどを習得する。

⬇➡条件を満たすと、自動で回復アイテムを使用するようなアビリティも習得するように。











"海賊"のアスタリスク所持者
キャプテン・バルバロッサ

"薬師"のアスタリスク所持者
薬師カタ

"ソードマスター"のアスタリスク所持者
剣聖カミイズミ

"スーパースター"のアスタリスク所持者
戦場アイドル プリン・ア・ラ・モード

"忍者"のアスタリスク所持者
女忍者キキョウ・コノエ

## 黒鉄之刃（くろがねのやいば）

軍事国家エイゼンベルグに送り込まれた、エタルニア公国の第一師団。彼らの扇動や裏工作によって、火のクリスタルの神殿を持つエイゼンベルグは、剣派と盾派という2勢力が内乱を始めてしまう。

## ジョブ16 忍者

右手と左手、それぞれに武器を持っても攻撃力が落ちない"二刀流"が売りのジョブ。素早さや回避に秀でた能力で、モンスターを翻弄する。

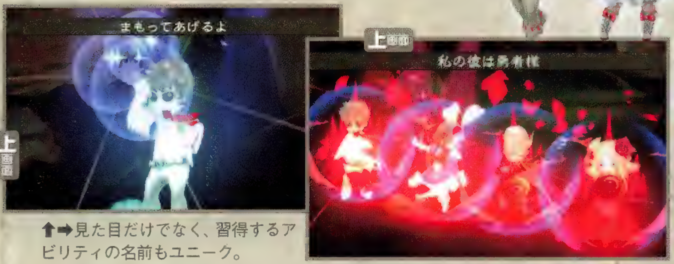



⬆"空蝉之術"を使えば、物理攻撃を確実に回避できる。"疾風迅雷"は、必ずターンの最初に攻撃できる技だ。

## ジョブ17 スーパースター

バラエティー豊かな効果を持つ歌や、ダンスを多数習得する。能力強化の効果はパーティメンバー全員に及ぶので、戦力を一気にアップさせられるのだ。






⬆➡見た目だけでなく、習得するアビリティの名前もユニーク。



"聖騎士"のアスタリスク所持者
エタルニア公国元帥

"導師"のアスタリスク所持者
ヴィクター博士

"暗黒騎士"のアスタリスク所持者
アナゼル

"魔人"のアスタリスク所持者
ヴィクトリア

## 六人会議

エタルニア公国の意志決定組織。ジョブやアビリティの力を司るアスタリスクを利用して、クリスタルへの信仰を排斥する活動を行っている。

## ジョブ18 聖騎士

高い攻撃力と防御力を備えているだけでなく、"BP"の上限も増えるジョブ。パーティの要となるアタッカーだ。




⬅⬆防御力を攻撃力に変えて攻撃する大技！

## ジョブ19 暗黒騎士

攻撃することに特化した生粋のアタッカー。HPを犠牲にして、高威力の攻撃を放つ。




⬅⬆HPの回復を怠らなければ、絶大な火力で敵を粉砕できる。

## ジョブ20 魔人

トップクラスの魔法攻撃力を誇る、魔法系のアタッカー。敵味方関係なく睡眠中のキャラクターを即死させる技や、BPが低いキャラクターにダメージを与える技など、特殊な攻撃技が多い。



⬅⬆黒魔法との相性はバツグン。アビリティだけでなく、魔法による攻撃も得意。

## ジョブ21 導師

黒魔法が得意な魔人に対し、こちらは白魔法の扱いに長ける。味方を守る多種多様な技を習得することも特徴。




⬆⬅属性ダメージや状態異常を無効化するアビリティは、バトルが楽になること間違いなし！

# 革新的な要素が満載！システム紹介

本作は王道RPGながら、これまでのRPGにはなかった、多くの新システムが搭載されている。そんな冒険をもっと楽しくする、さまざまな新システムについて解説していこう。

## ターンを操るバトルシステム
## ブレイブ&デフォルト

本作のバトルはターン制。ターンごとに攻撃などができる以外に、"ブレイブ"と"デフォルト"というふたつの行動ができることが最大の特徴だ。"ブレイブ"を行うと、BP(ブレイブポイント)が1減少し、1ターン中に実行できるアクションの回数が1増やせる。そして"デフォルト"を行えば、そのターンは防御状態になるが、BPが1ストックされるという仕組みだ。




**攻撃するタイミングを見極めるべし！**

⬅BPは最大で3までストックできる。また、BPがゼロの状態でも、マイナス3までBPを前借りして連続で行動することも可能だ。BPがマイナスになった場合は、マイナスの数と同じターンだけ行動できなくなる。

### コマンドを使い分けよう

➡BPは、最初はゼロの状態でスタートする。1ターンで敵を倒せると思ったら、BPがマイナスになってもブレイブを連発しよう。




BPを消費して行動ターンを増やす

防御に徹してBPを溜める




## 多彩な能力を使いこなせ！
## ジョブチェンジとアビリティ

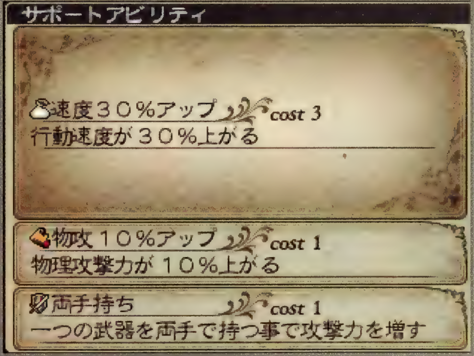
各ジョブは、ジョブ固有のコマンドが使えるほか、常時効果が得られる"ジョブ特性"を持っている。固有コマンド以外にも、別のジョブのコマンドと、"HPアップ"などのサポートアビリティもセット可能だ。別ジョブのコマンドはひとつしか選べないが、サポートアビリティはコストの上限を超えなければ、複数セットできる。これらを駆使して、自分好みのカスタマイズをしよう。




### どのジョブで戦う？

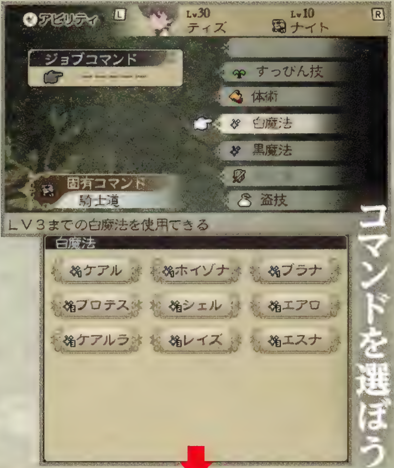


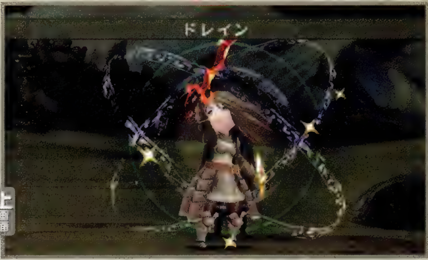

⬆前ページまでに紹介したように、ジョブが変われば戦いかたも大きく変化する。キャラクターの容姿も変わるので、見た目で選ぶのもアリ!?




⬅サポートアビリティは、効果の大きさによってセットに必要なコストが異なる。一度習得すれば、ジョブに関係なく自由にセット可能だ。

### コマンドを選ぼう




⬆どのジョブコマンドを使えるようにするかは、とても重要。キャラクターの役割を考えて決めよう。

## 3DSの機能を活かした遊びがいっぱい

本作には、実写に映像を融合するAR技術や、すれちがい通信を使った遊びが数多く用意されている。製品版のタイトル画面にある"AR Movie"を選択後、左にあるポストカードを3DSのカメラで写すと、クリスタルの精霊が登場するぞ。







すれちがって村人を増やそう

⬆➡ティズの故郷、ノルエンデ村の復興に活躍する村人は、すれちがい通信を行うと増えるのだ。

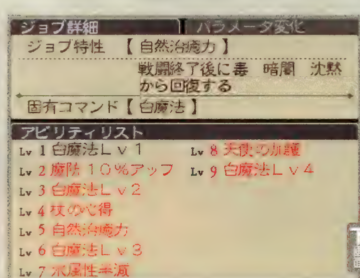


### 友だちの力を借りよう!
# アビリンク

"アビリンク"とは、すれちがい通信やインターネット通信で登録した、"ともだち"のキャラクターと自分のキャラクターをリンクさせるシステム。自分が未習得のアビリティも、リンクしたキャラクターが習得済みなら、利用できるようになるわけだ。

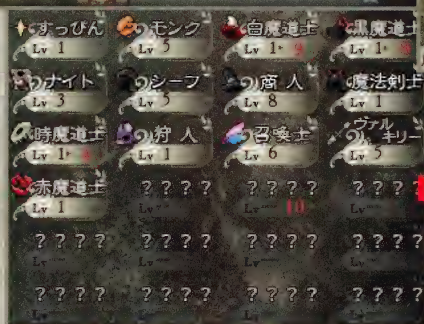



⬅アビリンクが可能なのは、キャラクターひとりにつきフレンドひとり。4人全員をアビリンクさせるには、フレンドが4人必要になる。

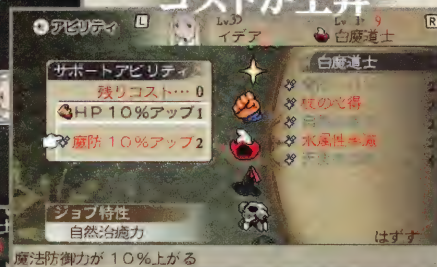


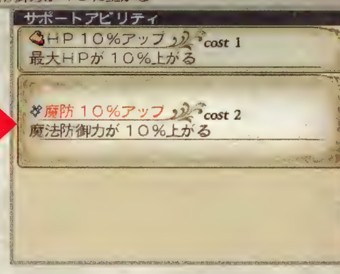

⬆アビリンクによって新たに利用可能になったアビリティは、オレンジ色で表示される。

リンクは1対1!




コストが上昇



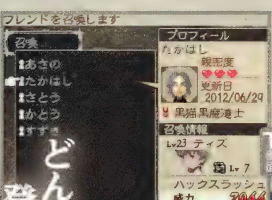




⬅アビリンクで使えるアビリティは、通常よりコストが増える。



### 友だちがバトルに参加!
# フレンド召喚

すれちがい通信で出会った人や、インターネットで"ネトフレ招待"した人がいると、"フレンド召喚"が使える。これを使うと、ほかのユーザーのキャラクターが現れ、登録中のコマンドを使ってくれるのだ。




⬅⬇強力な必殺技や回復魔法を登録しておけば、相手のボス戦などで、役立つ助っ人になれるはず！

どんなコマンドを登録する？

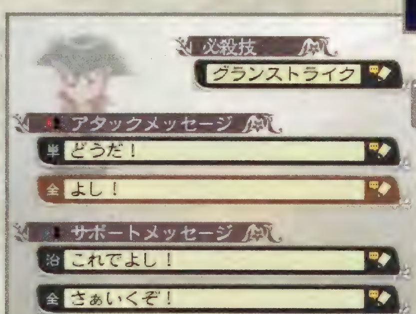




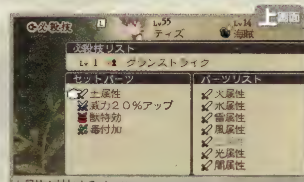

### オリジナル技をお見舞い!
# 必殺技

戦況を一気に変える影響力を持つ必殺技。強力な効果を持つが、装備している武器によって、発動可能な技や発動条件が異なるのが特徴だ。また、技の名前や追加効果などは、プレイヤーが自由に変更できる。

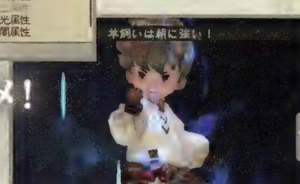





⬆必殺技使用時にキャラクターが言うセリフを変えられる。必殺技自体の名称もカスタマイズ可能だ。




⬅必殺技には、攻撃の属性や追加効果など、4つのパーツをセットできる。




かっこよくキメ!

➡必殺技の性能だけでなく、セリフにもこだわって、フレンド召喚でアピールだ！

これから発売！ゲーム情報◆ブレイブリーデフォルト

特報

# バットマンの世界を最新機種で体験！

最高のゲームが究極へと進化する！



## BATMAN™ ARKHAM CITY ARMORED EDITION

バットマン：アーカム・シティ アーマード・エディション

**人気アメコミ『バットマン』の世界を緻密に再現し、全世界で累計600万本以上を出荷した人気タイトルのWii U版が登場！**



⬇バットマンの左腕にある端末を操作しているような感覚で、Wii U GamePadを操作する。バットマンになりきることが可能だ。





**バットコンピューターをWii U GamePadで操作！**

| Wii U（ウィー ユー） | ワーナー・エンターテイメント ジャパン | 12月8日発売予定 | 5980円[税込] | |
|---|---|---|---|---|
| | ムービー | アクション・アドベンチャー | 1人 | 15歳以上対象 |
| | 通信機能 | | | |

刑務所街"アーカム・シティ"を舞台に、バットマンが活躍するアクションゲーム『バットマン:アーカム・シティ』。2011年にプレイステーション3とXbox 360で発売され、高い評価を得た作品のWii U版が、本体と同日に発売される！ 単なる移植ではなく、Wii U版ならではのさまざまな新要素が追加されているのだ。



⬅戦闘では、簡単操作で無限にコンボがつなげられる、本作独自のシステムが採用された。

## アーマードエディションならではの特徴とは？

本作には、『バットマン:アーカムシティ』本編に加えて、ダウンロードコンテンツがすべて収録されている。さらに、バットマンが特殊なアーマーを装備しており、オリジナルのアクションも追加された。Wii U GamePadでの独特の操作と合わせて、新鮮な気分で楽しめるぞ。



**バットマンがパワーアップ！**

⬅オリジナルのアーマーを身につけてパワーアップしたバットマン。どんな機能があるのか気になるところ。

➡『ハーレークィンの復讐』など、他機種版で発売中のダウンロードコンテンツも収録。





⬆Wii U GamePadの特徴である、タッチスクリーンやジャイロセンサーをうまく使った、新鮮な操作感覚が味わえる。



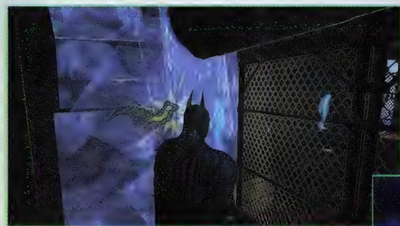
# Wii U GamePadをフルに使い さまざまな局面を突破しよう

Wii U GamePadの画面では、各種データやマップを確認できる。また、手掛かりを探すスキャンや、バットマンの多彩なガジェット(道具)を使うときも、下のようにWii U GamePadの機能を活かした独特の操作を行う。

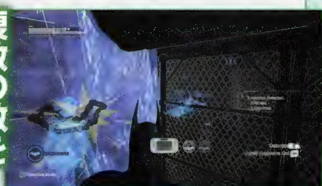


## 爆破ジェル

ジェル状の爆薬で、一定時間敵を無力化したり、構造物の弱点を爆破して突破するときに用いる。設置したジェルは、タッチスクリーン上に表示されたアイコンをタッチすれば爆破させられる。



⬆障害物を破壊するだけでなく、敵の動きを止めるときにも使える。同時に3発までセット可能だ。



複数の敵を巻き込め!!



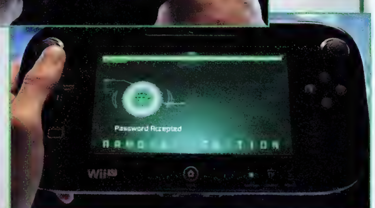
⬅⬆タッチスクリーン上で敵の動きを確認しながら、設置したジェルをタイミングよく爆発させよう。

## 暗号シーケンサー

暗号化された無線通信を解読したり、ドアなどのロックを解除するときなどに使う。解除する対象を選んで装置を起動させ、タッチスクリーン上で指をスライドさせて操作し、ロックを解除するぞ。



⬅指をスライドさせて、解読可能なポイントを見つけよう。



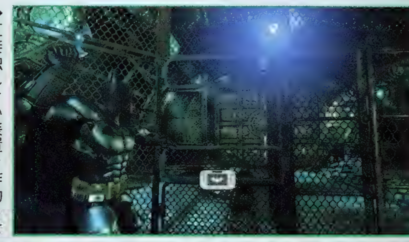

➡特定のポイントを探し当てれば解除が成功する。



➡鍵がかかったドアなどを開けるときは、この装置の出番だ。

## リモートコントロール・バットラング

バットマンが投げて使用する武器"バットラング"に、遠隔操作の機能がついているもの。投げた後、スピードや方向をコントロールして、遠くの物や敵を狙い撃ちできる。バットラングの操作は、Wii U GamePadのジャイロセンサーに対応。うまく傾きを調整して操作しよう。



➡直接触れない装置を作動させるために使う場合もあるぞ。

### Wii U GamePadを傾けてバットラングを操作



⬆バットラングを投げたあとは、Wii U GamePadの画面を見ながら、狙ったポイントまでバットラングを誘導するのだ。



本編と絡むストーリーで操作可能なヒロイン、キャットウーマン。彼女もバットマン同様に特殊なアーマーを装備。他機種版とはデザインも変わっている。

## 早めに予約すれば豪華特典も入手できる!!

本作を予約すると、ゲームのディスクを収納可能な特製のスチールブックがセットでもらえるぞ。ただし、数量限定のため、確実に手に入れたい人は、お店に特典の有無を確認して予約しておくといいだろう。



特製スチールブックがセットでついてくる!!

※予約特典はなくなり次第、終了となりますのでご了承ください。
※デザインは変更になる場合があります。
※一部店舗では特典の取り扱いがないことがあります。詳しくは店頭でご確認ください。



F1 2012
Formula 1™
NOW ON SALE
スピード、情熱、栄光…
その全てを体感せよ!
チュートリアルモード「ヤングドライバーテスト」を収録!
注目のアメリカ・グランプリの新サーキットを体験せよ!
F1 2012の最新情報は、こちらをCHECK!
http://codemasters.jp/f1game2012/
価格 7,400円(税込 7,770円)
■ジャンル：レーシング
PS3　:1~2人プレイ(オンライン通信時　最大2~16人プレイ)
Xbox 360:1~2人プレイ(Xbox Live対応　最大2~16人プレイ)
■カスタマーサポート 011-204-6339 ■受付時間 10:00~17:00 ■月~金(祝日及び弊社指定休日を除く)
※ゲームの内容や攻略法に関するお問い合わせにはお答えしておりません。※通話料がかかります。
CERO A 全年齢対象
PS3 PlayStation 3
XBOX 360
© 2012 The Codemasters Software Company Limited ("Codemasters"). All rights reserved. "Codemasters"® and the Codemasters logo are registered trade marks owned by Codemasters. An official product of the FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP.
The F1 FORMULA 1 logo, F1 logo, F1 FIA FORMULA 1 WORLD CHAMPIONSHIP logo, FORMULA 1, FORMULA ONE, F1, FIA FORMULA ONE WORLD CHAMPIONSHIP, GRAND PRIX and related marks are trade marks of Formula One Licensing BV, a Formula One group company. Licensed by Formula One World Championship Limited. All rights reserved.
"PlayStation"および"PS3"は、株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。Microsoft、Xbox、Xbox 360、Xbox Live、Xbox 関連ロゴは、米国Microsoft Corprationおよび/またはその関連会社の商標です。
CODEMASTERS® racing
F1™日本グランプリ 鈴鹿サーキット
SUZUKA CIRCUIT
SUZUKA CIRCUIT 50th
はしれ、未来へ。
2012.10.5fri 6sat 7sun
チケット発売中!! [子ども・¥3,000~] [大人・¥11,000~]
http://www.suzukacircuit.jp/

# NOW on SALE!

～今週発売のソフトからピックアップ！～



## F1 2012™

ゲーム概要

2012年の公式データを基にした、唯一のオフィシャルF1ゲーム。実在のドライバーが登場するほか、KERSやDRSなどの新システムなども忠実に再現。また、シリーズ初のチュートリアルモード"ヤングドライバー・テスト"の導入により、初心者でも楽しめる内容だ。

プレイステーション3 PS3 / Xbox 360 XB360

コードマスターズ　10月4日発売　各7770円[税込]

アクション・レース・1～16人　全年齢対象

通信機能　プレイステーション3版はPlayStation Network対応、Xbox 360版はXbox LIVE対応

ケータイで取れ！

メーカーアンケート

【ターゲット層】
▶F1ファン、レースゲームを好むユーザー

【平均プレイ時間】
▶やり込み要素を含めると60時間程度

# 地上最速のF1マシンを操る興奮と歓喜！



2012年のシーズンでは、誰が勝ってもおかしくないという白熱したレース展開が続くF1。この興奮を余すところなく味わえるレースゲームが、ついに発売！　もちろん、2012年のレギュレーション、チーム、ドライバー、サーキットをすべて網羅。自分のドライビングで、今年のF1がさらに熱くなる！

## 多彩なコースを収録
Active Track Technology

コースは、2012年からF1カレンダーに復活した、アメリカ・グランプリの開催地"サーキット・オブ・ジ・アメリカズ"も収録。2012年11月に開催されるレースに先駆けて、このコースを攻略することも可能だ。ほかにも、世界各地の有名サーキットが多数盛り込まれている。



⬆天候システムも進化。同じコースでもエリアによって天気が異なる、局地的な変化をより緻密に再現。



アメリカGPのコースも！

## ヤングドライバーテストでチャレンジ
Young Driver Test

このテストは、実際にF1のレギュラーシートを狙う若手ドライバー向けに実施されている。現実のテストと同じ形式で進めることで、プレイヤーもマシンの操作方法やF1の知識が自然と学べるのだ。DRSやKERSなどの操作方法も、ここで習得できるぞ。



## 往年の名ドライバーとの対決
Champion Mode



あらかじめ設定された状況下で、名ドライバーと1対1で対決するモード。登場するのは、キミ・ライコネンにルイス・ハミルトン、ジェンソン・バトン、セバスチャン・ベッテル、そしてフェルナンド・アロンソとミハエル・シューマッハの6名だ。

## ワールドチャンピオンを狙え！
Season Challenge

キャリアモードでは、予選、決勝ともにフルで周回して、全20戦のシーズンを戦っていくが、その短縮版と言えるのが"シーズンチャレンジ"だ。予選1周、決勝5周で全10戦を戦い抜くというもので、より気軽にF1の醍醐味を味わえるようになっている。

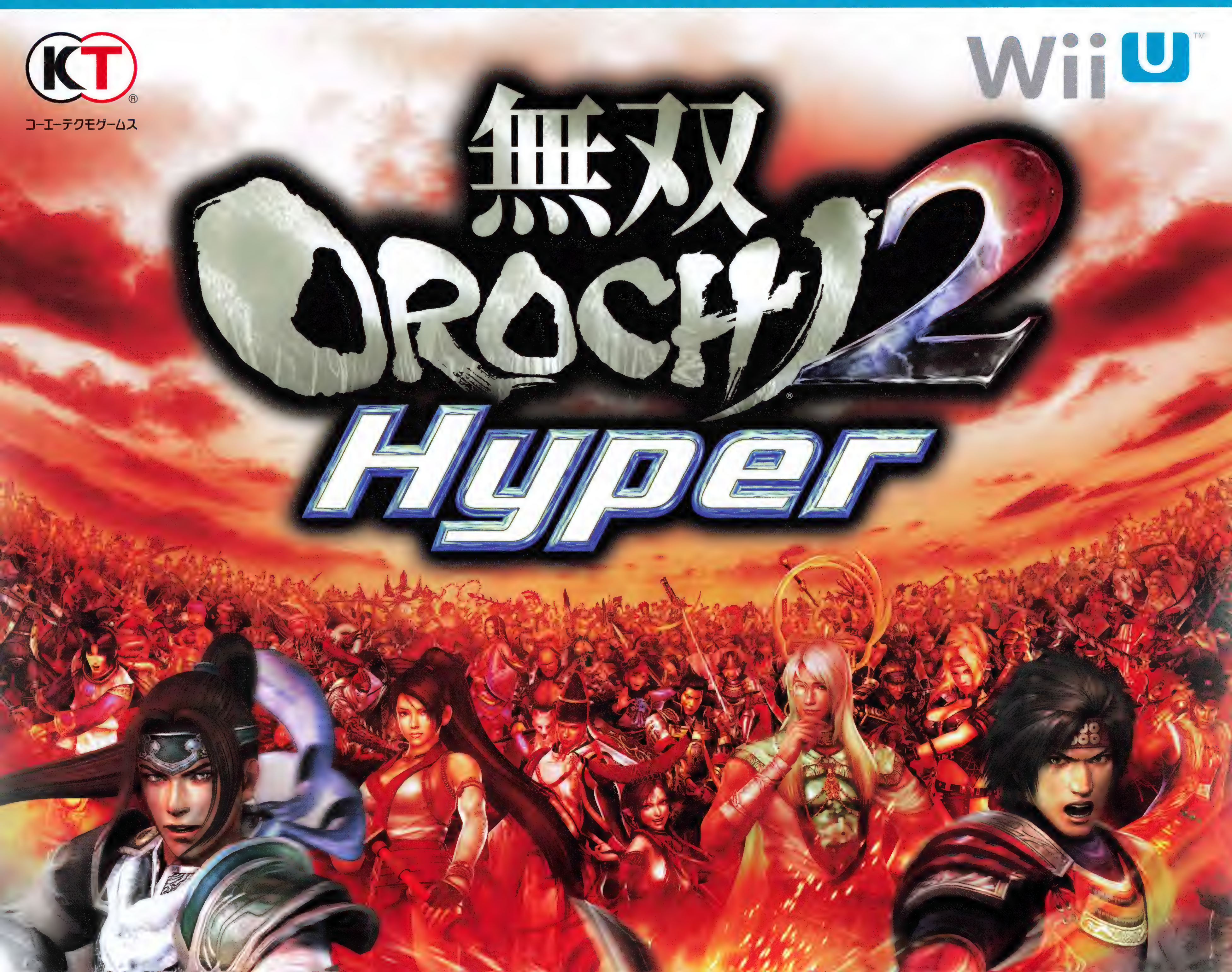



コーエーテクモゲームス
その拳が、伝説となる。


真・北斗無双®
アクション、爽快感、すべてが究極。「一撃当千」を体感せよ。
12/20 発売予定
PlayStation 3
XBOX 360
Wii U
Wii U版 発売日・価格未定
PlayStation®3/Xbox 360® 同時発売
希望小売価格 各7,800円(税込8,190円)
●"ラオウ編"に前作未収録の新エピソードを追加! さらに"天帝編""修羅の国編"が新登場!
●"ファルコ"や"カイオウ"など新キャラクター登場。プレイアブルキャラクターも大幅に増加。
●新しいアクションタイプを追加。さまざまな特殊行動や拳法アクションのバリエーションを実現。
●オリジナルストーリーが展開する「幻闘編」。『真・北斗無双』ならではの様々なifの物語が展開。
CERO 審査予定 レーティング
豪華プレミアムグッズとゲームソフト本体のセット!
真・北斗無双 TREASURE BOX
希望小売価格 各12,800円(税込13,440円) 同時発売
・ゲームソフト本体 ・「ケンシロウ」USBメモリ(4GB)
・ビジュアルストーリーブック ・オリジナルサウンドトラック
・ポストカードカレンダー 2013 ・キャラクターステッカーセット
初回封入特典 「ケンシロウ」修羅の国編・原作コスチューム ダウンロードコード
予約特典『真・北斗無双』特製スマートフォン用ポーチ
※画像はサンプルです。
ひとりでも、みんなでも楽しめるコミュニティサイト
myGAMECITY
楽しいコンテンツもりだくさん!
ソーシャルネットワークサービスの機能を持ったコーエーテクモゲームスのコミュニティサイト!
http://mygc.jp/
http://www.gamecity.ne.jp/shokuto/
■当社は、本ソフトの複製・賃貸・営業使用を許諾なく行うことを禁じます。■"PlayStation"および"PS3"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。■Microsoft、Xbox、Xboxロゴ、Xbox 360、Xbox 360ロゴ、Xbox LIVE、Xbox LIVEロゴは、米国 Microsoft Corporation および/またはその関連会社の商標です。
■Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。 ©武論尊・原哲夫/NSP 1983 版権許諾証KOI-021 ©コーエーテクモゲームス All rights reserved.
KOEI®


KT
コーエーテクモゲームス
子供の時間は、終わりだ。
NINJA GAIDEN 3
RAZOR'S EDGE
Wii U


孤高の忍者アクション『NINJA GAIDEN 3』が
より強く、より激しく進化を遂げて“Wii U”に登場!!
12月8日発売予定 希望小売価格 6,800円(税込 7,140円)
●一瞬の油断も許さない、高難度ハイスピードバトル!
●ひと太刀で真っ二つ! ハードなバイオレンス表現!
●新武器・新忍法の追加、成長要素の実装で広がる楽しみ!
●新たなプレイアブルキャラクター「あやね」参戦!
●よりバトルを楽しむための新たなやりこみ要素「殲滅戦」
CERO
審査予定
レーティング
公式サイト http://www.gamecity.ne.jp/ng3re
myGAMECITY
ひとりでも、みんなでも楽しめるコミュニティサイト
楽しいコンテンツもりだくさん!ソーシャルネットワークサービスの機能を持ったコーエーテクモゲームスのコミュニティサイト!
http://mygc.jp/
■当社は、本ソフトの複製・賃貸・営業使用を許諾なく行うことを禁じます。
■Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。
■QRコードは(株)デンソーウェーブの登録商標です。
©コーエーテクモゲームス Team NINJA All rights reserved.
Team NINJA
TECMO


コーエーテクモゲームス
Wii U
無双OROCHI 2
Hyper

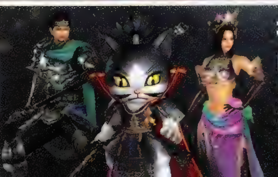

シリーズ最強・最多のプレイキャラ！ ここに集結!!
12.8 発売予定
希望小売価格 6,800円(税込7,140円)
シリーズの枠を超えコラボキャラも登場！
プレイキャラ130人以上!!
シリーズ初参戦！ 新キャラ「神農」登場
「NINJA GAIDEN」シリーズから「紅葉」も参戦
●過去に戻って未来を変えろ！ かつて無いスケールで描く[ストーリーモード]
●さらなる爽快感を実現！ 進化した3人一組のチームバトルシステム
●シナリオをカスタマイズ！ ネットワークでオリジナルシナリオのやり取りもOK
●ネット対戦も！ 対戦アクションとカードバトルが融合した新モード[デュエルモード]
1人なら〔Wii U GamePad〕だけでもプレイOK！ テレビ画面と〔Wii U GamePad〕で2人協力プレイも楽しめる
ひとりでも、みんなでも楽しめるコミュニティサイト
myGAMECITY
楽しいコンテンツもりだくさん！
ソーシャルネットワークサービスの機能を持った
コーエーテクモゲームスのコミュニティサイト！
http://mygc.jp/
http://www.gamecity.ne.jp/orochi2/hyper/
当社は、本ソフトの複製・賃貸・営業使用を許諾なく行うことを禁じます。
■Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。■画面は仮のものでハメコミ合成です。
■QRコード®は(株)デンソーウェーブの登録商標です。
CERO 審査予定 レーティング
Produced by ω-Force
© コーエーテクモゲームス All rights reserved.
KOEI



コーエーテクモゲームス
新要素続々!
戦略性＆戦術性の大幅強化! 新シナリオも追加!
●さらに深まる戦術性!「兵法陣」「強化陣」で戦場が激化!
●戦略上のキーマンを育成!「武将抜擢システム」
●ボリュームアップ! 新シナリオほか多彩な追加要素!
「三國志12」の特色
●戦況一変の大計「秘策」で大逆転劇を狙え
●シリーズ初のリアルタイムバトル。さらに、オンラインでの対戦も熱い
●武将グラフィックを一新。有名イベントはボイス付きで臨場感満点
Wii U™版の機能!
●ゲームパッドだけでもプレイ可能!
※画面写真は開発中のものです。
書籍 三國志12 武将FILE 登場人物たちの情報がここに! 好評発売中 定価2,310円(税込)
三國志12 武将アートブック 100名以上の武将が描かれた超豪華本! 好評発売中 定価4,200円(税込)


PlayStation 3
Wii U
最強の三國志。
三國志12
歴史シミュレーションゲーム
舞台はととのえた。物語をつくれ。
12/13発売予定
希望小売価格 各8,800円
(税込 各9,240円)
CERO 審査予定 レーティング
期間限定特典
描き下ろし武将データセット（期間：発売から2013年1月31日まで）
同時発売
三國志12 PREMIUM BOX
プレミアムボックス
数量限定
PlayStation®3版
希望小売価格 各10,800円
(税込 11,340円)
●オリジナルサウンドトラック ●武将アートブック ●武将絵飾り扇子 ●特製クリーニングクロス
※画像はイメージです。実際の商品と異なる場合があります。
詳しくは公式サイトへ ▶http://www.gamecity.ne.jp/sangokushi/12/
© コーエーテクモゲームス All rights reserved.
■当社は、本ソフトの複製・賃貸・営業使用を許諾なく行うことを禁じます。■"PS"、"PlayStation"および"PS3"は株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメントの登録商標です。■Wii Uのロゴ・Wii Uは任天堂の商標です。
KOEI


コーエーテクモゲームス
運命を 斬りひらく




PlayStation 3
11.8 発売予定
CERO B 12才以上対象
希望小売価格 5,800円(税込6,090円)
あらたな英傑「徐庶」登場!
激動の三国時代を、思うがままに生き尽くせ!
●「Empires」シリーズ最強のエディット機能搭載
●在野武将から君主まで多様な生き方が楽しめる
●全国のエディット武将とネットワークで覇を競え!
真・三國無双6 Empires

第170回

# 俺たちの懐ゲー！

VC バーチャルコンソール ～レトロゲーマー座談会～

Wiiやニンテンドー3DSのバーチャルコンソールで配信されている数々の名作を、編集者たちが語り尽くします！




Wii 今週のお題 ロックマン

ゲーム概要　カプコンを代表する高難度アクション。特殊武器を駆使しながら難所を突破し、各ステージの最後で待つボスに挑むのだ。ニンテンドー3DSのバーチャルコンソール版は7月18日から配信中。

発売年：1987年

| | |
|---|---|
| ハード | ……ファミコン |
| 配信開始日 | ……2008年7月29日 |
| Wiiポイント | ……500 |
| メーカー | ……カプコン |

今週の担当

**リプ斉トン** Lip Saiton
発売から数年後に、本作をやり込んでいた。攻略知識に加え、軽やかな腕前も披露。

**バサラ佐藤** Basara Sato
『ロックマン2』との出会いをきっかけに、本シリーズをプレイ。本作はちょっと体験。

**七転び八百木** Nanakorobi Yaoki
アクションゲーム好きで、『ロックマンX』シリーズをやり込んでいた。本作は未プレイ。

## その難しさはお墨つきの辛口アクション

### 攻略法を発見する楽しさ

**リプ斉トン**（以下、**リ**）　今回のテーマは『ロックマン』だね。よく『ロックマン2 Dr.ワイリーの謎』がシリーズ中で最高傑作と言われているけれど、自分は初代『ロックマン』がイチオシ作品です！

**バサラ佐藤**（以下、**佐**）　座談会の開始早々、コントローラを独占してしゃべっているところを見れば、リプが『ロックマン』好きだってのは誰が見てもわかるよ（笑）。

**七転び八百木**（以下、**八**）　でも、『ロックマン』のどのあたりが好きなんですか？『ロックマンX』シリーズでは、壁蹴りやエアダッシュなどの特殊なアクションが盛り込まれていて、より楽しめますよ？

**佐**　そう言われると、**初代にはシリーズを代表するアクションがないよな？**　チャージショットは『ロックマン4』からの追加要素で、スライディングは『ロックマン3』から加わっているし……。

**リ**　何を言っているんです！　スライディングとチャージショットがないのが逆にいい。**この難しさを、ショットとジャンプのみでクリアーするのが楽しい**んですよ。

**佐**　確かに、ジャンプの着地点にタイミングよく出現する敵とか、ハシゴを上っているときに左右から敵が容赦なく撃ってくる弾を避けたり、一定間隔で現れる足場の出現パターンを覚えて先に進んだりするからな。そういう**難所を、絶妙なタイミングで切り抜けたときの達成感は、ハンパない！**

**八**　ああ、それはわかりますね。

**リ**　ボスから入手した特殊武器を使うことで、攻略が一気に楽になる要素が、1作目から盛り込まれているのも見逃せないですね。

**佐**　そうだな。当時は、**プレイするステージが選べて、入手した武器によって攻略法が変わる**といったゲームは少なかったからね。

**リ**　ですから、ふつうの攻略に加えて、特殊武器を使って何かしらの要素を探すといった楽しさも味わえたんです。いろいろ見つけて、友だちに自慢したりしたなあ。

**八**　でも、『ロックマン』だけボスの数が6体なのは、なぜなんですかね？　それ以降のシリーズでは、8体のボスが登場しますが……。

**佐**　当初はボスが8体用意されていたらしいね。それがROMカセットの容量などの関係で、ボスが6体になったと聞いたことがあるな。

**八**　へー。途中で変更になったのか。そのわりにはバランスよく作られていますよね。ちなみに、どのステージから攻略するのがいいんです？　オススメは何？

**リ**　カットマンステージですね。プレイヤーによって好みがあるので、一概にそうとは言えませんが、カットマンはロックバスターのみでなんとか対処できますから。

**佐**　特殊武器を入手できれば、その武器が弱点のボスを探すのをくり返すんだよね。**弱点の武器を1回当てれば、エレルギーゲージを3分の1は減らせられる**から、すぐに弱点だとわかるのもいいよな。

**リ**　そうそう、特殊武器で忘れられないのが、マグネットビームですよ。これを使うと、足場を発生させられるのですが、この武器がないと、最終ステージをクリアーするのが不可能なんです……。

**八**　マグネットビームは、どのボスから入手するのですか？

**佐**　エレキマンステージの途中で回収するんだけど、特殊武器のサンダービームかスーパーアームでブロックを壊す必要があるんだよ。

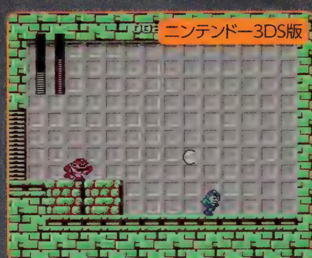
**リ**　もう少しで取るポイントにたどり着くので、待ってくださいね。

**八**　と言っているあいだに、対談の終了時間がきちゃいましたー。

**リ**　ちょっと待ってくださいよ！　これから、アイスマンの武器で仕掛けを凍らせて先に進むシーンや、最終ステージの難しさを、皆さんにお見せしたかったのに！

### おまけ情報　バーチャルコンソール版はセーブ可能

バーチャルコンソール版では、ゲーム状況の保存ができ、途中で中断することができる。再開したときに保存データは消えてしまうが、短時間ずつしか遊べない人にとって親切な設計となっているのだ。ファミコン版の初代『ロックマン』には、バックアップ機能はもちろん、パスワードも存在しない。当時はクリアーできず、挫折してしまった人も、再挑戦してみてはいかがだろうか？




⬆ニンテンドー3DS版にもセーブなどのバックアップ機能が追加されているのだ。

次号は『超魔界村』を予定！




※ニンテンドー3DSの3D映像は、同本体でしか見ることができません。画面写真は2D表示のものです。



■あとは未来に託された!
"コスモスの丘"は
この道を曲がって
真っすぐだよ
蜜柑ちゃん…
いま 行…
うっ
真っすぐって
どっちだ――!!
四姉妹エンカウント
隔週連載 Vol.75
大島永遠

**前回までのあらすじ**

主人公の今野未来とパンチの効いた四姉妹（全員オトコ運ナシ）は幼なじみでお隣りさん。いまから10年以上前。四姉妹と仲よくなった未来だったが、家庭の事情で遠くに引っ越すことなってしまった。ひとりで家を飛び出した蜜柑を捜すため、未来、比良実、伊予で近所を捜しに行くが……。

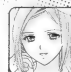







**今野未来**

20歳。一応、本作の主人公。容姿、知力、体力、精力のすべてが並だが、幼いころからゲームの腕だけは確かな大学生。いつか幸せになるのが夢。



**柚香**（ゆずか）

27歳。ゲーマー四姉妹の長女。ゲーム雑誌編集部に勤務しているバリバリのキャリアウーマンだが、ときとしてオヤジ化するのが玉にキズ。



**伊予**（いよ）

21歳。四姉妹の次女。料理専門学校へ通いながら、一家の家事全般を任されている。ホラーゲームをこよなく愛す、激しくマイペースな女子。




**比良実**（ひらみ）
20歳。四姉妹の三女。キャバ嬢を目指すヘンテコギャル。いつか目を覚ましてくれればと願う（笑）。下ネタもガンガンオーケーなさばさばした女子。

**蜜柑**（みかん）
16歳。四姉妹の末っ子。元気いっぱいの女子高生で、未来をお兄ちゃんのように慕っている。同じ学校の森林檎とは、なんとなくライバル関係。

**森林檎**（もり りんご）
15歳。蜜柑と同級生のゲーマー女子。ゲーム●ンター嵐をほうふつとさせる前歯が特徴的。四姉妹の中では伊予を別格視し、蜜柑を一方的にライバル視。




**天糸瓜卯里**（へちま うり）
20歳。未来と同じ大学に通うヘンテコ兄弟の兄。幼いころに"勇者みらいん"に負けたことをいまだに覚えていて、リベンジを狙っている。柚香が初恋の人。

**天糸瓜粋花**（へちま すいか）
19歳。未来と同じ大学に通うヘンテコ兄弟の弟。幼いころから女の子の服を着るのが好き。初恋の人、"勇者みらいん"との結婚を夢見る男の娘。


これは…
昨年度
全国ゲーム大会の
優勝メダル！
蜜柑ちゃんが
獲ったの？
うん！
たかやものー
すげえ…
…これ…
にちゃに
あげゆ
え…
蜜柑も
おせんべちゅ
ちたくて…
にちゃ…
蜜柑のこと
わちゅれ
ないでね




○大島永遠先生へのおたより待ってます!!
あて先は248ページ「しとらす」係まで。好きなキャラの感想も待ってまーす♪

■ゲームから始まる人との縁…大切なつながりだよね






本誌隔週連載中

# 『四姉妹（しとらす）エンカウント』

## 単行本①〜④巻 大好評発売中!!



週刊ファミ通/ファミ通DS+Wii/ファミ通Xbox 360/ファミ通コネクト!オン/ファミ通.com/ファミ通攻略本ほか、ファミ通グループで応援!!

FAMITSU CHOICE
ファミ通チョイス
おすすめ・おまかせ

「ファミ通チョイス」とは
ファミ通グループが、とくに
おすすめするゲームタイトルです。

# ファミチョイ本舗

ファミ通グループイチオシのファミ通チョイスタイトルを大紹介!!

QRコード®でソフトを買っちゃおう! ケータイで購入できる

誌面に掲載されたQRコード®(バーコード)を、読み取り機能つきの携帯電話で取り込むと、ゲームソフトの予約や購入ができる通販サイトが利用できる。読み取りかたなどの詳細は、目次の下段で説明しているぞ。

10月に発売されるファミチョイタイトルの**購入、予約はコチラ**

11月以降に発売されるファミチョイタイトルも**予約開始!!**

## ブレイブリーデフォルト

ニンテンドー3DS
**3DS**

スクウェア・エニックス　10月11日発売予定　6090円[税込]
冒険・ファンタジー・RPG・1人　15歳以上対象
通信機能
プロデューサー:浅野智也、リードアーティスト:吉田明彦、
シナリオ:林直孝(5pb. Games)、サウンド:Revo、開発:シリコンスタジオ

ケータイで購入

## 最新技術で作られた、完全新作の王道RPG




スクウェア・エニックスが贈る、完全新作RPG。世界各地を冒険しながらレベルを上げ、ナイトや白魔道士などにジョブチェンジをくり返すといった王道のRPGを、最新技術で作り上げている。『シュタインズ・ゲート』などで知られる、林直孝(はやしなおたか)氏の魅力溢れるシナリオも注目だ。




↑サクサクと進む、テンポのいいバトル。ジョブ編成によって難度が大きく変わる、高い戦略性も特徴だ。現在、長く遊べる体験版も配信中。

### 10月発売のファミ通チョイスタイトル

10月4日発売　ソールトリガー　(イメージエポック/PSP)
10月4日発売　バイオハザード6　(カプコン/PS3・XB360)
10月11日発売予定　PROJECT X ZONE(プロジェクト クロスゾーン)　(バンダイナムコゲームス/3DS)
10月11日発売予定　Dishonored(ディスオナード)　(ベセスダ・ソフトワークス/PS3・XB360)
10月11日発売予定　Fable: The Journey(フェイブル:ザ ジャーニー)　(日本マイクロソフト/XB360)
10月25日発売予定　AKB48+Me　(角川ゲームス/3DS)
10月25日発売予定　ストリートファイター ×(クロス) 鉄拳(PS3追加キャラパックコード同梱版)　(カプコン/Vita)
10月25日発売予定　DARK SOULS(ダークソウル) with ARTORIAS OF THE ABYSS EDITON　(フロム・ソフトウェア/PS3)
10月25日発売予定　Forza Horizon(フォルツァ ホライズン)　(日本マイクロソフト/XB360)

### 今後のファミ通チョイスタイトルスケジュール　11月以降も注目作が続々ラインアップ!!

| 発売日 | 機種 | タイトル | メーカー | 価格 |
|---|---|---|---|---|
| 11月1日発売予定 | PS3 | テイルズ オブ エクシリア2 | バンダイナムコゲームス | 8380円[税込] |
| 11月8日発売予定 | 3DS | とびだせ どうぶつの森 | 任天堂 | 4800円[税込] |
| 11月8日発売予定 | XB360 | Halo 4(ヘイロー 4) | 日本マイクロソフト | 7140円[税込] |
| 11月15日発売予定 | PS3 XB360 | アサシン クリードⅢ | ユービーアイソフト | 各7770円[税込] |
| 11月22日発売予定 | PS3 XB360 | コール オブ デューティ ブラックオプスⅡ(字幕版) | スクウェア・エニックス | 各7980円[税込] |
| 11月29日発売予定 | 3DS | レイトン教授VS逆転裁判 | レベルファイブ | 5980円[税込] |
| 11月29日発売予定 | PS3 | 第2次スーパーロボット大戦OG | バンダイナムコゲームス | 8379円[税込] |
| 12月6日発売予定 | PS3 | 龍が如く5 夢、叶えし者 | セガ | 8800円[税込] |
| 12月8日発売予定 | Wii U | アサシン クリードⅢ | ユービーアイソフト | 7770円[税込] |
| 2012年冬発売予定 | PS3 XB360 | コール オブ デューティ ブラックオプスⅡ(吹き替え版) | スクウェア・エニックス | 価格未定 |
| 2012年年末発売予定 | 3DS | ペーパーマリオ スーパーシール | 任天堂 | 価格未定 |
| 2013年1月17日発売予定 | PS3 XB360 | ディーエムシー デビル メイ クライ | カプコン | 各6990円[税込] |
| 2013年2月21日発売予定 | PS3 | メタルギア ライジング リベンジェンス | KONAMI | 価格未定 |
| 2013年3月発売予定 | 3DS | モンスターハンター4 | カプコン | 価格未定 |
| 2013年初頭発売予定 | PS3 XB360 | ロスト プラネット 3 | カプコン | 価格未定 |
| 2013年春発売予定 | Vita | ファンタシースターオンライン2 | セガ | 無料 |
| 2013年春発売予定 | Vita | SOUL SACRIFICE(ソウル・サクリファイス) | ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン | 価格未定 |
| 2013年発売予定 | PSP | GOD EATER 2(ゴッドイーター2) | バンダイナムコゲームス | 価格未定 |
| 2013年発売予定 | PS3 XB360 | KILLER is DEAD(キラー イズ デッド) | 角川ゲームス | 価格未定 |
| 2013年発売予定 | XB360 | Gears of War: Judgment(ギアーズ オブ ウォー: ジャッジメント) | 日本マイクロソフト | 価格未定 |
| 発売日未定 | 3DS Wii | 天空の機士ロデア | 角川ゲームス | 価格未定 |
| 発売日未定 | Wii U | ドラゴンクエストX　目覚めし五つの種族　オンライン | スクウェア・エニックス | 価格未定 |
| 発売日未定 | PS3 | ファイナルファンタジー ヴェルサスXIII | スクウェア・エニックス | 価格未定 |
| 発売日未定 | PS3 | ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア | スクウェア・エニックス | 価格未定 |
| 発売日未定 | PS3 | ラスト レムナント | スクウェア・エニックス | 価格未定 |

豪華絢爛なタイトル群!!　今後も話題作が目白押し!!

　※画面は開発中のものです。
※ニンテンドー3DSの3D映像は、同本体でしか見ることができません。画面写真は2D表示のものです。

PR

# GAVAS SYSTEM 2012

ガバス システム

週刊ファミ通内でキミの投稿ネタが採用されると、編集部からメタリックガバスのチケットが送られてくる。そのガバスを規定数まで集めることで、下の各賞品と交換が可能だぞ！

## 投稿でメタリックガバスをもらおう

1. ファミ通町内会、ユーザーズアイ、オレたちモンハン族!! 3(トライ)Gなど、投稿ネタを募集している記事を確認！
2. 自信のあるネタができたら、各コーナーまで送ってチョーダイ！ 他媒体に載ったネタの盗作は絶対にダメだぞ。
3. ネタが採用されたら、あとはガバスの到着を待つばかり。発送まで1～2ヵ月かかることもあるので待ってね。
4. 光り輝くメタリックガバスをたくさん集めて賞品をゲットしよう。右の応募のきまりをよく読んで応募してね。

## 応募のきまり

❶郵便番号と住所、❷氏名、❸年令、❹電話番号、❺欲しい賞品の番号と名前（ソフトの場合はメーカー名と対応機種を、4、7、8、9、10、11、12、13、15は希望する色も）、❻同封したガバスの総額、以上の6点を書いた紙をメタリックガバスといっしょに同封し、下のあて先まで封書で応募してください。ただし、ソフトは2011年10月以降に発売されたものに限り、通常版と異なる各種限定版、周辺機器同梱版は対象外とさせていただきます。ご了承ください。

あて先
〒102-8431
(株)エンターブレイン 週刊ファミ通編集部
『メタリックガバス』係

**1** スタンダードSDHC (8GB)



2500ガバス

**2** メモリースティックPRO デュオ(8GB)



3500ガバス

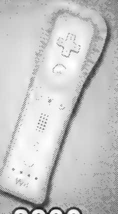
**3** メモリーカード 16GB (プレイステーション Vita専用)



5500ガバス

**4** Wiiリモコンプラス

シロ クロ アオ ピンク アカ



3800ガバス

**5** ニンテンドー3DS、ニンテンドーDS、プレイステーション Vita、PSP用ソフト



5800ガバス

**6** Wii、プレイステーション3、Xbox 360用ソフト



6800ガバス

**7** ニンテンドー3DS

アクアブルー コスモブラック フレアレッド アイスホワイト ミスティピンク コバルトブルー



15000ガバス

**8** ニンテンドーDSi LL

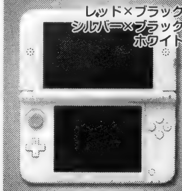
ワインレッド ダークブラウン ナチュラルホワイト ブルー イエロー グリーン



18000ガバス

**9** ニンテンドー3DS LL

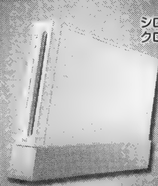
レッド×ブラック シルバー×ブラック ホワイト



18900ガバス

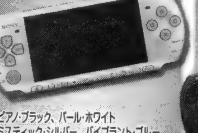
**10** Wii

シロ クロ



20000ガバス

**11** PSP-3000



ピアノ・ブラック、パール・ホワイト ミスティック・シルバー、バイブラント・ブルー ラディアント・レッド、ブロッサム・ピンク

16800ガバス

**12** プレイステーション Vita Wi-Fiモデル

クリスタル・ブラック クリスタル・ホワイト



25000ガバス

**13** プレイステーション3 (160GB)

チャコール・ブラック クラシック・ホワイト



24900ガバス

**14** Xbox 360 250GB



29800ガバス

**15** プレイステーション Vita 3G/Wi-Fiモデル

クリスタル・ブラック クリスタル・ホワイト



30000ガバス

※賞品が品薄の場合、発送が遅れる可能性があります。なお、賞品が入手できない場合は、ガバスをお戻しすることがあります。また、賞品は予告なく変更する場合があります。あらかじめご了承ください。

## 福満しげゆきの ほのぼのゲームエッセイマンガ




●吸い込み始めてからの微妙な操作テクも考えると、難しいスね。（担当）

## ファミ通キャラクターズDX情報局

Famitsu Characters DX



鈴村健一（すずむら けんいち） 下田麻美（しもだ あさみ）

パーソナリティー

ファミ通キャラクターズDX モバイルサイト"ファミ通DX"内にある、ゲーム情報が満載のケータイラジオコンテンツ。

▼アクセス方法▼

http://fm2dx.jp/

| i | EZ | Y! |
|---|---|---|
| iMenu | au oneトップ | Yahoo!ケータイ |
| メニューリスト | メニューリスト | メニューリスト |
| ニュース/メディア | ケータイコンテンツ | TV・ラジオ・雑誌 |
| TV/雑誌/ラジオ | ゲーム | 出版・雑誌 |
| 雑誌 | 総合 | ファミ通DX |
| ファミ通iDX | ファミ通EZDX | |

## 『時と永遠～トキトワ～』の秘密をプロデューサーに直撃！

10月5日の配信分では、バンダイナムコゲームスの新作RPG『時と永遠～トキトワ～』をピックアップ。スタジオには同作のプロデューサーを務める広野啓氏をゲストに招き、作品の見どころなどを語りまくってもらったぞ。





魅力的なキャラクターたちが過去の世界でくり広げる冒険活劇！

PS3 時と永遠～トキトワ～

バンダイナムコゲームス
10月11日発売予定／7980円［税込］
※LIMITED EDITIONは9980円［税込］




モンゾウに【告白するため】お祭り会場まで設置したプリンセスでしたが……？




**ひよこ** 工場で産まれたモンスター。しかし本人は人間であることを主張する謎の少女。

**美濃モンゾウ** ひよこを作った美濃モンスター工場の工場長。ひよこに振り回される日々。

**前回までのあらすじ**
モンゾウへの恋心が止まらないプリンセスは【モンゾウのためだけに】お祭り会場を開催し、そこでモンゾウに告白しようとしていますが……!?




プリンセス
美濃モンスター工場にとっていちばんのお得意様。名前通りに位の高い性格。

ブルちゃん
プリンセスのお父さんことキング・ギガテラー16世国王。でもひよこのペット。




プリンセスの一世一代の告白も「エロ本の前」では形なしでしたとさっ(涙)。

次号につづく

攻略企画第1回

# すべての闇を、生き抜け。



バイオハザード6

# BIOHAZARD®

**全世界を震撼させるホラーエンターテインメント『バイオハザード6』がついに発売！　そこで今週から、ファミ通バイオテロ対策チームによる攻略作戦を開始する。本記事を参考に知識を蓄え、最後まで生き残れ！**

プレイステーション3 PS3 / Xbox 360 XB360

カプコン　10月4日発売　各7990円[税込](※1)

ホラー・アクション・アドベンチャー・1〜4人　17歳以上対象

通信機能　プレイステーション3版はPlayStation Network対応、Xbox 360版は、Xbox LIVE対応

エクゼクティブプロデューサー:小林裕幸、プロデューサー:平林良章、ディレクター:佐々木栄一郎

ケータイで購入

CONTENTS




※画面はプレイステーション3版のものです。
※操作方法については、プレイステーション3版(カッコ内はXbox 360版)で表記しています。また、記事中の操作はデフォルト設定のものです。
※1.……PC版の発売日、価格は未定。

いますぐ買える！ゲーム情報◆バイオハザード6

PS3 / Xbox 360

# 『バイオハザード6』の3つの魅力

シリーズ最新作となる『バイオハザード6』は、かつてないスケールのホラー作品として完成されている。世界中がバイオテロで巻き込まれる恐怖のストーリーが展開される本作は、どんな内容のゲームとなっているのか？　本作の3つの魅力を挙げて解説しよう。

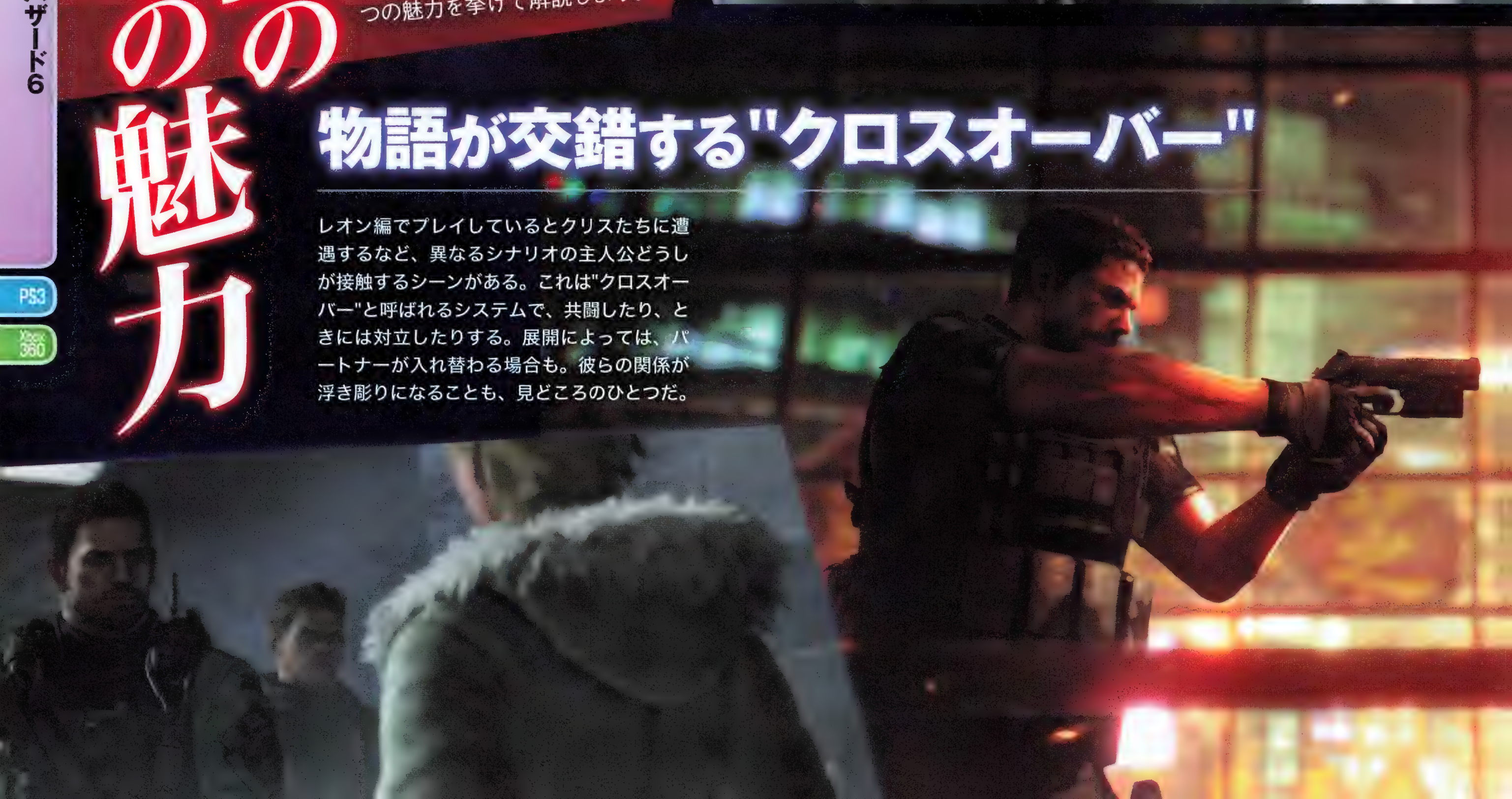
## 7人の主人公が織り成す4つのストーリー



『バイオハザード6』の物語は、レオン編とクリス編、ジェイク編、そしてエイダ編で構成されている。各シナリオを進めていくうちに、今回の事件の全貌が浮かび上がってくるのだ。なお、エイダ以外は、それぞれパートナーとともに行動することに。彼ら7人の想いや、背景にも注目！



## 物語が交錯する"クロスオーバー"



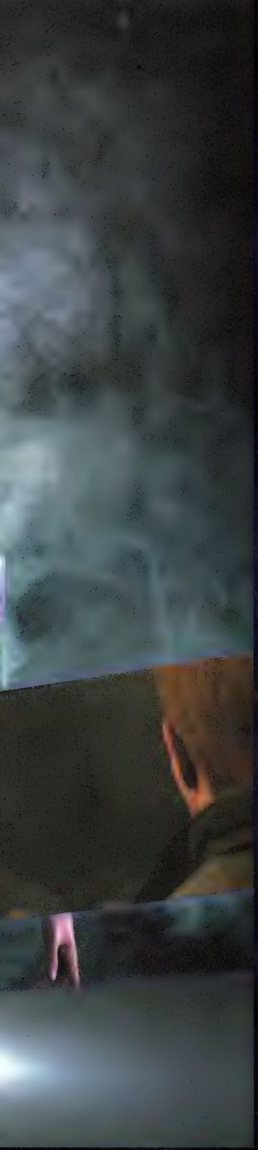
レオン編でプレイしているとクリスたちに遭遇するなど、異なるシナリオの主人公どうしが接触するシーンがある。これは"クロスオーバー"と呼ばれるシステムで、共闘したり、ときには対立したりする。展開によっては、パートナーが入れ替わる場合も。彼らの関係が浮き彫りになることも、見どころのひとつだ。

PS3

Xbox 360

# 爽快感抜群のアクション

銃火器の扱いや体術など、主人公たちの洗練された挙動は、見ているだけでも気分が高揚する。体術の動作はキャラクターごとに異なるほか、装備中の武器や敵との位置関係でも変化。また、ボス戦やイベントでは特殊なアクションも発生する。スリルを存分に味わえること間違いなし。









CHECK

## オンライン要素も充実

本作では、オンラインで世界中のプレイヤーとスコアを競ったり、マッチングされた相手との協力プレイ(※)を楽しめる。また、クリーチャーとなって主人公たちと戦うという、新機軸のモード"エージェントハント"も収録されている。

>RESIDENT EVIL.NET
http://www.residentevil.net




⬆『バイオハザード6』と連動したプレイヤーズサイト。自分のプレイデータが確認できるほか、フィギュアを飾ったり、期間限定のイベントに参加できたりする。

PS3
Xbox 360

※オフラインでも、画面を分割しての協力プレイは可能。

＞極限のサバイバルを生き抜くために覚えておきたい基礎知識

# 基本システム&アクションを解説

手強いクリーチャーと戦うには、各種システムやアクションの把握が必須！　それらに加え、覚えておくと便利な応用テクニックもまとめて解説する。よく読み、バイオテロの恐怖に立ち向かうための手引きとしてほしい。

ACTION

## 攻撃の起点と狙撃のセオリーを身につけろ

本作には多彩な攻撃手段が用意されているが、まず覚えるべきなのは、**L1ボタン(LTボタン)**を押し続けて構え、**R1ボタン(RTボタン)**で行う射撃。武器を構えると、レーザーポインタで照準が表示される。弱点となる部位を撃てば、少ない弾数で敵を仕留めることができるのだ。



←つねに一定の距離をキープすることも、銃撃戦のセオリーのひとつ。

CHECK

### 弾薬のリロードはタイミングが重要



いつでも装填できる！

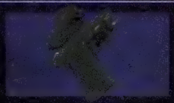
各種銃器は、□ボタン(Xボタン)でいつでもリロード(装填)が可能。弾切れ時も自動的にリロードを行うが、その最中は無防備になるので注意。急な事態にも対応できるよう、補充はこまめに行おう。



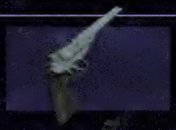
SYSTEM

## 戦局に合わせて武器やアイテムを素早く切り換えよう

武器やアイテムの持ち換えは、**方向キー(方向パッド)**を押すことで行える。移動しながらの装備変更も可能なので、近距離にいる耐久力の高い敵にはショットガン、遠方の敵の弱点を狙うときはライフルといった具合に、状況ごとに最適な武器を使い分けよう。右記のおもな武器の特徴や使いどころも参考にしてほしい。



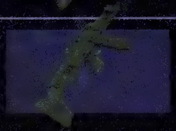
**＞ハンドガン**　もっともオーソドックスな銃。弾薬も多く手に入るので、攻撃やけん制など、さまざまな用途で活用できる。



**＞マグナム**　絶大な攻撃力を誇る大型拳銃。手に入る弾薬は少ないので、強敵との戦いに備え、極力温存しておこう。



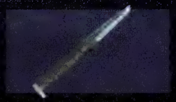
**＞ショットガン**　広範囲を攻撃できるので、素早く動く敵を狙いやすい。至近距離で使えば大ダメージを与えられるぞ。



**＞アサルトライフル**　威力は低めだが、装填数が多く連射も利く。撃ち続けると照準がぶれるので、微調整が必要だ。



**＞ライフル**　スコープ越しに、精度の高い射撃ができる銃。ただし連射ができないため、接近戦で使用するのは危険だ。



**＞ナイフ**　近接戦闘用の武器。弾切れを気にすることなく使える。フィジカルコンバットゲージを消費しないのも強み。

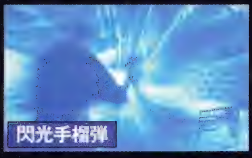



**敵の特性を見抜き、最適な武器を選び出せ！**

CHECK

### 手榴弾や救急スプレーは使いどころが肝心

たくさんの敵を相手にするときは、一発で広範囲を攻撃できる手榴弾がオススメ。また救急スプレーは、ハーブタブレットと異なり、1本で体力が全回復する貴重な一品だ。



閃光手榴弾

←強烈な光で、周辺の敵の目をくらませる閃光手榴弾。






救急スプレー

➡あっという間に全回復！　これで戦いに集中できる。

ACTION

## フィジカルコンバットゲージを使ったアクション

フィジカルコンバットゲージを消費することで、さまざまな近接アクションが行える。なかでも**R1ボタン(RTボタン)**でくり出す体術は、銃を使わないため、弾数の節約にもつながるぞ。ちなみに、敵が体勢を崩したときや、敵の背後から接近したときなど、特定の状況下で体術を使うと、対象を一撃で倒せることもある。ただし、ゲージがゼロのときは隙の大きな技しか出せないので、敵に囲まれた状態で体術を乱発するのは危険だ。ゲージは時間とともに回復するため、それまではハンドガンやショットガンなどを使って戦うといい。



### 攻防一体となったクイックショット

←**L1ボタン(LTボタン)**と**R1ボタン(RTボタン)**の同時押しで出せる"クイックショット"。近くの敵に自動で照準が合うので使いやすいぞ。

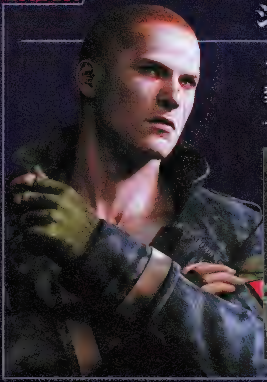
### 目の前の敵に強力な体術を叩き込め！



CHECK

### ジェイクの素手攻撃はゲージ要らず！

ジェイクのみ、武器切り換え画面で"素手"を選択可能。素手での攻撃は体術と違い、フィジカルコンバットゲージを消費しないので、気兼ねなく使うことができる。





←もちろん弾薬も要らないので、爽快感抜群のラッシュを思う存分叩き込める。

ACTION

## 食らわないことが第一！ 移動&回避アクションを使いこなせ



### スライディングを駆使してスピーディーに移動せよ

本作には、敵の攻撃から身を守るための移動&回避アクションも多数用意されている。**L1ボタン(LTボタン)**で構え中に**左スティック**と**Ⓧボタン(Ⓐボタン)**同時押しで出せる"緊急回避"や、ダッシュ中に**L1ボタン(LTボタン)**を押すとくり出せるスライディングなどは、敵に囲まれた状況から抜け出し、態勢を立て直したいときに便利だ。また、スライディングの後、そのままの姿勢で素早く銃撃を行う"仰向け撃ち"も活用すれば、戦術の幅はさらに広がるだろう。

### [ 緊急回避 ]



↑敵に囲まれたときは緊急回避で脱出。**左スティック**を倒した方向に回避することができるぞ。

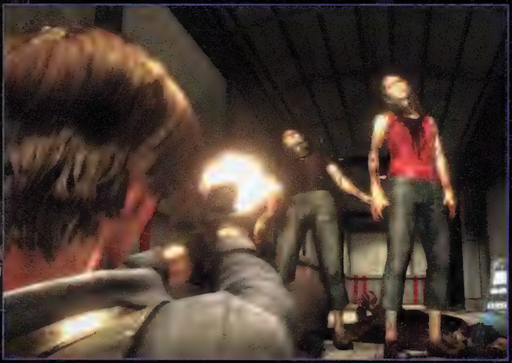
### [ カバーリング ]



↑壁際で**L1ボタン(LTボタン)**を押すと"カバーリング"が発動。壁に身を隠しつつ攻撃することが可能だ。

### [ 仰向け撃ち ]





↑➡スライディングで敵の足元をすり抜け、その位置で180度ターンしてから仰向け撃ち……という戦いかたも可能だ。

### [ カウンター ]



↑敵の攻撃が当たる瞬間に**R1ボタン(RTボタン)**を押すと、回避と反撃を同時に行う"カウンター"が発生。

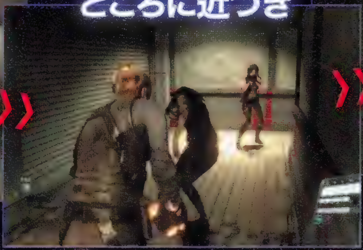
ACTION

## おすすめの戦法はコチラ！ 銃撃＆体術の王道パターンを伝授

ここでは、どのキャラクターでも役立つ、オススメの戦法を紹介。写真のように、銃撃と体術をバランスよく織り交ぜることで、弾薬はもちろん、フィジカルコンバットゲージの消費も抑えられるぞ。急に敵と遭遇しても、即座に対応しやすいのが長所だ。また、本作で幾度となく戦うことになるゾンビやジュアヴォとの基本的な戦いかたもまとめた。上記の基本戦術と合わせて参考にしてほしい。



脚を狙って撃つ！



体勢を崩したところに近づき

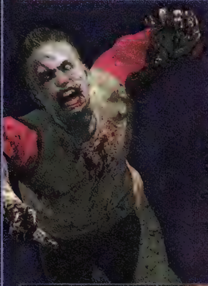


強力な体術を叩き込め！

⬆敵が怯んでいるときは、絶好の攻撃チャンス！ 反撃されることなく体術をくり出せるぞ。敵の背後に回り込むのもアリだ。

POINT

### VS ゾンビ 1対1の状況を作り出そう



動きが遅く、1体ずつなら上記の戦術で問題ない。しかし、同時に複数を相手にするのは危険だ。いったん距離を取り、1体ずつハンドガンで確実に仕留めよう。狭い通路に誘い込んで、ショットガンや手榴弾で一網打尽にするのもオススメ。



⬆攻撃を避けたり、離れた位置からいきなり飛びかかってくるゾンビもいる。距離を取っても油断するな！

POINT

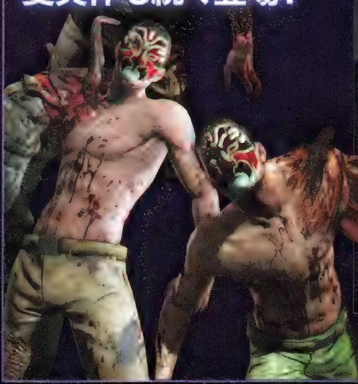


### VS ジュアヴォ 隙を突いて接近戦に持ち込め



ジュアヴォは、強力な銃器で武装していたり、集団で襲ってきたりと、ゾンビよりも数段手強い。対処法としては、ジュアヴォが弾を撃ち尽くしてリロードしている隙に近づき、一気に倒してしまう戦法が有効だ。なかにはダメージを負うと変異し、より手強くなる個体もいる。変異後のジュアヴォは、硬質化していない部位を狙おう。

変異体も続々登場！





⬆とにかく連携攻撃が厄介なジュアヴォ。ときには近くにいる者から誘い出し、各個撃破していくのも手。

SYSTEM

## スキルポイントの回収も忘れずに

PS3 Xbox 360

キャラクターの能力を底上げする各種スキルは、ステージ内で手に入るスキルポイントを貯めて入手する仕組みになっている。見つけた際は、積極的に回収しておこう。



⬅スキルはチャプター終了後に購入できる。詳細については次号をお楽しみに。




戦場に散らばるスキルポイント

⬅スキルポイントは敵を倒したり、オブジェを破壊すると出現。青く光っているポイントを調べると手に入るのだ。

SYSTEM

## パートナーへの指示出しは大切！

**○ボタン（Ⓐボタン）**を押しながら、**方向キー（方向パッド）**や**L2ボタン（LBボタン）**、**R2ボタン（RBボタン）**を押すことで、パートナーにさまざまな呼びかけができる。褒めたりお礼を言うだけでなく、"行け"、"待て"といった実戦向けのものも揃っているので、状況に応じて使い分けよう。



パートナーとの一斉攻撃も可能

⬅**L1ボタン（LTボタン）**で敵に照準を合わせつつ**○ボタン（Ⓑボタン）**を押すと、パートナーの攻撃目標を指定できるぞ。

SYSTEM

## ハーブタブレットの調合と使用方法

入手したハーブは、タブレット化することで初めて使えるようになる。△ボタン（Yボタン）で"アイテムスロット"を開き、そこで調合して、タブレットケースに入れるのが基本的な流れだ。タブレットの所持数はステータス画面に表示され、R2ボタン（RBボタン）でいつでも使えるぞ。










←タブレットひと粒につき、体力ゲージ1マスが回復。ストックがある限り連続して使えるので、一気に回復したいときはボタンを連打しよう。

SYSTEM

## 迷ったときはルートガイドで確認



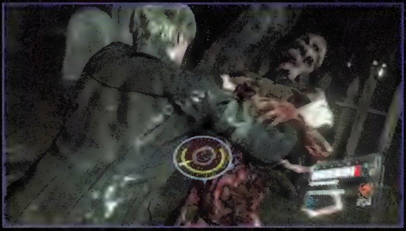
↑ルートガイドの表示中も時間は経過するので、周辺に敵がいないことを確認してから使うようにしよう。

どこへ進めばいいのかわからないときは、L2ボタン（LBボタン）を押すと表示されるルートガイドが便利。暗視スコープを覗いているような画面になり、つぎに進むべきルートが矢印のアイコンで表示される。敵が多いときは、この機能を利用して逃げるのもアリだ。

SYSTEM

## 突発的なアクションも発生！

プレイ中は、突発的に画面にアナログスティックやボタンが表示され、その指示に従うと、特殊なアクションを行えることがある。的確な操作を行えば、敵に大ダメージを与えたり、戦いで優位に立てたりするぞ。すぐに操作できるように、落ち着くことが大事だ。



↑タイミングを合わせてボタンを押すものや、ひたすら連打するものなど、発生するアクションはさまざま。

CHECK

### ワンタッチで変換できる便利機能も

R2ボタン（RBボタン）を押しながら□ボタン（Xボタン）を押せば、アイテムスロットを開かずにハーブをタブレット化できる。また、ハーブの組み合わせによって、一度に生成できるタブレットの数は大きく違ってくる。変換する際は下記の図を参考に。なるべく6個生成してから使いたいところだ。



↑ワンタッチの操作では、手持ちのハーブから、もっとも効率のいい調合が自動で行われるぞ。

| | | |
|---|---|---|
| グリーンハーブ2個 | → | タブレット3個 |
| グリーンハーブ3個 | → | タブレット6個 |
| グリーンハーブ1個＋レッドハーブ1個 | → | タブレット6個 |

SYSTEM

## マルチプレイはチームワークが重要！

協力プレイや対戦プレイなど、本作ではさまざまなマルチプレイが楽しめる。マルチプレイでもっとも必要なのは、各プレイヤーの役割分担。一方のプレイヤーは前衛役となり、体術を駆使して正面の敵を攻撃。もう一方のプレイヤーは後衛役となり、安全圏から周辺の敵を狙い撃つ、といった戦術を組み立てれば、戦いをスムーズに進められる。仲間の位置はつねに把握しよう。




CHECK

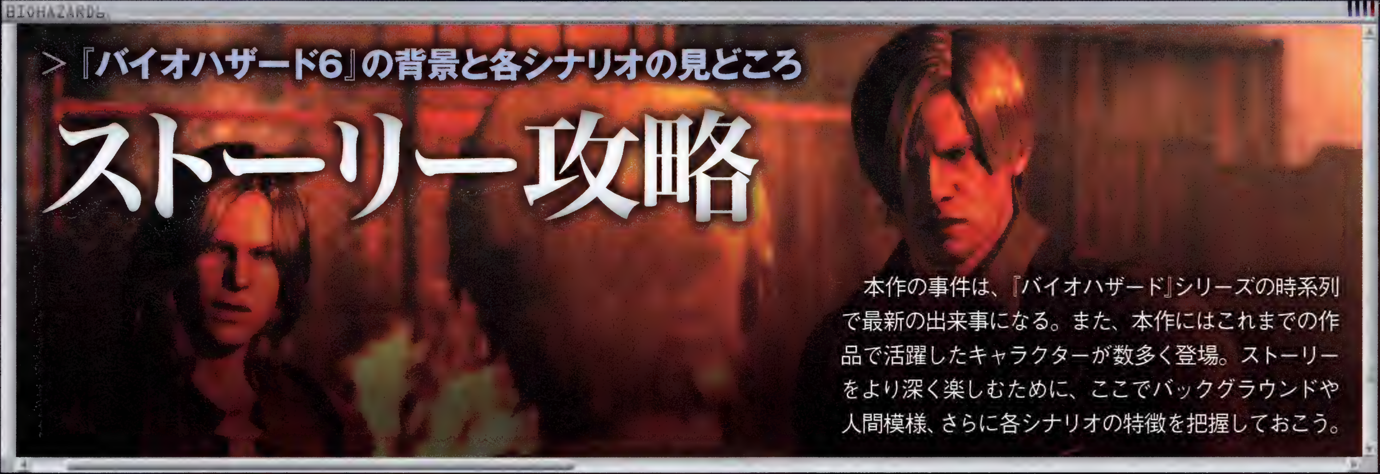
### ほかの主人公と共闘する場面も！

マルチプレイでシナリオモードを進めていると、クロスオーバー時にほかのプレイヤーが操る主人公と遭遇する。状況によっては、4人のプレイヤーキャラクターが協力して強敵と戦ったり、一時的にパートナーが入れ替わることも……。どんな場面でも、臨機応変に行動することが大事だ。



↑共闘している仲間が苦戦していたら、目の前の戦いはいったん中断し、すぐに助けに行こう。

次ページからはストーリー攻略！



> 『バイオハザード6』の背景と各シナリオの見どころ

# ストーリー攻略

本作の事件は、『バイオハザード』シリーズの時系列で最新の出来事になる。また、本作にはこれまでの作品で活躍したキャラクターが数多く登場。ストーリーをより深く楽しむために、ここでバックグラウンドや人間模様、さらに各シナリオの特徴を把握しておこう。

HISTORY

## 『バイオハザード』の時系列

**>1998年7月**
黄道特急事件/『バイオハザード0』
洋館事件/『バイオハザード』

**>1998年9月**
ラクーンシティ壊滅事件/『バイオハザード2』・『バイオハザード3 ラストエスケープ』

**>1998年12月**
ロックフォート島事件/『バイオハザード コード:ベロニカ』

**>2002年**
オペレーション・ハヴィエ/『バイオハザード/ダークサイド・クロニクルズ』

**>2003年**
アンブレラ・ロシア支部壊滅/『バイオハザード アンブレラ・クロニクルズ』

**>2004年**
大統領令嬢誘拐事件/『バイオハザード4』

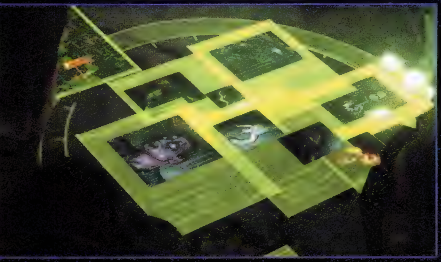
**>2005年**
クイーン・ゼノビア号事件/『バイオハザード リベレーションズ』

**>2009年**
アフリカ・キジュジュにてバイオテロ/『バイオハザード5』

**>2012年12月**
イドニアにてシェリーがジェイクを保護/『バイオハザード6』

**>2013年6月**
トールオークスと蘭祥でバイオテロ/『バイオハザード6』

### 未来の行方は……!?



CHARACTER

## 『バイオハザード6』の人物相関図




ORGANIZATION

## 組織解説

### DSO

アダム・ベンフォードが設立した、大統領直属エージェント組織。レオンは創設時からのメンバーであり、現在はシェリーも所属している。

### BSAA

国連直轄の対バイオテロ部隊。もとは、バイオテロの拡散を危惧した製薬企業連盟が設立したNGO団体(民間の組織)であった。

### イドニア反政府軍

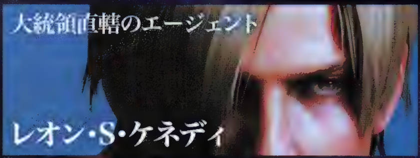
イドニア共和国の内政は不安定で、あるときクーデターが発生。それがきっかけで反政府軍が起こり、内戦状態が続いている。

STORY

# 各シナリオの特徴と異なる恐怖のテイスト

## レオン編

>>>112ページ





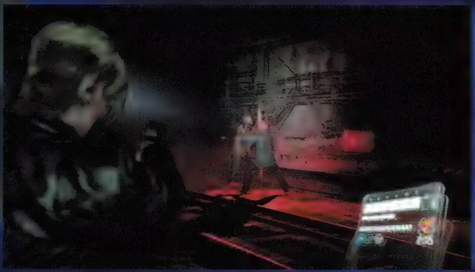


### "何か"がうごめく 暗がりの中を突き進む

レオン編はヘレナとともに、一連の事件の真相を探っていく。地下鉄やカタコンベなど、明かりがほとんどない道を行く場面が多く、じわじわと恐怖が迫ってくる。




↑レオン編は、アメリカ・トールオークスでゾンビ化した大統領を、やむなく葬る場面から始まる。



ゾンビが闊歩する街を無事抜け出せるのか!?

## クリス編

>>>114ページ







### 部隊の仲間たちとともに戦うミッション

クリスは、とある任務が原因で記憶を失い、行方不明になってしまう。彼の部下であったピアーズは、クリスを捜し出して、BSAAに復帰させる。クリスは記憶が完全に戻らない状態で蘭祥の任務に赴くが、戦いのなかで少しずつ自分を取り戻していく。彼らの部隊は生物兵器を殲滅するだけなく、要人救出などの作戦もこなしていくことになる。




←部隊の隊員たちは心強いが、彼らが欠けていき、取り残される怖さもつきまとう。

## ジェイク編

>>>116ページ







### スピード感溢れるアクションと、怒涛の展開

ジェイクは、己の体に流れる"呪われた血"のため、追われるハメに。生死を懸けた逃亡劇で、否応なしに心拍数がアップ！







←↑生物兵器のウスタナクは、腕のアタッチメントを振り回し、ジェイクを捕まえようとする。

BSAAのヘリに追われることも……

## エイダ編

>>>SECRET




### 単独行動でのスリルと奥深い謎解き

エイダ編は、ほかの3つのシナリオをクリアーするとプレイできるようになる。事件の裏で、彼女がどう動いていたかが語られるシナリオだ。エイダにはパートナーが存在せず、クロスオーバー時以外はひとりきり。そのため"ダイイング"状態になった際は、相棒の助けを期待できない。不要な戦闘は避けるなど、冷静な判断力が問われる。



事件のカギを握るエイダ 彼女の戦いで明かされる真実とは

←↓エイダが潜入する先々には、手強い生物兵器だけでなく、凝った仕掛けが待ち受ける。推理力も必要不可欠だ。



# レオン編

## Chapter1
## 2013年6月29日　アメリカ・トールオークス



レオン編は、アイヴィー大学からスタート。ゾンビだらけの構内を脱出し、地下を通って街へと出ると、そこにはまだ生存者がいた。彼らとバスで避難するが!?





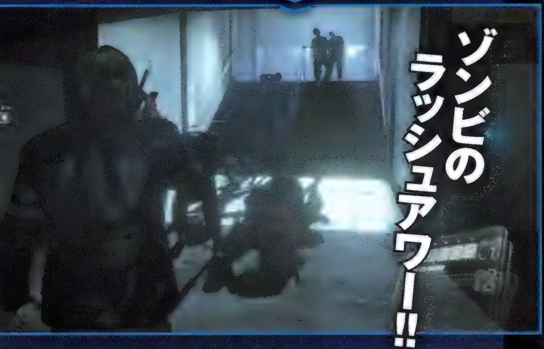












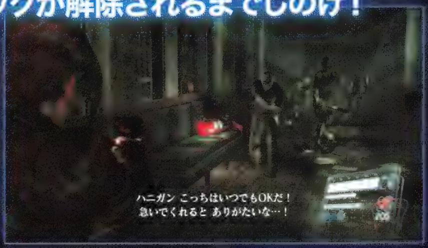

### STEP1 リズを捜し出し、構内のゲートをカードキーで解錠

構内では、大学職員の男に出会う。彼の娘"リズ"を保護して、エレベーターへ向かおう。イベント後に大量のゾンビがエレベーターになだれ込んでくるが、体術でゾンビを倒せば切り抜けられる。その先のゲートでは、カードキーが必要になる。職員棟に探しに行く際、廊下で複数のゾンビと交戦することになるので、慎重に進もう。

**サーペントエンブレムを探せ**

本作のステージには、"サーペントエンブレム"と呼ばれる紋章が隠されている。このエンブレムを銃やナイフで破壊することで、各種ファイルやフィギュアなどのコレクションを獲得できるぞ。コレクションは、メニューの"SPECIALS"から閲覧可能だ。

**ロックが解除されるまでしのげ!**




➡消火器を撃つと爆発し、ゾンビを足止めできる。

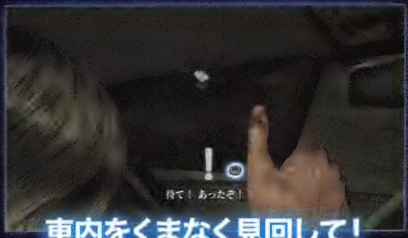
**引き出しを開くと……?**



⬅職員棟の机の引き出しにエンブレムがあるぞ。

### STEP2 パトカーで脱出!

カードキー入手後は、門を開けてセキュリティゲートへ入れる。警報の音でゾンビたちが集まってきてしまうが、相手にしてもキリがないので、急いで外に停まっているパトカーへと向かおう。ただ、キーは刺さっていないため、レオンが車内を調べてクルマのスペアキーを探す必要がある。




**車内をくまなく見回して!**

⬅スペアキーはサンバイザーの中にある。ダッシュボードを先に見てから調べよう。

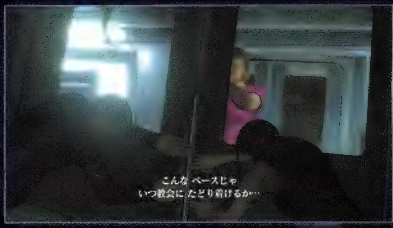
### STEP3 地下鉄の線路伝いに駅を目指し、地上へ

パトカーから降りて地下道へ。こちらは地下鉄に通じており、線路をたどって進むことになる。地下でもっとも注意すべきなのは電車。車両が最接近したときに、□ボタン+×ボタン(Xボタン+Aボタン)を押して避けないと、ゲームオーバーになってしまうぞ。駅のホームに到着すると、車内の女性を助けるイベントが発生する。直後にゾンビが多数出現するので、弾薬を惜しみなく使おう。



**進行方向に向かって壁沿いに歩こう**

⬅壁に張りつくコマンドは、通過直前でないと表示されないので注意。




⬆電車から救出した女性がシャッターを開けてしまい、ゾンビが流入。この女性、じつは後に出てくるピーターの母親である。



➡車両の隙間にエンブレムが隠されている。ハンドガンで撃ち抜こう。

**車両の下にエンブレムが隠れている**

## STEP4 危険な表通りから建物を経由するルートへ

駅の階段から地上に出ると、街は悲惨な状況に陥っている。銃を乱射するゾンビがいるので、優先的に倒すか、無視して走り抜けてしまおう。建物の中は比較的安全だが、声でほかのゾンビを呼び寄せる謎のクリーチャーが登場。喉が赤くなったときにショットガンで撃ち抜け！

### 生存者を助けよう



⬅通りの奥で、クルマの下敷きになった男性を救出しよう。

### カフェの棚にエンブレム



⬆カフェから外に出てしまうと引き返せない。忘れずにエンブレムをシュートしよう。

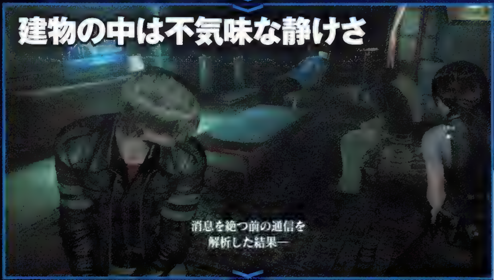


➡赤く膨れた喉が弱点。逃げようとするのですぐに追うこと。

STEP4 横道から足場を伝って



建物の中は不気味な静けさ




## Column トールオークスにもあのSTAGLAが！

市民たちがいたガソリンスタンドは、『バイオハザード3』などで登場したSTAGLAの姉妹店。じつは、このSTAGLA自体にも元ネタがあり、カプコンの対戦格闘ゲーム『スターグラディエイター』の略称が由来となっている。

### ラクーンシティでも営業していた！




⬅ラクーンシティ店では、ジルとカルロスが危うく巻き込まれるところを間一髪で回避。



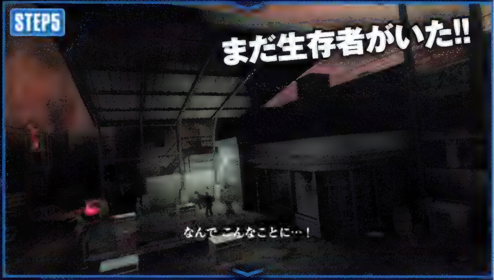
## STEP5 ガソリンスタンドで市民を救出！

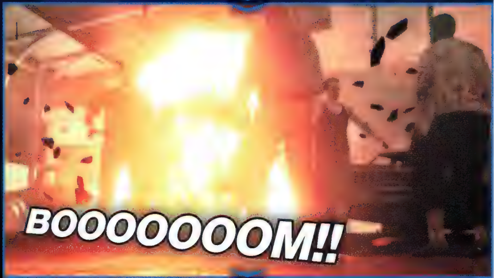
カフェを出ると、ガソリンスタンドに生存者を発見。彼らとともにゾンビを蹴散らそう。戦闘中に救急車が突っ込んでくるので、軌道上にいるとひかれてしまう。スタンドから離れ、隅のほうで戦うといい。ゾンビ化した特殊部隊が現れたら、噴き出したガソリンを撃って爆発に巻き込もう。




⬆大量のゾンビがガソリンスタンドに集合！ 接近すると救急車にひかれる可能性が大なので、狙撃がオススメ。

STEP5 まだ生存者がいた!!



BOOOOOOOM!!

## STEP6 ガンショップでの籠城戦！ バスが来るまで耐え抜け!!

ガンショップに逃げ込んでからは、きびしい戦いの連続。まずは1階で窓から入ってくるゾンビを撃退しよう。2階、屋上と階を上がるにつれ、ゾンビの襲撃は激しさを増し、強い敵が出現するようになる。ここで活躍するのがリモコン爆弾だ。敵の侵入口に設置して、ころ合いを見て爆破しよう。なお、市民らは爆発でダメージを受けない。



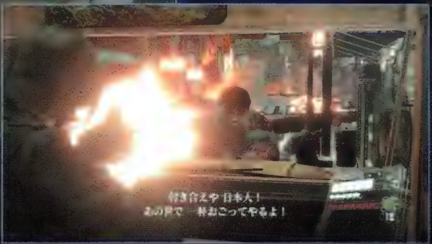
Zombie
ゾンビ

STEP6 有事には本性が出るもの……



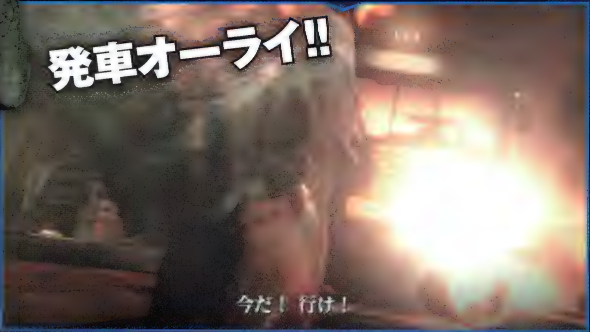

### バスを止めるほどのパワー！ ウーバーを倒して街からオサラバ！






⬆➡巨体のゾンビ"ウーバー"も登場。弱点の脚を集中攻撃し、ひるんだら体術で追撃だ。バスをつかんでいるときも集中砲火で！

発車オーライ!!



# クリス編

## Chapter1
## 2013年6月30日　中国・偉葉(ワイイプ)

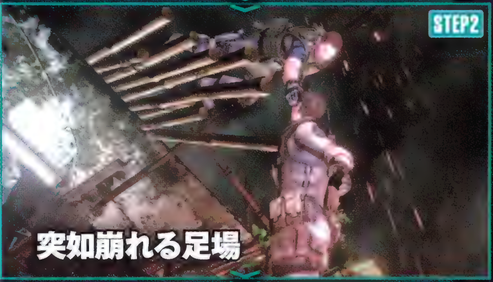


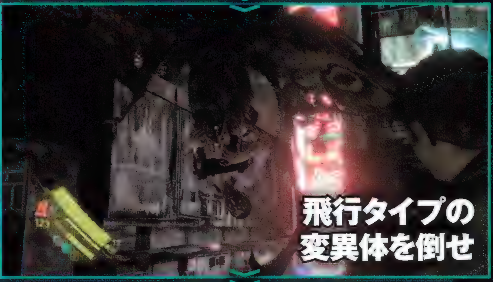
クリスの戦いは、偉葉の繁華街から始まる。目下の任務は、人質となっている要人の救出。ビルの中や屋上を経由して、人質たちが捕らわれている場所を目指そう。

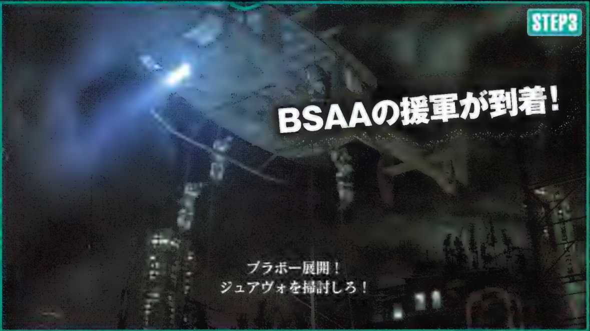








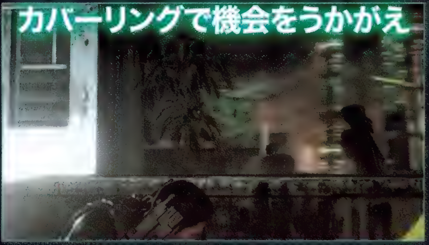




### STEP1 ジュアヴォを殲滅する

ヘリから降下したクリスたちアルファチームを待ち受けているのは、武装したジュアヴォ。傷を受けた部位が再生し変異するので、ヘッドショットでクリティカルを狙ったり、ダウン中に頭部をストンプしたりして、確実に仕留めること。ジュアヴォがこちらに気づいていない様子なら、忍び寄って背後からの体術を狙ってみるといい。

**カバーリングで機会をうかがえ**



←障害物に身を隠しながら進み、武装したジュアヴォに近づこう。



**Ruka-Srp**
ルウカ・スウプ

←再生の過程で、腕が鎌のような形に変異。攻撃範囲が広いので接近時は油断禁物。

**ビルの中にエンブレムがふたつ**



←最初のビルの階段上がってすぐ左手の棚に置かれている。



➡イベント後のビル内では、木箱の後ろに隠されている。

### STEP2 ピアーズとふた手に分かれて進む

スライダーを降りる際、クリスとピアーズが離ればなれになってしまう。クリスはボタンを連打してパイプを伝っていこう。ピアーズを操作している場合は、クリスを狙うジュアヴォをライフルで狙撃して援護。クリスの進行に合わせて、狙撃ポイントを移すといい。クリスは、あらかじめハーブで体力を回復しておくこと。



**鉄塔の先にエンブレム**

←鉄塔はとても遠い。ライフルがあれば狙い撃つのも楽だ。

### STEP3 応援が来るまで持ちこたえる

クリスとピアーズが合流した後は、屋上での激戦が控えている。ブラボーチームが到着するまでは、ふたりだけでジュアヴォの猛攻をしのがなければならない。手榴弾を使ったり、ドラム缶の爆発に敵を巻き込むなど、臨機応変に立ち回ろう。飛行タイプのジュアヴォも出現するので、上空に注意。

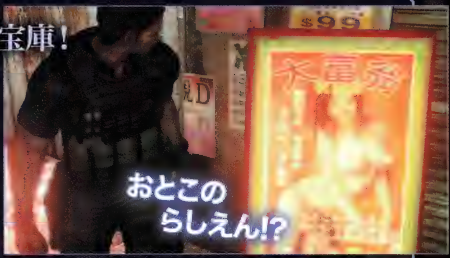


**戦いやすい場所を探そう**

←ハシゴで上る高所の足場は比較的安全だが、敵も上ってくる。警戒を怠らないように。

### Column 街はオモシロ看板の宝庫！

繁華街には看板や張り紙がひしめくように並んでいる。内容は飲食店やクリニックなど、じつにバラエティー豊かだ。よく見てみると漢字だけでなく、ちょっと不思議な日本語が書かれているユニークなものもチラホラ。たまには戦いを忘れて、じっくり観察してみてはいかが？




⬆大金持ちという名の店。日本の客に向けた呼び込み文句がおもしろい。"らしえん"は楽園ってことかな!?



PS3 Xbox 360

## STEP4 7階・8階の人質を救出！

屋上からビル内に突入し、まずは7階へ。7階には2名の人質がいるが、クモ型に変異したジュアヴォが人質を抱えたまま逃げ回るので、急いで倒そう。銃弾が人質に当たってもミッション失敗にはならないので、攻めまくっていい。女性を救出した後は、8階にいる男性を助けに行くこと。

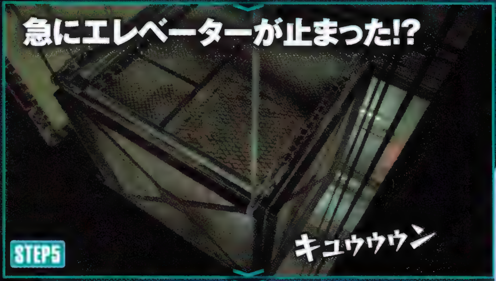


⬆素早いクモ型ジュアヴォは、閃光手榴弾で動きを止められる。リモコン爆弾を仕掛けるのも手だ。




## STEP5 停止したエレベーターから脱出せよ

ふたりの人質を救出したら階段で6階まで降り、エレベーターに乗ろう。しかし、途中でエレベーターが停止して天井から出ることになり、直後にクリスとピアーズは分断されてしまう。クリスは、ピアーズ側の上部の足場にいるジュアヴォを急いで倒そう。もたもたしているとロケットランチャーの餌食となってしまうので急ぐこと。ジュアヴォを撃退後、ドアを開けると再び銃撃戦となる。



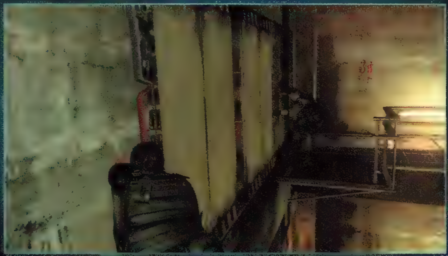







**ランチャーを持つ敵を倒して扉を開ける**





⬆➡攻撃を食らってダイイングになっても、ピアーズは駆けつけられない。ドアは安全になってから開こう。

**6Fの肉屋に陳列!?**



⬆6階でエレベーターに乗る前に、肉屋の奥のエンブレムを破壊しておこう。

**激しい銃撃戦!!**



⬆扉の前で待ち構えているジュアヴォには、手榴弾をお見舞い。一掃した後も銃撃戦となるので、無理は禁物だ。

## STEP6 1階の人質を助ける



3人目の人質救出のため、まずは階段で2階まで降り、フロア中央の吹き抜けまで移動。2階から下の様子がうかがえるので、先に人質の前に立つジュアヴォを倒そう。その後、1階に飛び降り、ジュアヴォを殲滅。だが、2階からジュアヴォが人質を急襲する。スローモーションになるので、落ち着いて迅速に狙い撃とう。




## STEP7 ビルが爆発する前に急いで退避!!

人質を保護した後、ミサイルが飛んでくるという情報をキャッチする。しかし、クリスたちは瓦礫が崩落して閉じ込められてしまう。急いで3階から脱出しなければゲームオーバーになるので、ダッシュで駆け上がり、床が抜けた部分を迂回して開口部を目指せ。相棒が滑落しそうになったら、すぐに助けよう。

**敵は無視!!**



⬅ジュアヴォが出現するが、相手にしないで一気に走り抜けること。

**ピンチに手を差し伸べて**





# ジェイク編
Chapter1
2012年12月24日　東欧・イドニア共和国



紛争の真っただ中からスタートするジェイク編では、強敵"ウスタナク"と何度も遭遇する。激しいアクションと、一瞬たりとも気が抜けない決死の逃亡劇が見どころ。
















## STEP1 変わり果てた元仲間たちを倒せ

まずはシェリーとともに傭兵の施設を脱出。しかし外に出た途端、イドニア反政府軍と対バイオテロ組織BSAAの両方から攻撃される。BSAAのヘリからの攻撃に注意しつつ、ジュアヴォを体術で倒して、地獄と化した戦場から抜け出そう。ジュアヴォに気づかれる前に、背後へ回り込むといいぞ。




⬅最初の施設を抜け、道なりに進んだ先にある廃屋の入り口上部で発見。

## STEP2 シェリーと協力して崖を突破




切り立った崖にも、武装したジュアヴォが登場。さらに、BSAAのヘリからの攻撃も続いているので、立ち止まるのは危険だ。ヘリはジュアヴォの攻撃で撃墜されるため、無視して駆け抜けること。

⬇ハシゴを使ってシェリーと合流した地点の先にある。ライフルで狙い撃とう。




## STEP3 ジュアヴォの大群を振り切れ！

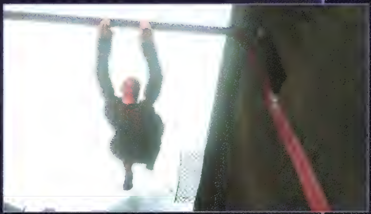
ジュアヴォたちが際限なく出現し、ガトリングガンで攻撃してくる。1体ずつ倒してもキリがないので、無視して進もう。また、道中にはウスタナクも登場する。ダッシュで逃げろ！




⬆怒涛の勢いで追いかけてくるウスタナク。全力で振り切れ。

### Column ジェイクの豪快なアクションに注目

運動能力の高いジェイクは、ほかのキャラクターにはマネできない高さのポールにつかまれる。何度も往復してアクションを楽しんでみては？



⬆体操選手顔負けの華麗なジャンプを披露。これなら10点満点も夢じゃない!?

## STEP4 ウスタナクとの初バトル！ ドラム缶を利用せよ

ウスタナクは、一気に間合いを詰めるタックルや、右腕のアタッチメントを伸ばす攻撃などを仕掛けてくる。ある程度距離を詰められたら、ダッシュで離れよう。耐久力はかなり高いが、赤いドラム缶を撃ったときの爆発に巻き込めば、大ダメージを与えることができる。



⬆工場内にはジュアヴォも続々と出現。彼らを倒せば、弾薬が出現することもあるぞ。



⬆拘束されると危険なので、急いで脱出しよう。

多彩な攻撃をかわし、爆発に巻き込め！

いますぐ買える！ゲーム情報◆バイオハザード6

PS3
Xbox 360

## STEP5 クリス、ピアーズらと合流

荒れ果てた市街地にたどり着いたジェイクたちは、クリス率いるBSAAの一団と合流。イベント後、ともに巨大B.O.W.のオグロマンと戦うことになる。さらにジュアヴォも登場し、こちらの行動をジャマしてくるので、まずは奴らから優先して叩こう。



廃墟にさりげなくエンブレムが

➡廃工場を抜けた先。正面の廃墟に設置してある。




## STEP6 BSAAの隊員たちとともにオグロマンを撃破せよ！



➡攻撃は高い場所から行うこと。腕を振り下ろす攻撃に注意しよう。

オグロマンと戦う際は、足元にいると踏み潰される危険があるので、建物の上に移動して攻撃しよう。また、廃墟内には備えつけのガトリングガンがあり、敵の足止めに使える。オグロマンに一定のダメージを与えると膝をつくので、建物から背中に飛び乗り、コマンドを成功させよう。





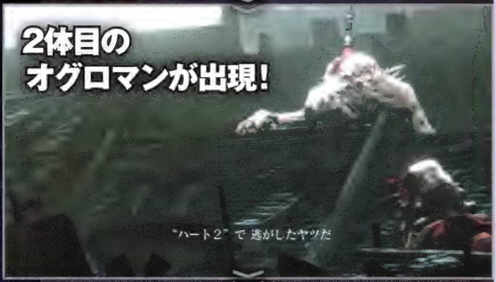

巨大なプラグを引き抜け

➡画面の指示に合わせてコントローラを操作し、背中のプラグを引き抜こう。失敗すると逆につかまれてしまうので注意。



ライフルを持った敵を放置するのは危険！

⬅ライフルを装備したジュアヴォの位置は、レーザーサイトを見て割り出そう。銃弾は障害物に隠れて防げ。







## STEP7 ひと息つけると思ったら……ウスタナクが再び登場！

ヘリに乗って戦場を後にするジェイクたち。だがそこに、再びウスタナクが襲いかかる。ウスタナクは壁を突き破り、手榴弾を投げ込んだり、捕縛攻撃を仕掛けてくるぞ。姿が見え次第、ありったけの銃弾を撃ち込み、ヘリの外へ追い払おう。



炎上するヘリから決死のダイブを敢行！

⬅ウスタナクの撃退後は、機内中に炎が燃え広がってしまう。画面の指示に従って、別のヘリに急いでジャンプで飛び移ろう。




## STEP8 ガトリングガンで迎え撃て！

墜落の危機を脱したのもつかの間、ウスタナクも別のヘリに移動して、再び追撃を開始する。シェリーとともに、備えつけのガトリングガンで迎撃しよう。ウスタナクの銃撃だけでなく、ヘリから発射されるミサイルにも注意。着弾すると、大ダメージを受けてしまう。



➡ヘリから発射されたミサイルを最優先で狙おう。着弾する前に撃ち落とせ！



⬅ウスタナクが乗り込んできたら、目の前に転がるガスボンベを撃ち抜き、大爆発を起こしてやろう。




次ページは"ザ・マーセナリーズ"講座！

＞おのれの限界を超え、仲間とスコアを競え！

ターティ メインストリート編

# ザ・マーセナリーズへの挑戦

つぎつぎと出現する敵をひたすら倒し続け、スコアを競うゲームモード、それが"ザ・マーセナリーズ"だ。今回は、このモードの基本的な戦いかたと、最初のステージとなる"ターチィ メインストリート"のポイントを解説しよう。

## 入り組んだ構造を利用して戦え!!




まず、基本的な攻略法として押さえておきたいのは、制限時間を延ばすタイムボーナスオブジェクト（以下、タイムボーナス）や、コンボのスコアが増加するエクステンデッドコンボボーナスオブジェクト（以下、コンボボーナス）の位置を把握すること。最初は、ステージを隅々まで探索することに専念しよう。今回解説するターチィの特徴は、入り組んだ路地や室内。これを利用して、狭い場所に敵を集め、手榴弾やドラム缶を使ってまとめて倒すと効率的だ。注意すべき敵としては、橋の上に出現するBSAAゾンビが筆頭に挙げられる。マグナムを撃ってくるので、障害物を使ってカバーリングしつつ接近し、早めに倒しておきたい。

## 各種ボーナスをまずは探そう！





⬆➡最初にタイムボーナスやコンボボーナスの位置を確認して、場所を覚えておこう。

## 各主人公の初期装備

### LEON　レオン

ハンドガンとショットガン、そしてリモコン爆弾と、バランスが取れた武器を所持している。敵が単体でも集団でも相手にできるので、比較的初心者向きだ。慣れないうちは、彼を使うといい。



### CHRIS　クリス

アサルトライフルとマグナムを最初から装備しているところが心強い。コンボもつなげやすく、スコアを稼ぐのに向いたキャラクターだ。ただし、ハーブを所持していないので、やや上級者向け。

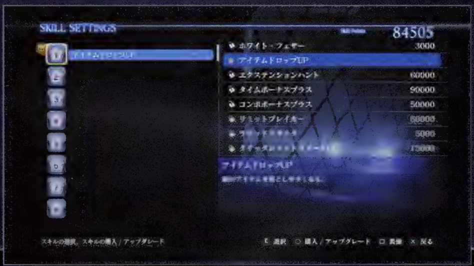


### JAKE　ジェイク

ハンドガンとマグナムを所持。クリスと同様に、マグナムは強敵用として使おう。また、閃光手榴弾で敵を怯ませ、体術や素手攻撃でトドメを刺すと弾の節約になる。素手攻撃のみで戦うのも一興。



CHECK




### 最初に手に入れるスキルは？

ゲームスタート当初は、まだスキルポイントもさほど貯まっていないことが多く、どのスキルを最初に買うのか迷うこともあるかもしれない。そこでおすすめなのが、敵を倒した際にアイテムを落としやすくなる"アイテムドロップUP"だ。取得に必要なスキルポイントも高くないので、迷ったらこれを入手しよう。

『バイオ』のことなら当店におまかせ

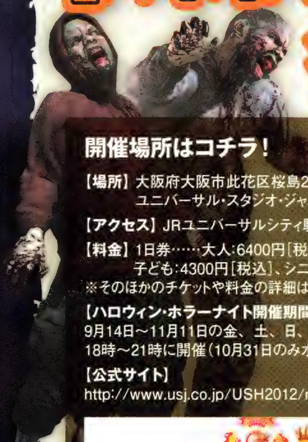
# バイオハザー堂

カプコン全面協力

## ユニバーサル・スタジオ・ジャパンにて期間限定で開催中のハロウィーン・ホラー・ナイト【バイオハザード】に行ってきました！



でであ　祝！『バイオハザード6』発売!!
後手青木プロ（以下、青木）　イヤッホー！　めでたい!!
カプコン萩原（以下、萩原）　東京ゲームショウ2012も大盛況やったし、発売日も迎えてホッとしたわ。これからも、攻略記事で『バイオ』を盛り上げてや。
でであ　うわっ！　萩原（はぎわら）さん、いつの間に!?
青木　相変わらず神出鬼没だなあ。来週以降も、濃厚な攻略記事を作っていきますから、安心してくださいよ。
萩原　そうかそうか。ところで、ユニバーサル・スタジオ・ジャパンに、『バイオハザード』のアトラクションがあるのは知っとるか？
でであ　マジッスか!?　やっべ、いますぐ取材に行かなくちゃ。青木さん、後のことはよろしく～！
青木　俺に仕事を押しつけないでくださいよ……。って、ああっ、もういない!!



### 開催場所はコチラ！

【場所】大阪府大阪市此花区桜島2丁目1番33号 ユニバーサル・スタジオ・ジャパン
【アクセス】JRユニバーサルシティ駅下車徒歩数分
【料金】1日券……大人：6400円［税込］、子ども：4300円［税込］、シニア：5700円［税込］
※そのほかのチケットや料金の詳細は公式サイトを参照。
【ハロウィン・ホラーナイト開催期間】
9月14日～11月11日の金、土、日、月曜日
18時～21時に開催（10月31日のみ水曜日も開催）
【公式サイト】
http://www.usj.co.jp/USH2012/night/biohazard/


昼は世界のカーニバルに熱狂！
夜は世界最恐のホラーに絶叫！

開園～18:00



パークの一部がラクーンシティに！

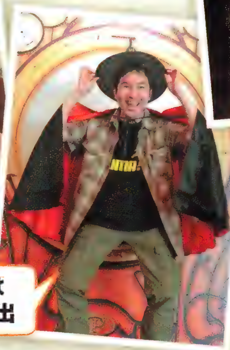
18:00以降




↑➡夜になると、ラクーンシティが突如出現し、ゾンビやハンターが徘徊し始める。内部のアトラクション"アンブレラ社～t-ウィルス・エスケープ"で、レッツホラー体験！



クリーチャーが勢揃い！
ジルやクレアもいるよ



もはや取材は関係ない思い出



ハッスルしすぎて俺もゾンビになっちゃった

かゆい……
うま……

### 『バイオハザード6』ハンドタオルをプレゼント！

東京ゲームショウ2012で入手できた、"DSOハンドタオル"を抽選で3名様にプレゼント！はがきに住所、氏名、年齢、電話番号を書いて、248ページのあて先で「バイオ6」係までお送りください。締切は10月18日の当日消印有効です。当選者の発表は、賞品の発送（10月下旬予定）をもって代えさせていただきます。また、ファミ通DXからの応募も可能！
（キーワード：バイオハザード6）

締切は10月18日！（当日消印有効）



次号（10月11日発売）では、チャプター2を攻略！

**発売直前特集**

# カプコン×セガ×バンダイナムコゲームスの人気キャラクター近日競演!!

# PROJECT X ZONE
プロジェクト クロスゾーン

ファミ通チョイス おすすめ・おまかせ

**3大メーカーの夢のコラボが実現したシミュレーションRPGの発売も、いよいよ目前。序盤の展開を一気に公開!**

ニンテンドー3DS 3DS
バンダイナムコゲームス 10月11日発売予定 6280円[税込]
ファンタジー・SF ● シミュレーション・RPG ● 1人 12歳以上対象
通信機能
開発:モノリスソフト、プロデューサー:塚中健介、開発プロデューサー:石谷浩二、開発ディレクター:森住惣一郎、パブリシティキャラクターイラスト:森岡聖人
ケータイで購入

3大メーカーの古今のゲーム作品から、数々の人気キャラクターが集結する『PROJECT X ZONE(プロジェクト クロスゾーン)』(以下、『PXZ』)。基本のシステムをおさらいして、来るべき戦いに備えよう! さらに、全5話からなるプロローグを初公開。目まぐるしく登場人物が入れ替わる、事件の導入部分を誌上体験せよ!!

## おなじみのあの技、この技、どんなアレンジで見せる?



➡かつてないボリュームで展開するゲームキャラクターの祭典! バトル時には、個性的な面々がフルボイスでしゃべりながら戦闘する。





⬅必殺技の演出は必見。カットインと下画面のイラストで興奮必至だ!

## ファン垂涎のカットイン演出は必殺技以外でも見られます!

### カプコン参戦作品一覧

- 『バイオハザード リベレーションズ』
- 『デビル メイ クライ』シリーズ
- 『ストリートファイター』シリーズ
- 『ヴァンパイア』シリーズ
- 『ロックマンX』シリーズ
- 『ロックマンDASH』シリーズ
- 『デッドライジング』シリーズ
- 『魔界村』シリーズ
- 『サイバーボッツ』
- 『ジャスティス学園』シリーズ

### セガ参戦作品一覧

- 『戦場のヴァルキュリア3』
- 『サクラ大戦』シリーズ
- 『バーチャファイター』シリーズ
- 『シャイニング・フォース イクサ』
- 『スペースチャンネル5』シリーズ
- 『エンド オブ エタニティ』
- 『ダイナマイト刑事』シリーズ
- 『ゾンビリベンジ』
- 『ファイティングバイパーズ』シリーズ

### バンダイナムコゲームス参戦作品一覧

- 『テイルズ オブ ヴェスペリア』
- 『鉄拳』シリーズ
- 『.hack』シリーズ
- 『ゼノサーガ』シリーズ
- 『スーパーロボット大戦OG』シリーズ
- 『ゴッドイーター』シリーズ
- 『ワルキューレの冒険』シリーズ
- 『無限のフロンティア』シリーズ
- 『ナムコ クロス カプコン』
- 『ゆめりあ』
- 『PXZ』オリジナルキャラクター




※画面は開発中のものです。 ※ニンテンドー3DSの3D映像は、同本体でしか見ることができません。画面写真は2D表示のものです。



# 本作のシステムをキーワードでチェック!!

まずは、本作ならではの用語解説とともに、システムの基本を紹介する。戦闘は、格闘アクションゲームさながらの爽快感が魅力だが、奥が深い戦術性も楽しめるのが本作の特徴だ。これらのキーワードを理解すれば、まさに怖いものなし！

本作は、まずキャラクターどうしの会話でイベントが進む。イベントが終わると、マップ画面となってそのシナリオの戦闘がスタート。マップ上で2〜3人のキャラクターで構成された"ユニット"を動かして、敵ユニットへ戦いを挑むのだ。射程内に敵を捉え攻撃目標を定めたら、戦闘画面へ移行する。戦闘が終わると経験値が手に入り、経験値が一定値以上になると、ユニットがレベルアップするという仕組みだ。




⬆ユニットは、素早さを表す"SPD"の数値が高い順に行動できる。行動の順番も把握しておくと、効率よく戦える。




⬅戦闘時は、✚ボタンとAボタンの組み合わせで技を出して攻撃する。敵を空中にはね飛ばして、コンボをつなげろ！

## システムキーワード ペアユニット、ソロユニット

### ソロユニットを加えれば戦力倍増！

ユニットは、通常、ふたりのキャラクターで構成されている。これを"ペアユニット"といい、組み合わせを自由に変えることはできない。だが、このペアユニットには、さらにひとりの"ソロユニット"を加えることができる。

ペアユニットとソロユニットの組み合わせかたはプレイヤーの自由だ。ソロユニットを加えると、そのペアユニット固有の"スキル"に、さらにソロユニットのスキルが加わるうえ、戦闘時に"ソロアタック"での攻撃が可能となる。




⬆ソロユニットは、基本的にインターミッションでペアユニットに加える。

⬇戦闘時、Lボタンでソロアタックが発動。3人が入り乱れての攻撃となり、戦闘力がアップ！



## システムキーワード XPゲージ

### コンボで増やしてバトルで使う

各ユニットには、"XP(クロスポイント)ゲージ"というものがあり、これを消費することで必殺技を放ったり、スキルを発動したりする。XPゲージは、戦闘時に敵に空中コンボを決めると増えていく。まずは技で敵を空中高くはね飛ばし、素早くつぎの技をくり出すことが重要だ。







⬆XPゲージは、戦いを有利に進めるために不可欠。とくにスキルの使用で頻繁に消費するので、コンボが重要になる。

## システムキーワード サポートアタック、クロスヒット

### 味方のサポートで敵を空中に固定 コンボ数が飛躍的にアップ！

マップ画面で、縦横斜めの1マス以内に味方ユニットが隣接した状態で戦闘に入ると、"サポートアタック"が可能になる。これは、戦闘時にRボタンを押すことで、隣接した味方のペアユニットが"サポートユニット"として一定時間、攻撃に加わるシステム。このサポートアタック時やソロアタックを行っている最中に、戦闘を仕掛けたペアユニットの攻撃を同時にヒットさせると、"クロスヒット"となり、一定時間、敵を空中に固定した状態にできる。こうなれば、空中コンボを大量につなげるチャンス。続けて技をテンポよく放ち、XPゲージを稼ぐのだ。サポートアタックとソロアタックをつぎつぎとくり出すことで、最大で5人のキャラクターが1画面で攻撃を展開する乱戦となり、バトルの爽快感が倍増するぞ。




⬅味方が隣接するように移動して、バトルをスタート。






⬆Rボタンひとつで、隣接状態の味方ユニットがバトルに乱入。独自の技を自動的にくり出して援護する。




⬆サポートアタックかソロアタックに攻撃を重ねれば、敵に"X(クロス)"マークが表示され、一定時間空中に固定させられる。



# 混沌と怪異は突然に……序盤の展開を独占公開！

ここからは、本作の序盤に当たる"プロローグ"全5話を一挙に大公開！ 事件は黄龍寺家の秘宝が盗難されたところから始まった……。1話ごとに参戦する味方ユニットが変わる目まぐるしい展開で、事件に関わる敵キャラクターもつぎつぎと登場！

## PROLOGUE プロローグ

西暦20XX年。
世界は静かな混沌の渦中にあった。

変わらない平穏な日常の裏に潜む影。
人知れず、闇にうごめく異形たち。
現実世界と異世界をつなぐ、謎に満ちた次元の扉。

しかし、過ぎゆく日々はそれすらも飲み込み、やがて人々は「それもまた日常の一部」として受け入れていった。
日常を脅かす、真の怪異と戦う人々や組織の存在も知らずに。

黄龍寺。
古来より歴史の裏舞台で暗躍してきた一族がいた。

物語は、一族が代々守ってきた秘宝……"経界石(きょうかいせき)"が何者かに奪われたところから始まる。

黄龍寺美依は、私立探偵·天斎小吾郎の手を借り、秘宝の捜索に乗り出す。

石を奪ったのは誰なのか？ その目的は？
そこにさまざまな人々、組織……そして異形の者たちの思惑が絡み、事件はやがて大きなうねりとなっていく。

過去、未来、そして次元を越えた異世界をも巻き込み、彼女たちの長い長い"旅"が……始まろうとしていた。

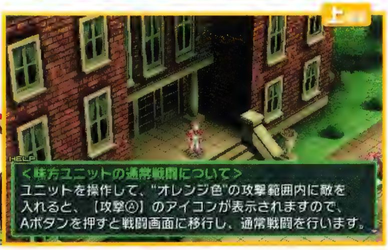
## プロローグ1 放浪者たち

### 旅立ちの前に黄龍寺家に現れた、秘宝盗難の犯人？

場所は黄龍寺家邸宅。美依は、秘宝盗難事件後、邸宅を留守にして秘宝探索の旅に出る決意をした。そこに、旅を共にする家庭教師の小吾郎が合流する。しかし、さらに秘宝盗難に関わったと見られる怪物、オロス・スネークが出現。もはや秘宝が存在しない黄龍寺家に、なぜ再び現れたのか……？



←戦場は黄龍寺家邸宅の庭園内。敵はオロス・スネーク3体のみ。蹴散らそう！




↑要所で基本システムの説明が入る。プロローグは、チュートリアルを兼ねているのだ。

## 黄龍寺(こうりゅうじ) 美依(みい)

声:田村 ゆかり



本作オリジナルキャラクター。もともと僧院だった黄龍寺財閥の令嬢で、チアリーダー部に所属する高校生。さまざまな銃火器を器用に操って戦う。

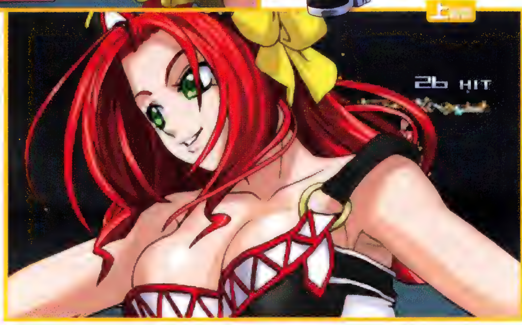
## 天斎(てんさい) 小吾郎(こごろう)

声:関 俊彦



表向きは私立探偵だが、正体は天斎流忍者の一族で、雇われ忍の末裔。天斎流の宝刀"如来刀(にょらいとう)"を手に、分身や高速移動などの忍術を駆使して美依を助ける。



## プロローグ2 強いやつらが待つ場所で

### 対戦格闘ゲームの雄が揃い踏み!

六本木の広場に、体に変調をきたした仁とそれを追うシャオユウの姿があった。突然、広場の噴水から出現するレッドアリーマー。それは仁の"因子"が原因なのか？　そして、ふたりの前に現れるV-デュラルとジュリ。混迷を極める戦場に、晶、パイ、リュウ、ケンも加わり、格闘家の夢の共闘が始まる！



➡まずは行動不能状態の仁たちを"救援"するのだ。



かざま じん
風間 仁
声:千葉 一伸

リン シャオ ユウ
凌 暁雨
声:坂本 真綾

登場作品『鉄拳』シリーズ



⬆V-デュラルかジュリを倒せばステージクリアー。ジュリの技は、追加効果を持っている。

集うは格闘家たち!!



リュウ
声:高橋 広樹

ケン
声:岸 祐二

登場作品『ストリートファイター』シリーズ





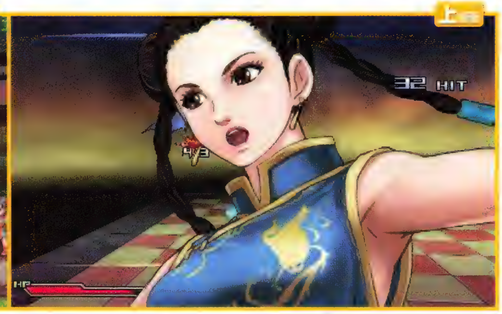


ゆうき あきら
結城 晶
声:三木 眞一郎

パイ・チェン
声:高山 みなみ

登場作品『バーチャファイター』シリーズ



## 発売直前 プレイインプレッション

### 爽快なバトルシステムに注目!

Text by しんのすけ

ついに待ちわびた、このタイトルが発売されるんだナ！　ウッホホ〜イ。オラがしんのすけだゾ。「多くのゲーム作品が、メーカーの垣根を越えて一堂に会する！」。そんな謳い文句は、オラの大好物なんだナ。歴戦の有名キャラクターが共闘して巨悪を討つ、というシチュエーションは、男の子なら無条件で燃える展開だゾ！　そしてオラは、本作のバトルシステムにもすっかり夢中になっているんだナ。バトルは、爽快なコンボをシンプルな操作で決められるだけではなく、戦略性が高いのも魅力なんだゾ。ソロユニットやサポートユニットを呼び出して、スキルや必殺技に使うXPゲージを溜めるか。それとも、敵を打ち上げて通常よりも高いダメージを与えられるクリティカルヒットを狙うか。敵の強さや戦況に応じて、狙う攻撃を変えていくアクション的な戦略性は、新発見をいつまでも与えてくれるんだナ。必殺技の演出もカッコよくて、オラはもう首ったけだゾ！

### いいからカットインを見ろ!!

Text by バサラ佐藤

何がスゲェって、いろいろなゲームのオールスターキャストってところがスゲェ！　このゲームで初めて競演するキャラクターもわんさかいるわけで、大興奮するに決まってる!!　会話のバリエーションも豊富で、掛け合いとかいろいろ楽しめるところもハンパねぇ!!　無限のパターンがあるんじゃねぇかってほど!!　さらにスゲェのが、圧倒的なテンポ！　ユニットの移動から攻撃までの流れ、ステージとステージのあいだなど、そのすべてがサクサク進みまくる！　どんどんつぎのステージに進みたくなるぜ！　やめどきがわからねえぞ！　さらにスゲェのが、戦闘シーンだ!!　システムについてはしんのすけに任せるとして、マジ注目なのがカットイン!!　野郎どものカットインは正直どうでもいい!!　女性キャラクターのカットインに大注目!!　美依、神夜、春麗、モリガンあたりは何度も必殺技を使うと吉！　なんで吉なのかは、ぜひゲーム中で確かめていただきたい!!

プロローグ3 **悪を断つ剣たち**

## 斬艦刀と斬冠刀の共闘！

異世界エンドレス・フロンティアの転送室で、次元転移装置が転送してきたゼンガーと出遭うハーケンと神夜。もとの世界に還ろうとするゼンガーの前に、キュービィとジェダ＝ドーマが出現。彼らの禍々しい気を危惧したゼンガーは、ハーケンたちとの共闘を決意する。




⬆このマップの特定のオブジェは、"破壊"が可能。破壊すると、アイテムが手に入ることがあるぞ。

**これがゼンガーの武器！**




⬆神夜がゼンガーの刀に宿る霊力を解放すると、日本刀が巨大な"斬艦刀"へと変化。



⬇ゼンガーは、ソロユニットとして戦いに参加する。





**我はゼンガー！ 悪を断つ剣なり!!**

## ゼンガー・ゾンボルト

声：小野 健一

登場作品 『スーパーロボット大戦OG』シリーズ



## ハーケン・ブロウニング

声：檜山 修之

## 楠舞（なんぶ） 神夜（かぐや）

声：ゆかな

登場作品 『無限のフロンティア』シリーズ







**神夜の華麗な動きを見よ!!**

# 開発者インタビュー

**ここでは、本作の開発チームの中心を担った3名のインタビューをお届けする。『PXZ』は、各メーカーの協力がなければ、生まれなかったコラボレーション作品。その開発初期の秘話や、本作にかけるアツい想いなど、ここでしか聞けない話が満載だぞ。**



**左** バンダイナムコゲームス プロデューサー
**塚中健介氏**（つかなか けんすけ）
代表作は『無限のフロンティア』シリーズなど。『時と永遠～トキトワ～』の開発にも携わる。健康診断のためにダイエットし、体重は100キログラム超ほどと思われる。

**中央** モノリスソフト 開発ディレクター
**森住惣一郎氏**（もりずみ そういちろう）
本作の開発ディレクターを努める。『ナムコ クロス カプコン』、『無限のフロンティア』シリーズの開発にも携わっている。忙しくてヒゲを剃るヒマもなかったとのこと。

**右** モノリスソフト 開発プロデューサー
**石谷浩二氏**（いしたに こうじ）
本作の開発プロデューサー。森住氏と同様に、『ナムコ クロス カプコン』、『無限のフロンティア』シリーズも開発している。寡黙だが、胸の奥に熱い魂を秘めている。

## 開発を終えて

――本作も、ついに完成となりましたね。

**森住惣一郎**氏（以下、**森住**） いろいろとたいへんでしたが、ようやく完成しました。おかげさまでこんな顔になってしまいましたが（笑）。

――開発にはどのくらいかかったのでしょうか？

**塚中健介**氏（以下、**塚中**） 2年以上ですかね。これ以前に開発していた『無限のフロンティア EXCEED』が2010年の2月末に終わり、その後半年くらいは、つぎの企画を森住さんと考えていました。その中の候補から、「多くのキャラクターが入り乱れるクロスオーバー作品はどうだろう」と言う話が出まして、そこから本作の企画は始まったんです。

**森住** 複数のゲームメーカーが絡むので、絶対にたいへんな作業になると予想してました。でも、それまでにいただいたユーザーさんからの意見を見ると、

## プロローグ4 悪魔が恐れる男たち

### 魔界と天界が入り乱れる、混沌のバトル勃発！




便利屋"デビルメイクライ"を営むダンテの事務所を訪れた、乙女の騎士のワルキューレとヴァンパイアのデミトリ。人間界に端を発した、魔界の異変についての調査を依頼に来たのだった。原因のひとつと目されるマーベルランドのピラミッドへ向かう3名は、その最下層で魔族領フィアランドの長、リームシアン・ラ・ヴァースと遭遇。3名はトウマ、シリル、アーサーとともに、この脅威に挑む。



**トウマ** 声:朴 璐美

**シリル** 声:桑島 法子

登場作品 『シャイニング・フォース イクサ』









**ワルキューレ** 声:井上 喜久子

登場作品 『ワルキューレの冒険』シリーズ

登場作品 『ヴァンパイア』シリーズ

**デミトリ＝マキシモフ** 声:檜山 修之

**ダンテ** 声:森川 智之

登場作品 『デビル メイ クライ』シリーズ

**アーサー** 声:稲田 徹

登場作品 『魔界村』シリーズ

やっぱりクロスオーバー作品は求められているなと。

**塚中**　その話から半年後くらいに、企画を各社さんに持っていき、本格的に開発がスタートしました。正直、相手にしてもらえないかと思ったのですが、ありがたいことに、カプコンさんもセガさんも前向きに考えてくださって、その心配は杞憂でした。

——開発には多大な苦労があったと思うのですが、実際にゲームが形になった手応えはどうですか？

**森住**　僕としては終始、キャラクター関係の部分をどうやってまとめるかに苦労した部分はあります。原作のゲームをやっている人には「お、あのキャラクターのあのシーンか」と思ってもらって、原作のゲームをやってない人には興味を持ってもらえればいいなと考えていました。個人的には、そのさじ加減がうまいところに落とし込めたと思います。

**石谷浩二**氏(以下、**石谷**)　森住がキャラクターを掘り下げるために、私が攻略本や資料集などを集める仕事をしていました。どうしても資料がないものに関しては、各メーカーさんに提供してもらいましたが、古い作品は資料自体がないこともあって……。そういうときは、攻略本が頼りになるのですが、プレミアがついている本もあってたいへんでした(笑)。

**森住**　シリーズもののキャラクターの設定を決める際は、どのシリーズ作の設定に合わせればいいのか、非常に悩んだりもしました。たとえば『サクラ大戦』シリーズですと、大帝国劇場の外観や内装が、ゲームとアニメ、映画で違う。『PXZ』ではどの設定を踏襲するか、セガさんと相談させていただきました。

——世界設定の調整は難しいでしょうね。

**塚中**　開発初期は、そのやり取りがほとんどでした。設定の確認や世界観のすり合わせなどを、各社の担当の方と行っていました。カプコンさんもセガさんもゲームメーカーなので、開発中にさまざまなご提案やアドバイスをいただけて、ありがたかったです。

——お互いがゲームメーカーどうしだからこそ、感じることですね。ではつぎに、『PXZ』に登場するキャラクターについてお聞かせください。

**森住**　とにかくしゃべります。容量などの問題でフルボイスにはできなかったのですが、キャラクターの初登場時には必ず音声がつくようにして、音声がなくなった後もユーザーさんが声を想像しやすいように、気をつけました。

**石谷**　主要なイベントには、ほぼ音声がついています。また、キャラクターどうしの掛け合いも、ものすごい数を用意しています。大ボリュームですよ。

### バトルシステムについて

——本作は戦闘時のテンポのよさを大事にしていると思うのですが、どういった点に注意してゲームシステムを作り上げていったのでしょうか？

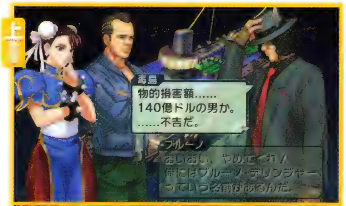
**森住**　敵のターンがすぐに終わるので、テンポはい

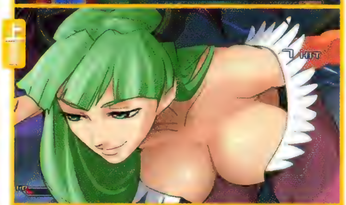
プロローグ5

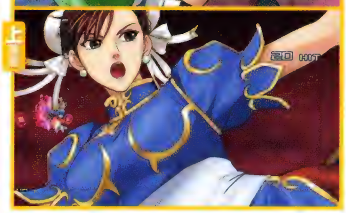
# 死霊たちの暴露

## 捜査のプロフェッショナルたちが死霊に挑む！

国家最高機密計画"U・D・S"から闇ルートに流れた兵器を追う、ICPOの春麗、内務庁特務調査課の毒島、サンフランシスコ市警のブルーノ。彼らは、捜査のために潜入した豪華客船バミューダ号で、ザベル＝ザロックとゾンビの群れに遭遇。レイレイ、フランク、モリガンとともに彼らを迎撃するが……。









ぶすじま りきや
### 毒島 力也
声：浪川 大輔
登場作品 『ゾンビリベンジ』



### レイレイ
声：早見 沙織
登場作品 『ヴァンパイア』シリーズ



### フランク・ウェスト
声：小山 力也
登場作品 『デッドライジング』シリーズ





### ブルーノ・デリンジャー
声：樋浦 勉
登場作品 『ダイナマイト刑事』シリーズ




⬆戦闘の途中、クリス、ジル、三島平八が転移してくる。彼らの参戦で、客船甲板上は乱戦状態に！






### モリガン＝アーンスランド
声：田中 理恵
登場作品 『ヴァンパイア』シリーズ

チュンリー
### 春麗
声：折笠 富美子
登場作品 『ストリートファイター』シリーズ



### ジル・バレンタイン
声：湯屋 敦子



### クリス・レッドフィールド
声：東地 宏樹
登場作品 『バイオハザード リベレーションズ』





いと思います。ボスの攻撃は派手に見せて、ほかの敵の行動はさっくり終わるように心掛けました。また、戦闘の調整を担当した者が、ザコ戦は敵を蹴散らす爽快感を、ボス戦は必殺技などを駆使しないと苦戦するようなバランスに仕上げてくれました。




⬆「女性キャラクターの写真を撮りまくるフランクは、とくにいいキャラクターに仕上がった」と、森住氏は語った。

――ザコ敵と比べて、ボスはかなり強いですよね。

**森住** やはり、ある程度強くなければ、作業感を感じてしまいますからね。たとえば、スキルや必殺技を使うために必要なXPゲージが多く溜まるクロスヒットは、ザコ敵に対して積極的に狙っていく。そして、溜まったXPゲージで必殺技をくり出しながら、敵に多くのダメージを与えるクリティカルヒットもボスとの戦いで狙うなど、使い分けてほしいです。

――戦闘と言えば、キャラクターのカットイン演出のアニメーションも非常に力が入っていますね。

**森住** 各キャラクターに漏れなくご用意させていただきました。本当は、敵も全員分カットイン演出を入れたかったのですが、今回は味方のみになってしまいまして、申し訳なく思っています。

**塚中** それでも、カットイン演出は、私たちの想像を超えた大ボリュームになっていますよ。とくに女性キャラクターは"揺らす"部分が多いので、作るのはたいへんでしたが、見栄えはとてもよくなりました。……あ、服とか髪の毛の話ですよ(笑)。

**森住** カットインをもっと増やすことは、今後の課題でもありますね。もちろん、ユーザーさんはアニメーションが多ければ多いほどうれしく思ってくれるはずなので、そこに応えていきたいと思います。

――最後に、ユーザーへひと言ずつお願いします。

**塚中** 発売直前ということで、たくさん情報が出ていると思います。もしそこで興味を持ってもらえたら、ぜひ楽しんでもらいたいです。また、この作品をきっかけに原作ゲームを知ることもあるでしょうから、そのときは原作のゲームにも触れてほしいですね。

**石井** どのキャラも濃密に絡むように作ったので、その"お祭り感"を楽しんでください！

**森住** 各社様のご協力をいただけて、とても楽しく作れました。ゲームを触ってくれたユーザーさんにも、その楽しさが伝わればいいなと思います。



**次号(10月11日発売)では『PXZ』の攻略を中心にお届けするぞ！**

# 愛の力は時をも超える

発売直前特集

作中の登場人物は、ポリゴンでもなく、イラストでもなく、すべて手描きのアニメで表現される！　そんな世界初&ハートフルなRPGに注目!!



# 時と永遠
## トキトワ

3Dグラフィックで描かれた世界を、温かみのあるアニメで表現されたキャラクターが冒険する、世界初の"HDアニメーションRPG"たる本作。発売日が目前に迫った今回は、これまでに判明している情報を総まとめ。謎多き新キャラクターや、魅惑のダウンロードコンテンツも公開する。RPGやアニメが好きなアナタは、要チェック！

プレイステーション3 PS3
バンダイナムコゲームス　10月11日発売予定　7980円[税込]
ファンタジー・RPG・1人　15歳以上対象
通信機能
LIMITED EDITIONは9980円[税込]、プロデューサー：広野啓、塚中健介、キャラクター原案：VOFAN、サウンドコンポーザー：古代祐三、開発：イメージエポック
ケータイで購入

# いつもはコミカル、ときどきシリアス

結婚式という、幸せなはずの場で、ヒロインと主人公は悲劇に見舞われる。正体不明の集団によって結婚式が襲撃され、なんと主人公が命を落としてしまうのだ。ヒロインは、時間魔法を使って過去に遡り、悲劇の原因を断とうとするが……。まずは、本作の物語を彩るキャラクターと、遊び心満載の各種要素を紹介しよう。



## トキ

声 花澤香菜（はなざわかな）

### 穏やかでやさしい婚約者の王女

〝カムザ王国〟の王女で、主人公の結婚相手。「結婚式が何者かに襲撃される」という、怪しい占い師の言葉に不安を覚えながらも、結婚式を待ちわびていた。おしとやかな性格をしているが、いざというときは、得意の銃を駆使して戦う勇気も持ち合わせている。

### 運命にあらがう

**注目ポイント❶** 世界初！ HDアニメーションRPG

アニメーションムービーが要所で挿入されるRPGは、いまどき珍しくない。しかし、会話イベントやバトル、フィールドの探索など、あらゆるシーンにおいてキャラクターがアニメで描かれる作品は、『時と永遠～トキトワ～』が世界初。3DのCGなどとはまた違う、毎秒30コマの滑らかさ＆温かみがある表現を堪能しよう。





## レージョ

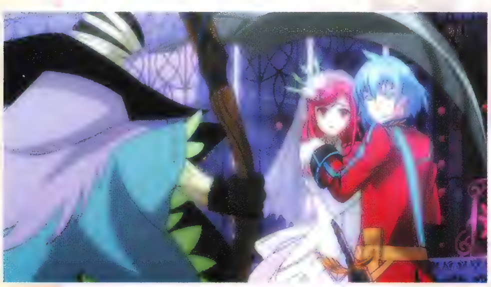
### トキの親友のお嬢様

声 ゆかな

大金持ちの家に生まれたお嬢様。同い年のトキとは昔から近しい関係にあり、トワの存在も結婚式の事件で表面化する以前から知っていた。トキ、トワのことを案じ、主人公に対してきびしい態度を取ることも。

**注目ポイント❷** 運命に立ち向かえ！ 謎に満ちた物語

物語は、正体不明の集団が結婚式を襲撃し、主人公が死亡する場面から急展開。トキは、王家に伝わる時間魔法を使い、結婚式の6ヵ月前に遡って悲劇の原因を調査する。しかし、原因を取り除いても、式当日の事件は形を変えて起こり続けてしまう……。悲劇の輪廻を止める方法はあるのか!?



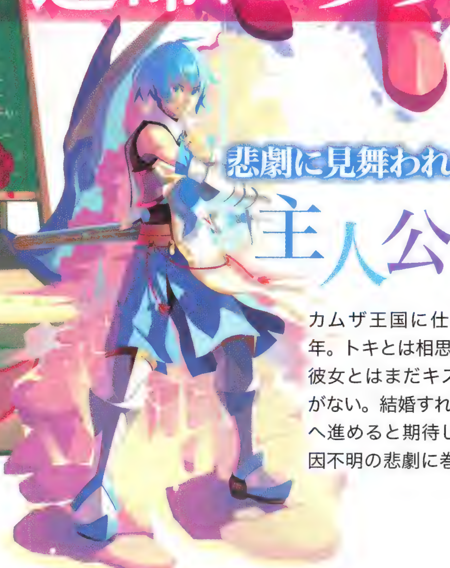


## ウェディ

### トキの友人のウエディングプランナー

声 能登麻美子

ウエディングプランナーとして、そして友人として、トキと主人公の結婚式を仕切る女性。やや心配性だが、ふたりの幸せを心から願っており、結婚式を一生懸命盛り上げようとしている。



## 主人公

### 悲劇に見舞われるリア充

声 代永翼（よながつばさ）

カムザ王国に仕える騎士の青年。トキとは相思相愛の仲だが、彼女とはまだキスすらしたことがない。結婚すれば、キスの"先"へ進めると期待しているが、原因不明の悲劇に巻き込まれる。

## 注目ポイント③ チェンジシステム——ヒロインは二重人格!?

バトルで得た経験値が貯まると、ヒロインがレベルアップ。その瞬間、トキからトワへ、またはトワからトキへと人格が変わる。トキは銃による遠距離攻撃、トワはナイフや格闘による近接攻撃が得意なので、両者の強みを活かしながら戦い抜こう。






## エンダ

声 悠木 碧

トキが通っていた学校の後輩で、トキを"先輩"と呼び慕う女の子。とても素直、かつ天真爛漫な性格をしている。ひとたび好意を抱いた相手に対しては、並々ならぬ行動力を発揮する一面もあるようだ。

素直で惚れっぽいトキの後輩



## トワ

トキの別人格はアグレッシブ！

声 喜多村英梨

トキの身体に宿っている、もうひとりの人格。性格は活発かつ勝ち気で、トキとは対照的。トワの人格が表面化すると髪の色が変わるが、もともとトキとトワは同一人物なので、髪の色以外の容姿は変わらない。また、トワはナイフを使った近接格闘戦を得意としている。

# ふたつの魂（デュアルソウル）

## 注目ポイント④ アクション満載！新感覚バトル

バトル中も、キャラクターのあらゆる動きがアニメで描かれる。敵との真っ向勝負はリアルタイムで進行し、武器や魔法による攻撃や、防御、回避といったアクションを使い分けながら戦うのだ。ヒロインと同様にアニメで描かれる敵の行動をよく見て、攻守のタイミングを見極めることが戦いの基本。"アニメそのもの"を動かせる気持ちよさが、ここにある！





## ビコード

アサシンギルドのリーダー（？）

声 杉田智和

アサシンギルドの構成員と思しき部下を従える青年。トキ＆トワは、結婚式を襲撃したのはアサシンギルドのメンバーかもしれないという情報を得る。果たして、ビコードが黒幕なのか？



## ドレイク

声 代永 翼

つねにヒロインに寄り添っているペット。主人公が死亡してヒロインが過去へ遡った際、主人公の魂もいっしょに時空を超えるが、過去の世界ではなぜか魂がドレイクに乗り移ってしまう。

ペットのチビドラゴン



## マキモナ

結婚式の悲劇を予言した占い師

声 遠藤 綾

結婚式が挙げられるよりも少し前に、トキに対して事件を予言していた女性。その的中が偶然かどうかは不明だが、占い以外にもさまざまな副業を持っているらしい。

## 注目ポイント⑤ ドキドキ必至！魅惑のイベントシーン

冒険の先々では、豊富に用意されたイベントが楽しめる。ヒロインがいろいろな意味でたいへんな目に遭ったり、ドレイクの視点から入浴シーンを拝めたり!?　ヒロインとの絆を育んでいくためにも、世界各地で積極的にイベントを体験しよう。



# 謎めいたキャラクターと

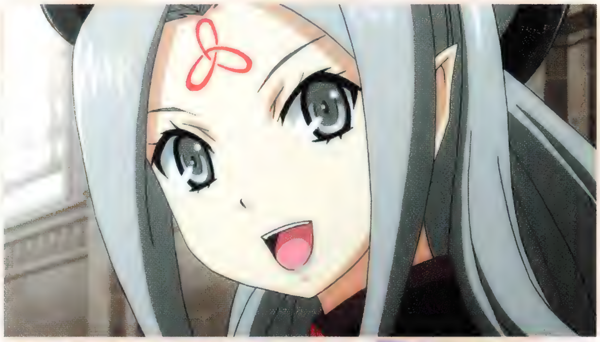
## くり返される時間の謎に関わる少女



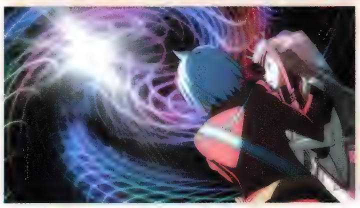



### ヒロインと"メビウス"が交わした約束とは……？

結婚式が襲撃される運命を食い止めるため、ヒロインは時間移動をくり返す。しかし、じつはその行為自体が、本来の歴史に歪みをもたらす事実が判明する。そんなあるとき、ヒロインたちの前に、メビウスと名乗る少女が登場。彼女は、トキとトワのあいだで交わされたという"約束"について、意味深なセリフを口にする。その内容も、彼女が現れた理由も謎だが、彼女が物語の根幹に関わる存在であることは、間違いない。



⬅関西弁を操り、みずからを〝おれ〟と称するメビウス。快活で能天気にも見えるが……。





### 時空の歪みと、決意するトキ







⬆➡主人公と結婚すると、トキとトワの約束が無効に？ 約束の内容も気になるが、右のスクリーンショットでは、トキが胸元に4つの光をたたえ、メビウスのもとへ戻ろうとしている!?

### VOFAN氏のイメージイラストに注目



⬅キャラクター原案を手掛けたVOFAN氏によるイラスト。物語のクライマックスで、トキとトワのどちらかが消滅してしまう未来を暗示しているようだ。それは果たして、望まれた未来なのか……？

消えゆく姿は
トキか？トワか？

# ドキドキのDLC（ダウンロードコンテンツ）!!

本作の発売直前に、ホットな情報が到着！　どう見てもただ者ではない少女の正体は？　そして、麗しき女子たちを拝める、ダウンロードコンテンツの中身は……!?

## 夢がタップリ詰まったDLC（ダウンロードコンテンツ）も続々配信！

本作の発売直後から1週間おきに配信される、追加シナリオは要チェック！　トキとトワを始め、眼福をもたらす女性キャラクターたちが登場し、ドキドキすること必至のイベントや、肌色率高めのグラフィックも用意されているぞ。価格は、"伝説の水着職人とリゾー島feat.トキ"が500円。また、レベルアップしなくてもヒロインの人格を変えられる特別なアイテム、"コショウ"3つが無料配信予定だ。

**伝説の水着職人とリゾー島 feat.トキ**
>>>>>>>>>>>>>> 10月11日配信




**環境調査! 神座の湯 feat.トワ**
>>>>>>>>>>>>>> 11月1日配信




**幻の魚とリゾー島 feat.トワ**
>>>>>>>>>>>>>> 10月18日配信




**水着姿でリゾー島! feat.トモダチ**
>>>>>>>>>>>>>> 10月25日配信




**お宝発掘! 神座の湯 feat.トキ**
>テーマソング「Rewind」CDに封入（10月10日発売）




## ebten（エビテン）限定セット『時と永遠～トキトワ～』ファミ通DXパックをチェック！

エンターブレインのオンライン通販サイト"ebten"では、本作のゲームソフトと、VOFAN氏による描き下ろしを含む多数のイラストをあしらったグッズをセットにした、ファミ通DXパックが予約受付中。通常版はもちろん、LIMITED EDITIONのファミ通DXパックも用意されているぞ！

ebten（エビテン）　http://ebten.jp/




**ファミ通DXパック同梱グッズ①**
**卓上カレンダー "ART OF VOFAN"**






**ファミ通DXパック同梱グッズ②**
**オリジナルB2タペストリー**



←VOFAN氏が海外版ファミ通の表紙向けに描き下ろした、日本ではレアなイラスト。B2サイズでお届け！

■ファミ通DXパックの通常版は9980円［税込］、LIMITED EDITIONは11980円［税込］

※卓上カレンダーの表紙イラストは制作中のものです。

# HDで新たな扉が開かれる

KINGDOM HEARTS 10th ANNIVERSARY

## 10周年SCOOP!

今年が生誕10周年の『キングダム ハーツ』(以下、『KH』)が、満を持して、HDリマスター化される!!

KINGDOM HEARTS HD 1.5 ReMIX

キングダム ハーツ HD 1.5リミックス



世界中の人々に愛されているアクションRPG、『KH』シリーズ。『KH -HD 1.5 リミックス-』では、現在明かされている7つの物語のうち、『KH ファイナル ミックス』と、『KH Re:チェイン オブ メモリーズ』がHDリマスター化される。さらに、『KH 358/2 Days』を映像化した作品も収録! 第1報では、より美しく生まれ変わった、各作品の最新画像をチェックしていこう。シリーズ作のディレクターである野村哲也(のむらてつや)氏のインタビューも、お見逃しなく。

| | |
|---|---|
| プレイステーション3 PS3 | スクウェア・エニックス 2013年発売予定 価格未定 |
| | ファンタジー・アクション・RPG・1人・審査予定 |
| | 通信機能 |
| | ディレクター:野村哲也、Co.ディレクター:安江泰、プロデューサー:西理江 |



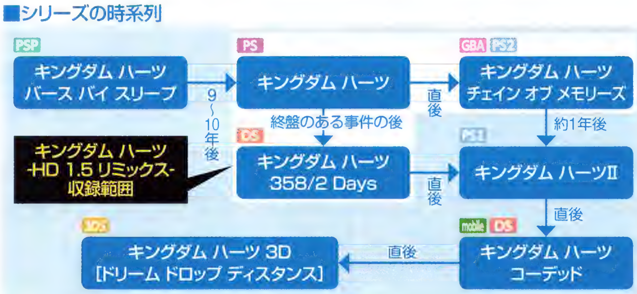

HD化され、高精細に。さらに、ソラなど一部のキャラクターモデルは、最新作『KH 3D』と同じものに差し替えられている。




### CHECK シリーズ作の時系列と収録範囲を確認

『KH』シリーズ作品のつながりは、下の通り。このうち、『KH』と『KHⅡ』、『KH バース バイ スリープ』には、海外版に新要素などを追加した『ファイナル ミックス』というパッケージが存在する。また、『KH チェイン オブ メモリーズ』と『KH コーデッド』は、リメイク版ではタイトル表記が異なるのだ。

■シリーズの時系列




※『KH チェイン オブ メモリーズ』のプレイステーション2版のタイトルは『KH Re:チェイン オブ メモリーズ』、『KH コーデッド』のニンテンドーDS版のタイトルは『KH Re:コーデッド』です。




# KINGDOM HEARTS FINAL MIX

収録作品 1

キングダム ハーツ ファイナル ミックス



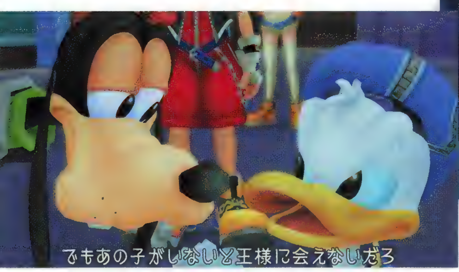

行ってみないと わからないままだ

## 運命の島から始まる、ソラという少年の冒険

KINGDOM HEARTS FINAL MIX

嵐の夜、それまで暮らしていた島から"外の世界"へと飛ばされてしまったソラは、ドナルド＆グーフィーと出会い、ともに旅に出る。3人がさまざまなディズニーのワールドを巡る『KH』は、2002年3月に発売された後、同年12月に北米版をベースとする『KH ファイナル ミックス』として凱旋。『KH -HD 1.5 リミックス-』では、この『ファイナル ミックス』版がHDリマスター化され、英語だった音声は日本語になる。






HDリマスター化にともない、画面比率も修正。とくにバトルシーンは、横に広くなったことで、コマンドやゲージの配置もスッキリしている。












# KINGDOM HEARTS Re:Chain of Memories

収録作品 2

キングダム ハーツ
Re：チェイン オブ メモリーズ

**Marluxia** マールーシャ
忘却の城の管理者

**Naminé** ナミネ
ソラを導く謎の少女

## ナミネの手で解かれていく、記憶の鎖

KINGDOM HEARTS Re:Chain of Memories

『KH』の冒険の後、黒いコートを着た人物に誘われ、ソラとドナルド、グーフィーが足を踏み入れたのは、進めば進むほどに記憶を失う"忘却の城"。ほぼ時を同じくして、リクも同じ城にたどり着く……。今回、HDリマスター化される『KH Re：チェイン オブ メモリーズ』は、2007年発売の『KHⅡ ファイナル ミックス』に同梱された作品。2004年にリリースされたゲームボーイアドバンス用ソフト『KH チェイン オブ メモリーズ』の3Dフルリメイク版だ。






『KH』と『KHⅡ』をつなぐ物語であり、『KH 358/2 Days』とも関わりが深い。カードを使って技を出す、一風変わったバトルシステムも魅力。



PC／スクウェア・エニックス／配信日未定／基本無料（アイテム課金制）

CHECK

### 『KH』がPCブラウザゲームになって登場！

基本無料のPCブラウザ向けオンラインゲーム、『キングダム ハーツ for PCブラウザ（仮題）』。プレイヤーは自分の分身となるアバターをカスタマイズし、ディズニーのワールドを冒険する。クエストをこなしたり、仲間と協力して敵を倒すなどの要素があるようだが、詳細な内容は不明だ。続報を待とう！

STORY

遥かおとぎ話の世界。
世界は光で満ちている。その光はさまざまな世界を生み、そして包んでいた。
光の源キングダムハーツ、それを守る鍵χ（キー）ブレード。
それがある限り、世界は永遠の光の中にあると信じられていた。
しかし、強い光は影を作り闇を生んだ。闇は不安や恐怖、欲望を呼び起こす。
心の奥底に隠れた闇が、混沌として世界へと広がり始める。
広がる闇を払うため、光を望む者たちはχ（キー）ブレードを模したキーブレードを作り、
世界を巡る冒険を始めた。




**Xion** シオン
XIII機関の新メンバー

**Roxas** ロクサス
もうひとりの主人公

**Axel** アクセル
ロクサスの親友

# KINGDOM HEARTS 358/2 Days

収録作品 3

キングダム ハーツ 358/2 Days
（スリー ファイブ エイト デイズ オーバー ツー）

## 友だちとすごす休暇ってやつか？




## 切なく、胸を焦がす友との約束

KINGDOM HEARTS 358/2 Days

『KH 358/2 Days』で紡がれるのは、『KHII』で重要な役割を果たすことになる少年、ロクサスの物語。ロクサスと、彼の世話役であるアクセル、そして新たに"XIII機関"へ加入したシオンが体験する、約1年の出来事が綴られる。『KH -HD 1.5 リミックス-』では、『KH 358/2 Days』のメインストーリーに関するイベントシーンをフルリメイクし、キャラクターボイスが吹き込まれた映像作品を鑑賞できる。チャプター機能もあり、好きなシーンをくり返し観ることも可能だ。




オリジナル版のイベントシーンは、画面下部にセリフが表示される形だった。HD化され、ボイスがついたことで、より感情を揺さぶられるはず。

INTERVIEW

## ディレクター野村哲也氏に訊く『KH -HD 1.5 リミックス-』

──『KH -HD 1.5 リミックス-』をリリースされることになった経緯をお聞かせください。

**野村哲也**氏（以下、**野村**）　現在まで続いているシリーズ作は、内部設定上、"ダークシーカー編"（※）という作品群なのですが、その完結へ向け、まずは『KHII』にいたるまでの物語をまとめておきたいなと。

──ゲームの内容に、追加や変更は？

**野村**　ゲームの2作品は、トロフィーに対応しています。また、『KH』に関しては、操作を多少『KHII』に寄せた仕様に変更しています。

──『KH 358/2 Days』は、なぜ映像作品に？

**野村**　じつは、『KH Re:チェイン オブ メモリーズ』（以下、『KH Re:CoM』）のように、フルリメイクも考えていたんです。ですが、それを始めてしまうと、新作に着手するのがかなり遅れてしまうので、"シアターモード"のような形での収録となりました。メインストーリーの約70%を映像化し、ボイスも新規収録して、約100シーンを現在制作中です。最初から最後まで観れば、『KH 358/2 Days』のお話がわかるようになっています。ゲームとは違う形ですが、楽しんでいただけると思いますよ。

──シリーズ初となる、PCブラウザ用の『KH』について、もう少し教えていただけますか？

**野村**　これは、ストーリーが強調される作品ではないのですが、仕掛けは当然用意しています。とはいえ、今回はシリーズで初めて、本編とはまったくの別物として楽しめる内容なので、シリーズ初心者の方も気軽に遊んでいただければと。バトルは、『KH Re:CoM』とはまた違ったカードバトルで、シンプルな操作で派手に動くものを目指しています。このタイプのゲームは、カスタム性が重要だと思うので、そのあたりに新しい要素を入れ込んでいます。

──ちなみに、『KHII』以降の物語のHD版は？

**野村**　ないと不自然ですよね（笑）。

──期待しています！　では、最後にメッセージを。

**野村**　これまでのシリーズは、ハードがバラバラでしたし、シリーズを知ったときには、すでに『KHII』など続編が出ていて、手に取りづらかったという方もいると思います。『KH -HD 1.5 リミックス-』では、物語を最初から、しかもHD画質で楽しめますので、未プレイの方は、この機会にぜひ遊んでみてください。すでにシリーズ作を遊んでくださっている方も、時系列に沿って見直すことで、続編への伏線や共通するセリフなど、新たな発見があると思います。この作品が、"再スタート"となれば幸いです。

※**ダークシーカー編**……以前、本誌インタビューでは"ゼアノート編"という表現で語られていた、闇の探究者ゼアノートをひとつの軸とするシリーズ作全般のこと。"ダークシーカー編"は、企画書に当初からあった、その正式名称。

PSP



# 終わりなき神との戦いに臨め

自由を勝ち取るために、命を懸けて"神"と戦うRPGを、総力特集！

発売記念特集

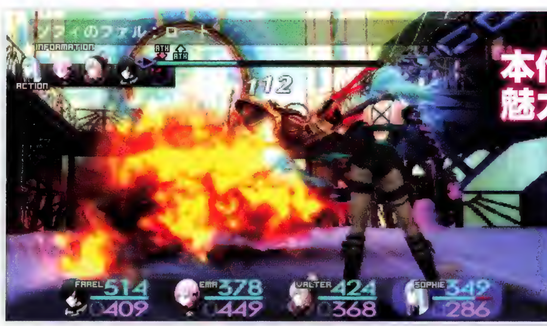
# SOL TRIGGER
ソールトリガー

ファミ通チョイス

| プレイステーション・ポータブル PSP | イメージエポック　10月4日発売　6279円[税込] |
|---|---|
| | ファンタジー・RPG・1人　15歳以上対象 |
| | 通信機能 |
| | PS Store ダウンロード版は5600円[税込]、キャラクターデザイン：曽我部修司(FiFS)、シナリオ：野島一成 |

ケータイで購入

イメージエポックが、プレイステーション・ポータブルに向けた最後の"JRPG"(日本製らしいRPG)として放つ本作。仲間たちとの絆を描いた物語と、スピード感溢れるバトルが魅力の作品だ。今回は発売記念特集として、第2章クリアーまでの攻略情報をお届け。




## 本作を彩る魅力に注目

⬅物語とバトルのおもしろさを構成する各種システム。大きく3つの要素に分けてガイドする。

## 本編第2章までのストーリー攻略




➡ふたつのダンジョンが待ち受ける、ゲームの序盤を攻略。手強いボス戦も、138ページからの情報を参考にして、乗り越えてほしい。



# 『ソールトリガー』3つの魅力

まずは、本作が秘めている魅力を3つの要素にまとめた。若き戦士たちが"神殺し"に挑む、本作のさまざまな楽しみかたを知ろう。



## Story "日常"にも焦点を当てた濃厚な展開

メインシナリオでは、敵の拠点などに乗り込んで作戦に臨む、"ソールトリガー"たちのドラマが描かれる。巨大な敵と対峙したときに湧き上がる勇気、怒り……。彼らは命を懸けて、文字通りの死闘をくり広げるのだ。また、作戦の合間に発生する、彼らの日常を描いたイベントは必見。作戦遂行中には見られない、仲間たちの心境が綴られたり、ヒロイン候補とのデートが楽しめるなど、日常でも"絆"が感じられる内容になっている。



⬅⬇圧倒的な戦力差がありつつも、必死に立ち向かう戦士たち。緊迫感ある攻防が展開！

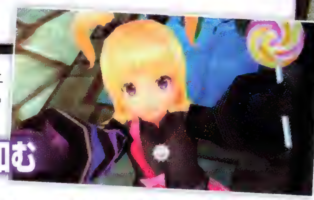
**殺るか、殺られるか――**







⬆➡主人公のそばには、年上から年下、幼なじみにいたるまで、魅力ある女性が揃う！



**日常のひとときに和む**



## Battle 勝敗は"スキル"次第！




⬆バトル中、武器ごとに特定の条件を満たすと、装備者のスキルが"アウェイク"(覚醒)する。

**条件を満たしてスキルを覚醒**

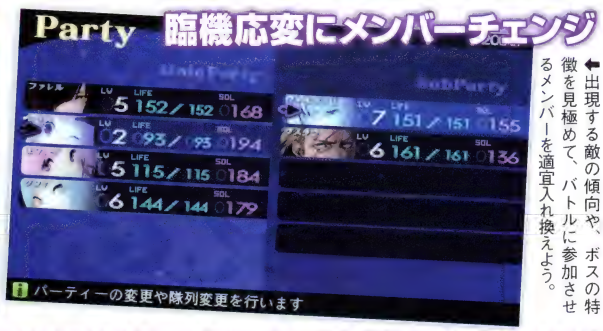
バトルシステムは、オーソドックスなコマンド選択式で、テンポのよさが魅力。また、ボスなどの難敵と戦う際は、各キャラクター固有の"スキル"を使いこなせるかどうかが勝敗を左右する。"ソール"(魂の力)の消費量を任意で調節すると、威力や効果内容が変わるほか、使い込むとスキルがレベルアップし、戦いが有利になるのだ。

**使い込むほど成長するスキル**

➡スキルは使うごとに熟練度が高まり、一定値を超えるとレベルアップして、威力や効果内容が強化される。




**臨機応変にメンバーチェンジ**




⬅出現する敵の傾向や、ボスの特徴を見極めて、バトルに参加させるメンバーを適宜入れ換えよう。



## System 絆の力が運命を変える

仲間たちとの"絆"が、ゲーム全体にわたって重要なテーマとなっている本作。たとえば、物語のあるタイミングで、主人公のファレルが持つ"黄金のソール"を覚醒させるために、ヒロインのひとりと契りを結ぶという、重大な選択を求められることがある。また、バトルでは仲間をかばったり、敵に追撃するといった演出も取り入れられているのだ。ファレルを始めとする戦士たちの姿に、あなたも感情移入をせずにはいられないはず！



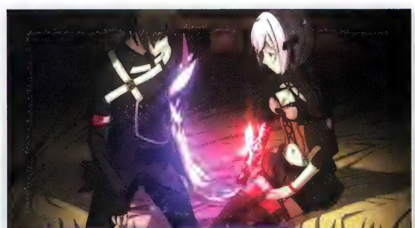

**主人公を支える仲間たちとの絆が力となる**

⬅作戦をこなすごとに強くなる、仲間どうしの絆。胸が熱くなること必至……！

**仲間と連携して敵に立ち向かう**

➡攻撃時に加勢したり、ピンチになると敵の攻撃から守ってくれることもあるのだ。



**ヒロインの選択も……**



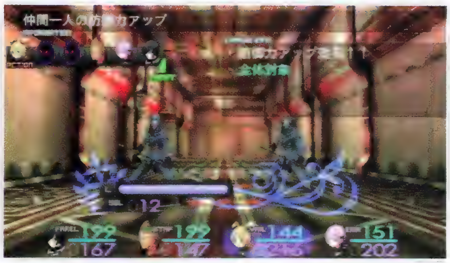


# プロローグから第2章クリアーまでのストーリー攻略

虐げられし光ノ民を救うべく、決起したファレルたちソールトリガー。ここからは、プロローグから第2章クリアーまでを攻略する。

## 神機教会に立ち向かうための6つのアドバイス

### 1 積極的にスキルを使って育てよう



⬆スキルを最大チャージすると、ソールの消費量が大幅に増える。その分効果が増し、レベルもアップしやすくなるので、序盤はつねに最大チャージで使うのも手だ。

スキルは、使用回数に応じて熟練度が高まり、レベルアップする。同じスキルでも、レベルアップすると、威力や射程、効果内容が向上するなど、いいことづくめだ。任意でチャージレベルを上げると、熟練度も大きく高まるので、ソールを惜しむことなく、積極的にスキルを駆使するといい。

### 2 敵の弱点を見極めて攻撃せよ！

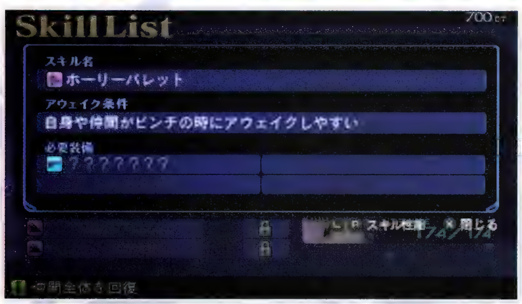
スキルの中には、特定の敵にとりわけよく効くものがある。たとえば、神機槍兵などのクローンを"俺たち反逆児"で攻撃すると、通常よりも多くのダメージを与えられる。2足歩行の敵には、"両断のクロリア"が効果的だ。うまく弱点を突くと、ダメージ値の下に"Weak"と表示される。それをもとに敵の弱点を突き止めて、戦いを有利に進めよう。

**弱点を突いて大ダメージ！**



⬆このように弱点を突くと、より大きなダメージを与えられる。どんな敵にも弱点があるので、初めて遭遇した敵に対しては、いろいろなスキルを使ってみるといい。

### 3 アウェイク条件を確認しよう




**武器に秘められたスキル**

スキルは、対応する武器をキャラクターが装備して戦うと、バトル中に習得するシステム。攻撃系のスキルは、敵を攻撃するだけで覚えられるが、回復系と補助系のスキルは、習得に工夫が必要なものが多い。各スキルの習得条件は、スキル画面で確認できるぞ。新しい装備を手に入れたら、バトル前に確認しておこう。

### 4 行動順序をつねにチェック！

バトル中の味方と敵の行動順序は、画面左上に表示されたアイコンで確認できる。これを活用し、味方のつぎに行動する敵を優先的に叩けば、味方が攻撃されるリスクを減らせるぞ。ボスなどの強敵を相手にするときも、誰がどのタイミングで防御や回復を行えばいいか、判断する材料になるのだ。

**アイコンの並びを見て攻撃する敵を選ぼう**



⬆ファレルやエマなどの素早い味方は、順番が早く回ってくる。敵も同様なので、素早い敵から倒すべし。




➡ファレルのスキル"ライトニングブレイド"には、つぎの行動順序を早める"リアクト速度上昇"の効果もある。

### 5 鉱石を売って新アイテムをゲット！

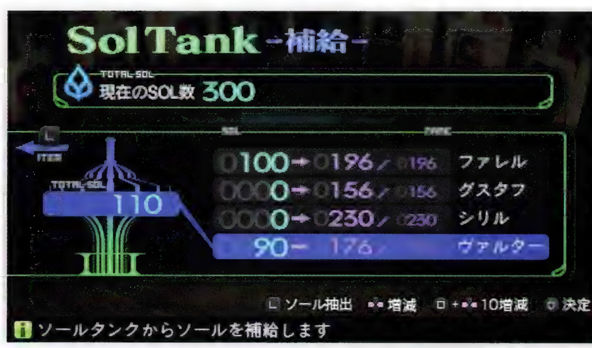



⬆ハードライト、ソフトライト、マジカライト、ヒールライトの各鉱石は、売却すると鉱石レベルが上がる。レベルが一定以上になると、新商品が追加される仕組みだ。

おもにボスや宝箱から得られる鉱石は、ショップで売ると、新たな武器が品揃えに加わる。鉱石を入手したらすぐに売って、戦力を強化しよう。防具、アクセサリ、アイテムの新商品も、ショップの"鉱石レベル"が上がると追加される。対応する鉱石をどんどん売って、鉱石レベルを上げるべし！

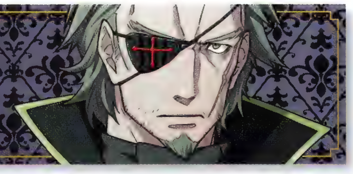
### 6 ソールを増やしてボスに挑め！

ソールトリガーの拠点にあるソールタンクを使うと、味方のソールを一時的に増やせる。各キャラクターの最大値以上のソールを補給することもできるので、ボス戦に挑む前などは、ぜひ利用したい施設だ。ソールの消費量を気にすることなく、強力な攻撃スキルや回復スキルを使って、勝利をつかめ！




⬅ファレルやヴァルターの攻撃系スキルは、ソールの消費量が多い。ソール補給は、このふたりを中心に。

# プロローグ
旧市街地:東第壱区画～東第弐区画



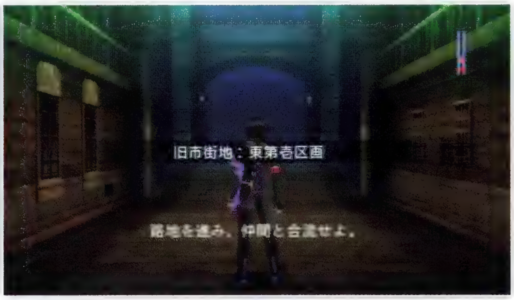
捕らえられた仲間の救出に成功したファレルたちは、旧市街地からの脱出を図る。その途中で発生する初のバトルは、チュートリアルになっているぞ。その後の探索中もバトルは起こるが、消費したソールは回復できないので、なるべく寄り道せずに進もう。セーブクリスタルでセーブをするのも忘れずに。旧市街地を抜けた後、イベントをこなせばプロローグは終了だ。

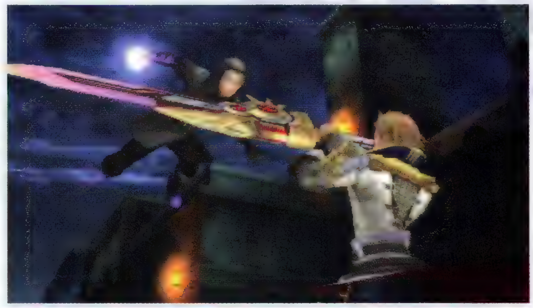



⬅⬇ファレルたちを追って現われた宿敵、イシュトバーン。ドネイを操作して戦うことになるが、なすすべもなく敗北する。




⬆戦闘中にLIFEが減ったら、エマの"ヒーリングバレット"で回復しよう。彼女のソールが尽きないうちに、先へ進むこと。



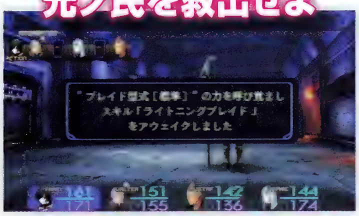
**ドネイ、仲間に未来を託して散る……**

# 第1章 PRIDE
ソールプラント:ソールプラント前～保護区:収容室



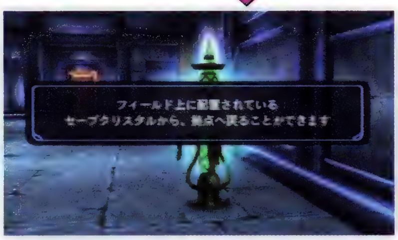
ここからが、本格的なゲームの始まり。第1章では、ソールプラントに捕われている光ノ民の救出が目的となる。ソールプラントに入ったら、まずは第弐区画のセーブクリスタルを目指し、ここを探索やレベル上げの拠点にしよう。十分にレベルを上げたら、中央制御棟へ。収容室へ進むとイベントが発生し、ボス戦に突入する。事前にLIFEとソールを回復させてから挑もう。

**光ノ民を救出せよ**



⬆プラント内部では、哨戒機や神機兵が待ち構えている。ここでバトルの基本を学びながらレベルを上げて、ボスが待つ最奥へ進むのだ！

**セーブクリスタル付近で戦おう**




⬅セーブクリスタルを解放すると、自由に拠点と行き来できるようになる。パーティーが消耗したら拠点へ戻ろう。




⬅第弐区画から中央制御棟へ向かう通路で、敵が待ち受ける。万全の態勢で臨み、さらに奥を目指すべし。

**通路を守る神機兵を蹴散らせ！**

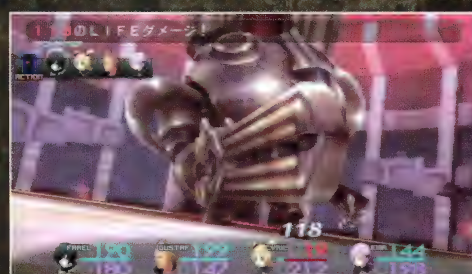
## BOSS 轟神機アルタイル

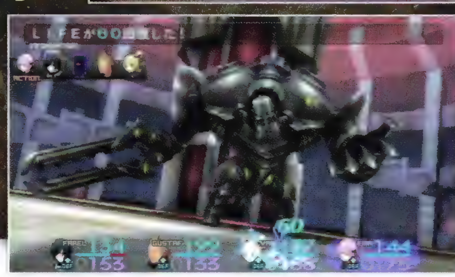
高い攻撃力を持つボス。回復系スキルを持つエマと、味方の防御力を高められるシリルをパーティーに入れておこう。威力が高い"轟爆ノ真撃"をまともに喰らうと、戦闘不能にされかねないので、つねに防御力を高めておくこと。



**巨大な体躯とハサミを持つ、攻撃力抜群の強敵！**

**凶悪な一撃がファレルたちを襲う**





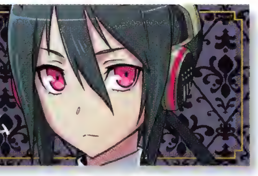
⬆⬅味方がダメージを受けたら、すぐに回復させること。スキルに加えてアイテムも活用するといい。

いますぐ買える！ゲーム情報◆ソールトリガー

PSP

# 第2章 ENVY

ソールプラント:ソールプラント精製区〜コントロールルーム

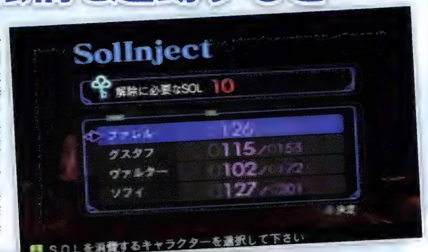


第2章では、中央制御室からソールプラントを抜けて、コントロールルームを目指す。回転橋や鍵つきの扉など、あちこちに仕掛けがあるので、ひとつずつ解除しながら進もう。仕掛けの付近では、敵と強制バトルになることが多い。あらかじめ、パーティー編成や回復などの準備をしておくこと。




⬅回転橋の先でフランが登場。バトルは1ターンで終わるので、防御に徹しよう。

## 回転橋を起動すると……



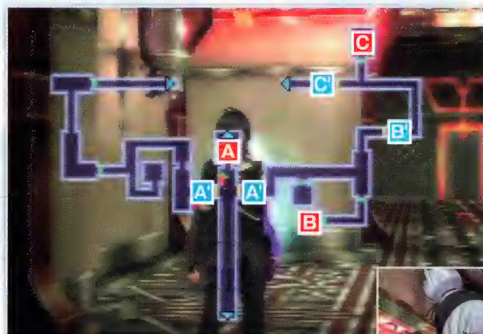

➡回転橋の装置は、操作時にソールを10消費する。起動後は強制バトルに突入。

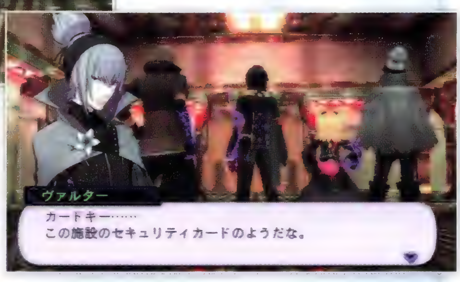



⬅ここで出現する神機特務曹は一度に複数の仲間を襲う。パーティーの体勢を万全にして挑め！

## カードキーを入手して通路をふさぐ扉を開く

A'、B'、C'にある扉は、ロックがかかっていて先に進めない。これを解除するには、A、B、Cで遭遇する敵を倒し、カードキーを入手しておく必要がある。このうち、Aの敵は、いったん管理ゲートに入り、戻ったときに出現する。BとCの敵は、近づくとバトルになるので、そのまま撃破しよう。3つの扉をすべて開けると、回転橋のスイッチにたどり着くが、ここでもバトルが発生するので、パーティーが消耗している場合は注意。



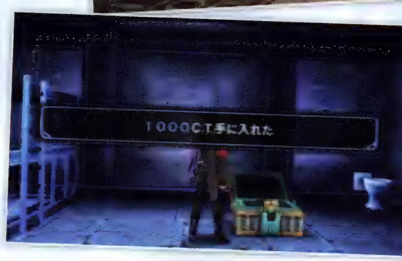

⬆➡カードキーを要する扉は3ヵ所。最初に必要なカードキーは、回転橋があるマップから、右の写真のマップに戻ると出現する敵が持っている。

### 強制戦闘に入る前にLIFEとソールをチェック

## 宝箱を回収して戦力を整える




➡ふたつ目のカードキーが手に入る部屋には、武器の開発につながる"金緑石"が。




⬅第1章で探索できなかった収容室には宝箱がある。第2章に入ったら回収しておこう。

BOSS

## 翔神機アル＝アクラブ

一対の羽で攻撃する"黄金ノ翔盾"が強烈。だが、敵のLIFEを半分以下にすると、片側の羽が外れ、威力を半減させられるので、早めにこの状態に持ち込もう。LIFEを吸収する"魂魄ノ徴収"は、ガードすれば敵の回復量が減るぞ。

### LIFEを吸収回復する攻撃を邪魔しよう




⬆"魂魄ノ徴収"は、カウントダウン直後に発動するので、数字が1になったら味方全員にガードさせよう。敵が吸収回復するLIFE量も減り、一石二鳥だ。



### ダメージを与えて羽をもぎ取れ！

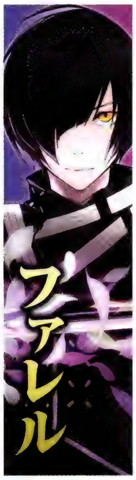


⬆空中で巨体を維持させる大きな羽が、最大の武器となるボス。クローンに属するので、グスタフの"俺たち反逆児"で大ダメージを与えられる。



# キャラクター別 おすすめのスキル

今回の攻略範囲はもちろん、第3章以降も大いに役立つスキルをピックアップ。第2章では習得できないスキルも含むが、メニュー画面で確認できるぞ。

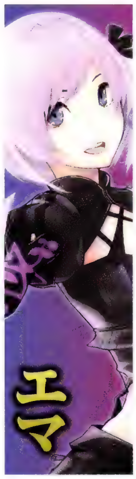



## おすすめのスキル
◆ライトニングブレイド
◆グロリアスブレイド

行動の早さと攻撃力の高さがファレルの強み。ソール消費量が少なく、攻撃力を底上げできる"ライトニングブレイド"がおすすめのスキルだ。行動順序を早める効果がある点も見逃せない。もうひとつのおすすめは、終盤で覚える"グロリアスブレイド"。オーバーロードさせたときの威力は、敵を圧倒するほどだ。




⬅ただでさえ素早い彼が、ライトニングブレイドの効果でよりスピーディーに。序盤から使えて、終盤まで役立つ。




## おすすめのスキル
◆ヒーリングバレット
◆キュアバレット

LIFEを直接回復できるスキルの唯一の使い手。"ヒーリングバレット"と、全体回復の"ホーリーバレット"は、バトル中でなくても使えるので、最優先でレベルアップさせたい。また、第3章以降に習得できる"キュアバレット"は、状態異常を治療するスキル。毒や麻痺などをもたらす敵と戦うなら必須だぞ。




⬅やみくもにLIFEを回復させていると、すぐにソールが足りなくなる。適切なチャージレベルとタイミングを見極めよう。

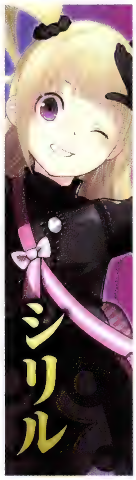



## おすすめのスキル
◆ファル:ゲルプ
◆春の目覚め

敵全体を攻撃するスキルを多く持つソフィは、通常戦闘向き。なかでも、最初から使える"ファル:ゲルプ"は、敵が1体なら全弾が集中するので、ボス戦でも効果的だ。中盤以降に覚える"春の目覚め"は、対象にした仲間のソール消費量を抑える便利なスキル。ソールを大量に消費しがちなエマなどにかけるといい。




⬅敵をまとめて攻撃できるのが最大の強み。行動は遅めなので、味方が攻撃した敵のトドメを刺す役がうってつけ。




## おすすめのスキル
◆マシュマロ☆あしすと
◆キャンディー☆ひーる

味方1体の防御力を上げる"マシュマロ☆あしすと"は、チャージレベル2で味方全体が対象になり、レベル4からは攻撃力もアップさせる。真っ先に成長させて、ボス戦で役立てよう。第3章以降で覚える"キャンディー☆ひーる"は、行動順序が来るとLIFEを回復する効果がある。こちらもボス戦向きのスキルだ。




⬅エマとファレルのつぎに素早いシリル。敵が行動する前に、"マシュマロ☆あしすと"でパラメーターを上げよう。

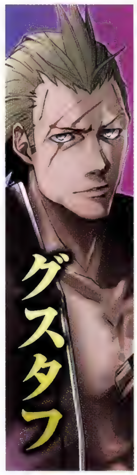



## おすすめのスキル
◆断罪のキリエ
◆両断のグロリア

LIFEと防御力は低めだが、そのぶん攻撃力が高い。ソール消費量が少なめで連発しやすい"断罪のキリエ"で、彼の長所をさらに伸ばそう。第3章以降に覚える"両断のグロリア"は、2足歩行の敵に大ダメージを与えるスキル。神機兵を中心とする敵は2足歩行のタイプが多いので、このスキルで弱点を突くといい。




⬅素早さもそこそこ。攻撃力の高い敵が現れたときは、ファレルと連携して、攻撃順序が敵に回る前に倒そう。




## おすすめのスキル
◆俺たち反逆児
◆俺たち風雲児

素早さこそ低いが、パーティー随一の攻撃力を誇る。最初から使える"俺たち反逆児"は、神機兵を始めとするクローンの弱点を突ける。ソール消費量も多くないので、体力や防御力が高い敵を叩くのは彼に任せよう。中盤以降に覚える"俺たち風雲児"は、哨戒機などのマキナに有効。高い攻撃力で弱点を突くべし！




⬅ボスにはクローンが多く、第2章のボスもその1体。"俺たち反逆児"を使って、敵の膨大なLIFEを減らすのだ。

**SOL News!**
- 本作のソフトと豪華グッズをセットにした"ファミ通DXパック"が発売中！ 詳しくはコチラ➡ http://ebten.jp/
- エンターブレインより、本作の完全攻略&ビジュアル集が刊行予定。発売日などの情報は後日公開！

# 開幕記念

『ワールドサッカー ウイニングイレブン』（以下、『ウイイレ』）最新作が発売！

# WORLD SOCCER Winning Eleven 2013






ワールドサッカー
ウイニングイレブン 2013

PS3 プレイステーション3
KONAMI　10月4日発売　7980円[税込]
サッカー・アクション・1～7人※　全年齢対象
通信機能　PlayStation Network対応
開発：フットボールコンテンツスタジオ　※オンラインアップデートにより2～8人
ケータイで購入

## 操作の自由度が格段に向上した『ウイイレ』の魅力を徹底解剖

リアルかつエキサイティングなサッカーゲームとして進化を重ね、多くのファンを獲得してきた、『ウイイレ』シリーズ。本記事では、ついに発売となったシリーズ最新作の魅力を解説するぞ。さらに、益田圭プロデューサーへのインタビューも！

## 攻めのテクニックが大幅に増加

本作でもっとも特徴的なのは、ボールを蹴る、止めるといった、基本操作のバリエーションが大幅に増えたという点。そのおかげで、ドリブルやトラップなどの個人技はもちろん、パスによる連携プレイも、さらに思いのままになったのだ。自分のアイデアをピッチ上に描き、美しいゴールを決めろ！

### 高度なテクニックを簡単に再現できる！

股抜き



裏街道



⬆➡ドリブル中に使えるフェイントの種類も増加。股抜きや裏街道などが追加されたぞ。



### 自由自在にボールを操れ!!

⬅マニュアルでパスやシュートを行う際に、ボールが飛んでいく方向に矢印が表示されるようになった。狙い通りに蹴りやすくなったのがうれしい。

リフトアップ



⬅R3ボタンを押すと、トラップしたボールが浮き、そこからフェイントをくり出すことが可能。

### 編集部インプレッション　マニュアル操作が超快適に！

マニュアルでのパス＆シュートは、矢印が出るだけでなく、選手の技術が低くても、必ず狙ったところに飛ぶ。高さや距離の変化も簡単につけられるので、とにかく使いやすい！　しかも、ワンツーパス時は受け手のほうも自由に動かせるので、相手の裏をかいた連携が簡単に行える。また、R2ボタンやR3ボタンを押すと、トラップが変わって動きに変化をつけられるのも便利。総じて、パスで相手を崩しやすくなった印象だ。

## ディフェンスはシンプルかつシャープに進化

多彩な攻撃パターンに対応できるよう、守備面もモデルチェンジ。相手の攻撃を遅らせる"ディレイ"を始め、プレスやタックルといったアクションがすべて×ボタンを絡めた操作になった。操作が簡単になり、かつ戦略的に守備を行えるようになっている。これらのアクション使って、攻撃をシャットアウト！



←相手の後ろからでもタックルが出せるため、ファウル覚悟のブロックが可能に。



### 守備戦術を使い分けて相手の侵入を防げ！

➡ディレイは、相手との距離を調節しやすくなった。ディレイとプレスを駆使して、攻撃を阻止するのだ。

## 鋭い反応と判断力でゴールを防衛!!



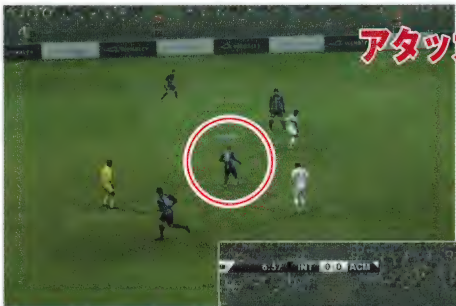
⬆キーパーは動きのバリエーションが増加し、AI(人工知能)の判断力も向上。ボールをピッチ外に弾き出そうとする意識が高まったので、こぼれ球を押し込まれにくいのだ。

### 編集部インプレッション 最後方から攻撃を組み立てられる

ゴールキーパーがボールを投げる勢いがパワーゲージで調節できるようになったことも、地味ながらうれしい。後方からパスをつなぐプレイスタイルが好きであろう、全国のバルセロニスタやオランダ代表ファンなどは、これをぜひ活用して、美しいパスサッカーを楽しんでほしい！



### アタッカーにボールが収まると……



⬅攻撃の起点になる選手がボールを持つと、そのほかの味方選手が動き始める。



### 周囲の選手が連動一斉に走り出す

➡パスを受けやすい場所に移動したり、敵陣のスペースに走り込んだりといった動きが自動で行われるのだ。

### 編集部インプレッション 見た目の進化も注目ポイント

実写さながらのグラフィックは、選手の動きとともに、ゲームにリアリティーを持たせている。選手の外見はもちろん最新のものになっており、ルーニーの植毛も再現！ フリーキックやPKなども固有の動作が数多く用意されており、なかでもゴールパフォーマンスは、約120種類ものパターンが存在。ファンをニヤリとさせる演出を見せてくれる。



香川選手も激似！

## AIが強化され、モーションもリアルに

本作では、NPC(プレイヤーが操作していない選手)の動きも進化した。とくに、攻撃時にボールを持っていない選手の行動が秀逸で、相手の守備位置を見て、つねにパスが通りやすいスペースへと走り込んでくれる。また、一部のトップ選手に関しては、ボールの蹴りかた、ドリブル、フェイントのモーションなどといったプレイスタイルまでが、細かく再現されているのだ。





### スター選手のテクニックを完全再現！



⬆現代のサッカーシーンを代表するスーパースター、クリスティアーノ・ロナウド。背筋を伸ばした姿が印象的な独特のドリブルなどが、ゲーム内で現実そのままに再現されている。

# 多彩な角度からサッカーを楽しめる『ウイイレ2013』のゲームモードをチェック

ここでは、本作からゲームモードに追加された、新要素を中心に紹介していく。登場リーグ&クラブの大幅な増加や、新たなシステムの搭載によって、従来よりも楽しみがいっそう広がっているのだ。

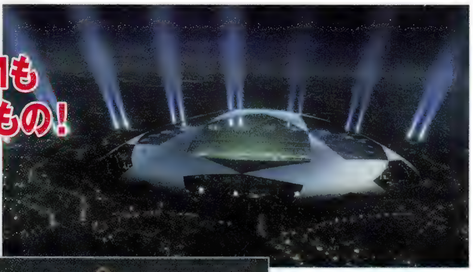
## 収録クラブが増えて演出もパワーアップ！

ヨーロッパの主要リーグと世界各国の代表チームはもちろん、本作からはブラジルリーグのチームを筆頭に、南米のクラブが多数参戦。UEFA チャンピオンズリーグ、コパ・リベルタドーレスというふたつの大会を収録しており、現実さながらの熱戦が味わえるのだ。欧州と南米の2大カップ戦は、海外サッカーファンならずともテンションがアップすること間違いなし！



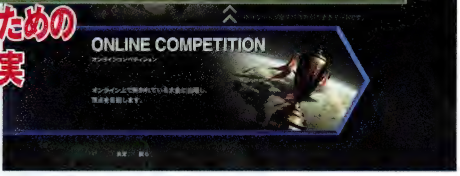

←トレーニングモードでは、実戦を想定した練習が行える。

### 試合前やBGMも実際と同じのもの！



➡UEFA チャンピオンズリーグでおなじみのBGMも収録。胸が熱くなる！

### 試合をより楽しむためのゲームモードも充実




➡オンラインを介したコンペティション（大会）には、賞品が提供されることも!?

### 南米の情熱がぶつかり合うもうひとつの頂点



←南米のクラブチームの頂点を決める、コパ・リベルタドーレス。欧州に負けず劣らずの熱戦が展開。

### 編集部インプレッション　じつはかなりアツイ！ ブラジルリーグ

本作で初めて収録されたブラジルリーグだが、好景気の影響で、最近は有力な若手が留まったり、スター選手が衰える前に帰ってくるなど、じつは戦力が充実したリーグとなっている。ロナウジーニョのような有名選手はもちろん、元Jリーガーなどサッカー好きには聞き覚えのある選手もチラホラ。選手の名前を眺めているだけでも、発見があって楽しい。

---

### 選手としての大成を目指すビカム・ア・レジェンド



➡選手ひとりを操作して試合を重ね、ステップアップを目指すモード。オリジナル選手だけではなく、実名選手を選んでプレイすることもできる。

### マスターリーグで最強クラブを作れ！



←試合をしながら選手の獲得や育成ができるマスターリーグ。実在のクラブを運営していくことも可能だ。

### 編集部インプレッション　アイテムを駆使して育成に定評のある監督に！

アイテムは、マスターリーグやビカム・ア・レジェンドを遊ぶと溜まる"GP"を使って購入する。日々のトレーニング効果を高めるものから、使うだけで好きな能力をアップさせるものまで、その種類は豊富。個人的に、試合の結果に左右されずに、かつ狙った能力を上げる方法が加わったのは、非常に便利だと感じた。本作のフットボールライフは、育成が重要！

## サッカーの喜怒哀楽を体験"フットボールライフ"

本作には、全権監督としてチームの運営と試合を行う"マスターリーグ"や、ひとりの選手を操作してキャリアアップしていく"ビカム・ア・レジェンド"など、さまざまな形でサッカーに関わっていくゲームモードが用意されている。両モードでは、能力の底上げや育成効率の上昇が図れるアイテムが購入できるようになり、シミュレーションゲーム的な奥深さが増しているぞ。

### 各種アイテムを活用してトッププレイヤーを育成！







↑←アイテムは、おもに練習効果が上がる。また、スパイクは選手個人の能力を上げる効果を備えている。

interview

# 『ウイイレ2013』のプロデューサーがサッカーへの熱い想いを語る!

いまや世界を代表するサッカーゲームである『ウイイレ』シリーズだが、じつは本作から制作体制が変化し、新たなスタートを切ることになった。その結果、本作はどのような作品に仕上がったのか、そして今後シリーズはどう進化するのかといった疑問を、新たにプロデューサーに就任した、益田圭(ますだけい)氏に直撃!




『ウイイレ』シリーズには『5』からデザイナーとして参加。本作からはプロデューサーを務めている。筋金入りのインテリスタ。(文中は益田)

## リアルでありながら動かして楽しいゲームに

——益田さんは、いつごろから『ウイイレ』シリーズに携わっているのでしょう?

**益田** 『5』のときですね。そのころは、演出面のデザイナーとして参加していました。そこから、少しずつですが、ゲームデザインにも口を出すようになって(笑)、本作からプロデューサーになりました。

——高塚さん(前作までプロデューサーを務めた高塚新吾氏)は、別のゲームを作られているのですか?

**益田** はい。ゲームのニーズは多様化しています。その状況に対応するため、我々が培ってきたフットボールコンテンツの技術を活かし、新たなプロジェクトを動かしていますので、ご期待ください。

——楽しみです。益田さんご自身で、『ウイイレ』をこう変えていきたいというお考えはありますか?

**益田** 『ウイイレ』で、リアルサッカーの魅力をもっと表現できるようにしたいと考えていましたので、今回は、リアルに近づけるというアプローチで制作を行いました。たとえば、ゲーム内での操作を増やしたり、選手のモーションを再現したのも、そういった狙いがあります。ただ、僕たちが目指しているのは、現実のサッカーを完璧にトレースすることではなく、ゲームとしてユーザーさんに楽しんでいただけるものを作ることです。**リアルを追求しつつも、デフォルメするところはデフォルメして、ゲーム的なおもしろさとリアルな感覚が共存するバランスにしていきたい**。もともと、『ウイイレ』シリーズのファンはそこに惹かれていると思うので、その強みは崩さずにやっていきたいと思っています。

——プレイの幅が増えたというところは、"ボールを止める、蹴る"を重視するという、本作のコンセプトにも表れていますよね。

**益田** サッカーの魅力は、ゴールシーンはもちろんですが、ゴールに至るまでの過程のバリエーションにもあると思っています。そこが感動や興奮につながってくると思うので、**ゲームの中でもワンパターンにならず、さまざまな形で得点が生まれるようにしたいと考えていました**。過去には、ドリブルが有効だとか、サイドからの攻めが強力といったバージョンもありましたが、本作は攻めのバランスがよくなるように調整しています。

——いま、現実のサッカーは、スペイン代表やバルセロナのような、ショートパス主体のスタイルがトレンドです。そうした流行は意識していますか?

**益田** 流行はもちろん追っていますよ。今回、スペースがあると、味方選手が積極的に走り込んでいきますが、それはパスサッカーをやりやすくするために改良しました。やはり、毎年コンスタントにリリースしていくタイトルですので、トレンドを反映しながら制作していく必要性は感じています。

——新たな試みと言えば、トップ選手のプレイを再現する"プレイヤーID"も注目ですよね。

**益田** いままでは、どちらかというとドリブラーの再現に力を入れていたので、本作ではパサーにもスポットを当てています。ユベントスのピルロを例に取ると、彼がロングボールを蹴るとバックスピンがかかって、受け手がトラップしやすくなるんです。また、ボールを蹴るモーションも、彼専用のものにしています。**UEFA(欧州サッカー連盟)が発表しているベストイレブン、歴代バロンドールの受賞者、そして各国リーグの主要選手などをセレクトしていて、およそ50人ほどが対応していますね**。

——プレイヤーIDを作る際に、苦労した点は?

**益田** 特徴的な動きを見つけるために、試合の映像を大量に見たのですが、膨大な時間がかかりましたね。また、動きを作るときも、スター選手全員を呼んでモーションキャプチャーをすることはできないので、アニメーターの手で動きを作る必要がありました。そこで動きが似ていなければ作り直してもらったので、アニメーターは苦労していましたね(笑)。

——なるほど。でも、その甲斐があって、かなり似ていますよね。シャビがアウトサイドでボールをキープする仕草などは、そっくりでしたよ(笑)。

**益田** 『ウイイレ』には、プレイして楽しい部分と見て楽しむ部分があると思うので、今回のプレイヤーIDは、その喜びを両方味わえるように意識しました。そこは、これからも力を入れていきたいですね。

## Jリーグパックの体験版を用意!

——今回、ブラジルリーグも追加されましたね。

**益田** 『ウイイレ』は南米でも販売されているので、ブラジルリーグを登場させてほしいという要望が、現地ではかなり高かったんですよ。交渉は難航しましたが(笑)、無事に実名で収録できました。選手からは「ゲームに登場できて光栄だ」という声もいただきましたし、南米での人気は高まっていますね。

——実際のブラジルリーグも、セードルフが移籍してきたり、ネイマールが残留したりと、盛り上がっていますものね。一方で、益田さんがお好きなセリエAは、若干寂しくなっている気がします。

**益田** インテルやミランが好きな人は、数年前に比べると寂しいかもしれませんね(苦笑)。インテルも、今年は奮起してもらいたいのですが……。この前、インテル対ローマの試合を現地で観る機会があったのですが、その試合はトッティ劇場で(笑)。

——ストラマッチョーニ監督にはがんばってもらいたいですね(笑)。すみません、話が逸れましたが、ダウンロードコンテンツは予定されていますか?

**益田** **前作でご好評いただいたJリーグパックですが、今回はまず、体験版を配信しようと思っています。**

——それはうれしいですね!

**益田** **体験版では、エキシビションマッチ(コンピューター戦限定)でJ1、J2の全40チームが使えます。まずは、Jリーグのクラブを使っての試合の楽しさを体験していただきたいですね**。マスターリーグやオンライン対戦でJチームを使いたい場合は、ダウンロードコンテンツをご購入いただければと思っています。配信時期は、今後の情報をお待ちください。

——ほかに、ダウンロードコンテンツの配信は予定されていますか?

**益田** 夏の移籍に完全対応したデータを配信します。また、オンラインに接続中のフレンドやコミュニティのメンバーをいつでも呼び出せる、"ウィジェット"という機能も実装予定です。これにより、待ち時間なくオンライン対戦が可能になります。

——今後にも期待できますね。では最後に、読者へのメッセージをお願いします。

**益田** 本作は、止める、蹴るというサッカーの原点に戻り、初級者から上級者まで、幅広い層の方が楽しめるように作っています。皆さんもぜひ本作を手に取って、楽しんでみてください。

## 前作で好評だったJリーグパックは体験版を無料で配信します!

# ファミ通ドラクエ部

今週のドラクエ部では、先日開催された東京ゲームショウ2012の、スクウェア・エニックスブースの模様をお届けしていきます！

おで、知里(ちり)さんが大活躍したって話を聞いたどっ!!

ええと……。正しくは、"大活躍し損ねた"っていう感じなんだけどね……。

そうなの!?　じゃあ、詳しく話してもらうどッ!!



**ゲームショウですれ違った方とダブルすれちがいを達成するのって……けっこう難しいかも！（有川）**

本記事内では、『ドラゴンクエスト』を『DQ』と表記しています。

## ドラゴンクエストX　目覚めし五つの種族　オンライン

ファミ通チョイス

Wii U（ウィーユー）　Wii（ウィー）

スクウェア・エニックス　Wii U版：発売日未定　Wii版：8月2日発売　価格は備考欄参照

冒険・ファンタジー　RPG　1人　全年齢対象

通信機能　ネットワーク対応、USBメモリー16GB以上必須

Wii U版：価格未定、Wii版：通常版は6980円[税込]、Wii USBメモリー同梱版は8980円[税込]　製作・開発：スクウェア・エニックス、ゼネラルディレクター：堀井雄二、キャラクターデザイン：鳥山明、音楽：すぎやまこういち、プロデューサー：齊藤陽介、ディレクター：藤澤仁

ケータイで購入

### 部員紹介

- 旅芸人レベル50の『DQ』好きアイドル　**有川知里**（ありかわちり）
- 全滅回数は部員の中でも断トツでトップ！　**荒暮くん**（あらくれ）
- アストルティアではいつも金欠の編集者　**デイリー松尾**（まつお）
- 「装備品がショボイ」と部員たちに陰口を叩かれる編集者　**ジャスト野島**（のじま）
- ただいま家具のレシピ待ち！　木工職人の腕を磨くライター　**メスカブト森田**（もりた）
- 何ゴールドで土地を買うか、日々悩んでいるライター　**齋藤モグ**（さいとう）



## 有川ポイックリン、東京ゲームショウ2012のスクウェア・エニックスブースに突撃す！





ポイックリン

そんなわけで、有川(ありかわ)さんは自作のコスプレでスクウェア・エニックスブースにおじゃましてきましたよ♪

ぬおっ！　衣装の再現度がスゴイど!!　これは確かに大活躍なんだど!!

まわりの人の「やりすぎじゃない？」って視線が痛かったけど、がんばってリポートしてきたよ！　だって、有川知里(ありかわちり)がポイックリンをやらなきゃ、誰がポイックリンを（以下略）。



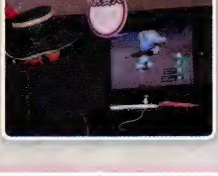
**公式キャラクタープーちゃんが登場!!**

➡ブースでは、スクウェア・エニックスの『DQX』公式キャラクター、プーちゃんとすれちがい通信ができました。すごくかわいいんです♪

### メディア対抗バトルトライアル "目覚めし冒険者の挑戦"に出場！

9月21日には、6つのメディアの代表者が齊藤プロデューサーと藤澤ディレクターの率いるパーティに入り、モンスターの討伐時間を競うバトルトライアルが開催されました！　我がファミ通ドラクエ部は、もちろん有川ポイックリンを派遣。齊藤プロデューサーチームの一員として戦ってきました。しかし……結果はまさかの敗北!!　このイベントのためにレベル50までキャラクターを育てた有川ポイックリンの労力は、報われない結果に……。



⬅出現したモンスターはトロル。痛恨の一撃を受けても生き延び、氷結らんげきを連発したが……。

#### 敗者の弁！

ドラクエ部の部員たちの中では、やり込み度が真ん中くらいの有川。ご迷惑にならないよう、数万ゴールドを使ってバトルの準備をしたんですけど……フタを開ければ、旅芸人の有川が攻撃担当にならざるを得ない状況に。当然、スピード勝負では話になりませんでしたよ！（涙）



**写真コンテストのエントリー作品を堪能!!**

⬅プレイヤーから寄せられた珠玉の写真も公開されていました。

### 写真コンテストの最優秀作品賞はコレ!!

コンテストで優勝した写真。以前ドラクエ部の記事で取材したこともある、"あお"さんの作品でした！



プクリポが仲間になりたそうにこちらを見ている（撮影：あお）

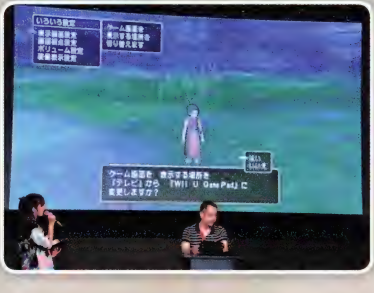




※本記事のデータは、すべて9月26日時点のものです。

# Wii U版の『DQX』は来年春ごろの発売が目標!?

今回の東京ゲームショウ2012では、12月8日に発売される新ハード、Wii U用に開発中の『DQX』プレイ映像がいち早く披露された！　ステージに試作品のWii Uを持ち込み、プロデューサーの齊藤氏がリアルタイムで動かしながら、Wii U版の見どころ(リアルな影の形や星空の美しさなど)を解説してくれたのだ。また、9月22日に行われた"スクエニChan！公開生放送"には、ゲストに堀井雄二氏と齊藤プロデューサーが登場。堀井氏が、Wii U版『DQX』の発売時期を「桜の咲くころかな？」と匂わせていたぞ!!





堀井雄二氏　齊藤陽介氏

# 『DQX』の大型アップデートの詳細がスペシャルトークイベントで続々発表!!

東京ゲームショウ2012の開催期間中に毎日行われていた、『DQX』のプロデューサー齊藤氏とディレクター藤澤氏によるトークイベント。そこで、10月初旬に予定されている『DQX』の大型アップデートの詳細が明らかになったのだ！　ここでは、イベントで発表された最新情報を一挙掲載するぞ!!

**齊藤P：新たな職業としてパラディンとレンジャーを追加します**

すでに公開されていたふたつの職業ではあるが、その詳細も併せて公表。パラディンとレンジャーで使えるようになる、下記のような特技も紹介していたぞ!!

●ブーメランの特技"バーニングバード"
投げたブーメランが火の鳥になって周囲の敵に襲いかかり、ダメージを与える

●ハンマーの特技"ウェイトブレイク"
攻撃した敵を軽くする効果を持つ

●ハンマーの特技"ランドインパクト"
ハンマーを上空に投げ、落下の勢いを利用して周囲にダメージを与える

●弓の特技"さみだれうち"
アローインプも使う、弓を使った連続攻撃

**藤澤D：クエストをクリアーすると、一度振ったスキルポイントを振り直せます**

スキルポイントを振り直すには、レベル40以上で受注できるクエストをクリアーする必要がある。その報酬としてもらえるのが、"スキルポイントを振り直すためのアイテム"だ。このアイテムを使うと、ひとつの職業のスキル1種類を、ポイントを振る前の状態に戻せる。ちなみに、同アイテムは2個目以降、10000ゴールドで購入することができるようになる。

**土地は50万ゴールドから販売が開始され、時間が経つほど安くなっていきます**

注目されていたハウジングの土地代が発表された。アップデート当日は50万ゴールドで土地が販売されるが、翌日から1日20000ゴールドのペースで(1日4回で5000ゴールドずつ)安くなり、最終的には20000ゴールドになる。なお、最初から十分な土地数が用意されているとのことだが、そのおよそ80%が売れた段階で、新たに約10万軒ぶんの土地が追加されるため、買えなくなることはない。ちなみに、家を建てるのに必要な家キットは、当面は一律10000ゴールドで販売。

**齊藤P："てがみ"が通常アイテム枠でなく、別枠として保存されるようになります**

**藤澤D：モンスター討伐隊長を登場させます。彼からは、ちいさなメダルがもらえますよ**

娯楽島ラッカランのメダルオーナーの館に、新キャラクター"モンスター討伐隊長"が登場。アストルティアで"あること"をすると、討伐隊長からちいさなメダルがもらえる。なお、隊長からちいさなメダルをもらうには、藤澤氏いわく「いろいろな敵をまんべんなく倒しておくといい」とのこと。いまからでも十分に間に合うかも!?

**装備品の最大所持数を25個から50個に拡張するクエストを追加します**

娯楽島ラッカランにいる、とあるキャラクターから受注できるクエストをクリアーすると、装備品の最大所持数をこれまでの倍にできる。なお、このクエストを受注するには、いずれかの職業でレベル35に達していればいいとのことだ。

**ダブルすれちがいポイントの上限が、20ポイントから30ポイントになります**

**"転生モンスター"が登場します**

"転生モンスター"とは、色や名前が異なる、通常モンスターのお供としてまれに出現する敵。ステージイベントで公開されたのは、アルミラージのお供として出現することがある金色のモンスター"ゴールデンコーン"だった。10月のアップデート後に登場する転生モンスターは、10種類に満たない程度。その後、数を増やしていくようだ。なお、転生モンスターの強さは、通常モンスターより強くなるらしい。

**新たなしぐさ"おねだり"と"サイクロンダンス"を追加します**

ふたつの新しいしぐさは、クエストをクリアーすると修得できるとのこと。そのほかにも、新たにちいさなメダルと交換できるアイテムとして、"しぐさ書"が登場。これを使うと、新しいしぐさを覚えられるようになるのだ。

**齊藤P：クエストをクリアーすれば、すべての職業のレベル上限が55になります**

**強い敵が出現するエリアで、はぐれメタルが出現するようになります**

**藤澤D：ボス(強モード)で遊べます**

"ボス(強モード)"とは、いままでの『DQX』にはなかった新コンテンツ。ストーリーを進める際に戦ったボスがよりパワーアップして登場し、再び戦えるようになる。さらに、複数のボスと同時に戦ったりする状況にもなるようだ。ちなみに、ボス(強モード)に登場する敵の中には、ストーリーを進めると戦える"最後のボス"よりも強いものがいるらしい。また、このコンテンツの追加に伴い、ボス討伐時に討伐タイムを表示する機能も追加される。

ファミ通ドラクエ部ロゴ制作・部員イラスト：フェイク・デザイン・ワークス

# ドラゴンクエストモンスターズ テリーのワンダーランド3D

ファミ通チョイス




東京ゲームショウ2012で開催された『DQM テリーのワンダーランド3D』の公式大会、決勝トーナメントの模様をお届けします！

ニンテンドー3DS 3DS | スクウェア・エニックス 5月31日発売 5490円[税込]
冒険・ファンタジー・RPG・1～8人 全年齢対象
通信機能 ローカル通信対応、インターネット通信対応、すれちがい通信対応
スペシャルパックは20490円[税込]、ゼネラルディレクター：堀井雄二、モンスターデザイン：鳥山 明、音楽：すぎやまこういち
ケータイで購入

## 結果発表！ 全国のモンスターマスターの頂点が決定!!

続いては、『DQM テリーのワンダーランド3D』！

9月23日に開催された公式大会・決勝トーナメントは、大盛り上がりでしたね。全国の予選を勝ち抜いただけあって、選手たちの対戦はアツかった！

選手どうしの行動の読み合いは見応えがあったね。

おでは、おおなめくじさんの活躍に感動しだ！ きっと全宇宙でおおなめくじさんブームが起こるど！

**それ、言い過ぎ！**

### 実況・解説はこのおふたり！



本作のプロデューサー
犬塚太一氏（いぬづか たいち）



声優・ナレーター
安元洋貴氏（やすもと ひろき）

**トーナメントを前に興奮を隠せない！**

⬅本作のテレビCMのナレーションを務める安元氏は、そのやり込みっぷりもかなりのもの！ スケジュールさえ合えば、予選に出場するつもりだったとか!?

## 熱戦につぐ熱戦！ 全国トップレベルの戦いがここに！

大会は8人の選手によるトーナメント形式。選手それぞれが歴戦のモンスターマスターなだけに、緊迫感溢れる接戦がくり広げられた。メガザルダンスによる大逆転劇や、思わぬタイミングで特性の"てんしのきまぐれ"が発動するなど、手に汗握る展開の連続に、客席からも幾度となく歓声が上がっていたぞ。犬塚氏も、地区予選からさらに練り込まれた選手たちの戦術を大絶賛。熱いエールを送っていた。



8人の猛者が集う！



➡本作を熟知した安元氏ならではの解説が、対戦に華を添える！



⬅なかなか見られない超ハイレベルな対戦に、観客席は大盛り上がり！ モンスターの一挙一動に見入った。

### 最強の座を争うのはこのふたり！

**ライト選手の編成**

| パーティ | スタンバイ |
|---|---|
| とさかへび | どんぐりベビー |
| 暗黒皇帝ガナサダイ | シドー |
| | ジャミラス |



ライト選手　ケン選手

**ケン選手の編成**

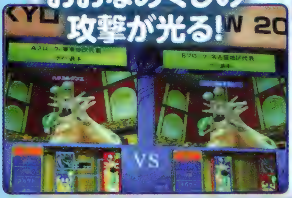
| パーティ | スタンバイ |
|---|---|
| おおなめくじ | ヌボーン |
| 黒竜丸 | ムドー |
| | スラ忍ブルー |
| | おにこんぼう |

### みんなが注目!?

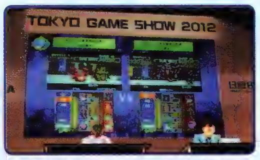
おおなめくじは、会場をもっとも沸かせたモンスター。見た目のインパクトもさることながら、実力も折り紙つきだ！



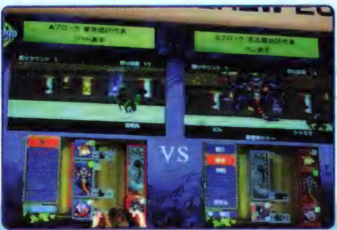
おおなめくじ



おおなめくじの攻撃が光る！



⬅⬆ライト選手は、ケン選手のおおなめくじがくり出す火炎竜やハッスルダンスに苦戦。早々に2体のモンスターを倒されてしまう！



⬅たいあたりを使用して減ったどんぐりベビーのHPを、シドーが即回復。隙がない！

### チャンピオンが誕生!!

判定までもつれ込む接戦を制したのは、シドーの奮闘が印象的だったライト選手！ ライト選手は、特別ゲストの堀井雄二氏から表彰を受けた。「どのモンスターも強くできるように！」という本作のコンセプトが結実した大会に、堀井氏も大喜びだったぞ！



激闘を制したのはライト選手！




『DQ』関連のニュースや、皆さんからの投稿をお送りするコーナー。それが活動日誌です！

東京ゲームショウ2012のリポートも終わり、ここからは平常運転！　活動日誌のコーナーです♪

『DQM　テリーのワンダーランド3D』も全国大会でひと区切りだど！　おではこれから、これまで以上に『DQX』をがんばるどっ!!

そうだね！　まずは大型アップデートに備えて、ゴールドを貯めなきゃ!!

家はなくてもチカラ尽きないから平気だどっ！　リアルと同じで、家なんてなくても大丈夫だど！

え!?（なんだか悪いこと言っちゃったかな？）

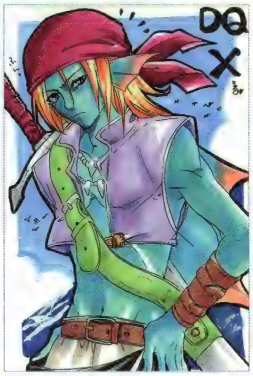
## みんなのイラスト劇場　それぞれ1000ガバス

**北海道　ぽんさん**



←フウラの持っている人形って、"ケキちゃん"って名づけられているの……ちゃんと覚えてます？

**滋賀県　岡栗理子さん**




←アストルティアのイケメン代表。そういえば、ドワチャッカ大陸には♂のイケメンがいない！

**神奈川県　豆乙女さん**



←アストルティアなら、スライムベスの寝顔なら見ることができますよ！　このイラスト同様、かわいいので必見！

**宮城県　北風さん**




➡『DQX』以外の作品も、もちろん募集中。今回は、この姉妹のイラストを採用です。タッチがとても個性的ですね！

## グッズ紹介&プレゼント DQ宝箱 vol.17



**ドラゴンクエスト モンスター・ミュージアム 011**
発売中／スクウェア・エニックス／420円［税込］

←台座とモンスターカードがセットになったフィギュア。高さは約6センチほど。お手頃価格で人気のシリーズです。

今回、抽選で1名様にプレゼントするのは、"ドラゴンクエスト モンスターミュージアム"シリーズから、スライムナイトのフィギュアです！　希望する方は、はがきに住所、氏名、年齢、職業、電話番号をご記入のうえ、次ページのあて先で「DMM011」係までご応募ください。締切は10月18日(木)の当日消印有効となっています。なお、当選者の発表は、賞品の発送(11月上旬予定)をもって代えさせていただきます。もちろん、ファミ通DXからも応募可能です！

**(キーワード:DMM011)**

## 『DQX』フォトコンクール　1200ガバス

第1回フォトコンクールのテーマ　花とわたし




**エントリーNo.03 愛知県　おーどわさん**

←髪型、表情、装備品などでバッグンの空気感を演出した1枚。昭和アニメの主人公を思わせる、温かみのある作品になっています。

## 思わず腹が立った『DQX』でのひと幕 ○○に怒り！　それぞれ1200ガバス

**元気タイムが終了した途端にメタルスライムが現れて、怒り！**

**大阪府　北野正幸さん**

⬆メタルスライムは倒せてナンボですからね。元気タイム中に瀕死のメタルスライムに逃げられるよりは……まだマシかと！

**ちいさなメダルの価値を理解せず、どうでもいいアイテムと交換してしまった自分に激怒!!**

**神奈川県　助手ウインク**

⬆『DQX』では、ちいさなメダルが戦闘後に手に入ることがあるけど……入手確率はまれですからね……。御愁傷様です。

## なんでも質問箱　それぞれ1000ガバス

**ドラクエ検定の1問目は何ですか？**

**滋賀県　かなりやさん**

1問目……ってことは、わりと基本の問題よね？

じゃあ"究極の肉体美を誇る人物は誰？"がいいど！　あとは、"武器と防具の店の主人と言えば誰？"でもいいど!!

……荒暮(あらくれ)は、1問目の答えを、どうしても"荒くれ"にしたいわけね？

**締め切り間近の編集部では、どんな作戦コマンドが使われているんですか？**

**山口県　肥満児さん**

編集部の皆さんに聞いてきましたよ！　"ガンガン書こうぜ"、"入稿させろ"なんかが一般的に使われる作戦のようです♪

ぐお！　どの『DQ』シリーズの世界よりもキビしい世界なんだど……。

# 作って楽しい 見て楽しい DQ弁当

今週のお題



わかめおうじ

今週のお弁当は、わかめおうじをテーマにしました！　もちろん、このモンスターをわかめ以外で作るわけにはいかないので……今回はお弁当というより、海草サラダに近くなっています。ダイエットフードには最適かもしれませんよ？

**おもな材料** 紅生姜、味噌漬け生姜、かまぼこ、ブルーハワイ、きゅうり、わかめ

## わかめおうじ弁当の作りかた

### ① 生姜とかまぼこでパーツを作る！

口と手、頭の飾りは生姜を削ったもの。味噌漬けの生姜と紅生姜で色の違いを演出！　マイクと王冠はかまぼこ製。口の中は、かまぼこをブルーハワイで着色したもので再現する。





### ② キュウリを串に刺してボディにする！

つぎにキュウリ使って、わかめをまとわせるボディの芯と土台を組んでいく。ちなみに、キュウリは串に刺す前に一度カットしてあるので、串を抜くだけで食べやすくバラせる!!



### ③ わかめをボディにまとわせる

わかめおうじのボディを形成していく。わかめの細い部分と太い部分をバランスよくキュウリにまとわせるのがポイント。おおよその形が決まったら、各パーツを配置して完成！





作った人：霞んさん



## 空想まもの図鑑

それぞれ1000ガバス

**宮城県　北風さん**




↑これから鍋のシーズンなので、間違って煮込まないように！

**広島県　HAZUさん**




↑某元帥のように、猛烈なスピードで戦場を制圧するのでしょう。

## DQあるある話

それぞれ1000ガバス

### 「『DQX』やらない?」と言って彼女を家に誘う

**埼玉県　TecTenvestさん**

「DQX」でその技ができるのは1回だけ！　だから、きっちりタイミングを見計らってください!!

そうだど！　2回目からは絶対「アストルティアで会いましょう」って言われちゃうんだどっ！

### エロい防具を錬金するために世界中を回っているときが、どんなときよりもいちばん必死

**神奈川県　電撃バチバチさん**

これは「DQX」でも今後ありそうな話ですよ！

そして、必死になることも間違いないんだど!!

ああ、早く「DQX」で水着を装備したいな！

---

ファミ通ドラクエ部活動日誌では、皆さんからのたくさんの投稿をお待ちしています！

右のコーナーへいっぱい送ってほしいどっ!!

有川(ありかわ)的にいまいちばんホットな、『DQX』の投稿も楽しみにしてますよ♪

知里(ちり)さんはもう、アストルティアでしか見かけられない人になってるど！

### 『DQX』関連の新コーナー

- **アストルティア コンシェルジュ** アストルティアで見つけた絶景や珍スポットなどを紹介してください！
- **We are キリ番ゲッターズ** キリのいい数字やゾロ目になっている画面を写真などで撮って送ってね！
- **『DQX』都市伝説** 『DQX』のいろいろな噂話を教えて！
- **○○に怒り！** みんなが共感してくれること間違いなしの、やり場のない怒りを投稿しよう！
- **『DQX』フォトコンクール** テーマ"花とわたし"に合った写真をゲーム中の写真機能を使って撮ってみよう！

### おなじみのコーナーも募集中！

- **みんなのイラスト劇場** テーマは自由。メール投稿は2MB以下で！
- **『DQ』あるある話** 誰もが体験する"あるある話"を教えて！
- **なんでも質問箱** 『DQ』の疑問をドラクエ部員が解決!?
- **空想まもの図鑑** あなたが考えたモンスターをイラストで送って！
- **作ってほしいDQ弁当** DQ弁当の作者、霞んさんへのリクエストも!!
- **コスプレさんいらっしゃい** 『DQ』のコスプレを誌面で披露してみよう！
- **ドラクエ部へのお便り** ご意見、ご感想、疑問など、何でもどうぞ!!

### すべてのあて先はこちら

〒102-8431
(株)エンターブレイン
週刊ファミ通編集部
ファミ通ドラクエ部
○○(コーナー名)係

eメールでの投稿はコチラ
dq-club@ml.enterbrain.co.jp

来週は部員たちがゴールド稼ぎの方法を熱く語りますよ～♪

# ファミ通町内会

SINCE 1985




**第2吉野川橋梁**
徳島県　三好市

●全長249.34メートル。JR四国土讃線が通過。車窓から見られる小歩危峡は絶景。



**投稿者ランキングやってます!!**
http://www.famitsu.com/famiweb/

見つけた！　小さい秋、見つけた!! 何らかの花粉で目と鼻がムズムズしてきた！　あれ？　これは小さい秋というより……不愉快な春!!　秋の夜長のパートナー、町内会始まります。

## ウソまたつく

GAVAS 各1050

ステルス戦闘機がレーダーに映らないのは、色がベージュだから。

埼玉県　美食家・小林

●パイロットにもベージュのブラ着用が義務付けられている。

歩行者の標識に描かれている幼女と男性は、4年前の大橋のぞみと30年後の鈴木福。

大阪府　長尾パンダ

●2年後の芦田愛菜は、その道をどんな気持ちで歩くのだろうか。

緩急をつけて読者を惑わす

## チェンジ4コママンガアップ




●森公美子みたいな女性がすごくモテる国だよ。

GAVAS 1650　埼玉県　アリクイ親子と墓とひろし




●1番と3番のビーフジャーキーゲームも続行中。

GAVAS 1650　宮城県　わかってほしい

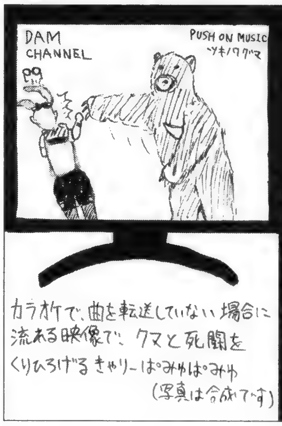



●爺さんも山でマンダムを拾ってきたので、めでたしめでたし。

GAVAS 1650　香川県　キャタピラなぎさ

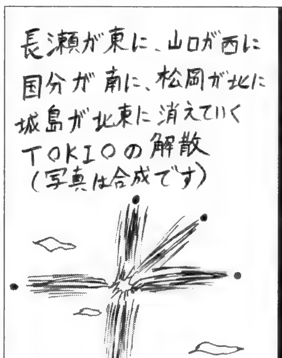
## 想像図　合成写真

GAVAS 各1100




埼玉県　アリクイ親子と墓とひろし

●貝殻のイヤリングを落としただけではなさそうだ。




宮城県　わかってほしい

●それぞれの方向からダッシュ村の場所を割り出せ。

**今週の業務連絡**

9月23日の町内会イベントにお越しいただいた方々、どうもありがとうございました。町内会イメージキャラクターのナッツはイベント前日、単行本購入者に捺すための芋版を徹夜で作成して、彫刻刀で手を切ったり、芋で手がかぶれたりしたそうです。　（編集者OS）

## お習字




### GAVAS 2000 金の第64代横綱賞

曙はカニ
王はフグ
(化物語ポータブル)

茨城県 揚げ派

●もうチャンコとナボナ用意しちゃったよ。

### GAVAS 1500 銀の調理師免許賞

何か、フグ多すぎ
(ガンダム無双3)

神奈川県 気まぐれ工場長

●何年か前のボラのように大量発生。

### GAVAS 1000 パールのイースト菌賞

廊下にでっけーパン
(大神 絶景版)

鹿児島県 ダルビッシュ世代

●どこかにでっけーマーガリンも落ちているはずだ。

### GAVAS 400 今週の島流し

マニアは踏みつける
(滝川クリステル)

埼玉県 ホークハンド

●歴代ニュースJAPANキャスターに順番に踏まれたい。

## 失言天国 校長

GAVAS 各1050

**野球拳って全裸になってからのビジョンがまったく示されてないよな。**

大阪府 長尾パンダ

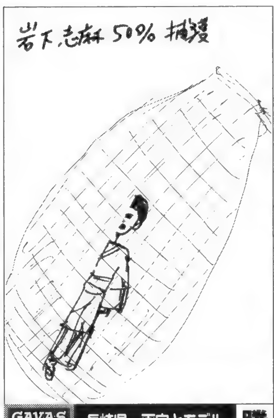
●靴下を1枚と認めるかも含め、正式ルールの制定を求む。

**王冠は蒸れるぞ。経験者の私が言うんだから間違いない。**

埼玉県 美食家・小林

●現にいまもアートネイチャー製の王冠を被っているしね。

## 決着はカードでつける ガちんこトレカ




GAVAS 1100 長崎県 画家とモデル 勝

VS




負 北海道 左手でどうぞ GAVAS 1050

●ともに『極妻』の名場面。何作目かは知らないけど。

## 一縷の望み 人生設計

GAVAS 1000

**「ごめんなさい」と「そうだね」を駆使し、完全に架空の嫁(綾瀬はるか似)とうまくやっていく。**

福岡県 ひかがるむ

●架空なんだから、もっとのびのびやりなよ。

## 思わず2度見 俺の広告

GAVAS 1200




東京都 マヒ郎

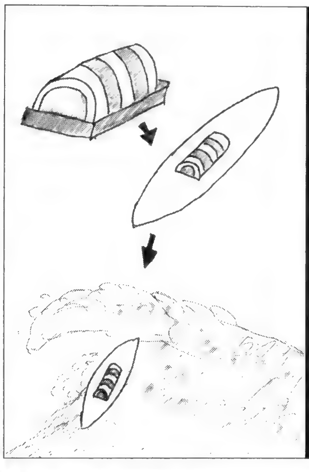
●バスドラムの脇に装備したかった。

GAVAS 800 今週の検索ワード | 違う 違う そうじゃ そうじゃない | 検索

東京都 ウルトラマンキタダロー

GAVAS 1100 ショア

## 盛りつけ



埼玉県 アリクイ親子と墓とひろし

●そして海に帰っていった。

GAVAS 1000 ポリリ

## もしもの世界




東京都 マッチョ坊や

●ああ、強化プラスチックみたいな恋だ。

# わたしの報告書

◎—1000GAVAS
★—1200GAVAS
☆—1400GAVAS
💩—3000GAVAS

◎服装に無頓着な後輩が、「勉強のために」と初めて買ったファッション誌の表紙が**バーバル**だったせいか、現在、こちらの期待を超える速度で間違えている。 静岡県 香り箱

◎余談ですが、実家の母親の**ゲッツ板谷化**に歯止めが効きません 埼玉県 美食家・小林

◎呪いの力で、リバーシブルジャケットの**内側**しか似合わない体になる。 沖縄県 椅子が壊れた

◎「この観察日記、一日で描いたでしょう。花の色がいっしょじゃない」と先生。「いっしょに見えるでしょう? でもね……」と**エッシャー**。 東京都 からくりみしん

◎【回文】**奴まで松屋**。 京都府 概念覆す

★土下座人形のモーターが途中で切れて、**ただの会釈に**。 群馬県 へへヘイ

◎マニュアルを持って引き継ぎにやってくる彼女の**元彼氏**。 大阪府 ナガヲパンダ

◎病弱な父親のために娘が苦労して手に入れた高麗人参でしたが、使いかたをネギと間違えて**挿入**。 福岡県 シパンゴ・ビール

◎僕の名前を正しく読めたので、あの勧誘電話は**お母さん**がかけたもの。 東京都 からくりみしん

◎「どんだけ~」と「まぼろし~」だけで勝ち残っているIKKOは**かなり強いポケモン**だと思う。 福岡県 シパンゴ・ビール

◎今日も団地の敷地内で補助輪とコンクリートの**不協和音**が。 神奈川県 電撃バチバチ

◎松葉くずしの位置取りを両手で再現したあとに残る**ダブルピース**。 東京都 マヒ郎

◎木魚を腋に挟み、ジムの入り口で靴紐を結び直している**和尚**。 群馬県 へへヘイ

◎釣り好きの祖父の最期の言葉は、「**ピラニアは臆病**」でした。 埼玉県 美食家・小林

◎表紙に〃Lyric〃と書いてある兄のノートに書き殴られていた、「**X軸Y軸天竺**」。 山口県 否間人

◎正常位の形をなぞり、「**八索**」と隠喩を引き出す小島武夫九段。 岩手県 門前貴宏

◎神7と**人柱41**。 山口県 否間人

◎UFOにさらわれていく**地底人**。 千葉県 アシカの眉けん

GAVAS 各1000 ヒゲハット

## KenKen




東京都 白湯

●アルフィーのサポートのお仕事ですか?




京都府 概念覆す

●この前本当にUFO見たらしいよ。

GAVAS 1000 チャンバ

## 著作拳




岡山県 死角からの一撃

●近海物の本マグロと文通したい。

**TGSイベント** 東京ゲームショウ、ファミ通ブースでの町内会イベントは無事終了しました。ナッツ対塩味電気君の大喜利対決も、ナッツの窒息罰ゲームも、見応えがあったのではないでしょうか。いつか町内会常連を集めた"町内会サミット"みたいなのをやってみたい! (編集者GP)

## GAVAS 各1200 8トラ カラオケ映像




埼玉県 アリクイ親子と墓とひろし

●愛知を超えるとうどんのダシも美的センスも変わるんだよ。




宮城県 わかってほしい

●領収書は"介護用品"でお願いします。

## GAVAS 1100 国民的 俺RAP

「T&G」
さきに言っとく　オレ 武井咲
名前は えみだ　マジ覚えとけ
さきと呼んだら　ガチ 笑みはねぇ
一寸先にも オスカー魂
剛力 剛力　迷わぬ心
見た目通りの　お嬢様
ベンチプレスは　たった10ｔ
彩芽は あくまで　謝んねぇ
武井と剛力　T&G
藤原紀香は　大先輩（バツイチ！）
米倉涼子は　ブロードウェー（苦笑！）
田丸麻紀は　レッグマジック（通販！）
出世頭だ　上戸彩（孫正義！）

福岡県 シパンゴ・ビール

●武井咲がドコモのCMに出ればトライフォースの完成。

## GAVAS 1000 みんなも描こう 選挙ポスター




神奈川県 電撃バチバチ

●正隆の嫁も呼び捨てなら一票入れる。

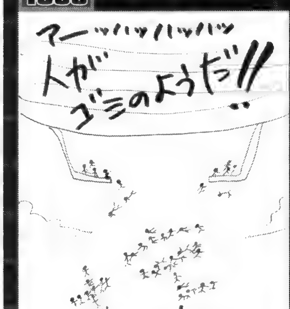
## GAVAS 1100 ボンベ かるた




長崎県 画家とモデル

●やっぱスタバは落ち着くわー。

## GAVAS 1000 ファミ通町内会に関する投稿のオキテ



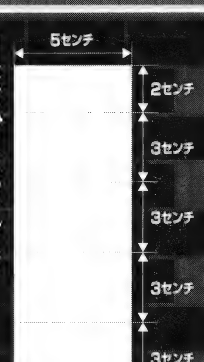

神奈川県 あーやん

- ●人生の勝者 **校長先生の話**
- ●単行本になるかも **4コママンガ**
- ●伝統芸絶やさず **お習字**
- ●サンプル **合成写真**
- ●ノールール広場 **イラスト**
- ●合体技 **コラージュ**
- ●国民を騙せ **選挙ポスター**
- ●地下フレーズ格闘 **わたしの報告書**

**WANTED!!**

ある意味釈由美子の評価が高まった。オキテ。投稿ネタには住所氏名を必ず明記。記入漏れがあるとネタを採用できませんよ。それとできれば電話番号も書いてくれるとうれしいです。イラストネタはハガキ大の用紙に黒インクのペンで描くこと。4コママンガは右記サイズを守ってね。自分で撮影した人物写真ネタは、モデルから事前に投稿の承諾を得てね。

4コマはコレで




町内会への応募はココへ!

〒102-8431 (株)エンターブレイン 週刊ファミ通編集部 町内会○○係まで
eメールでも投稿を受け付けるよ! chounaikai@ml.enterbrain.co.jp まで

# 1000 GAVAS

# LETTERS 伝言板

## BSアンテナに何らかのツタが絡まって受信レベルアップ

**ス**ーパーミントガム食うと全ドリンクがスースー味しかしなくなるよ。あと、全スープも。(岩手県　はぐれモドキ)

全スープ！　世界3大スープを含む全スープ！　トムヤムクンとフカヒレスープと……ボルシチ？　ブイヤベース？　あれ味噌汁だっけ？　……などと悩むまでもなく全スープ！　「この前スープバーで全スープ飲んでやったよ」みたいな？　「俺の母ちゃん、固形ブイヨンさえあれば全スープを作れるぜ」みたいな？　『月刊スープ』10月号の特集は、"まだ我々は全スープを知らなかった！　ギアナ高地で新スープ発見！"みたいな？　11月号の付録は、"永久保存版全スープ名鑑！"みたいな？　『月刊スープ』12月号をもって、まさかの休刊みたいな？　「いままでご愛読ありがとう」みたいな？　でも半年後に『スープジャーナル』として復活！　みたいなね。あー全スープ、全スープ。

"全スープ"という言い回しが妙に気に入った編集者

**佐**川お兄さん萌えがわからない。

(神奈川県　攻撃前予備動作)

佐川急便のたくましいお兄さんに魅力を感じる女性が少なからず存在するらしく、『佐川男子』なる写真集まで発売されているらしい……という噂は聞いたことがあったんですが、新宿の書店のイベントスケジュールに、"佐川男子握手会"と書かれているのを発見してビビリました。人、集まるんですかね？　というか、通販で写真集を買えば、佐川急便のお兄さんが自宅まで配達に来てくれるかもしれないし、頼めば握手くらいしてくれるんじゃないですかね？　そういう問題じゃないんですかね？

再配達受付編集者

**"う**な重は身じゃなくてタレがうまいだけ"論争に終止符を打ってください。

(神奈川県　助手ウインク)

古来、ウナギが背開き、あるいは腹開きにされた瞬間から始まった、血で血を洗うタレ派VS身派の論争ですが、この件に関してひと言だけ言わせてもらいましょう。本当においしいのは山椒。ピリリと辛い！　小粒！

軽はずみな発言で、いたずらに論争を混乱させる編集者

**"お**でんはご飯のおかずになるのか"論争に決着がつきません。

(埼玉県　美食家・小林)

古来、練り物がだし汁に浸けられた瞬間から始まった、血で血を洗うおかず派VS酒のツマミ派の論争ですが、この件に関してひと言だけ言わせてもらいましょう。チクワをパンに挟んで食べても、意外にイケる。和からしの代わりにマスタードで!!

軽はずみな発言で、いたずらに論争を混乱させる編集者2

**焼**きプリンをもう1度焼いても、何もいいことありません。(奈良県　蜃気楼)

すでに焼いてあるプリンに、あえてもう1度火を通す。この一見無意味な行為の裏に秘められた教訓……ハッ！　これはもしかして、とんちですかな？　私がとんち小僧と呼ばれていることを知っての挑戦ですかな？　それではさっそく……お殿様、カップの中のプリンを皿の上に追い出してください。あっ、そのまま食いやがった！　こいつプッチンしないで、そのまま食いやがった！　カラメルが残ったら和尚様の水飴の壺に入れちゃえばいいですよね、母上様ー。

とんち小僧ウィッキュー

**フ**ァミ通の日特大プレゼントで、ナッツさんのリアルフィギュアがプレゼントの中になくて残念です。

(茨城県　リサイクル当番)

人の形をした豆か、豆の薄皮を被った霊長類か。動植物の境界線を蛇行しながら形作られた、半世紀にひとりの一刀彫。皆さんこんばんは、ナッツです。私のリアルフィギュア化計画は、コストの関係でブラの脱着ギミックが思うように再現できず、玩具メーカーとの交渉は決裂寸前。しかし、いつの日か妥協点を見出して商品化された暁には、卵形チョコの中にナッツフィギュアを封入して全国のキオスクで販売したい。子どもたちがチョコだけ食べてフィギュアは捨てるという、平成の逆ビックリマン的社会問題が巻き起こる日は近い。夢の島に集結した大量の豆人形が立ち上がるとき、閉塞した日本経済に風穴が空くと信じつつ、豆よさらば。

等身大ナッツ

### 和田ラヂヲの 徐々にポイマン




和田ラヂヲ ホームページ
http://www4.plala.or.jp/radiow

### あて先

**はがき、封書でのおたより**

〒102-8431 (株)エンターブレイン
週刊ファミ通編集部『伝言板』係

**eメールでのおたより**

eb-dengonban@ml.enterbrain.co.jp

ご意見・投稿が誌面掲載される際に、お名前(実名)の掲載を望まない方はペンネームを併記のうえでご投稿ください。なお、氏名が掲載されていないとガバスを発送できない場合があります。

**今週の業務連絡** メロンと言えば、みんな大好きというイメージがありますが、正直あまり好きではありません。あの味というか、見え隠れする瓜の部分が苦手です。っていうか、瓜ですよね、アレ。で、食べどき、あげどきを見失ったメロンゼリーが机にあります。(編集者MMD)

ファミ通
×
よしもと
×
ニコニコ動画

# ファミ通LIVE

～水曜はファミ通とよしもとがゲームの生番組やってるよ!～




## 毎週水曜日夜8時 ニコニコ動画で生放送!!

週刊ファミ通×よしもとで、最強のゲーム番組をニコ生で配信中!! 毎回ゲームクリエイターやお笑い芸人をゲストに迎え、ゲームづくしの90分を見逃すな!



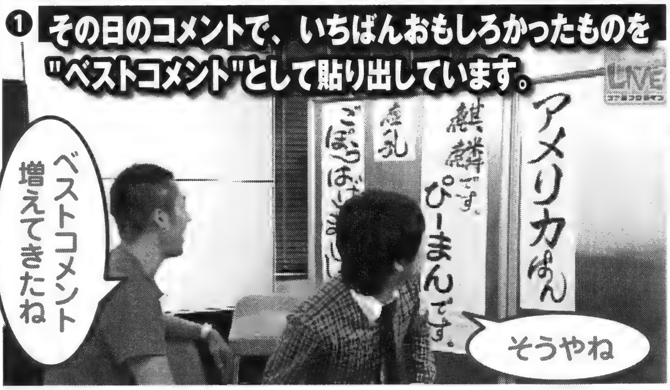
コーナー1
先取り! 週刊ファミ通

コーナー2
新着ゲームをやってみた

豪華ゲストも続々登場!

プレゼントをゲットしちゃおう!

### ファミ通LIVE4コマ『ベストコメントを目指そう!』













番組では、放送中に皆さんからのコメントをお待ちしてます!

**毎週水曜日夜8時はコチラにアクセス!**

ファミ通LIVEアドレス http://ch.nicovideo.jp/channel/famitsu_live

Twitterハッシュタグ #832live

Check!! 先週放送の模様と、詳しい情報は『ファミキング』で再チェックだ!


enterbrain 株式会社エンターブレイン 〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1
☎0570-060-555(代表)


ついに！
週刊ファミ通（電子版）にも
ダウンロードコード
付録がつきます!!
スマートフォンやタブレット端末でファミ通が読める！
週刊ファミ通（電子版）
毎週金曜日（本誌発売の翌日）に350円で好評配信中
週刊ファミ通を丸ごと電子化!!
App Store
または
Google Play
で
ブックウォーカー
を検索
BOOK☆WALKER
アプリをインストールして
"ストア"➡"ゲーム館"の
『週刊ファミ通(電子版)』を選んで購入！
※仕様は予告なく変更される場合があります。また、一部非対応機種があります。詳しくはBOOK☆WALKER公式サイト(http://bookwalker.jp/)でご確認ください。
※応募券添付型プレゼント企画など、一部の記事・コンテンツは、電子版では対応していません。
※電子版の価格は変更になることもあります。販売期間は本誌の発売から3ヵ月間です。本体にストック可能な冊数は、ご利用の端末によって異なります。
※ファミ通App(無料版)は、配信同週および配信前週発売の週刊ファミ通から一部記事を抜粋して、毎週金曜日に無料で情報更新するアプリです。ダウンロードおよび情報更新時に発生する通信料金はお客様のご負担となります。
※画面ははめ込み合成です。
enterbrain 株式会社エンターブレイン 〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1
☎0570-060-555(代表)
©2012 コーエーテクモゲームス Team NINJA All rights reserved.
©2012 SUSUMU MATSUSHITA ENTERPRISE




## 守護龍一覧

**木龍**（もくりゅう） 樹木が成長する春を象徴する。生命力に溢れ、発展や開拓などを表す。

**火龍**（かりゅう） 夏を表し、炎のように活発で情熱的。才能を発揮して学問が冴える。

**土龍**（どりゅう） 季節の変わり目を表す。母性や生活、育成、不動産が関わってくる。

**金龍**（こんりゅう） 収穫や実りがある秋の象徴。蓄財し、財産を保つという意味がある。

**水龍**（すいりゅう） 冬を象徴し、水の如く溢れる知恵を表す。人間関係が重要となる。



占う人

**福田有宵**（ふくだ ゆうしょう）先生

日本占術協会副会長。専門である易学や風水学以外にも、人相や手相、タロット占いなどの幅広い占術方法をこなす。占いに関する著書も多数あり、占術学校の講師も務める。

**10月8日(月)～10月14日(日)**

### 1月生まれ　中吉



今週の守護龍 木龍

活気があって、忙しすぎるほど。ミスをしないように気をつけよう。つい険しい顔つきになるので、爽やかさをモットーに人と接するといい。火曜日と木曜日は、用事が集中しそう。年下の人に手を貸すと吉。週末に読書をしたり、絵画を鑑賞すると、心が和みそうだ。

ラッキーアイテム：秋物のシャツ、記念コイン
開運ゲーム：定番のテーブルゲーム

### 2月生まれ　末吉



今週の守護龍 水龍

少し考えてから行動すると、いい結果が出る。火曜日は、身近な人から愛を感じる出来事があるかも。金曜日は責任感を持ち、周囲の人をリードしよう。土曜日と日曜日は運気が低迷。階段では、足を踏み外さないように注意。帽子をかぶって外出すると、運気がアップ。

ラッキーアイテム：ヘアケア用品、いま売れているマンガ
開運ゲーム：敵地に潜入するゲーム

### 3月生まれ　小吉

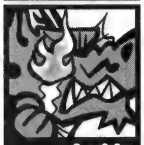


今週の守護龍 土龍

勉強や仕事には真面目に取り組めるが、決断の遅れで失敗する。交渉中に優柔不断な態度を見せるのは禁物。将来のために基礎から見直し、じっくり取り組むとうまくいく。火曜日か土曜日に旧友に会えば、欲しかった情報を得られる。いつもの道を歩くといいことあり。

ラッキーアイテム：古い雑誌、愛用のタオル
開運ゲーム：推理をするゲーム

### 4月生まれ　中吉



今週の守護龍 火龍

気を抜かなければ、いい成績を残せる。ただし、月曜日と日曜日は運気が低迷するので、慎重に行動すること。火曜日は友情に恵まれ、先輩や後輩との関係も非常に良好。活火山がある地域へ行けば、アイデアが浮かぶかも。今週から新しい仕事に取り組むとうまくいく。

ラッキーアイテム：ビジネス用のバッグ、名山の写真
開運ゲーム：映画化されたゲーム

### 5月生まれ　中吉



今週の守護龍 水龍

急ぐと迷うことがあるので、予定はゆっくり進めよう。仲間の実力に合わせて、じっくりと議論するとうまくいく。試練を乗り越えれば、いい結果を残せそうだ。記憶力や集中力を高めることで、学力がアップ。自慢げに知識を披露すると嫌われるので注意するべし。

ラッキーアイテム：数学に関する本、水墨画
開運ゲーム：迷路を冒険するゲーム

### 6月生まれ　小吉



今週の守護龍 金龍

計画は慎重に進めると吉。住まいや投資など、長期的な案件は検討してよし。近い将来を見込んだり、目標額を決めて貯金しよう。専門知識を学びたくなるが、時間がなくてきびしいかも。火曜日か水曜日に、好みの異性に出会いそう。握手をすれば、親近感を得られる。

ラッキーアイテム：ブレスレット、ペットのグッズ
開運ゲーム：エンディングが複数あるゲーム

### 7月生まれ　凶



今週の守護龍 水龍

始めはいいが、最後に失敗しそう。調子がいいときに気の合う仲間と協力して、手早く用事を済ませると吉。ただし、わがままを言うと嫌われるので注意。夜中に、段差がある場所で転ばないように。1時間くらい入浴すると、疲れが取れるうえに、いい気分転換ができる。

ラッキーアイテム：コスモスの花、ボール
開運ゲーム：3人のキャラクターが活躍するゲーム

### 8月生まれ　中吉



今週の守護龍 木龍

心機一転すれば、何でもチャレンジできる。目標に向かって前向きに努力すれば、成功しそうだ。木曜日はとくに重要な日となるので、気合を入れよう。"雷"の意味を持つニックネームなどをつけると、運気がアップする。運動するときは、足の筋を痛めないように。

ラッキーアイテム：携帯電話、マイク
開運ゲーム：チームワークが重要なゲーム

### 9月生まれ　末吉



今週の守護龍 金龍

予定通りにいかず、待つ時間が長くなりそう。準備や段取りの悪さがあり、ライバルに遅れを取るかも。新しい計画の実行は、少し待ったほうがいい。家で物を探す機会が多そうなので、掃除や整理整頓をこまめにすると吉。今週からスポーツクラブに通ってみよう。

ラッキーアイテム：地下鉄の切符、愛用のカメラ
開運ゲーム：船を操縦できるゲーム

### 10月生まれ　中吉



今週の守護龍 火龍

努力したぶん成果を上げられ、爽やかな気分で過ごせる1週間。ライバルに負けないよう、積極的に行動すれば、いい結果になりそう。週始めは、書類を再チェックしたり、サインや押印の前に少し考えると、トラブルを防げる。玄関やクルマの鍵を紛失しないように。

ラッキーアイテム：お団子、おもちゃのスポーツカー
開運ゲーム：犯人を追跡するゲーム

### 11月生まれ　大吉



今週の守護龍 火龍

誰にでも素直になって接すると、用事がスムーズに進む。相手にも十分な利益があるように交渉すれば、うまくいく。交換日記やメールなどをすれば、いい情報が入るかも。月曜日と金曜日は、周囲の人との付き合いを大切にしよう。買う物を決めてお店へ行くと吉。

ラッキーアイテム：貯金箱、宝くじ
開運ゲーム：カードを使うゲーム

### 12月生まれ　小吉



今週の守護龍 金龍

迷うと失敗するが、思い切った決断をすると成功する。ライバルの動向をよく見れば、いいアイデアが浮かんで先手を取れそうだ。乗り物を運転する前には、タイヤの空気などをチェックすると吉。高価なアクセサリーを購入する場合は、傷がないかをよく確認しよう。

ラッキーアイテム：万歩計、卵料理
開運ゲーム：乱戦が楽しめるゲーム



イラスト：森永ピザ

# 新作ソフト＆関連商品発売スケジュール

## 3DS ニンテンドー3DS

### 10月発売予定

| | | |
|---|---|---|
| 11日 | ブレイブリーデフォルト<スクウェア・エニックス> | 6090円 |
| 11日 | ハローキティといっしょ! ブロッククラッシュZ<ドラス> | 4200円 |
| 11日 | **●ニンテンドー3DS ブルー×ブラック<任天堂>** | **18900円** |
| 11日 | PROJECT X ZONE(プロジェクト クロスゾーン)<バンダイナムコゲームス> | 6280円 |
| 25日 | AKB48+Me<角川ゲームス> | 5670円 |

### 11月発売予定

| | | |
|---|---|---|
| 1日 | ワールドサッカー ウイニングイレブン 2013<KONAMI> | 4980円 |
| 8日 | nicola監修 モデル☆おしゃれオーディション プラチナ<アルケミスト> | 5980円 |
| 8日 | とびだせ どうぶつの森<任天堂> | 4800円 |
| 8日 | ジュエルペット 魔法でおしゃれにダンス☆デコ～!<フリュー> | 5229円 |
| 15日 | アイカツ! シンデレラレッスン<バンダイナムコゲームス> | 5040円 |
| 15日 | イナズマイレブン1・2・3!! 円堂守伝説<レベルファイブ> | 5800円 |
| 22日 | エクストルーパーズ<カプコン> | 5990円 |
| 22日 | リズム怪盗R 皇帝ナポレオンの遺産(SEGA THE BEST)<セガ> | 2940円 |
| 22日 | **●ピカピカナース物語2<日本コロムビア>** | **5040円** |
| 22日 | おうちまいにち たまごっち<バンダイナムコゲームス> | 5040円 |
| 22日 | でんぢゃらすじーさんと1000人のお友だちの邪<バンダイナムコゲームス> | 5040円 |
| 29日 | NARUTO-ナルト-SD パワフル疾風伝<バンダイナムコゲームス> | 5230円 |
| 29日 | **■アンチェインブレイズ エクシヴ<フリュー>** | **6279円** |
| 29日 | レイトン教授VS逆転裁判<レベルファイブ> | 5980円 |

### 12月発売予定

| | | |
|---|---|---|
| 13日 | **■トリコ グルメモンスターズ!<バンダイナムコゲームス>** | **5800円** |
| 13日 | イナズマイレブンGO2 クロノ・ストーン ネップウ<レベルファイブ> | 5500円 |
| 13日 | イナズマイレブンGO2 クロノ・ストーン ライメイ<レベルファイブ> | 5500円 |
| 27日 | ファンタジーライフ<レベルファイブ> | 5800円 |
| 12月 | ねらって! とばして! リラックマ ぐらぐらスイーツタワー<ロケットカンパニー> | 5040円 |

### 2012年発売予定

| | | |
|---|---|---|
| 2012年冬 | かわいい子猫3D<エム・ティー・オー> | 5040円 |
| 2012年冬 | ポケモン不思議のダンジョン ～マグナゲートと∞迷宮(むげんだいめいきゅう)～<ポケモン> | 価格未定 |
| 2012年 | SRPG(仮題)<アルファ・ユニット> | 価格未定 |
| 2012年 | シミュレーションRPGプロジェクト<イメージエポック> | 価格未定 |
| 2012年 | ルイージマンション2(仮題)<任天堂> | 価格未定 |
| 2012年 | 海王<マーベラスAQL> | 価格未定 |
| 2012年 | タンクビート(仮題)<マイルストーン> | 価格未定 |
| 2012年年末 | ペーパーマリオ スーパーシール<任天堂> | 価格未定 |

### 今冬発売予定

| | | |
|---|---|---|
| | オレ様キングダム(仮題)<日本コロムビア> | 5040円 |

### 2013年3月発売予定

| | | |
|---|---|---|
| 2013年3月 | モンスターハンター4<カプコン> | 価格未定 |

### 2013年発売予定

| | | |
|---|---|---|
| 2013年春 | 超速変形ジャイロゼッターRPG(仮題)<スクウェア・エニックス> | 価格未定 |
| 2013年春 | プリティーリズム3DS(仮題)<タカラトミーアーツ> | 価格未定 |
| 2013年春 | トモダチコレクション(仮題)<任天堂> | 価格未定 |
| 2013年春 | ドラゴンボールヒーローズ アルティメットミッション<バンダイナムコゲームス> | 価格未定 |
| 2013年春 | マギ はじまりの迷宮<バンダイナムコゲームス> | 価格未定 |
| 2013年春 | カードファイト!! ヴァンガード ライド トゥ ビクトリー<フリュー> | 5229円 |
| 2013年 | 真・女神転生Ⅳ<アトラス> | 価格未定 |
| 2013年 | 逆転裁判5<カプコン> | 価格未定 |
| 2013年 | レイトン教授と超文明Aの遺産<レベルファイブ> | 価格未定 |

### 発売日未定

| | |
|---|---|
| A列車で行こう 3D(仮題)<アートディンク> | 価格未定 |
| ペルソナシリーズ<アトラス> | 価格未定 |
| みんなでオートレース3D<インターグロー> | 価格未定 |
| 天空の機士ロデア<角川ゲームス> | 価格未定 |
| NINJA GAIDEN(仮題)<コーエーテクモゲームス> | 価格未定 |
| キャッスルヴァニア ロード オブ シャドウ(仮題)<KONAMI> | 価格未定 |
| とんがりボウシと魔法の町<KONAMI> | 価格未定 |
| チョコボレーシング 3D(仮題)<スクウェア・エニックス> | 価格未定 |
| ドリームトリガー3D<ディースリー・パブリッシャー> | 価格未定 |
| ZAOO<デジタルワークスENT> | 価格未定 |
| 死神鬼(仮題)<デジタルワークスENT> | 価格未定 |
| スーパーロボット・シリーズ(仮題)<バンダイナムコゲームス> | 価格未定 |
| カラス3D(仮題)<マイルストーン> | 価格未定 |
| GUILD02(ギルドゼロツー)<レベルファイブ> | 価格未定 |

## DS ニンテンドーDS

### 10月発売予定

| | | |
|---|---|---|
| 25日 | ときめきメモリアル Girl's Side ダブルパック(1st Love Plus & 2nd Season)<KONAMI> | 3990円 |

## Vita プレイステーション ヴィータ

### 10月発売予定

| | | |
|---|---|---|
| 18日 | FIFA 13 ワールドクラス サッカー<エレクトロニック・アーツ> | 5980円 |
| 18日 | 英雄伝説 零の軌跡 Evolution<角川ゲームス> | 6090円 |
| 18日 | 英雄伝説 零の軌跡 Evolution 限定版<角川ゲームス> | 7980円 |
| 18日 | 英雄伝説 零の軌跡 Evolution(PS Store ダウンロード版)<角川ゲームス> | 5040円 |
| 18日 | ダンボール戦機W<レベルファイブ> | 4980円 |
| 18日 | ダンボール戦機W(PS Store ダウンロード版)<レベルファイブ> | 4480円 |
| 25日 | ストリートファイター X(クロス) 鉄拳(PS Store ダウンロード版)<カプコン> | 3400円 |
| 25日 | ストリートファイター X(クロス) 鉄拳(PS Store ダウンロード版+PS3追加キャラパック同梱版)<カプコン> | 4400円 |
| 25日 | ストリートファイター X(クロス) 鉄拳(PS3追加キャラパックコード同梱版)<カプコン> | 4990円 |
| 25日 | ネクレボ介護福祉士試験<メディアファイブ> | 5800円 |
| 25日 | ネクレボ介護福祉士試験(PS Store ダウンロード版)<メディアファイブ> | 5300円 |

### 11月発売予定

| | | |
|---|---|---|
| 15日 | ニード・フォー・スピード モスト・ウォンテッド<エレクトロニック・アーツ> | 5980円 |
| 15日 | プレイステーション Vita コズミック・レッド 3G/Wi-Fiモデル 限定版<ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン> | 29980円 |
| 15日 | プレイステーション Vita コズミック・レッド Wi-Fiモデル<ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン> | 24980円 |
| 15日 | プレイステーション Vita サファイア・ブルー 3G/Wi-Fiモデル 限定版<ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン> | 29980円 |
| 15日 | プレイステーション Vita サファイア・ブルー Wi-Fiモデル<ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン> | 24980円 |
| 15日 | アサシン クリードⅢ レディ リバティ<ユービーアイソフト> | 6090円 |
| 29日 | トトリのアトリエ Plus アーランドの錬金術士2<ガスト> | 6090円 |
| 29日 | トトリのアトリエ Plus アーランドの錬金術士2 プレミアムボックス<ガスト> | 8190円 |
| 29日 | フェイト/ステイナイト[レアルタ・ヌア]<角川ゲームス> | 6300円 |
| 29日 | サムライ&ドラゴンズ デラックスパッケージ版 龍族降臨<セガ> | 3990円 |
| 29日 | パワースマッシュ4(SEGA THE BEST)<セガ> | 2940円 |
| 29日 | パワースマッシュ4(SEGA THE BEST・PS Store ダウンロード版)<セガ> | 2600円 |

### 12月発売予定

| | | |
|---|---|---|
| 13日 | **●スパイハンター<ワーナー・ホーム・ビデオ>** | **4980円** |
| 20日 | AKB1/149 恋愛総選挙<バンダイナムコゲームス> | 7329円 |
| 20日 | AKB1/149 恋愛総選挙 初回限定生産版 超豪華誰得BOX<バンダイナムコゲームス> | 14679円 |
| 12月 | コール オブ デューティ ブラックオプス ディクラシファイド<スクウェア・エニックス> | 価格未定 |

### 2012年発売予定

| | | |
|---|---|---|
| 2012年秋 | ナナミの兵法(仮題)<メディアファイブ> | 価格未定 |
| 2012年 | ゾーン オブ エンダーズ HDエディション<KONAMI> | 価格未定 |

### 今冬発売予定

| | | |
|---|---|---|
| | プレイステーション オールスター・バトルロイヤル<ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン> | 価格未定 |

### 2013年1月発売予定

| | | |
|---|---|---|
| 2013年1月17日 | **●WRC 3 FIA ワールドラリーチャンピオンシップ<サイバーフロント>** | **7140円** |

### 2013年2月発売予定

| | | |
|---|---|---|
| 2013年2月28日 | 閃乱カグラ SHINOVI VERSUS -少女達の証明-<マーベラスAQL> | 6980円 |
| 2013年2月28日 | 閃乱カグラ SHINOVI VERSUS -少女達の証明- にゅうにゅうDXパック<マーベラスAQL> | 10810円 |

### 2013年3月発売予定

| | | |
|---|---|---|
| 2013年3月28日 | 朧村正<マーベラスAQL> | 4980円 |

### 2013年発売予定

| | | |
|---|---|---|
| 2013年初頭 | NINJA GAIDEN Σ2 Plus(ニンジャガイデン シグマ2 プラス)<コーエーテクモゲームス> | 価格未定 |
| 2013年初頭 | ヴァルハラナイツ3<マーベラスAQL> | 6980円 |
| 2013年春 | さくら荘のペットな彼女<角川ゲームス> | 価格未定 |
| 2013年春 | ファンタシースターオンライン2<セガ> | 無料 |
| 2013年春 | SOUL SACRIFICE(ソウル・サクリファイス)<ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン> | 価格未定 |
| 2013年春 | SOUL SACRIFICE(ソウル・サクリファイス)(PS Store ダウンロード版)<ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン> | 価格未定 |
| 2013年春 | 三国恋戦記～オトメの兵法!～<プロトタイプ> | 価格未定 |
| 2013年 | 旋光の輪舞 新シリーズ(仮題)<グレフ> | 価格未定 |
| 2013年 | 討鬼伝<コーエーテクモゲームス> | 価格未定 |
| 2013年 | GOD EATER 2(ゴッドイーター2)<バンダイナムコゲームス> | 価格未定 |

●印のタイトルは、発売スケジュール表に初登場した新作タイトルです。■印のタイトルは、発売日や価格などに変更があったタイトルです。表示価格は、すべて消費税込みで掲載しています。

## 発売日未定

| | |
|---|---|
| モンスター大百科(仮題)<アイディアファクトリー> | 価格未定 |
| パチパラシリーズ(仮題)<アイレムソフトウェアエンジニアリング> | 価格未定 |
| タイトル未定<アクアプラス> | 価格未定 |
| DRAGON'S CROWN(ドラゴンズクラウン)<アトラス> | 価格未定 |
| 真・女神転生シリーズ<アトラス> | 価格未定 |
| SRPG<アルファ・ユニット> | 価格未定 |
| MAPLUSポータブルナビ4(仮題)<エディア> | 価格未定 |
| タイトル未定<加賀クリエイト> | 価格未定 |
| タイトル未定<加賀クリエイト> | 価格未定 |
| タイトル未定(ダンジョンRPG)<角川ゲームス> | 価格未定 |
| サイレントヒル ブック オブ メモリーズ<KONAMI> | 価格未定 |
| 三極姫 ～三国乱世・覇天の采配～<システムソフト・アルファー> | 6090円 |
| 出撃!! 乙女たちの戦場2～天翔ける衝撃の絆～<システムソフト・アルファー> | 価格未定 |
| 戦極姫3～天下を切り裂く光と影～<システムソフト・アルファー> | 価格未定 |
| 銀星囲碁(仮題)<シルバースタージャパン> | 価格未定 |
| ファイナルファンタジーX HD(仮題)<スクウェア・エニックス> | 価格未定 |
| 狩るキルDragon(仮題)<デジタルワークスENT> | 価格未定 |
| 大都技研公式パチスロシミュレーターシリーズ(仮題)<パオン> | 価格未定 |
| ニコリの数独 ～完全版～<ハムスター> | 価格未定 |
| アニメアクション(仮題)<バンダイナムコゲームス> | 価格未定 |
| ガンダムブレイカー(仮題)<バンダイナムコゲームス> | 価格未定 |
| スーパーロボット大戦シリーズ(仮題)<バンダイナムコゲームス> | 価格未定 |
| タイトル未定<5pb.> | 価格未定 |
| RPG(仮題)<フリュー> | 価格未定 |
| タイトル未定<ポリゴンマジック> | 価格未定 |
| 新作アクションRPG(仮題)<マーベラスAQL> | 価格未定 |
| 新作アクションゲーム(仮題)<マーベラスAQL> | 価格未定 |
| 新作シミュレーションRPG(仮題)<マーベラスAQL> | 価格未定 |
| 新作ファンタジーRPG(仮題)<マーベラスAQL> | 価格未定 |
| 東大将棋シリーズ<マイナビ> | 価格未定 |
| 麻雀覇王シリーズ<マイナビ> | 価格未定 |
| RPG(仮題)<ライドオンジャパン> | 価格未定 |
| Jumpin'(仮題)<レールファンホールディングス> | 価格未定 |
| レベルファイブの新作RPG<レベルファイブ> | 価格未定 |

# PSP プレイステーション・ポータブル

## 10月発売予定

| | | |
|---|---|---|
| 4日 | コンフィデンシャルマネー ～300日で3000万ドル稼ぐ方法～<アイディアファクトリー> | 6090円 |
| 4日 | コンフィデンシャルマネー ～300日で3000万ドル稼ぐ方法～(限定版)<アイディアファクトリー> | 8190円 |
| 4日 | ソールトリガー<イメージエポック> | 6279円 |
| 4日 | ソールトリガー(PS Store ダウンロード版)<イメージエポック> | 5600円 |
| 4日 | 円卓の生徒 ジ・エターナル・レジェンド<角川ゲームス> | 6090円 |
| 4日 | 円卓の生徒 ジ・エターナル・レジェンド(PS Store ダウンロード版)<角川ゲームス> | 5040円 |
| 4日 | あかね色に染まる坂 ぽーたぶる(ベスト版)<GNソフトウェア> | 3129円 |
| 4日 | **●萌え萌え大戦争☆げんだいばーん+(ぷらす)(システムソフトセレクション)<システムソフト・アルファー>** | **3129円** |
| 4日 | サモンナイト3<バンダイナムコゲームス> | 3990円 |
| 4日 | サモンナイト3(PS Store ダウンロード版)<バンダイナムコゲームス> | 3600円 |
| 11日 | ディアボリック ラヴァーズ<アイディアファクトリー> | 6090円 |
| 11日 | ディアボリック ラヴァーズ(限定版)<アイディアファクトリー> | 8190円 |
| 18日 | 薄桜鬼 遊戯録弐 祭囃子と隊士達<アイディアファクトリー> | 6090円 |
| 18日 | 薄桜鬼 遊戯録弐 祭囃子と隊士達(豪華限定版)<アイディアファクトリー> | 10290円 |
| 18日 | 薄桜鬼 遊戯録弐 祭囃子と隊士達(ツインパック)<アイディアファクトリー> | 9240円 |
| 18日 | FIFA 13 ワールドクラス サッカー<エレクトロニック・アーツ> | 4980円 |
| 18日 | 不思議のダンジョン 風来のシレン4 plus 神の眼と悪魔のヘソ<スパイク・チュンソフト> | 4620円 |
| 18日 | 不思議のダンジョン 風来のシレン4 plus 神の眼と悪魔のヘソ(PS Store ダウンロード版)<スパイク・チュンソフト> | 4000円 |
| 18日 | ダンボール戦機W<レベルファイブ> | 4980円 |
| 18日 | ダンボール戦機W(PS Store ダウンロード版)<レベルファイブ> | 4480円 |
| 25日 | 百鬼夜行～怪談ロマンス～<QuinRose> | 6300円 |
| 25日 | 百鬼夜行～怪談ロマンス～(豪華版)<QuinRose> | 8925円 |
| 25日 | Pia♥キャロットへようこそ!! 4 ～夏の記憶～<GNソフトウェア> | 6279円 |
| 25日 | Pia♥キャロットへようこそ!! 4 ～夏の記憶～(限定版)<GNソフトウェア> | 8379円 |
| 25日 | アイドルマスター シャイニーフェスタ グルーヴィー チューン<バンダイナムコゲームス> | 5980円 |
| 25日 | アイドルマスター シャイニーフェスタ グルーヴィー チューン(PS Store ダウンロード版)<バンダイナムコゲームス> | 5380円 |
| 25日 | アイドルマスター シャイニーフェスタ ハニー サウンド<バンダイナムコゲームス> | 5980円 |
| 25日 | アイドルマスター シャイニーフェスタ ハニー サウンド(PS Store ダウンロード版)<バンダイナムコゲームス> | 5380円 |
| 25日 | アイドルマスター シャイニーフェスタ ファンキー ノート<バンダイナムコゲームス> | 5980円 |
| 25日 | アイドルマスター シャイニーフェスタ ファンキー ノート(PS Store ダウンロード版)<バンダイナムコゲームス> | 5380円 |
| 25日 | この部室は帰宅しない部が占拠しました。 ぽーたぶる 学園ドッグ・イヤー編<ブーストオン> | 6090円 |
| 25日 | この部室は帰宅しない部が占拠しました。 ぽーたぶる 学園ドッグ・イヤー編(初回限定版)<ブーストオン> | 9429円 |
| 25日 | トラウマの輪輳 TENEBRAE Ⅱ<ブーストオン> | 3969円 |
| 25日 | トラウマの輪輳 TENEBRAE Ⅱ(初回限定版)<ブーストオン> | 6090円 |

## 11月発売予定

| | | |
|---|---|---|
| 1日 | ワールドサッカー ウイニングイレブン 2013<KONAMI> | 3980円 |
| 1日 | NBA 2K13<Take-Two Interactive Japan> | 5040円 |
| 8日 | **●無双OROCHI 魔王再臨(PSP the Best)<コーエーテクモゲームス>** | **1890円** |
| 15日 | サモンナイト4<バンダイナムコゲームス> | 3990円 |
| 15日 | サモンナイト4(PS Store ダウンロード版)<バンダイナムコゲームス> | 3600円 |
| 22日 | ワンド オブ フォーチュン2 FD ～君に捧げるエピローグ～<アイディアファクトリー> | 6090円 |
| 22日 | ワンド オブ フォーチュン2 FD ～君に捧げるエピローグ～(限定版)<アイディアファクトリー> | 8190円 |
| 22日 | ワンド オブ フォーチュン2 FD ～君に捧げるエピローグ～(ツインパック)<アイディアファクトリー> | 9240円 |
| 22日 | アルカナ・ファミリア -フェスタ・レガーロ-<COMFORT> | 5040円 |
| 22日 | アルカナ・ファミリア -フェスタ・レガーロ-(初回限定特別同梱版)<COMFORT> | 7140円 |
| 22日 | **●エターナル・エチュード Canvas4(ベスト版)<GNソフトウェア>** | **3129円** |
| 22日 | **●フェアリーライフ ミラクルデイズ(ベスト版)<GNソフトウェア>** | **3129円** |
| 29日 | 恋は校則に縛られない!<角川ゲームス> | 6090円 |
| 29日 | 恋は校則に縛られない! 限定版<角川ゲームス> | 8190円 |
| 29日 | 恋は校則に縛られない!(PS Store ダウンロード版)<角川ゲームス> | 5040円 |
| 29日 | スクール・ウォーズ<QuinRose> | 6300円 |
| 29日 | スクール・ウォーズ(豪華版)<QuinRose> | 8925円 |
| 29日 | 黄昏のシンセミア PORTABLE<サイバーフロント> | 6090円 |
| 29日 | 黄昏のシンセミア PORTABLE(限定版)<サイバーフロント> | 8190円 |
| 29日 | ミッシングパーツ ザ・探偵ストーリーズ コンプリート<日本一ソフトウェア> | 5040円 |
| 29日 | ミッシングパーツ ザ・探偵ストーリーズ コンプリート(PS Store ダウンロード版)<日本一ソフトウェア> | 4000円 |
| 29日 | 仮面ライダー 超クライマックスヒーローズ<バンダイナムコゲームス> | 6280円 |
| 29日 | 聖闘士星矢Ω アルティメットコスモ<バンダイナムコゲームス> | 5230円 |
| 29日 | 聖闘士星矢Ω アルティメットコスモ(PS Store ダウンロード版)<バンダイナムコゲームス> | 5230円 |
| 29日 | **■アンチェインブレイズ エクシヴ<フリュー>** | **6279円** |
| 11月 | ココロコネクト ヨチランダム<バンダイナムコゲームス> | 6280円 |
| 11月 | ココロコネクト ヨチランダム 愛と青春の五角形BOX(初回限定生産版)<バンダイナムコゲームス> | 8980円 |
| 11月 | ココロコネクト ヨチランダム(PS Store ダウンロード版)<バンダイナムコゲームス> | 6280円 |

## 12月発売予定

| | | |
|---|---|---|
| 13日 | ブラック ウルヴス サーガ -Last Hope-<アイディアファクトリー> | 6090円 |
| 13日 | ブラック ウルヴス サーガ -Last Hope-(限定版)<アイディアファクトリー> | 8190円 |
| 13日 | バカとテストと召喚獣 ポータブル<角川ゲームス> | 6090円 |
| 13日 | バカとテストと召喚獣 ポータブル(初回限定版)<角川ゲームス> | 8190円 |
| 13日 | **●シュガーリィ ウィッシュ -Limited-<GNソフトウェア>** | **6279円** |
| 13日 | **●シュガーリィ ウィッシュ -Limited-(限定版)<GNソフトウェア>** | **8379円** |
| 20日 | グラスハート プリンセス<アイディアファクトリー> | 6090円 |
| 20日 | グラスハート プリンセス(限定版)<アイディアファクトリー> | 8190円 |
| 20日 | パチパラSLOT+パチスロ大工の源さん ～いくぜっ! 炎の源祭編～<アイレムソフトウェアエンジニアリング> | 5460円 |
| 20日 | パチパラSLOT+パチスロ大工の源さん ～いくぜっ! 炎の源祭編～(PS Store ダウンロード版)<アイレムソフトウェアエンジニアリング> | 4200円 |
| 20日 | **●水平線まで何マイル? -ORIGINAL FLIGHT-<アルケミスト>** | **7140円** |
| 20日 | **●水平線まで何マイル? -ORIGINAL FLIGHT-(PS Store ダウンロード版)<アルケミスト>** | **価格未定** |
| 20日 | ダイヤの国のアリス～Wonderful Wonder World～<QuinRoseUnderGarden> | 6300円 |
| 20日 | ダイヤの国のアリス～Wonderful Wonder World～(豪華版)<QuinRoseUnderGarden> | 8925円 |
| 20日 | 機装猟兵ガンハウンドEX<グレフ> | 3129円 |
| 20日 | 機装猟兵ガンハウンドEX(限定版)<グレフ> | 5229円 |
| 20日 | 機装猟兵ガンハウンドEX(PS Store ダウンロード版)<グレフ> | 2500円 |
| 20日 | **■Starry☆Sky～after Spring～Portable<honeybee>** | **3129円** |
| 20日 | **●Starry☆Sky～after Spring～Portable 初回限定版<honeybee>** | **5019円** |
| 20日 | AKB1/149 恋愛総選挙<バンダイナムコゲームス> | 7329円 |
| 20日 | AKB1/149 恋愛総選挙 初回限定生産版 超豪華誰得BOX<バンダイナムコゲームス> | 14679円 |
| 20日 | ワンピース ROMANCE DAWN 冒険の夜明け<バンダイナムコゲームス> | 5980円 |
| 20日 | TOKYOヤマノテBOYS Portable HONEY MILK DISC<5pb.> | 5040円 |
| 20日 | TOKYOヤマノテBOYS Portable HONEY MILK DISC(数量限定版)<5pb.> | 8190円 |
| 20日 | Re:妹へ… TENEBRAE Ⅲ<ブーストオン> | 3969円 |
| 20日 | Re:妹へ… TENEBRAE Ⅲ(初回限定版)<ブーストオン> | 6090円 |

## 2012年発売予定

| | | |
|---|---|---|
| 2012年秋 | 君が主で執事が俺で～お仕え日記～ぽーたぶる<みなとすてーしょん> | 6279円 |
| 2012年秋 | 君が主で執事が俺で～お仕え日記～ぽーたぶる(初回限定版)<みなとすてーしょん> | 8190円 |
| 2012年冬 | シュガーリィ ウィッシュ -Limited-<GNソフトウェア> | 価格未定 |
| 2012年冬 | 屋根裏の彼女<GNソフトウェア> | 価格未定 |
| 2012年冬 | 屋根裏の彼女(限定版)<GNソフトウェア> | 価格未定 |
| 2012年 | ブラザーズ コンフリクト ブリリアントブルー<アイディアファクトリー> | 6090円 |
| 2012年 | ブラザーズ コンフリクト ブリリアントブルー(限定版)<アイディアファクトリー> | 価格未定 |
| 2012年 | 恋と選挙とチョコレート ポータブル(PS Store ダウンロード版)<角川ゲームス> | 5750円 |

## 今冬発売予定

| | |
|---|---|
| ダンジョントラベラーズ2 王立図書館とマモノの封印<アクアプラス> | 6090円 |
| ダンジョントラベラーズ2 王立図書館とマモノの封印 プレミアム大封印BOX<アクアプラス> | 9240円 |
| **●恋愛0キロメートル Portable<アルケミスト>** | **7140円** |
| **●恋愛0キロメートル Portable(限定版)<アルケミスト>** | **価格未定** |
| VitaminZ Graduation(ビタミンZ グラデュエーション)<ディースリー・パブリッシャー> | 価格未定 |

## 2013年1月発売予定

| | | |
|---|---|---|
| 2013年1月24日 | TOKYOヤマノテBOYS Portable SUPER MINT DISC<5pb.> | 5040円 |
| 2013年1月24日 | TOKYOヤマノテBOYS Portable SUPER MINT DISC(数量限定版)<5pb.> | 8190円 |
| 2013年1月 | いっしょにごはん。PORTABLE<アイディアファクトリー> | 6090円 |
| 2013年1月 | いっしょにごはん。PORTABLE(限定版)<アイディアファクトリー> | 8190円 |
| 2013年1月 | 乙女的恋革命★ラブレボ!! 100kg(ココ)からはじまる→恋物語(ガールズライフ)<アイディアファクトリー> | 6090円 |
| 2013年1月 | 乙女的恋革命★ラブレボ!! 100kg(ココ)からはじまる→恋物語(ガールズライフ)(限定版)<アイディアファクトリー> | 8190円 |

## 2013年2月発売予定

- 2013年2月21日 とある魔術と科学の群奏活劇(アンサンブル)<バンダイナムコゲームス> 6280円
- 2013年2月21日 とある魔術と科学の群奏活劇(アンサンブル) 初回限定生産版<バンダイナムコゲームス> 9980円
- 2013年2月21日 とある魔術と科学の群奏活劇(アンサンブル)(PS Store ダウンロード版)<バンダイナムコゲームス> 6280円
- 2013年2月21日 TOKYOヤマノテBOYS Portable DARK CHERRY DISC<5pb.> 5040円
- 2013年2月21日 TOKYOヤマノテBOYS Portable DARK CHERRY DISC(数量限定版)<5pb.> 8190円
- 2013年2月21日 フェイト/エクストラ CCC<マーベラスAQL> 6279円
- 2013年2月21日 フェイト/エクストラ CCC 限定版 タイプムーン Virgin White Box<マーベラスAQL> 10479円
- 2013年2月28日 D.C.Ⅲ Plus ~ダ・カーポⅢ プラス~<角川ゲームス> 6090円
- 2013年2月28日 **●D.C.Ⅲ Plus ~ダ・カーポⅢ プラス~ 限定版<角川ゲームス> 9240円**
- 2013年2月28日 **●D.C.Ⅲ Plus ~ダ・カーポⅢ プラス~ ビギナーズパック<角川ゲームス> 価格未定**
- 2013年2月28日 境界線上のホライゾン PORTABLE<角川ゲームス> 6279円
- 2013年2月28日 境界線上のホライゾン PORTABLE(初回限定版)<角川ゲームス> 10479円
- 2013年2月28日 時の還りしところ TENEBRAE Ⅳ<ブーストオン> 3969円
- 2013年2月28日 時の還りしところ TENEBRAE Ⅳ(初回限定版)<ブーストオン> 6090円

## 2013年3月発売予定

- 2013年3月7日 うたの☆プリンスさまっ♪ All Star<ブロッコリー> 6090円
- 2013年3月7日 うたの☆プリンスさまっ♪ All Star(初回限定 Super Shining Smile BOX)<ブロッコリー> 8190円
- 2013年3月7日 **■英国探偵ミステリア<マーベラスAQL> 6279円**
- 2013年3月7日 **●英国探偵ミステリア 限定ヴィクトリアンBOX<マーベラスAQL> 8980円**

## 2013年発売予定

- 2013年初頭 **■アクセル・ワールド-加速の頂点-<バンダイナムコゲームス> 価格未定**
- 2013年春 NORN9 ノルン+ノネット<アイディアファクトリー> 6090円
- 2013年春 NORN9 ノルン+ノネット(限定版)<アイディアファクトリー> 8190円
- 2013年春 さくら荘のペットな彼女<角川ゲームス> 価格未定
- 2013年春 ロウきゅーぶ! ひみつのおとしもの<角川ゲームス> 価格未定
- 2013年春 **■はつカレっ☆ 恋愛デビュー宣言!<フリュー> 6090円**
- 2013年春 **■はつカレっ☆ 恋愛デビュー宣言!(限定版)<フリュー> 8190円**
- 2013年 アムネシア クラウド<アイディアファクトリー> 価格未定
- 2013年 しらつゆの怪<アイディアファクトリー> 6090円
- 2013年 しらつゆの怪(限定版)<アイディアファクトリー> 9180円
- 2013年 華ヤカ哉、我ガ一族 黄昏ボウラスタ<アイディアファクトリー> 価格未定
- 2013年 プリンセス・アーサー<アイディアファクトリー> 6090円
- 2013年 プリンセス・アーサー(限定版)<アイディアファクトリー> 8190円
- 2013年 アラビアンズ・ダウト<QuinRose> 6300円
- 2013年 アラビアンズ・ダウト(豪華版)<QuinRose> 8925円
- 2013年 黄昏時~怪談ロマンス~<QuinRose> 6300円
- 2013年 黄昏時~怪談ロマンス~(豪華版)<QuinRose> 8925円
- 2013年 下天の華<コーエーテクモゲームス> 価格未定
- 2013年 討鬼伝<コーエーテクモゲームス> 価格未定
- 2013年 青春はじめました!<honeybee> 価格未定
- 2013年 GOD EATER 2(ゴッドイーター2)<バンダイナムコゲームス> 価格未定
- 2013年 デジモンアドベンチャー<バンダイナムコゲームス> 価格未定

## 発売日未定

- エデュケーショナルゲーム(仮題)<イマジニア> 価格未定
- ランドストーカー(仮題)<クライマックス> 価格未定
- 魔界ウォーズ(仮題)<日本一ソフトウェア> 価格未定
- 英雄伝説 空の軌跡SC(PSP the Best・PS Store ダウンロード版)<日本ファルコム> 価格未定
- Starry☆Sky~after Winter~Portable<honeybee> 価格未定
- Starry☆Sky~after Autumn~Portable<honeybee> 価格未定
- Starry☆Sky~after Summer~Portable<honeybee> 価格未定
- サモンナイト5<バンダイナムコゲームス> 価格未定
- ソードアート・オンライン -インフィニティ・モーメント-<バンダイナムコゲームス> 価格未定
- 神々の悪戯(あそび)<ブロッコリー> 6090円
- 神々の悪戯(あそび) 初回限定版<ブロッコリー> 8190円
- 学園ヘヴン2 ~DOUBLE SCRAMBLE!~<プロトタイプ> 価格未定
- クドわふたー Converted Edition<プロトタイプ> 価格未定
- グリザイアの果実 -LE FRUIT DE LA GRISAIA-<プロトタイプ> 価格未定
- うしろ<レベルファイブ> 価格未定

# Wii U ウィー ユー

## 12月発売予定

- 8日 **■モンスターハンター3(トライ)G HD Ver.<カプコン> 4800円**
- 8日 NINJA GAIDEN 3: Razor's Edge<コーエーテクモゲームス> 価格未定
- 8日 **■無双OROCHI2 Hyper<コーエーテクモゲームス> 7140円**
- 8日 Wii U GamePad(kuro)<任天堂> 13440円
- 8日 Wii U GamePad(shiro)<任天堂> 13440円
- 8日 Wii U GamePadスタンドセット<任天堂> 1890円
- 8日 Wii Uプレミアムセット<任天堂> 31500円
- 8日 Wii U PROコントローラー(kuro)<任天堂> 5040円
- 8日 Wii U PROコントローラー(shiro)<任天堂> 5040円
- 8日 Wii Uベーシックセット<任天堂> 26250円
- 8日 Wii U 本体縦置きスタンド(kuro)<任天堂> 315円
- 8日 Wii U 本体縦置きスタンド(shiro)<任天堂> 315円
- 8日 Wiiリモコンプラス追加パック(kuro)<任天堂> 5250円
- 8日 Wiiリモコンプラス追加パック(shiro)<任天堂> 5250円
- 8日 センサーバー<任天堂> 1680円
- 8日 New スーパーマリオブラザーズ U<任天堂> 5985円
- 8日 Nintendo Land<任天堂> 4935円
- 8日 モンスターハンター3(トライ)G HD Ver. Wii Uプレミアムセット<任天堂> 38850円
- 8日 鉄拳タッグトーナメント2 Wii U エディション<バンダイナムコゲームス> 価格未定
- 8日 アサシン クリードⅢ<ユービーアイソフト> 7770円
- 8日 **■ZombiU(ゾンビU)<ユービーアイソフト> 6980円**
- 8日 **■バットマン:アーカム・シティ アーマード・エディション<ワーナー エンターテイメント ジャパン> 5980円**
- 13日 三國志12<コーエーテクモゲームス> 9240円
- 20日 **■スポーツコネクション<ユービーアイソフト> 4800円**
- 12月 FIFA13 ワールドクラス サッカー<エレクトロニック・アーツ> 価格未定
- 12月 マスエフェクト 3 - 特別版 -<エレクトロニック・アーツ> 価格未定

## 2013年発売予定

- 2013年初頭 Game & Wario<任天堂> 価格未定
- 2013年春 Wii Fit U<任天堂> 価格未定
- 2013年春 ピクミン3<任天堂> 価格未定

## 発売日未定

- 真・北斗無双<コーエーテクモゲームス> 価格未定
- ドラゴンクエストX 目覚めし五つの種族 オンライン<スクウェア・エニックス> 価格未定
- The Wonderful 101<任天堂> 価格未定
- 大乱闘スマッシュブラザーズ最新作<任天堂> 価格未定
- ベヨネッタ2<任天堂> 価格未定
- モノリスソフト完全新作<任天堂> 価格未定
- TANK! TANK! TANK!<バンダイナムコゲームス> 価格未定
- Rayman Legends<ユービーアイソフト> 価格未定

# Wii ウィー

## 11月発売予定

- 1日 ウイニングイレブン プレーメーカー 2013<KONAMI> 4980円
- 29日 仮面ライダー 超クライマックスヒーローズ<バンダイナムコゲームス> 6280円
- 29日 太鼓の達人Wii 超ごうか版<バンダイナムコゲームス> 5040円
- 29日 太鼓の達人Wii 超ごうか版(同梱版)<バンダイナムコゲームス> 7980円

## 12月発売予定

- 20日 イナズマイレブンGO ストライカーズ 2013<レベルファイブ> 4980円

## 発売日未定

- 天空の機士ロデア<角川ゲームス> 価格未定
- オリジナル アクション ゲーム(仮題)<ディースリー・パブリッシャー> 価格未定
- 100語でスタート! 英会話(仮題)<任天堂> 価格未定
- アクションゲーム(仮題)<バンダイナムコゲームス> 価格未定

# PS3 プレイステーション3

## 10月発売予定

- 4日 バイオハザード6<カプコン> 7990円
- 4日 F1 2012<コードマスターズ> 7770円
- 4日 ワールドサッカー ウイニングイレブン 2013<KONAMI> 7980円
- 4日 プレイステーション3 チャコール・ブラック 250GB<ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン> 24980円
- 4日 プレイステーション3 チャコール・ブラック 500GB<ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン> 29980円
- 11日 時と永遠~トキトワ~<バンダイナムコゲームス> 7980円
- 11日 時と永遠~トキトワ~ LIMITED EDITION<バンダイナムコゲームス> 9980円
- 11日 Dishonored(ディスオナード)<ベセスダ・ソフトワークス> 5980円
- 11日 リアルトーンケーブル<ユービーアイソフト> 2940円
- 11日 ロックスミス<ユービーアイソフト> 8880円
- 18日 FIFA 13 ワールドクラス サッカー<エレクトロニック・アーツ> 7665円
- 25日 ハートフルシミュレーター パチスロ トゥハート2<アクアプラス> 5040円
- 25日 ハートフルシミュレーター パチスロ トゥハート2 プレミアム高設定BOX<アクアプラス> 7329円
- 25日 ゾーン オブ エンダーズ HD エディション<KONAMI> 3980円
- 25日 ゾーン オブ エンダーズ HD エディション(PS Store ダウンロード版)<KONAMI> 3480円
- 25日 ゾーン オブ エンダーズ HD エディション プレミアム パッケージ<KONAMI> 8980円
- 25日 ボーダーランズ2<Take-Two Interactive Japan> 7140円
- 25日 マブラヴ<5pb.> 6090円
- 25日 マブラヴ オルタネイティヴ<5pb.> 6090円
- 25日 マブラヴ オルタネイティヴ(限定版)<5pb.> 8190円
- 25日 マブラヴ(限定版)<5pb.> 8190円
- 25日 DARK SOULS(ダークソウル) with ARTORIAS OF THE ABYSS EDITION<フロム・ソフトウェア> 4800円

## 11月発売予定

- 1日 大神 絶景版<カプコン> 3990円
- 1日 Dead Island:Zombie of the Year Edition(デッドアイランド:ゾンビ オブ ザ イヤー エディション)<スパイク・チュンソフト> 3990円
- 1日 龍が如く 1&2 HD EDITION<セガ> 5229円
- 1日 DUALSHOCK3 TALES OF XILLIA2 X(クロス)Edition<ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン> 12980円
- 1日 NBA 2K13<Take-Two Interactive Japan> 6090円
- 1日 テイルズ オブ エクシリア2<バンダイナムコゲームス> 8380円
- 8日 真・三國無双6 Empires(エンパイアーズ)<コーエーテクモゲームス> 6090円
- 8日 **●チャンピオンジョッキー:ギャロップレーサー & ジーワンジョッキー(コーエーテクモ the Best)<コーエーテクモゲームス> 3990円**
- 8日 **●北斗無双 インターナショナル(コーエーテクモ the Best)<コーエーテクモゲームス> 1890円**
- 8日 サイレントヒル ダウンプア<KONAMI> 6980円
- 15日 ニード・フォー・スピード モスト・ウォンテッド<エレクトロニック・アーツ> 7665円
- 15日 **■メダル オブ オナー ウォーファイター<エレクトロニック・アーツ> 7665円**
- 15日 ドリームクラブ Complete Edipyon!(コンプリートエディぴょん!)<ディースリー・パブリッシャー> 7140円
- 15日 アサシン クリードⅢ<ユービーアイソフト> 7770円
- 22日 SSX(EA BEST HITS)<エレクトロニック・アーツ> 3129円
- 22日 エクストルーパーズ<カプコン> 6990円
- 22日 **■太平洋の嵐~戦艦大和、暁に出撃す!~<システムソフト・アルファー> 7140円**
- 22日 **■太平洋の嵐~戦艦大和、暁に出撃す!~(豪華限定版)<システムソフト・アルファー> 9240円**

22日 コール オブ デューティ ブラックオプスⅡ(字幕版) <スクウェア・エニックス> 7980円
22日 プレイステーション3 クラシック・ホワイト 250GB <ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン> 24980円
22日 プレイステーション3 スターターパック クラシック・ホワイト <ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン> 25980円
22日 プレイステーション3 スターターパック チャコール・ブラック <ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン> 25980円
22日 みんなのGOLF 6 <ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン> 4980円
22日 みんなのGOLF 6(PS Store ダウンロード版) <ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン> 3900円
22日 **●グランド・セフト・オートⅣ コンプリート・エディション (ロックスター・クラシックス)<Take-Two Interactive Japan> 3990円**
22日 **●レッド・デッド・リデンプション コンプリート・エディション (ロックスター・クラシックス)<Take-Two Interactive Japan> 3990円**
22日 カオスヘッド ノア<5pb.> 7140円
22日 カオスヘッド らぶChu☆Chu!<5pb.> 6090円
22日 DOOM3 BFG EDITION(ドゥームスリー ビーエフジーエディション) <ベセスダ・ソフトワークス> 3800円
29日 **●真・三國無双 Online ～龍神乱舞～ 5周年記念パック <コーエーテクモゲームス> 9800円**
29日 **■ダークサイダーズ2<スパイク・チュンソフト> 7140円**
29日 パワースマッシュ4(SEGA THE BEST)<セガ> 2940円
29日 スポーツチャンピオン2 <ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン> 3980円
29日 スポーツチャンピオン2(PS Store ダウンロード版) <ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン> 3200円
29日 第2次スーパーロボット大戦OG<バンダイナムコゲームス> 8379円
29日 第2次スーパーロボット大戦OG COMPLETE BD BOX <バンダイナムコゲームス> 41790円

## 12月発売予定

6日 **●セインツロウ ザ・サード:フルパッケージ <スパイク・チュンソフト> 4179円**
6日 龍が如く5 夢、叶えし者<セガ> 8800円
13日 バトルフィールド3 プレミアムエディション <エレクトロニック・アーツ> 8800円
13日 三國志12<コーエーテクモゲームス> 9240円
13日 三國志12 PREMIUM BOX<コーエーテクモゲームス> 11340円
13日 英雄伝説 空の軌跡FC:改 HD EDITION<日本ファルコム> 3990円
13日 Port Royale3 -ポートロイヤル3-<ラッセル> 6280円
20日 ホワイトアルバム2 幸せの向こう側<アクアプラス> 7140円
20日 ホワイトアルバム2 幸せの向こう側 プレミアムエディション <アクアプラス> 9240円
20日 真・北斗無双<コーエーテクモゲームス> 8190円
20日 真・北斗無双 TREASURE BOX<コーエーテクモゲームス> 13440円
20日 **●戦極姫3～天下を切り裂く光と影～ <システムソフト・アルファー> 7140円**
20日 **●戦極姫3～天下を切り裂く光と影～(豪華限定版) <システムソフト・アルファー> 9240円**
20日 神様と運命革命のパラドクス<日本一ソフトウェア> 7140円
20日 神様と運命革命のパラドクス(初回限定版) <日本一ソフトウェア> 9240円

## 2012年発売予定

2012年秋 ぱちんこ 必殺仕事人Ⅳ KYORAKUコレクションVol.2 <ハックベリー> 6930円
2012年冬 コール オブ デューティ ブラックオプスⅡ(吹き替え版) <スクウェア・エニックス> 価格未定
2012年冬 鉄拳タッグトーナメント2 アーケード ファイトスティック トーナメントエディション S+<マッドキャッツ> 価格未定
2012年 キングダムアンダーファイアⅡ<NHN JAPAN> 価格未定
2012年 スナイパー ゴーストウォリアー2(仮題)<サイバーフロント> 価格未定
2012年 ヒットマン アブソリューション<スクウェア・エニックス> 価格未定
2012年 ファークライ3<ユービーアイソフト> 価格未定

## 今冬発売予定

プレイステーション オールスター・バトルロイヤル <ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン> 価格未定
リトルビッグプラネット カーティング <ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン> 価格未定
トータル・イクリプス<5pb.> 価格未定

## 2013年1月発売予定

2013年1月17日 ディーエムシー デビル メイ クライ<カプコン> 6990円
2013年1月17日 **●WRC 3 FIA ワールドラリーチャンピオンシップ <サイバーフロント> 7140円**

## 2013年2月発売予定

2013年2月21日 **■メタルギア ライジング リベンジェンス <KONAMI> 6980円**

## 2013年発売予定

2013年初頭 ロスト プラネット 3<カプコン> 価格未定
2013年初頭 **■アクセル・ワールド -加速の頂点-<バンダイナムコゲームス> 価格未定**
2013年春 クライシス3<エレクトロニック・アーツ> 7665円
2013年春 **■F1 レース スターズ<コードマスターズ> 7140円**
2013年春 Bioshock Infinite(バイオショック インフィニット) <Take-Two Interactive Japan> 価格未定
2013年 KILLER is DEAD(キラー イズ デッド)<角川ゲームス> 価格未定
2013年 コンバットウイングス: THE GREAT BATTLES OF WORLD WAR Ⅱ<サイバーフロント> 7140円
2013年 キングダム ハーツ -HD 1.5 リミックス-<スクウェア・エニックス> 価格未定
2013年 TOMB RAIDER(トゥームレイダー) <スクウェア・エニックス> 価格未定
2013年 ライトニング リターンズ ファイナルファンタジーXIII <スクウェア・エニックス> 価格未定
2013年 NEXT HATSUNE MIKU Project DIVA(仮題) <セガ> 価格未定
2013年 ゴッド・オブ・ウォー: アセンション(仮題) <ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン> 価格未定
2013年 パペッティア(仮題) <ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン> 価格未定
2013年 BEYOND: Two Souls(ビヨンド:ツー ソウル) <ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン> 価格未定
2013年 The Last of Us(ラスト・オブ・アス) <ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン> 価格未定
2013年 地球防衛軍4<ディースリー・パブリッシャー> 価格未定
2013年 ジョジョの奇妙な冒険 オールスターバトル <バンダイナムコゲームス> 価格未定
2013年 NARUTO-ナルト- 疾風伝 ナルティメットストーム3 <バンダイナムコゲームス> 価格未定

## 発売日未定

ブレイブルー クロノファンタズマ<アークシステムワークス> 価格未定
Bipedal Movement Simulation<アートディンク> 価格未定
うたわれるもの2<アクアプラス> 価格未定
ティアーズ・トゥ・ティアラ2<アクアプラス> 価格未定
プロ麻雀極FINAL(仮題)<アテナ> 価格未定
真・女神転生シリーズ<アトラス> 価格未定
DRAGON'S CROWN(ドラゴンズクラウン)<アトラス> 価格未定
ダービースタリオン(仮題)<エンターブレイン> 価格未定
新規ロールプレイングゲーム<ガスト> 価格未定
ドラゴンズドグマ:ダークアリズン<カプコン> 価格未定
仁王<コーエーテクモゲームス> 価格未定
シミュレーション新作(仮題)<サンソフト> 価格未定
コミカル時代劇アクション<GAE> 価格未定
コミカル時代劇シミュレーション<GAE> 価格未定
大戦略パーフェクト～戦場の覇者～ <システムソフト・アルファー> 7140円
大戦略パーフェクト～戦場の覇者～(プレミアムエディション) <システムソフト・アルファー> 9240円
ファイナルファンタジーX HD(仮題) <スクウェア・エニックス> 価格未定
ファイナルファンタジー ヴェルサスXIII <スクウェア・エニックス> 価格未定
ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア <スクウェア・エニックス> 価格未定
ラスト レムナント<スクウェア・エニックス> 価格未定
人喰いの大鷲トリコ <ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン> 価格未定
AKARI プロジェクト(仮題)<TAKUYO> 価格未定
MASTER プロジェクト(仮題)<TAKUYO> 価格未定
格闘アクション(仮題)<ディースリー・パブリッシャー> 価格未定
ドリームクラブ ZERO Special Edipyon! (すぺしゃるえでぃぴょん!)<ディースリー・パブリッシャー> 価格未定
ナグザットプラン(仮題)<デジタル・ゲイン> 価格未定
魔界ウォーズ(仮題)<日本一ソフトウェア> 価格未定
魔女と百騎兵<日本一ソフトウェア> 7140円
魔女と百騎兵(初回限定版)<日本一ソフトウェア> 10290円
パチンコ実機シミュレーションシリーズ(仮題) <ハックベリー> 価格未定
経営シミュレーション(仮題)<ハムスター> 価格未定
ガンダムブレイカー<バンダイナムコゲームス> 価格未定
新シューティングゲーム<バンダイナムコゲームス> 価格未定
新スポーツゲーム<バンダイナムコゲームス> 価格未定
リトルバスターズ! Converted Edition<プロトタイプ> 価格未定
Prey 2(プレイ 2)<ベセスダ・ソフトワークス> 価格未定
プロジェクト ディー<マイケルソフト> 価格未定
戦争SLG(仮題)<マリオネット> 価格未定
麻雀王<童> 価格未定

# PS2 プレイステーション2

## 2013年発売予定

2013年 ファイナルファンタジーXI アドゥリンの魔境 <スクウェア・エニックス> 価格未定

# XB360 Xbox 360

## 10月発売予定

4日 バイオハザード6<カプコン> 7990円
4日 F1 2012<コードマスターズ> 7770円
4日 Xbox 360 250GB バリューパック <日本マイクロソフト> オープン価格
11日 Fable: The Journey(フェイブル: ザ ジャーニー) <日本マイクロソフト> 7140円
11日 Dishonored(ディスオナード)<ベセスダ・ソフトワークス> 5980円
11日 リアルトーンケーブル<ユービーアイソフト> 2940円
11日 ロックスミス<ユービーアイソフト> 8880円
18日 FIFA 13 ワールドクラス サッカー<エレクトロニック・アーツ> 7665円
18日 Dance Central 3(ダンス セントラル 3) <日本マイクロソフト> 5880円
25日 ゾーン オブ エンダーズ HD エディション<KONAMI> 3980円
25日 ゾーン オブ エンダーズ HD エディション プレミアム パッケージ<KONAMI> 8980円
25日 ボーダーランズ2<Take-Two Interactive Japan> 7140円
25日 Phantom ファントム オブ インフェルノ<デジターボ> 7140円
25日 Phantom ファントム オブ インフェルノ (初回限定版)<デジターボ> 9240円
25日 Forza Horizon(フォルツァ ホライズン)<日本マイクロソフト> 7140円
25日 Forza Horizon(フォルツァ ホライズン) リミテッド コレクターズ エディション <日本マイクロソフト> 8295円
25日 ワイヤレス フォース フィードバック レーシングホイール <マッドキャッツ> 24800円

## 11月発売予定

1日 Dead Island:Zombie of the Year Edition (デッドアイランド:ゾンビ オブ ザ イヤー エディション) <スパイク・チュンソフト> 3990円
1日 NBA 2K13<Take-Two Interactive Japan> 6090円
8日 Xbox 360 320GB Halo 4(ヘイロー 4) リミテッド エディション <日本マイクロソフト> 39980円
8日 Halo 4(ヘイロー 4)<日本マイクロソフト> 7140円
8日 Halo 4(ヘイロー 4) リミテッド エディション <日本マイクロソフト> 9980円
8日 TRITTON ウォーヘッド 7.1 ワイヤレス サラウンド ヘッドセット <マッドキャッツ> 29800円
8日 Halo 4 ウォーヘッド 7.1 ワイヤレス サラウンド ヘッドセット <マッドキャッツ> 29800円
8日 Halo 4 トリガー ステレオヘッドセット<マッドキャッツ> 4980円
8日 トロピコ4 ゴールドエディション<ラッセル> 3990円
15日 ニード・フォー・スピード モスト・ウォンテッド <エレクトロニック・アーツ> 7665円

15日 ■メダル オブ オナー ウォーファイター＜エレクトロニック・アーツ＞ 7665円
15日 Nike+ Kinect トレーニング＜日本マイクロソフト＞ 6980円
15日 アサシン クリードIII＜ユービーアイソフト＞ 7770円
22日 コール オブ デューティ ブラックオプスII（字幕版）＜スクウェア・エニックス＞ 7980円
22日 DOOM3 BFG EDITION（ドゥームスリー ビーエフジーエディション）＜ベセスダ・ソフトワークス＞ 3800円
29日 ■ダークサイダーズ2＜スパイク・チュンソフト＞ 7140円
29日 ラブ☆トレ ～Mint～＜ブーストオン＞ 7140円
29日 ラブ☆トレ ～Mint～（限定版）＜ブーストオン＞ 9429円

## 12月発売予定

4日 パワースマッシュ4（SEGA THE BEST）＜セガ＞ 2600円
6日 ●セインツロウ ザ・サード：フルパッケージ＜スパイク・チュンソフト＞ 4179円
13日 バトルフィールド3 プレミアムエディション＜エレクトロニック・アーツ＞ 8800円
13日 Port Royale3 -ポートロイヤル3-＜ラッセル＞ 6280円
20日 真・北斗無双＜コーエーテクモゲームス＞ 8190円
20日 真・北斗無双 TREASURE BOX＜コーエーテクモゲームス＞ 13440円

## 2012年発売予定

2012年冬 コール オブ デューティ ブラックオプスII（吹き替え版）＜スクウェア・エニックス＞ 価格未定
2012年冬 鉄拳タッグトーナメント2 アーケード ファイトスティック トーナメントエディション S+＜マッドキャッツ＞ 価格未定
2012年 ギンガフォース＜キュート＞ 7140円
2012年 スナイパー ゴーストウォリアー 2（仮題）＜サイバーフロント＞ 価格未定
2012年 ヒットマン アブソリューション＜スクウェア・エニックス＞ 価格未定
2012年 ファークライ3＜ユービーアイソフト＞ 価格未定

## 今冬発売予定

トータル・イクリプス＜5pb.＞ 価格未定

## 2013年1月発売予定

2013年1月17日 ディーエムシー デビル メイ クライ＜カプコン＞ 6990円
2013年1月31日 ラブ☆トレ ～Bitter～＜ブーストオン＞ 7140円
2013年1月31日 ラブ☆トレ ～Bitter～（限定版）＜ブーストオン＞ 9429円

## 2013年発売予定

2013年初頭 ロスト プラネット 3＜カプコン＞ 価格未定
2013年春 クライシス3＜エレクトロニック・アーツ＞ 7665円
2013年春 怒首領蜂 最大往生＜ケイブ＞ 価格未定
2013年春 ■F1 レース スターズ＜コードマスターズ＞ 7140円
2013年春 Bioshock Infinite（バイオショック インフィニット）＜Take-Two Interactive Japan＞ 価格未定
2013年 KILLER is DEAD（キラー イズ デッド）＜角川ゲームス＞ 価格未定
2013年 剣の街の異邦人＜角川ゲームス＞ 価格未定
2013年 コンバットウイングス：THE GREAT BATTLES OF WORLD WAR II＜サイバーフロント＞ 7140円
2013年 TOMB RAIDER（トゥームレイダー）＜スクウェア・エニックス＞ 価格未定
2013年 ライトニング リターンズ ファイナルファンタジーXIII＜スクウェア・エニックス＞ 価格未定
2013年 地球防衛軍4＜ディースリー・パブリッシャー＞ 価格未定
2013年 Gears of War: Judgment（ギアーズ オブ ウォー：ジャッジメント）＜日本マイクロソフト＞ 価格未定
2013年 NARUTO-ナルト- 疾風伝 ナルティメットストーム3＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定

## 発売日未定

タイトル未定＜アトラス＞ 価格未定
ドラゴンズドグマ：ダークアリズン＜カプコン＞ 価格未定
タイトル未定＜河本産業＞ 価格未定
大戦略パーフェクト～戦場の覇者～＜システムソフト・アルファー＞ 7140円
大戦略パーフェクト～戦場の覇者～（プレミアムエディション）＜システムソフト・アルファー＞ 9240円
タイトル未定＜デジタル ゼロ＞ 価格未定
Prey 2（プレイ 2）＜ベセスダ・ソフトワークス＞ 価格未定
タイトル未定＜マーベラスAQL＞ 価格未定

# ダウンロード専用コンテンツ配信スケジュール DOWNLOAD

## 3DS ニンテンドー3DS バーチャルコンソール

### 10月配信予定

3日 マリオゴルフGB＜任天堂＞ 600円
3日 ディグダグ＜バンダイナムコゲームス＞ 500円

### 配信日未定

ソニックドリフト2＜セガ＞ 価格未定

## 3DS ニンテンドー3DS ニンテンドーeショップ

### 10月配信予定

3日 鷹狩王＜アークシステムワークス＞ 700円
10日 疾風のうさぎ丸 -恵みの珠と封魔の印-＜アークシステムワークス＞ 500円

### 11月配信予定

14日 毎度 花札＜アークシステムワークス＞ 500円

## DS ニンテンドーDS DSiウェア

### 10月配信予定

3日 あった！スポット・ザ・ディファレンス＜テヨンジャパン＞ 200DSiポイント

### 配信日未定

キャラ・パシャ！シュガーバニーズ＜日本コロムビア＞ DSiポイント未定

## Wii ウィー バーチャルコンソール

### 10月配信予定

10月 ザ・キング・オブ・ファイターズ'98＜D4エンタープライズ＞ 900Wiiポイント

### 配信日未定

得点王 ～炎のリベロ～＜D4エンタープライズ＞ 900Wiiポイント

## Wii ウィー Wiiウェア

### 2012年配信予定

2012年 ダウンタウン熱血物語2＜ミラクルキッズ＞ Wiiポイント未定

### 配信日未定

アイ・アム・ボクサー＜グランプリ＞ Wiiポイント未定
アステロイドベルト（仮題）＜グランプリ＞ Wiiポイント未定
スペースバブー（仮題）＜グランプリ＞ Wiiポイント未定
F・O・R・T・U・N・E（フォーチュン）～星の降りそそぐ丘～＜サイバード＞ Wiiポイント未定
エアロ ドラム＜ユードー＞ Wiiポイント未定
殉職刑事！（仮題）＜ラックプラス＞ Wiiポイント未定
白北高校 最速部！＜ラックプラス＞ Wiiポイント未定

## Vita・PSP・PS3 PlayStation Store

### 10月配信予定

3日 地獄だい好き Hell Year!（PS3）＜セガ＞ 1500円
4日 ソニックアドベンチャー2＜セガ＞ 1000円
4日 NiGHTS（ナイツ）into dreams…（PS3）＜セガ＞ 1000円
下旬 ギルティギア イグゼクス アクセントコア プラス（PS3）＜アークシステムワークス＞ 価格未定

### 2012年配信予定

2012年秋 マリシアス リバース（PS Vita）＜アルヴィオン＞ 価格未定
2012年秋 Table Play Ice Hockey（テーブルプレイ アイスホッケー）（PS Vita）＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン＞ 200円
2012年秋 Present for you（PS Vita）＜だいだい＞ 1800円
2012年 ジェットセットラジオ（PS Vita、PS3）＜セガ＞ 1000円
2012年 ブラウザ三国志 NEXT（PS Vita）＜マーベラスAQL＞ 無料

### 今冬配信予定

NEW ペイントパーク（PS Vita）（仮題）＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン＞ 価格未定
箱！-OPEN ME-（PS Vita）＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン＞ 価格未定
ラチェット＆クランク 銀河戦隊Qフォース（PS Vita、PS3）＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン＞ 価格未定

### 2013年配信予定

2013年 ギルティギア イグゼクス アクセントコア プラスR（PS Vita）＜アークシステムワークス＞ 価格未定

### 配信日未定

ナックス ミュージック プレイヤー（PS Vita）＜アークシステムワークス＞ 無料
藤堂龍之介探偵日記シリーズ新作（PSP）（仮題）＜アルティ＞ 価格未定
シュヴァリエ・サーガ・タクティクス＜イメージエポック＞ 価格未定
バーン・ゾンビ・バーン＜Kuju Entertainment＞ 価格未定
オーナーズチョイス＜ゲームリパブリック＞ 価格未定
シャドウハンターズ＜ゲームリパブリック＞ 価格未定
トリックorトリート＜ゲームリパブリック＞ 価格未定
DUST 514（PS3）＜CCP Games＞ 無料
The Unfinished Swan（アンフィニッシュド スワン）（PS3）＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン＞ 価格未定
ラチェット＆クランク4thHD ギリギリ銀河のギガバトル（PS3）＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン＞ 1000円
rain（レイン）（PS3）（仮題）＜ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン＞ 価格未定
エアロクロス＜バンダイナムコゲームス＞ 価格未定
ツリトレ＜レコム＞ 価格未定

## XB360 Xbox 360 Xbox LIVE アーケード

### 10月配信予定

3日 地獄だい好き Hell Year!＜セガ＞ 1200マイクロソフト ポイント
5日 ソニックアドベンチャー2＜セガ＞ 800マイクロソフト ポイント
5日 NiGHTS（ナイツ）into dreams…＜セガ＞ 800マイクロソフト ポイント
下旬 ギルティギア イグゼクス アクセントコア プラス＜アークシステムワークス＞ マイクロソフト ポイント未定

### 2012年配信予定

2012年 ジェットセットラジオ＜セガ＞ 800マイクロソフト ポイント
2012年 ハッピーウォーズ＜日本マイクロソフト＞ マイクロソフト ポイント未定
2012年 Fire Pro Wrestling（仮題）＜日本マイクロソフト＞ マイクロソフト ポイント未定

### 2013年配信予定

2013年 ファントムブレイカー：バトルグラウンド＜5pb.＞ マイクロソフト ポイント未定

### 配信日未定

ゾーン オブ エンダーズ HD エディション（ダウンロード版）＜KONAMI＞ マイクロソフト ポイント未定
Ascend: New Gods（アセンド ニュー ゴッド）＜日本マイクロソフト＞ マイクロソフト ポイント未定
Avatar Motocross Madness（アバター モトクロス マッドネス）＜日本マイクロソフト＞ マイクロソフト ポイント未定
Crimson Dragon＜日本マイクロソフト＞ 1200マイクロソフト ポイント
Joe Danger: The Movie（ジョーデンジャー：ザ ムービー）＜日本マイクロソフト＞ マイクロソフト ポイント未定
Matter（マーター）＜日本マイクロソフト＞ マイクロソフト ポイント未定
Wreckateer（レッカティア）＜日本マイクロソフト＞ マイクロソフト ポイント未定
Lococycle（ロコサイクル）＜日本マイクロソフト＞ マイクロソフト ポイント未定
エアロクロス＜バンダイナムコゲームス＞ マイクロソフト ポイント未定

●印のタイトルは、発売スケジュール表に初登場した新作タイトルです。■印のタイトルは、発売日や価格などに変更があったタイトルです。表示価格は、すべて消費税込みで掲載しています。

# 限定版情報 LIMITED EDITION

豪華な特典目白押しの限定版。ここでは同梱物の内容をバッチリ公開しちゃいます!

## Vita プレイステーション ヴィータ

### 10月発売予定

18日 **英雄伝説 零の軌跡 Evolution 限定版<角川ゲームス> 7980円**
- ねんどろいどぷち(アリアンロード)
- サウンドトラックCD 『SOUNDTRACK -Special Edition-Ⅱ』

### 12月発売予定

20日 **AKB1/149 恋愛総選挙 初回限定生産版 超豪華推得BOX <バンダイナムコゲームス> 14679円**
- 「AKB1/149 恋愛総選挙」ゲームソフト
- "AKB48"メイキング映像DVD(4枚組) ※収録時間:約400分
- "SKE48"メイキング映像DVD(3枚組) ※収録時間:約300分
- "NMB48"メイキング映像DVD(2枚組) ※収録時間:約200分
- "HKT48"メイキング映像DVD(1枚) ※収録時間:約100分
- "AKB48""SKE48""NMB48""HKT48"スペシャル水着フォトブック(150ページ以上を予定)
- 特製コンテンツダウンロードコード
- 生写真10枚
- 特製収納BOX

### 2013年2月発売予定

2013年2月28日 **閃乱カグラ SHINOVI VERSUS -少女達の証明- にゅうにゅうDXパック<マーベラスAQL> 10810円**
- 八重樫南氏描き下ろし豪華特製ボックス
- にいてんご(トイズワークスコレクション) 閃乱カグラ 国立半蔵学院 忍クラス5体セット
- 豪華長編ドラマCD
- オープニング・エンディング・アレンジサウンドトラックCD

## PSP プレイステーション・ポータブル

### 11月発売予定

22日 **ワンド オブ フォーチュン2 FD ～君に捧げるエピローグ～(ツインパック)<アイディアファクトリー> 9240円**
- PSP用ソフト「ワンド オブ フォーチュン2 FD ～君に捧げるエピローグ～」
- PSP用ソフト「ワンド オブ フォーチュン2 ～時空に沈む黙示録～」

29日 **恋は校則に縛られない! 限定版<角川ゲームス> 8190円**
- ドラマCD
- ミニクリアファイルセット

11月 **ココロコネクト ヨチランダム 愛と青春の五角形BOX(初回限定生産版)<バンダイナムコゲームス> 8980円**
- 特別編集本「ココロコネクト ビジュアルメモリー」
- オリジナルドラマCD
- ゲームミュージックサウンドトラックCD
- スペシャルブックカバー2種
- 特製オリジナル収納BOX

### 12月発売予定

13日 **バカとテストと召喚獣 ポータブル(初回限定版)<角川ゲームス> 8190円**
- 文月学園両面マルチポーチ
- 試召戦争(ししょうせんそう)パートナーストラップ
- 『試験召喚獣召喚』(サモン)クロスクリーナー

20日 **機装猟兵ガンハウンドEX(限定版)<グレフ> 5229円**
- サウンドトラックCD
- ミニ設定資料集

20日 **AKB1/149 恋愛総選挙 初回限定生産版 超豪華推得BOX <バンダイナムコゲームス> 14679円**
- 「AKB1/149 恋愛総選挙」ゲームソフト
- "AKB48"メイキング映像DVD(4枚組) ※収録時間:約400分
- "SKE48"メイキング映像DVD(3枚組) ※収録時間:約300分
- "NMB48"メイキング映像DVD(2枚組) ※収録時間:約200分
- "HKT48"メイキング映像DVD(1枚) ※収録時間:約100分
- "AKB48""SKE48""NMB48""HKT48"スペシャル水着フォトブック(150ページ以上を予定)
- 特製コンテンツダウンロードコード
- 生写真10枚
- 特製収納BOX

20日 **TOKYOヤマノテBOYS Portable HONEY MILK DISC(数量限定版)<5pb.> 8190円**
- フェアリーテイル 特製ポーチ
- PSPデコシール HONEY MILK ver.
- スペシャルディスク HONEY MILK ver.(DVD)

### 今冬発売予定

**ダンジョントラベラーズ2 王立図書館とマモノの封印 プレミアム大封印BOX<アクアプラス> 9240円**
- 特製描き下ろしボックス
- 王立図書館名簿
- ロイヤルアレンジサウンドトラック
- オリジナルドラマCD
- ライブラの書

### 2013年1月発売予定

2013年1月24日 **TOKYOヤマノテBOYS Portable SUPER MINT DISC(数量限定版)<5pb.> 8190円**
- フェアリーテイル 特製UMDケース
- PSPデコシール SUPER MINT ver.
- スペシャルディスク SUPER MIN ver.(DVD)

### 2013年2月発売予定

2013年2月21日 **TOKYOヤマノテBOYS Portable DARK CHERRY DISC(数量限定版)<5pb.> 8190円**
- フェアリーテイル 特製イヤホン
- PSPデコシール DARK CHERRY ver.
- スペシャルディスク DARK CHERRY ver.(DVD)

2013年2月21日 **フェイト/エクストラ CCC 限定版 タイプムーン Virgin White Box<マーベラスAQL> 10479円**
- 武内崇氏描き下ろし豪華特製BOX
- セイバー・ブライドfigma
- ビジュアルワークス
- 丹下桜(セイバー役)によるリミテッドキャラクターソングを収録したCDアルバム

2013年2月28日 **境界線上のホライゾン PORTABLE(初回限定版)<角川ゲームス> 10479円**
- ねんどろいど 浅間・智(制服ver.)
- 境界線上のホライゾン PORTABLE スペシャルファンブック

## Wii U ウィーユー

### 12月発売予定

8日 **Wii Uプレミアムセット<任天堂> 31500円**
- Wii U本体(kuro) 1台(本体保存メモリー32GB)
- Wii U GamePad(kuro) 1台
- Wii U GamePadタッチペン(kuro) 1本
- Wii U GamePad充電スタンド 1個
- Wii U GamePadプレイスタンド 1個
- Wii U本体縦置きスタンド(kuro) 1セット
- HDMIケーブル 1本
- Wii U本体ACアダプター 1個
- Wii U GamePad ACアダプター 1個

8日 **モンスターハンター3(トライ)G HD Ver. Wii Uプレミアムセット<任天堂> 38850円**
- Wii U用ソフト「モンスターハンター3(トライ)G HD Ver.」
- Wii Uプレミアムセット
- Wii U PROコントローラー

## PS3 プレイステーション3

### 10月発売予定

25日 **ハートフルシミュレーター パチスロ トゥハート2 プレミアム高設定BOX<アクアプラス> 7329円**
- エンドカードアートワークス
- サウンドコレクションCD
- 3Dコレクションカード
- 実機パネルシート

25日 **マブラヴ オルタネイティヴ(限定版)<5pb.> 8190円**
- Bou描き下ろしスペシャルスリーブ
- 特製ケース入りピンズセット

25日 **マブラヴ(限定版)<5pb.> 8190円**
- Bou描き下ろしスペシャルスリーブ
- 特製ケース入りピンズセット

### 11月発売予定

1日 **DUALSHOCK3 TALES OF XILLIA2 X(クロス)Edition <ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン> 12980円**
- ワイヤレスコントローラ DUALSHOCK3 (TALES OF XILLIA2 X(クロス)Edition オリジナルモデル)
- プレイステーション3用ソフト「テイルズ オブ エクシリア2」

22日 **プレイステーション3 スターターパック クラシック・ホワイト <ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン> 25980円**
- プレイステーション3 クラシック・ホワイト(HDD250GB)
- プレイステーション3用ソフト「みんなのGOLF 6」
- ワイヤレスコントローラ(DUAL SHOCK3)
- 電源コード
- AVケーブル
- USBケーブル

22日 **プレイステーション3 スターターパック チャコール・ブラック <ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン> 25980円**
- プレイステーション3 チャコール・ブラック(HDD250GB)
- プレイステーション3用ソフト「みんなのGOLF 6」
- ワイヤレスコントローラ(DUAL SHOCK3)
- 電源コード
- AVケーブル
- USBケーブル

29日 **第2次スーパーロボット大戦OG COMPLETE BD BOX <バンダイナムコゲームス> 41790円**
- プレイステーション3用ソフト 『第2次スーパーロボット大戦OG』
- TVアニメ「スーパーロボット大戦OG ジ・インスペクター」全26話収録Blu-ray(4枚)
- TVアニメ「スーパーロボット大戦OG ジ・インスペクター」ブックレット
- 江端里沙氏描き下ろしパッケージ!

### 12月発売予定

20日 **ホワイトアルバム2 幸せの向こう側 プレミアムエディション <アクアプラス> 9240円**
- 描き下ろし特製パッケージ
- WHITE ALBUM2同好会ラジオ特別版CD
- WHITE ALBUM2ピアノスコア
- オープニングアニメ絵コンテ集
- ICカードステッカーセット

## XB360 Xbox 360

### 10月発売予定

4日 **Xbox 360 250GB バリューパック <日本マイクロソフト> オープン価格**
- Xbox 360 S 本体(リキッド ブラック)
- AC アダプター
- Xbox 360 ハードディスク(内蔵250GB)
- 『Forza Motorsport 4 Essential Edition』
- 『The Elder Scrolls V: Skyrim(ザ エルダースクロールズ V: スカイリム)』ゲームオンデマンドご利用コード
- Xbox LIVE 1ヶ月 ゴールド メンバーシップ
- Hulu 1ヶ月無料トライアルコード
- Xbox 360 ワイヤレス コントローラー(リキッド ブラック)
- ヘッドセット(リキッド ブラック)
- コンポジット AV ケーブル

25日 **Forza Horizon(フォルツァ ホライズン) リミテッド コレクターズ エディション<日本マイクロソフト> 8295円**
- ローンチ デー カーパック
- VIP メンバーシップ
- Forza Horizon アクセラレーター トークン パック
- リミテッド コレクターズ エディション カー パック ライブラリー
- Steelbook 特製ケース

### 11月発売予定

8日 **Xbox 360 320GB Halo 4(ヘイロー 4) リミテッド エディション <日本マイクロソフト> 39980円**
- Xbox 360 本体(Halo 4(ヘイロー 4) リミテッド エディション)
- Xbox 360 ハードディスク(内臓 320GB)
- 『Halo 4(ヘイロー 4)』ゲームソフト
- Xbox 360 ワイヤレス コントローラー SE (Halo 4(ヘイロー 4) リミテッド エディション)
- ヘッドセット(リキッド ブラック)
- コンポジット AV ケーブル

# WEEKLY ファミ通 協力店リスト TOP30

**■北海道**
ビックカメラ　札幌店
丸一タバタ
ヨドバシカメラ　マルチメディア札幌
**■青森県**
トミー　根城店／八戸店
**■岩手県**
日野屋 ブックセンター
**■宮城県**
シーガル　石巻店／泉バイパス店／大河原店／大和町店
ヨドバシカメラ　マルチメディア仙台
**■秋田県**
佐々木電機
**■山形県**
ウキウキ新大陸　新庄駅前店／山形大学小白川店／山形西バイパス店
シーガル　十日町店／米沢店
TOM HOBBY SHOP
八文字屋　北店／TENDO店
**■福島県**
シーガル　郡山店
ヨドバシカメラ　郡山駅前店
**■茨城県**
ishimaru　ロックシティ守谷店
ビックカメラ　水戸駅店
ピノキオトーイ
**■栃木県**
三遊堂　今市店／烏山店
タイムクリップ　足利助戸店／大平店／佐野店／真岡店
文真堂書店　葉鹿店／八幡店
ヨドバシカメラ　マルチメディア宇都宮
**■群馬県**
タイムクリップ　新井店／安中店／上並榎店／群馬町店／渋川中央店／連取店
ビックカメラ　高崎東口店
ファミコンショップ桃太郎　伊勢崎店
文真堂書店　相生店／阿左美店／上原店／大泉店／大胡店／大間々店／笠懸店／片貝店／上中居店／小出店／境店／瀬戸谷店／関根店／玉村店／榛名町店／広沢店／藤岡店／吉井店
**■埼玉県**
ishimaru　上尾店／上尾中央店／ららぽーと新三郷店
エブリディ　上尾店
ゲームステーション　蒲生店／川口末広店／谷塚店
ゲーム天国　草加店
タイムクリップ　入間藤沢店／熊谷籠田店／本庄けや木店
ドキドキ冒険島　大井町店／東川口店／武蔵浦和店
ビックカメラ　大宮西口そごう店
ファミコンショップ桃太郎　浦和西口店／大宮東口店／川口店／北坂戸店／坂戸店／狭山中央店／新所沢店／末広店／千間台西口店／草加店／鶴ヶ島店／所沢店／西川口駅前店／飯能店／深谷店／ふじみ野店／寄居店
文真堂書店　狭山入曽店／美土里店
マジカルガーデン　東松山店
メディアワールド　越谷店／八潮店
**■千葉県**
ishimaru　柏沼南店
おもちゃのあづまや
鑓楽座　勝田台店／都賀店
ドキドキ冒険島　君津店
21世紀商人　白井の館
ビックカメラ　柏店／船橋駅店
ブックキング　千葉南店
宮沢書店　館山店
ヨドバシカメラ　千葉店
**■東京都**
ishimaru　本店
ウラワ書店
AZ Market　青梅店／立川店
エンタメステーション　鶴川駅前店
鑓楽座　一之江店／四つ木店
ゲームキッズ　東武練馬店
ゲームショップ ピッコロ　綾瀬店
ゲームステーション　綾瀬店／竹ノ塚店／西新井店
GAMES マーヤ
サンソフト
ジー･ファン　石神井公園店／富士見台店
大成堂　石神井店／文京店
高砂屋
でんきのセキド　めじろ台ゲーム売場
東武百貨店　池袋店
ドキドキ冒険島　亀有店
トップボーイ　蒲田店
ノーサイド　阿佐ヶ谷店／富士見台本店
ハチスケ　大森店／多摩川店
ビックカメラ　池袋西口店／池袋本店／JR八王子駅店／渋谷ハチ公口店／渋谷東口店／新宿西口店／新宿東口新店／新宿東口駅前店／聖蹟桜ヶ丘駅店／立川店／有楽町店
ピットイン
ファミコンショップ桃太郎　秋津店／成増店／ひばりが丘店
ファミコンハウス　小岩駅前店
ファミコン ヨッシー
ファミコンランド　下赤塚店／光が丘店
ファミコンワールドぱお　昭島店／八王子店／羽村店／堀之内店
ブックオフ　秋葉原駅前店
ペニーレイン　蒲田西口店
マジカルガーデン　大山店／武蔵村山店
マックスエンタテイメント マックスゲーム　麻布店／大井町店
モトナワールド　船堀店／瑞江店
ヨドバシカメラ　新宿西口本店ゲーム･ホビー館／八王子店／マルチメディアAkiba／マルチメディア上野／マルチメディア吉祥寺／マルチメディア錦糸町／マルチメディア新宿東口別館／マルチメディア町田
ロムハウス　西日暮里店
**■神奈川県**
ishimaru　青葉台東急スクエア店／港北センター南店／横浜店
おもちゃセンター ナガシマ
ゲームステーション上大岡店／環2下永谷店／下瀬谷店／東戸塚店／藤沢店／本厚木店／三ツ境店
ディスクメイト　関内店／綱島Ⅱ／鶴見店／鶴見西口店
トイ＆ホビー サガミ堂
トイダック　新城店／新百合ヶ丘店／相武台店／東海大学前店／平塚店／大和店
ドキドキ冒険島　茅ヶ崎高田店／平塚店
トップボーイ　伊勢佐木モール店／大船店／01元住吉店／鶴見店／ヒット小田原店／武蔵新城店
ビックカメラ　相模大野駅店／新横浜店／藤沢店／横浜西口店／ラゾーナ川崎店
ファミコンショップ桃太郎　原当麻店
ファミコンプラザ ジェイズ
マルチメディアステーション ゼロワン　綱島店
メディアポリス　川崎長沢店／相模大野店／十日市場店／秦野渋沢店／藤沢六会店
横浜タカシマヤ　TVゲームコーナー
ヨドバシカメラ　マルチメディア川崎ルフロン／マルチメディア京急上大岡／マルチメディア横浜
ロムハウス　鶴見店
**■新潟県**
COMG！　荒川店／糸魚川店／小千谷店／小出店／五泉店／小針店／三条四日町店／新発田店／水原店／豊栄店／長岡店／中条店／新津店／新津さつき野店／見附店／六日町店／吉田店
トップボーイ　新大駅前店
ビックカメラ　新潟店
マジカルステーション　白根店／東三条店／巻店
ヨドバシカメラ　新潟店
**■富山県**
シャトル　黒部店／高岡店／砺波店／滑川店／二口店
ジョーシン　高岡店キッズランド／富山南店キッズランド／とやま本店ディスクピア
**■石川県**
KaBoS　大桑店／上荒屋店
ジョーシン　金沢本店キッズランド
ファミーズ　井林店／加賀店／さくらい津幡店
**■福井県**
サイト玩具店
ジョーシン　福井本店
SuperKaBoS　新二の宮店
ファミーズ　てんとうむし店
メディアワールド見聞録　鯖江店
**■山梨県**
おもちゃのイチノセ
**■長野県**
アピアランド　飯田店
エイデン　飯田インター店／大町店／駒ヶ根店／塩尻店／諏訪インター店／松本なぎさ店
トム
ブックガーデンYAMAJI
**■岐阜県**
エイデン　恵那店／大垣ベルプラザ店／可児今渡店／真正店／関店／高山店／多治見インター店／中津川店／マーサ21店／瑞浪店／モレラ岐阜店
キクヤ　ピア店
マジカルガーデン　大垣店／可児店／岐阜島店／多治見店
ユーワンストア
**■静岡県**
エイデン　イオン浜松志都呂店／御殿場店／サントムーン柿田川店／浜松半田店／袋井店／袋井インター店／クロスガーデン富士中央店／藤枝店／三島店
エルピーノ
オレンジボックス　伊豆高原店
ゲームマックス　安西店
吐夢書店
ドラゴンキッズ
ビックカメラ　浜松店
ファミーズ　ブックワン店
ホビヨン　富士店／藤枝店
マジカルガーデン　清水店／千代田店
メディアポリス　掛川店／函南店／御殿場店／島田店／沼津リコー通り店／浜北店／袋井店／藤枝店／富士中島店／富士宮店／本吉原店／三島徳倉店
大和文庫　三保店／不二見店／本店
**■愛知県**
いまじん　ウイングタウン岡崎店／春日井南店／瀬戸店／中川戸田店／メグリア店／弥富店
エイデン　新瑞橋店／安城店／イオン扶桑店／一宮本店／稲沢パールシティ店／エルシティ刈谷店／岡崎本店／小田井モゾワンダーシティ店／春日井店／蒲郡店／下呂店／幸田店／柴田店／瀬戸西店／千音寺アズパーク店／高辻シャンピアポート店／滝ノ水店／田原店／知立店／津島店／東海店／東海通店／常滑店／豊川店／豊田大林店／豊田本店／豊橋店／名古屋みなと店／西尾店／半田店／本店5F／メッツ大曽根店
榮文堂書店
おもちゃのジャンボ　アスティ店
おもちゃのマツナカ　本店
買取王国　一宮店／岡崎南店／小牧店／豊田インター店／豊橋牛川店
ゲームステーション 64bit
ゲーム選隊　甚目寺店／西春店
コンプマート　刈谷店
Gパワーズ
センキ　尾西店
ダンシングベア　港店
ディスパ　東郷店
トイハウス
童夢
トップカメラ　本店
ビックカメラ　名古屋駅西店
ビッグガレージ　江南店
ふぁみ～ず　中川店／西尾店
ファミーズ　稲沢店／笠寺店／共和店／常滑店／中村書店／富木島店／港店
ファミコンプラザ　里町店／東浦店
ホームエキスポ　安城店／岩倉店／豊田店
マジカル　新津島店
マジカルガーデン　岡崎インター店／岡崎北店／黒川店／幸田店／江南店／甚目寺店／豊川店／豊橋店／南陽通店／西尾店／緑店
**■三重県**
エイデン　伊勢店／尾鷲店／亀山エコー店／桑名店／菰野イオンタウン店／津北店／津南店／津南サンバレー店／松阪店／四日市日永店
シェトワ白揚　クワナ店／四日市店AV館
TSUTAYA WAY　名張店／松阪学園前店
白揚　鈴鹿店／富洲原店／ミタス伊勢店
マジカルガーデン　生桑店
**■滋賀県**
ウィング　マイカル近江八幡店
ゲームプラザ元気302
サンミュージック　近江八幡店／長浜店／彦根店／守山店
トイショップ みずの
ハイパーブックス　イオンモール草津店／草津店
かがやき通り店／駒井沢店／長浜店／八日市店
パピルス　八日市店
ブックマート　今津店
ミドリ　近江八幡店／大津店／大津一里山店／新守山店／東近江店／水口店
夢工場　水口店
**■京都府**
あさだ
ギース 楽座　花はな店
ビックカメラ　JR京都駅店
マジカルガーデン　野田川店
ミドリ　円町店／桂南店／亀岡店／木津川店／京都ファミリー店／久御山店／松井山手店
MEDIA SHOP ギース　西院店
ヨドバシカメラ　マルチメディア京都
**■大阪府**
TSUTAYA WAY　富田林店
ドラゴンワールドクラブ　九条店／野崎店／緑橋店
ハイパーブックス　茨木店
ビックカメラ　なんば店
ミドリ　泉大津店／泉佐野店／茨木店／門真店／河内長野店／堺インター店／堺石津店／堺店／新高槻店／泉北店／中環東大阪店／天満橋店／豊中店／なかもず店／東大阪店／枚方店／みてじま店／美原店／八尾太子堂店／八尾南店
メディオ！　日本橋店
ヨドバシカメラ　マルチメディア梅田
**■兵庫県**
ゲーマーズサポーターBUG　垂水店
GAME＆TOY くれよん　立花店
TSUTAYA WAY　福崎店
トップボーイ　京見橋店
ドラゴンワールドクラブ　高砂店／龍野店／土山店／ブックワン加古川店
ファミーズ　サンクスバラ公園店
ブックワン　セルバ甲南山手店
ミドリ　赤穂店／イオン神戸北店／伊丹店／かいばら店／川西店／神戸北町店／三田ウッディタウン店／JR尼崎駅店／新加古川店／洲本店／太子店／宝塚店／垂水店／塚口電気館／ニッケパークタウン店／西代店／西宮店／西宮南店／姫路店／姫路花田店／二見店／御影店
メディオ！　姫路店
遊コン　キャスパ店
**■奈良県**
TSUTAYA WAY　香芝尼寺店／御所店／奈良押熊店
ミドリ　おしくま店／かしはら店／かしはら東店／香芝店／新大和小泉店／
**■和歌山県**
おもっちゃマン　和歌山店
キャッツアイ　新宮店
ゲームショップ GENKI　狐島店
TSUTAYA WAY　岩出店／オーシティ前田辺店／海南店／新宮仲之町店／橋本店
ミドリ　紀ノ川店
ミノスケ　国体道路本部店
ミミーTOY
**■鳥取県**
コスモ　出雲店／岩吉店／吉方店／米子店
デオデオ　新鳥取本店／米子店
**■島根県**
デオデオ　出雲店／益田店
**■岡山県**
コスモ　津山店
コドモ館　トピア店
デオデオ　倉敷本店／下中野店／津山本店／中庄店／東川原店
ビックカメラ　岡山駅前店
メディオ！　沖新店／西市店
**■広島県**
ゲームアーク　尾道店／西条中央店／三原本店
デオデオ　アルパーク南店／呉本店／ネバーランド広島本店／廿日市店／東広島本店／東福山店／福山北店／福山本店／本店7F／八木店
はとや　たかの橋店
ファミザウルス　呉店
マルタカ子供百貨店
**■山口県**
デオデオ　岩国店／下関店／山口本店
ビックカメラ　B＆B山口店
**■徳島県**
デオデオ　徳島藍住店
TVゲームランドZERO　徳島西店
トイ＆ゲームランドZERO　福島店
**■香川県**
ゲームアーク　高松店／丸亀店
デオデオ　高松春日店／ゆめタウン高松店
マジカルガーデン　高松太田店
**■愛媛県**
デオデオ　松山本店
ファミコンスーパーZ
**■高知県**
おとぎやマジカル　山田店
ゲームアーク　高知店
マジカルガーデン　御座店
マジカルステーション　安芸店／野市店
**■福岡県**
エーブック　飯塚店／幸袋店／穂波店／宮若店
沖牟田玩具本店（OKおもちゃ流通センター大牟田本店）
ゲームショップ フリーク
ジョイン　諏訪野店
デオデオ　飯塚店／筑紫野店／八幡黒崎店／八幡西店／福岡西店
トップボーイ　片江店
ビックカメラ　小倉南店／天神2号館
ファミコンハウス　大牟田南店
ファミコンワールド　苅田店／小倉2号店／曽根店／戸畑店
ブックエコ　折尾店／小倉店／篠栗店／志免店／舞松原店／宗像店／和白店
ベスト電器　福岡本店4FLiMB TVゲームコーナー
メディアナイン　折尾本店
ヨドバシカメラ　マルチメディア博多
**■佐賀県**
インチキ堂　唐津店
デオデオ　佐賀本店
ファミコンハウス　伊万里店／鹿島店／武雄店
銀河堂　伊万里店／鹿島店／武雄店
**■長崎県**
ゲームショップ ササキ
ゲームショップ トムソーヤ
佐世保ゲーム館ぴゅあ　佐々店／大塔店／本店
デオデオ　長崎本店
ファミコンハウス　運動公園通り店／西三城町店
メディアシティ　DOING
遊ING　畝刈店／城山店／時津店／花丘店／浜町店
**■熊本県**
チャレンジャー　田迎店／横手店
デオデオ　熊本本店／サンリブくまなん店
ブックエコ　古賀店／玉名店
BOOKSあんとく　荒尾店
遊ING　浜線店
**■大分県**
JOY-フレンド　下郡本店
スーパーアウトレットベスト　大分店
ソフトランドジャングル　日出店
デオデオ　大分本店
TVチャンプ　杵築店／別府店
トキハ　本店
**■宮崎県**
見聞読　日南店
デオデオ　宮崎本店
**■鹿児島県**
おもしろランドキャンプ　川内店
がらっぱ堂
ビックカメラ　鹿児島中央駅店
ファミザラス　国分店
**■沖縄県**
サンエー　大山電器館／経塚電器館／具志川電器館／那覇電器館
**■インターネット通販**
い～でじ!! ゲーム館／Yahoo！店

GAMERS 全店
animate 全店
JUSCO ゲーム取扱い店
全店
SEVEN & i HOLDINGS イトーヨーカドー ゲーム取扱い店
お宝創庫 全店
GEO ゲオ 全店
シータ 全店
enterking エンターキング 全店
カメレオンクラブ 全店
Sofmap www.sofmap.com ゲーム取扱い店
game TSUTAYA 全店
ゲーム選隊 全店
daiei ゲーム取扱い店
ドン.キホーテ ゲーム取扱い店
wanpaku 全店
TVパニック 全店
Nojima ゲーム取扱い店
ビックカメラ ゲーム取扱い店
フタバ図書 ゲーム取扱い店
ヨドバシカメラ ゲーム取扱い店
WonderGOO 全店

## スナックプー太郎　中川いさみ




GREE
コーエーテクモゲームス
天下無双のカードバトル!!
100万人の
無双OROCHI
好評配信中
育て上げた武将カードで、壮絶なバトルを勝ち抜こう!
©コーエーテクモゲームス developed by gumi
フィーチャーフォン http://mpf.gree.jp/57087
スマートフォン http://pf.gree.jp/57087


モバゲー
100万人の
NINJA GAIDEN
スマホで本格アクション!!
好評配信中
一族の仲間と共に、最強のNINJAを目指せ!
スマートフォン専用 http://www.gamecity.ne.jp/social-games/products/100ng.htm

# 『New スーパーマリオブラザーズ2』のことならこの本におまかせ！




## New スーパーマリオブラザーズ2 パーフェクトガイド

**820円+税**

## 大好評発売中!!

大人気のニンテンドー3DS用アクションゲーム、『New スーパーマリオブラザーズ2』の完全攻略本がファミ通から登場！ 2種類の豪華なシールがついた決定版なのだ！



## ココがオススメ！ その1 スターコインもコインラッシュもバッチリ！

全94コースを、キレイなマップを使って完全攻略！ スターコインの取りかたや隠しゴールへの進みかた、コインラッシュの攻略法も、これさえあればカンペキだ！ スターコイン&ムーンコインシールでゲームの進行具合をチェックしながら、プレイしよう。



**スターコインシール&ムーンコインシールでチェック！**

各コースに3枚ずつ用意されているスターコイン。獲得できたものは、おまけのシールを貼って目印にしておこう。




**隠しルートもわかる！**

ワールドマップに関する情報もまるごと掲載！ 隠しルートがどうしたら出現するのかも、バッチリ解説しているぞ。

**コインラッシュ攻略！**

獲得したコインの枚数を競うモード、"コインラッシュ"の攻略法も必見。驚きのコインの稼ぎかたを教えちゃう！

ココがオススメ! その2

# アイテムやしかけ、敵のことがまるわかり!

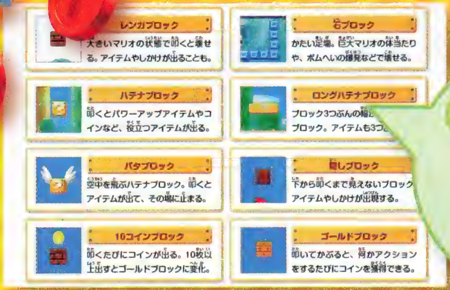
コース中には、マリオを助けてくれるアイテムのほか、厄介なしかけや敵もいっぱい! それらをすべてリストにまとめて、それぞれの特徴や対処法を紹介している。眺めているだけでも楽しめるのだ!



**敵の倒しかたが一目瞭然!**

敵に効く攻撃方法を徹底調査! ゴールドファイアボールで敵を倒したときに、コインが何枚もらえるかもわかるぞ。




**しかけの特徴を知ろう!**

コースに配置されているしかけの数々。ひとつひとつ特徴を理解しておけば、攻略がグンと楽になること間違いなし!

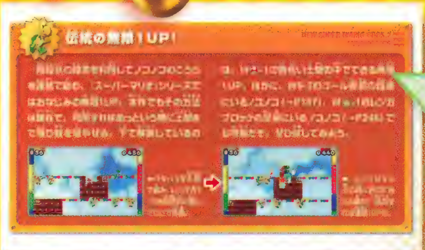
ココがオススメ! その3

# コイン大量獲得のコツや無限1UP情報も!



このゲームでは、コインを100万枚集めることが大きな目的のひとつ。そこで、ゴールドファイアボールを使ったコイン大量獲得のコツや、ゴールドの敵からコインを稼ぐ方法をレクチャー。さらに、無限1UPのやりかたも公開するぞ!




**カイカン! 無限1UP!**

シリーズでおなじみの、無限1UPができる場所もしっかりフォロー。これを応用した、コインをザクザク稼ぐ方法も伝授!

**ゴールドの敵の活用法!**

ゴールドリングに触れると変身するゴールドの敵たち。彼らを上手に利用すれば、コインをたくさん獲得できるのだ。

## マリオファン注目!

いまなら貼ってはがせるキャラクタークリアシールもついてくる! 必ずGETだ!



大好評発売中!!

# ファミ通の攻略本

2012 SUMMER〜AUTUMN
ラインアップ




## アーマード・コアV 公式設定資料集 -the FACT-

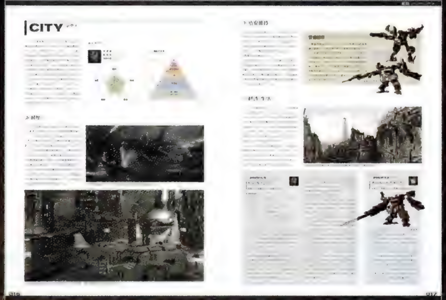
### 『アーマード・コアV』の"真実"を白日の下に!

圧巻の情報量!

『アーマード・コアV』の未公開資料やデザイン画を大量に掲載した設定資料集が好評発売中! 本書では物語の舞台・時代背景はもちろん、組織に生きる人々の経歴、"AC"を始めとした数々の兵器などを詳細に解説。これまで明かされていなかった驚愕の事実を、その目で確かめてほしい。

A4判
定価2940円
(本体2800円+税5%)

**荒廃した世界の真相**



物語の舞台となる荒廃した世界、そしてその惨状に至るまでの歴史を幾多の資料から紐解き、真相に迫る! "シティ"の動乱を機に勃発した大規模戦争の顛末を見届けよう。



**ACの構造や機構が明らかに!**

"AC"の知られざる構造や機構に迫る! 運動機能及びエネルギーに関する記述のほか、各種武器に関しても、それぞれの攻撃性能や役割に言及。




**初公開の各種設定画**

世界観に即したデザインで、見る者を唸らせるパーツ設定画を大量掲載。本書でしか見られない貴重な極秘資料も掲載しているぞ。

## デビルサマナー ソウルハッカーズのすべて 増補改訂版

**3DS版新規要素をバッチリ掲載 サマナーライフ必携のバイブル**

プレイステーション版対応の『デビルサマナー ソウルハッカーズのすべて Revision』から改訂し、新規要素を追加した攻略本が登場。ネメッチーの成長や、新たな悪魔のデータなどもばっちりフォローしているぞ。




A5判／定価1680円(本体1600円+税5%)

## New スーパーマリオブラザーズ2 パーフェクトガイド




**スターコインもコインラッシュもこの本を読めばカンペキ!**

本書限定! 特製シールがついてくる!



A5判／定価861円(本体820円+税5%)

PR enterbrain
発行:株式会社エンターブレイン http://www.enterbrain.co.jp/
〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1 TEL 0570-060-555(代表)
発売:角川グループパブリッシング
◆通信販売のお申し込み先◆ http://ebten.jp/eb-store/

# &ゲーム関連書籍

ファミ通の攻略本最速情報は
http://www.enterbrain.co.jp/kouryaku/

## ルーンファクトリー 公式パーフェクトガイド




**結婚後&エンディングも！充実ライフをサポートします**

『ルーンファクトリー4』のやり込みプレイを徹底的にサポートする、究極の攻略本が発売中だ。全ダンジョンやアイテム、モンスター攻略はもちろん、エンディング後のエピローグや結婚後の生活もフォローしているぞ。

A5判／定価1890円(本体1800円＋税5%)

## 実況パワフルプロ野球2012 公式パーフェクトガイド




**あらゆる情報を詰め込んだ唯一の公式完全攻略本**

『パワプロ』シリーズを知り尽くしているファミ通パワプロ班による、サクセスモードの最強選手育成攻略を掲載！ さらに、新モードのパワスタやマイライフ、ペナントモードの各種データも完全収録しているぞ。

A5判／定価1890円(本体1800円＋税5%)

## 那由多の軌跡 完全攻略+公式ビジュアル集




**完全攻略と未公開設定画満載 テラをまるごと解き明かせ！**

美麗なビジュアルを堪能しよう！



B5判／定価1890円(本体1800円＋税5%)

## 喧嘩番長Bros. トーキョーバトルロイヤル 公式ガイドブック




**全国の番長をブッとばせ！頂点を極めるためのバイブル**

- ケンカアクションをバッチリ解説
- 修学旅行からデート、武勇伝まで全スケジュールを掲載
- 着替えパーツなどデータも充実

A5判／定価1680円(本体1600円＋税5%)

## ドラゴンズドグマ 公式コンプリートガイド




**ドラゴンを倒す"覚者"の冒険を徹底サポートする禁断の書**

過酷な運命を背負った主人公の冒険を最後まで導く攻略本。あらゆるクエストの達成手順はもちろん、モンスターの攻略法や報酬、装備品の各種データなど、読み応え満点だ。

A5判／定価2205円(本体2100円＋税5%)

## 電子書籍も好評配信中!!

- 世界樹の迷宮Ⅳ 伝承の巨神 公式マスターズガイド 価格1300円(税込)
- ルーンファクトリー4 公式パーフェクトガイド 価格1300円(税込)
- ドラゴンズドグマ 公式コンプリートガイド 価格1500円(税込)
- デビルサマナー ソウルハッカーズのすべて 増補改訂版 価格1200円(税込)
- 喧嘩番長Bros. トーキョーバトルロイヤル 公式ガイドブック 価格1200円(税込)
- 那由多の軌跡 完全攻略＋公式ビジュアル集 価格1300円(税込)

本製品は電子書籍配信プラットフォーム「BOOK☆WALKER」をダウンロードのうえ、お買い求めください。

●電子書籍のお問い合わせ先
BOOK☆WALKER …… http://bookwalker.jp/　運営：ブックウォーカー

# 新絵心教室™



| | | | |
|---|---|---|---|
| タイトル | 新 絵心教室 | | |
| ハード | ニンテンドー3DS | 発売日 | 9月13日発売 |
| 定価 | 3800円[税込] | ジャンル | その他 |
| 備考 | ― | | |

タッチペンを絵筆代わりにして、絵を描くコツがわりと本格的に学べるソフト。鉛筆や絵具のほか、色鉛筆にパステルといった画材が使えるよ。入門と応用に分かれた豊富な数のレッスンで、絵に自信がない人もしっかりサポート!

## ビンス先生の教えをもとに作品を描いてみました!



高橋P子

本作で、絵の講師・ビンス先生から得られる知識はさまざま。そこで今回は、ビンス先生の教えを思い出しながらフリーペイントに挑戦。モデルは、編集部にいた謎の人物ですよ。

### 教え 明るいところと暗いところで立体感を出す!

明暗で光の当たりかたを表現すると、立体感が出せます。とくに、いちばん明るいポイントに"ハイライト"を足すと、絵がイキイキとしますよ。

### 教え "絵を乾かす"とウエスがあれば失敗も怖くない!

背景が完成したら、一度絵を乾かしておくと安心。上から塗り重ねた部分が失敗しても、ウエスという布で拭き取れば、背景には影響しないんです。



タイトル:編集部にいた妖精ちゃん

⬆モデルは、週刊ファミ通10月11日号(9月27日発売)の特集記事で登場した、ファミ通編集部の七転び八百木……じゃなくて、謎の妖精ちゃん。うろついていたところを3DSカメラで撮って題材にしたよ。秋らしく、カボチャを添えてハロウィンっぽく。制作途中で、お手本の写真を切り替えられる機能がお気に入り!

### 教え グリッドでモチーフの形を的確に捉えよう

モチーフを下描きするときは、グリッドを表示させて目安にしましょう。形がキチンと決まれば、完成度が高まります。



格子状のワクが便利!

### 教え 絵筆は色をただ塗るだけじゃないんですよ

何もつけていない筆で色をなじませてグラデーションにしたり、水を含ませてぼかすなど、簡単で便利なテクも!



### おまけ 描いた絵でカードを作ったヨ

作品を、SDカードからパソコンに取り込んでプリントアウト。ハロウィンカードっぽくアレンジしてみました。モデルの人に、そっとサプライズプレゼント! なんて、喜ばれると思いますよー♪



# オトナファミ 2012年11月号 大好評発売中!!




映画・Blu-ray&DVD・漫画・ゲーム
カジュアルフード発売カレンダー付き!

**巻頭特集** これから注目のマストエンタメ

## 初出し特報スクープ

「ホビット 思いがけない冒険」「007 スカイフォール」
「フランケンウィニー」「映画 妖怪人間ベム」「映画 ストロベリーナイト」
「映画 鈴木先生」「大奥〜永遠〜」「ベルセルク 黄金時代篇Ⅲ 降臨」
「とびだせ どうぶつの森」「逆転裁判5」
「モンスターハンター4」「メタルギア」最新作ほか **15連発!**

[漫画特集] 世界に羽ばたけ!

## 名作スポーツ女子 漫画40選

「エースをねらえ!」「YAWARA!」ほか




[特集] ここからでもOK!

## 今旬エンタ すぐわかり講座2012秋





「エクスペンダブルズ2」「劇場版 私立バカレア高校」
「宇宙刑事ギャバン THE MOVIE」「バイオハザード6」
「劇場版 魔法少女まどか☆マギカ」ほか

[カジュアルフード名鑑] 日本全国鉄道系

## 駅そばチェーン大百科



[レトロゲーム特集] 職場 de パニックゲーム50選
「レッキングクルー」「ペーパーボーイ」ほか



[改編期SPECIAL②] どれ録る? **秋アニメ**
「ジョジョの奇妙な冒険」「マギ」「新世界より」
「PSYCHO-PASS」本広克行×虚淵玄 **一斉調査36本!**

ちょっと還ってきた「SPEC」バカウマ案内〜どうなっ天の「結(クローズ)」〜

[原作者に聞きました]「キングダム」原 泰久

おやおや、ずいぶん新ネタ集めましたねぇ

[特報] **「相棒」最新作2本 初出し!** 水谷 豊 × 成宮寛貴
いよいよ開幕 ドラマ「相棒11」
映画「相棒シリーズ X DAY」 川原和久

[改編期SPECIAL①] 主人公キャラに聞こう!



## どーなの?秋ドラマ

「PRICELESS〜あるわけねぇだろ、んなもん!〜」木村拓哉
「ゴーイングマイホーム」阿部 寛×山口智子
「MONSTERS」香取慎吾×山下智久
「レジデント〜5人の研修医」仲 里依紗 **先取り38本!**

[工場見学] 激安スイーツ王国 **シャトレーゼの謎**



インタビュー 小嶋陽菜 水樹奈々 島崎遥香
三上博史 平山あや 松坂桃李 波瑠 山崎紘菜



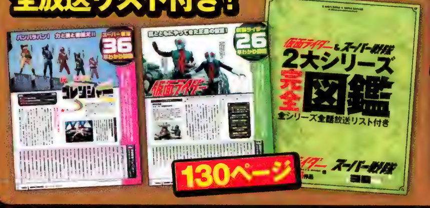
オトナファミPresents

# オトナファミ HEROES 仮面ライダー&スーパー戦隊 公式ガイド

大好評発売中
定価1200円 [本体1143円+税5%]




仮面ライダー&スーパー戦隊 2大シリーズ完全図鑑 全放送リスト付き!




超保存版 2大付録!!

カルビー 仮面ライダーカード ショッカー怪人 全100体




enterbrain
◆本製品は書店および一部のコンビニでお買い求めください。◆品切れの際は書店にてご注文いただくか、通販販売をご利用ください。
◆通信販売のお申し込み先 エンターブレインストア ・E-mail cs@eb-store.com ・弊社webサイト http://www.enterbrain.co.jp/
◆お問い合わせ先 株式会社エンターブレイン 〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1 ☎0570-060-555(代表)
発行所:株式会社エンターブレイン
発売元:株式会社角川グループパブリッシング

## ebten（エビテン） ファミ通販オススメのアイテムをどーんとご紹介!!

# ファミ通販



"ファミ通販"は、オンラインショッピングサイト"ebten（エビテン）"の中にあるお店のひとつ。今回は、人気RPG『テイルズ オブ』シリーズの最新作である『テイルズ オブ エクシリア2』や、サウンドチーム"ZUNTATA"の25周年記念CDなどのファミ通DXパックを紹介しています。

## 新たな形に生まれ変わった世界で 再び冒険の旅が始まる!!

シリーズ15周年記念タイトルとして話題を呼んだ『テイルズ オブ エクシリア』の正統後継作に相当する、プレイステーション3用ソフト『テイルズ オブ エクシリア2』。エビテンでは、本作に、描き下ろしイラストの大判タペストリーを始めとする、4つの豪華特典をつけたファミ通DXパックをご用意しました。




### 新たなる主人公ルドガーと ヒロイン、エルの旅の行方は……!?

11月1日発売予定

## テイルズ オブ エクシリア2 ファミ通DXパック（特典付き）

商品コード 100401

ファミ通販 販売価格 **11499円**［税込］

©いのまたむつみ ©藤島康介 ©2012 NAMCO BANDAI Games Inc.

### ●キャラクタークリアファイル6種+描き下ろし2種セット

ルドガーたちメインキャラクターのイラストを配した6種類と、週刊ファミ通の企画と連動した、ufotableによる描き下ろしの2種類を加えた、全8種類のビジュアルクリアファイルセットです。






※ufotableによる描き下ろしイラストは後日公開予定。また、一部に未公開情報が含まれるため、現時点ではクリアファイルの全体はお見せできません。ご了承ください。

### ［ファミ通DXパック］ ●ルル ぬいぐるみ

主人公と兄のユリウスが飼っている、ちょっと太めの牡猫"ルル"。なりゆきで、ヒロインのエルと行動をともにすることになったこのルルを、全高約22センチのぬいぐるみとして再現しました。フカフカの手触りも絶品です！



←こんな愛らしい見かけながら、ご近所のネコたちの中ではボス的存在なのだとか。




### ●ufotable描き下ろし B2タペストリー




イラストは近日公開!

←OPアニメを手掛けたアニメスタジオ、ufotableによる、描き下ろしイラストを使用。

### ●テイルズ オブ フレンズ×ファミ通 オリジナルマグカップ

イラストレーターのサクライ氏が描く、かわいらしいキャラクターイラストをマグカップ用にデザインしました。




↑ルドガーとエル、ルルをキュートなデフォルメイラスト化してプリント。左は底面のイラストです。

### TALES OF XILLIA 2 テイルズ オブ エクシリア2 とは?

**少女のために、未来を壊す覚悟はあるか?**

前作の1年後。エレンピオスで暮らす青年ルドガーは、偶然知り合ったエルと、伝説のカナンの地へ向けて旅することになる。



※画面は開発中のものです。

# タイトーのゲームサウンド制作チーム ZUNTATA25年の軌跡と現在がここに！




新旧メンバー12人参加の記念アルバム

※画像はすべて製作中のものです。

『ダライアス』シリーズや『電車でGO！』など、数々の楽曲を手掛けてきたタイトーのサウンドチーム"ZUNTATA"の25周年記念アルバムが登場！　初回限定版は、COZMO＝宇宙がテーマの新曲12曲を始め、ベスト曲や未発表楽曲まで収録した豪華4枚組。さらにエビテン専売Tシャツとセットにしたdxパックもお届けします！

## [収録楽曲の一部]

**《DISC1：FUTURE DISC》**

- ●Candy bomb
  composed by BETTA FLASH
- ●COZMIC OPERATION
  composed by 小塩広和
  ……………………………ほか10曲

**《DISC2：LEGEND DISC》**

- ●- I - The STORY ～ 25th anniversary mix ～
  『ラスタンサーガII』OGR
- ●PENETRATION
  『レイフォース』TAMAYO
  ……………………………ほか23曲

**《特典DISC1：Lab'-normal Limited 2》**

- ●catabolism
  『ダライアスバースト アナザークロニクルEX』
  土屋昇平
- ●OLGA BREEZE
  『ダライアスII』(1993年札幌ファクトリーLIVE Ver.)
  小倉久佳
  ……………………………ほか17曲

## 10月31日発売予定 COZMO ~ZUNTATA 25th Anniversary~ 初回限定版 DXパック

商品コード 100402　サイズ：S / M / L / XL　優待割引¥200　種類選択　サイズ選択　送料無料　ファミ通販 販売価格 6540円[税込]

©TAITO CORP.2012　※通常版DXパック、CD単品、Tシャツ単品での販売もあります。

[ 1st. SEASON ]



⬆"弁天様＋ト音記号"のマークが生まれた、記念すべき初代ロゴを使用したデザイン。

[ 2nd. SEASON ]



⬆アーケードゲーム隆盛期の、1989年～1995年の第2期ロゴを用いたデザイン。

[ 3rd. SEASON ]



⬆ZUNTATA RECORDS設立とともに生まれ、11年間にわたり使用されていたロゴです。

[ 4th. SEASON ]



⬆2007年以降で使用されている、最新の第4期ロゴが組み込まれたデザイン。

## [エビテン限定特典]
## ●バックステージパス風サテンステッカー"Z-CREW"

ライブハウスなどでスタッフ用に配布される、バックステージパスをモチーフにデザインされたステッカー。光沢素材のサテン布シールにZUNTATA 4代目ロゴをプリントしています。




⬅CD単品（通常版、初回限定版）の購入者にも、特典のステッカーをおつけします。

## 10月30日発売予定 ZUNTATA 25th Anniversary スポーツタオル

商品コード 100403　ファミ通販 販売価格 1575円[税込]

©TAITO CORP.2012

サウンドチームZUNTATAの発足25周年を記念したタオルが、エビテン専売で登場！　ZUNTATAロゴが、ブルーの2ラインで爽やかにデザインされた、40×110センチの大判スポーツタオルです。ライブやスポーツ観戦のお供に、ぜひ！

ふだん使いにも便利なサイズ




## ファミ通販 オススメのアイテムをチェック!!

日本一ソフトウェアの20周年記念タイトル第1弾として発売予定のPS3用ソフト『神様と運命革命のパラドクス』。平凡な高校生だったはずの主人公、レンヤは、商店街のくじ引きで、いきなり"神"になるハメに……。本作に、いとうのいぢ氏描き下ろしのB2タペストリーとポストカード3種セットを同梱した、DXパックをオススメします！



くじ引きで大当たりを引いたら神様になった!?



⬆"神"に任命されたレンヤは、7人の天使たちからサポートしてもらえる。天使たちそれぞれの個性を活かせば、ダンジョン攻略を有利に進められるぞ！

### 12月20日発売予定 神様と運命革命のパラドクス 初回限定版 DXパック

商品コード 100404　優待割引¥200　送料無料　ファミ通販 販売価格 10940円[税込]

©2012 Nippon Ichi Software, Inc.　※画面は開発中のものです。　※通常版DXパック(価格8840円[税込])の販売もあります。

## "優待割引"をご利用ください!

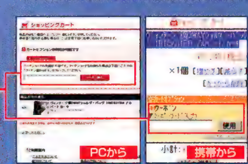
優待割引対象商品を購入カートに入れ、画面の入力欄に優待割引番号を入れてください。期間中ならなんと200円の割引に！ ぜひご利用ください!!

**●ご注意●**

**優待割引はおひとり様1回限り有効です。**
**優待割引対象商品には 優待割引¥200 のマークが付いています。**

※優待割引のご利用にあたっては、会員登録が必要になります。
※優待割引対象商品を複数購入する場合は、総計200円の割引となります。

今週の優待割引番号 691051
ご利用は2012年10月11日午前10時まで!!




※送料は全国一律380円[税込]です。ただし、1回のご注文が5000円[税込]以上の場合は送料は、無料となります。






ピコットナイト

# PICOTTO KNIGHTS

**このコーナーでは、プレイステーション Vita専用ソフト『ピコットナイト』の最新情報を、隔週でお届けしているぞ。**

| | |
|---|---|
| プレイステーション ヴィータ Vita | NHN Japan　9月20日配信開始　基本無料(アイテム課金制) |
| | ファンタジー　アクション・RPG　1～4人　全年齢対象 |
| | 通信機能　オンライン専用 |
| | 開発:ガンホー・オンライン・エンターテイメント(Team Gajet Development Team of GAME ARTS) |

**ゲーム概要**

無料オンラインゲームサイト"ハンゲーム"で知られるNHN Japanと、ガンホー・オンライン・エンターテイメントがタッグを組んで送り出した、横スクロールのアクションRPG。魔王軍からピコ星を守るため、分身である"ココロイド"を操作してミッションに挑むのだ。オンラインマルチプレイに対応しており、ほかのプレイヤーとリアルタイムで遊んだり、他人が育てたココロイドのデータとの協力プレイもできるぞ。

ファミ通

# コラボミッションにいますぐチャレンジ

豊富なミッションをこなしていくと、ココロイドをカスタマイズできる本作。今回は、ふたつの期間限定ミッションの情報をお届け。そのうちのひとつは、なんとファミ通とのコラボミッション！クリアーすると、うれしいご褒美がもらえるので、ぜひ挑戦してみよう！　さらに、前半のカギとなる"密林"ステージも紹介するぞ。

## ファミ通コラボミッションでふたつの称号をゲット

ファミ通コラボミッションでは、特定の条件を満たすことにより、ふたつの称号が獲得できるのだ。獲得条件は下を参照のこと。とっても簡単なうえ、何度でも挑戦できるので、ぜひお試しあれ。







⬅⬆上がゴールポート。左は、中ボスを倒した後に、スタート地点に出現する隠しエネミー。素早く戻れ！

**ようやく発見 コイツを倒せ！**

| 実施期間 | 2012年10月4日(木)～10月11日(木) |
|---|---|

**称号の獲得条件**

- "ファミ通"の称号……5分以内にゴールポートに進入し、ステージをクリアーする
- "大丈夫。"の称号……中ボスを倒すとスタート地点に出現する、"隠しエネミー"を倒す

## ステージ3 密林を駆けろ！

密林は、ジャングルのように大量の植物に覆われたステージ。入り組んだ地形を利用するかのように、見たこともない奇妙な敵が飛び出してくる。ステージの奥には、ボスのドバタンクが待ち構えているぞ。



⬆奥にいる植物から生まれる大量の敵。スキルを使って、まとめて片づけろ！




**避けられるか!?**

➡ステージ中には、つり橋のような場所も。景色に見とれていると危ないかも？

## 期間限定ミッションも始まる！

期間限定ミッションの"お宝持ってる？"は、ステージの最後に登場するディドバを倒すと、"豪華な宝箱"が必ず手に入るというお得な内容。宝箱の中身は、通常のミッションでもらえるよりも強力な武器や盾が入っているぞ。ただし、"豪華な宝箱"を開けるには、"豪華な宝箱の鍵"というアイテムが必要になる。



⬆画面右側にいるのがディドバ。大きな体を活かした、強力な攻撃をくり出してくる強敵だ。

| 実施期間 | 2012年10月11日(木)～10月18日(木) |
|---|---|






# ガンダムが競演!

『ガンダム』作品が集結する『SDガンダム ジージェネレーション オーバーワールド』。攻略2回目は、ステージ攻略と、知っておきたいお得情報をお届け。

プレイステーション・ポータブル PSP
バンダイナムコゲームス 9月27日発売 6280円[税込]
アニメ・ロボット ● シミュレーション ● 1人 全年齢対象
通信機能
PS Store ダウンロード版は5650円[税込](12月下旬より6280円[税込])



戦場では何よりも情報が重要よ。お得な情報を伝えるから役立てて!

## お役立ち情報

ステージを攻略するだけなら、能力が高いユニットとキャラクターを揃えれば難しくない。しかし、コレクション率を上げたり、ユニットやキャラクターを効率よく強化するにはコツが必要だ。そんなお役立ち情報5つを厳選して紹介!



### 情報1 容姿変更可能なキャラクターをスカウトする場合の重要ポイント

キャラクターをスカウトする際、容姿変更を行うと所持アビリティが変化するキャラクターがいる。彼らをスカウトする場合には注意が必要だ。なぜなら、最初から所持しているアビリティは、スカウト後に容姿変更しても変化しないため。特殊なアビリティや、購入レベルが高いアビリティを所持している容姿に変更してからスカウトし、その後に自分の好きな容姿に変えよう。なお、異なる容姿のアビリティも、エースポイントを使えば取得可能だぞ。

#### たとえばロラン・セアックの場合……



⬅通常の容姿の場合は、キャラクターの入手経験値が10%増加する"真面目"というアビリティを所持している。

エースポイント100で購入できる!

変化



➡アビリティが"ローラ・ローラ"に変化。スカウト後に購入する場合、容姿変更して育成画面に行くと購入可能。

エースポイント300の強力なアビリティ

### 情報2 使用可能なマスタースキルは敵を撃破した数で増えていく

マスターユニットは、マスターセレクトで選択したキャラクターをつねにセットしておく必要はない。キャラクターによって使用可能なマスタースキルが異なるので、マップ状況に合わせて編成しよう。ただし、使用可能なマスタースキルの数は、マスターセレクトで選んだか否かで異なる。前者の場合、最初から4種類すべて使用可能だが、後者の場合は敵の撃破数によって増えていくのだ。使用可能なスキルの数と、敵撃破数の関係は下表の通り。



**マスタースキルの取得に必要な撃破数**

| 使用可能なマスタースキル数 | 撃破数 |
|---|---|
| 1 | 0 |
| 2 | 20 |
| 3 | 50 |
| 4 | 100 |

#### マスタースキルを使いこなそう

マスタースキルは多種多様で、状況ごとに使い分ければ、より効果的に活用できる。たとえば、超一撃状態になった攻撃力が高いユニットに"チャンスステップ無限"を使えば、単独で敵を殲滅して回れるぞ。このとき、さらに"命中100%"や"移動力UP"を併用することで、より効率よく敵を倒せるはずだ。オススメのマスタースキルの使用例は右記参照。

●自由捕獲
捕獲可能な敵ユニットを、大量に白旗状態にしてから使うとムダがない

●回避100%
瀕死の状態で行動を終えた仲間や、超一撃状態を維持したいユニットに

●再行動
ブレイクトリガーのために指定ユニットを再行動させるときに重宝する

## 情報3 ユニット交換時に影響するオプションパーツ

コストを支払って、レベル2以上のユニットを別のユニットに変化させる"交換"システム。交換先のユニットが数種類提示され、その中から選択するのだ。機体の強さや種類によって交換可能なユニットが違ってくるので、いろいろ試してみよう。なお、特定のオプションパーツを装備していると、交換先のユニットが変化したり、交換不可になる場合もあるぞ。




⬆オプションパーツ未装備の場合は、交換に出すユニットと同じような能力を持つユニットが選択肢となる。




⬆たとえば"フルアーマーシステム"を装備した場合、交換もとのユニットに関わらず、交換先が重MS系に変化する。

## 情報4 グループの編成テクニック

ワールドツアーモードでランクAをすべてクリアーすると、ふたつの戦艦で出撃できるようになる。新戦力だけで新しく1グループ編成すると、効率よく敵を倒せずに苦労することも多い。そこで、これまで使用していた強いユニットと、新しくレベルを上げたいユニットを織り交ぜてチーム編成するのがオススメだ。




⬆AI学習機能といった、ユニットの入手経験値が増えるオプションパーツも活用するといい。

### たとえば……マップに合わせてグループを使い分ける！

Bランクをすべてクリアーすると、3グループ目の編成が可能になるが、出撃できるのは最大2グループまで。そこで、1グループは汎用性の高いのユニット、残りのふたつを宇宙適性と空中適性に特化して編成しよう。マップによって2か3グループのどちらかを出撃させればいい。

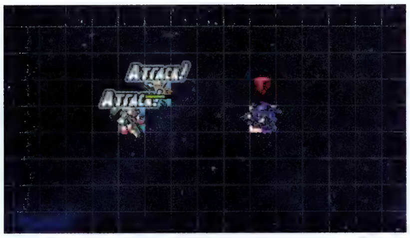



**適性が偏ったユニットも活用！**

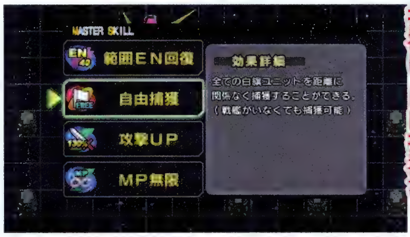
## 情報5 自軍の強化に欠かせない、"稼げる"ステージは？

### B5"ガンダム鹵獲作戦"ステージでキャピタルを稼ぐ

キャラクターのスカウトや戦艦の購入、ユニットの生産など、キャピタル(お金)は大量に必要になる。そこで、少しでも稼ぎやすいステージを紹介！　B5ステージでチャレンジミッション1を達成すると、前面マップが現れる。ここに登場する戦艦には、それぞれユニットが搭載されているので、これを捕獲して解体することで効率よく稼ぐ作戦だ。キャピタル稼ぎが目的なので、ブレイクトリガー2は達成せずにクリアーしよう。




⬅ゲストユニットに迫る敵は、ゲストどうし協力して排除を。




**捕獲は"自由捕獲"で！**

#### 結果発表
### 1回で約15万キャピタル

ブレイクトリガー1で登場するラオホゥ2隻にティエレン宇宙型が3体ずつ、エンドラにガザDが3体、シークレットユニットの僚機としてリック・ディアスが3体出現する。すべて捕獲して解体すれば、ステージスコアも含めて、30分ほどで約15万稼げるぞ。ユニット強化を兼ねてやると一石二鳥だ。




⬅捕獲したユニットの売却益だけで10万を超える稼ぎ。

### A1"ガンダム大地に立つ"でエースポイントを稼ぐ

キャラクターの育成に欠かせないエースポイントは、ステージに出撃すると10、敵を撃破すると1ポイントずつ加算されていく。そのほか、ステージ終了時にエースポイントを稼いだキャラクター上位3位までにボーナスが加算される。ランクAなら1位で50ポイント加算されるが、稼いだエースポイントが同じなら、同時に複数のキャラクターが恩恵を得られるのだ。そこで、右の写真の手順で敵を倒せば、簡単にエースポイントを稼げるぞ。




⬆エースポイントを稼ぎたいキャラクターを、戦艦に搭乗させる。ただし、アビリティでエースポイントが増えるキャラクターは搭載させないように！

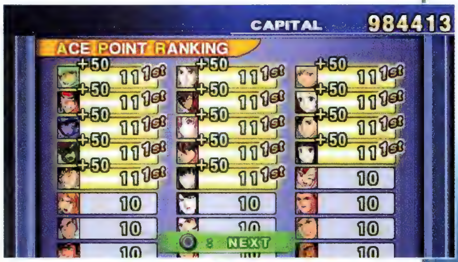



⬅初期配置の4体の敵を、自軍の2隻の戦艦と自軍ユニットがそれぞれ1体ずつ撃破する。反撃で倒してしまうなど、ひとりで複数倒さないように注意。

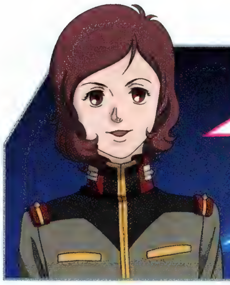
**戦艦にキャラクターを!!**

#### 結果発表
### みんなで61ポイント！

2隻の戦艦と自軍ユニットで1体ずつ撃破した場合、14人のキャラクターが敵を1体ずつ撃破した状態になる。つまり、出撃による10ポイントと撃破による1ポイント、ボーナスの50ポイントを合計して、61ポイントを14人が入手できるのだ。ブレイクトリガーを達成しなければ、数分で終わるぞ。




**くり返して稼ぎまくるべし！**



戦場の情報を教えてあげるから
生きて帰ってきなさいよね！

# ステージ攻略

ここでは、ワールドツアーモードのB1からB4までのステージを攻略。ブレイクトリガーやオーバーインパクトの条件に加え、敵増援の位置やタイミングを示したマップも掲載する。どこから敵が登場するのか、あらかじめ確認しておこう。

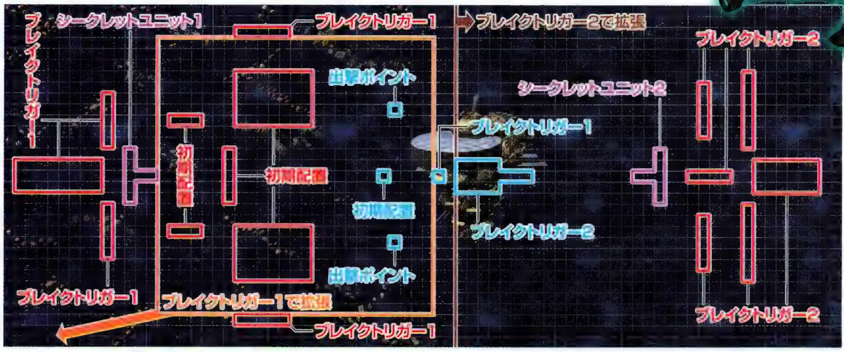


## B1 双子座という名のMS

**勝利条件**　敵軍ユニットの全滅
**敗北条件**　！表示のユニットが撃破、もしくは自軍ユニットの全滅

| | |
|---|---|
| ブレイクトリガー1 | アディンがロッシェ、クラーツ、ブルムのいずれかを撃破 |
| チャレンジミッション1 | アディンがロッシェ、クラーツ、ブルムのいずれかをPXシステム起動で撃破できるか？ |
| シークレットユニット1 | アクトザク、リック・ドムが3体 |
| ブレイクトリガー2 | セレーネがスウェンと交戦 |
| チャレンジミッション2 | セレーネはスウェンを撃破できるか？ |
| シークレットユニット2 | バタラ(バーンズ)、バタラが3体 |
| オーバーインパクト | 5ターン以内にマリーダがバナージを撃破 |



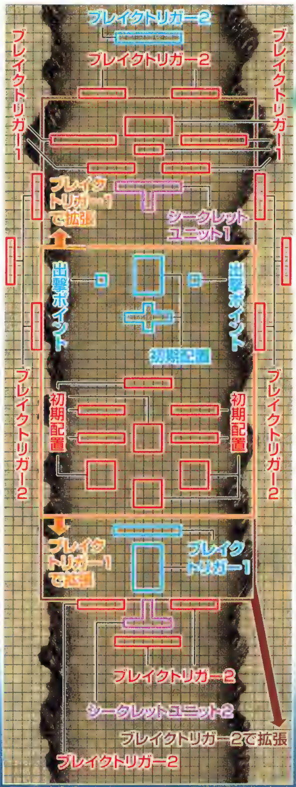

### チャレンジミッション2を達成するその前に……

チャレンジミッション2まではターン制限がないので、自軍ユニットで敵を排除し、条件を達成するときだけ指定ユニットで撃破を狙えばオーケー。支援攻撃を活用すれば簡単だ。なお、ブレイクトリガー2で増援がマップ右側に出現するので、オーバーインパクトを狙う場合、ゲストユニット単体で達成するのは難しい。1グループをマップ右側で待機させておくこと。

## B2 ウィルゲム離陸

**勝利条件**　敵軍ユニットの全滅
**敗北条件**　！表示のユニットが撃破、もしくは自軍ユニットの全滅

| | |
|---|---|
| ブレイクトリガー1 | ロランがボゥを撃破 |
| チャレンジミッション1 | 3ターン以内にロランはボゥを撃破できるか？ |
| シークレットユニット1 | グフカスタム、ドムが3体 |
| ブレイクトリガー2 | マスターユニットがシャアを撃破 |
| チャレンジミッション2 | ガルマを撃破後、マスターユニットはシャアを撃破できるか？ |
| シークレットユニット2 | ラゴゥ、バクゥが3体 |
| オーバーインパクト | 5ターン以内にコーラサワーかソーマかグラハムを撃破 |







### 行動終了する位置に気をつけよ！

チャレンジミッション1は、自軍とともに下へと移動し、支援攻撃で倒せばいい。ただし、ウォドムの正面で行動終了すると、MAP兵器で5000ダメージを食らうので要注意だ。また、ブレイクトリガー2を達成すると、マップ両端にある段の上にも敵が出現する。集中攻撃を受けないように、終了位置に気をつけよう。なお、段になっている部分には、空中適性がないと進入できない。オーバーインパクトを狙うときは、マップ下に出現するソーマを狙うといいぞ。




➡マゼラ・アタックは倒すとマゼラ・トップに。

➡移動時に取り残されたユニットがいると危険！

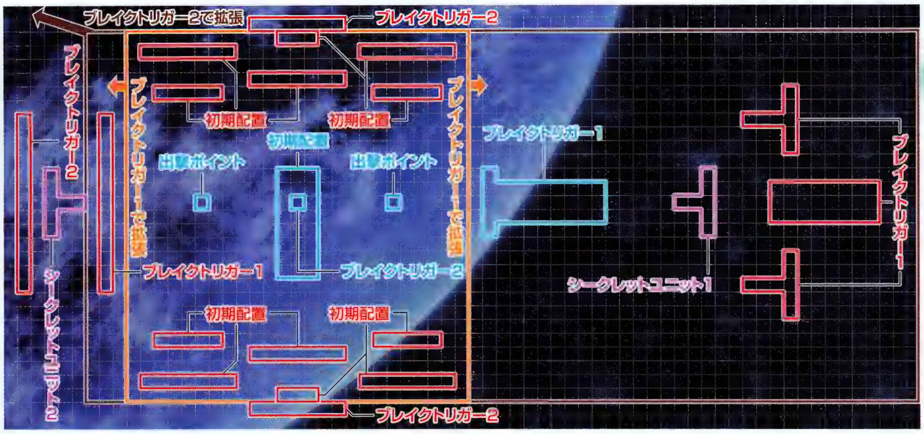
**マップの見かた**　ブレイクトリガー1、2は各ブレイクトリガーを達成したときに出現するユニットを表します。シークレットユニット1、2はチャレンジミッション1、2を達成したときに出現するユニットを表します。なお、青色が自軍または味方を、赤色が敵を表しています。

## B3 宇宙に降る星

**勝利条件**　敵軍ユニットの全滅
**敗北条件**　！表示のユニットが撃破、もしくは自軍ユニットの全滅

| | |
|---|---|
| ブレイクトリガー1 | キラがアスランを撃破 |
| チャレンジミッション1 | キラはイザークを撃破後アスランも撃破できるか？ |
| シークレットユニット1 | クロスボーン・ガンダムX2、ゾンド・ゲーが3体 |
| ブレイクトリガー2 | クワトロがシロッコを撃破 |
| チャレンジミッション2 | 4ターン以内にクワトロはシロッコを撃破できるか？ |
| シークレットユニット2 | フェブラル、セプテムが3体 |
| オーバーインパクト | 5ターン以内にヒイロが五飛を撃破 |




### 囲まれていても焦らずに各個撃破すべし！

チャレンジミッション1でキラが撃破する必要があるキャラクターは、イザークがマップ下側、アスランが上側にいる。ターン制限はないので、まずはマップ下に移動して敵を殲滅後、上側を相手にしよう。また、チャレンジミッション2やオーバーインパクトの対象となる五飛とシロッコは、マップ左側に出現する。ブレイクトリガー1で右側に出現する敵増援は1グループで撃破し、残りは左側で待機しておくと、安全に戦えるぞ。



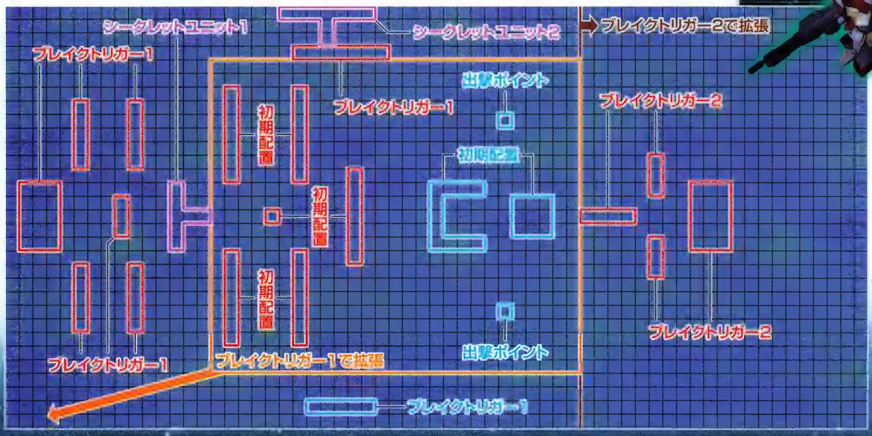

⬆ゲストの戦艦は、オーバーインパクト発生後に素早く倒せるよう、つねに自軍の近くに移動させておこう。

## B4 Loreleiの海

**勝利条件**　敵軍ユニットの全滅
**敗北条件**　！表示のユニットが撃破、もしくは自軍ユニットの全滅

| | |
|---|---|
| ブレイクトリガー1 | ジャミルがオルバを撃破 |
| チャレンジミッション1 | GXビットがオルバを撃破できるか？ |
| シークレットユニット1 | ズゴックE、ハイ・ゴッグが3体 |
| ブレイクトリガー2 | マスターユニットがトリニティのいずれかを撃破 |
| チャレンジミッション2 | HPフル状態のマスターユニットはトリニティのいずれかを撃破できるか？ |
| シークレットユニット2 | アストレイ　ゴールドフレーム天ミナ、M1アストレイが3体 |
| オーバーインパクト | 5ターン以内にマスターユニットがロザミアを撃破 |




### 敵の先制攻撃にご用心

GXビットは、自軍のターン終了後に自動で行動する。周辺の敵を倒したうえで、オルバのHPを削ってターンを終了すれば、GXビットがオルバを倒してくれるはずだ。このとき、ブレイクトリガーで出現した敵が先に行動することになるので、自軍ユニットが瀕死の状態でターンを終えないように！

➡トリニティの3人はマップ上部に出現。戦艦に戻り、回復してから支援攻撃で達成しよう。




**この記事を参考に、今後も戦い抜け!!**






# 3DS Life!! 第73回

ニンテンドー3DSがもっと楽しくなる活用法やソフトを紹介！



# すれちがい意識調査 in 東京ゲームショウ TOKYO GAME SHOW 2012




9月20～23日に、千葉の幕張メッセで開催された東京ゲームショウ2012。話題のゲームがいち早く遊べるとあって、多数のゲームファンが大集合しました。我々3DSライフ調査隊は、数多くのデータを集めるために、ゲームショウ会場内ですれちがい通信を決行！　限られた時間内にも関わらず、600人近くの人とすれちがうことに成功しましたよ。そこで今回は、集まったMiiの設定やプロフィールから、ゲームショウを訪れた3DSユーザーの傾向を調査しちゃいます！




## 特設広場に張りついてすれちがい通信を行う！

⬅会場内は通信禁止。すれちがい通信は、特設広場（青の広場、赤の広場）で行いました。

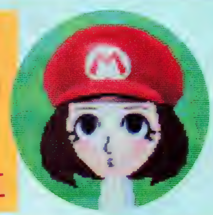
## 調査1 人気のぼうしをチェックしてみた！

すれちがい広場にやってくるMiiをオシャレにして、個性をアピールできる"ぼうし"。ゲームショウの会場に来ているみんなは、どんなぼうしをチョイスしているのかを調べてみました。ちなみにぼうしは、"すれちがい伝説"と"すれちがい伝説 II"をプレイすると集められます。ゲームファンの集まる会場で人気のぼうしを調べれば、いまのトレンドのぼうしは何なのかが判明しそうです！




⬆ぼうしを変更すると、あいさつ時に"すごくいい"か"ふつうかな…"の評価が受けられます。初めてすれちがう人には、評価は出ません。

### 1位 マリオのぼうし 38人



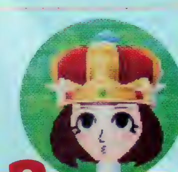
1位に輝いたのは、任天堂と言えばコレ！　世界のスーパースター気分が味わえる"マリオのぼうし"です。気になる緑の弟、"ルイージのぼうし"もトップ10にランクイン。緑派も安心ですね。

### 2位 ネコのぼうし 26人



ネコ耳で、Miiのカワイさがアップ！　萌えなカンジが人気の要因なのでしょうか……？

### 2位 王さまのぼうし 26人



すれちがい伝説で、王さまを救出するともらえるぼうし。クリアーアピールに最適です！

### 4位➡10位

| | | |
|---|---|---|
| 4位 | カービィのぼうし | 21人 |
| 5位 | リンクのぼうし | 14人 |
| 6位 | かいぞくのぼうし | 13人 |
| 6位 | いぬのぼうし | 13人 |
| 6位 | さいごのぼうし | 13人 |
| 9位 | ルイージのぼうし | 12人 |
| 10位 | ペンギンのぼうし | 11人 |



※ニンテンドー3DSの3D映像は、同本体でしか見ることができません。画面写真は2D表示のものです。

## 調査2 みんなが最後に遊んだゲームでいちばん多かったのはなんじゃろな？

1位は、大人気のハンティングアクションゲーム『モンスターハンター3(トライ)G』。『モンスターハンター4』の試遊があったこともあり、皆さんの狩魂が燃え上がっていたのかな？　ちなみに、海外の方ともたくさんすれちがいましたが、ほとんどの方が『Miiスタジオ』や『ニンテンドーゾーンビューア』をプレイしていました。東京ゲームショウで国際交流しちゃいましたよ！




**ゲームショウでも一狩り行こうぜ！**

⬆東京ゲームショウの会場には、マルチプレイが行える特設の広場がありました。皆さんはやってみましたか〜？

| 順位 | タイトル | 人数 |
|---|---|---|
| 1位 | モンスターハンター3(トライ)G | 64人 |
| 2位 | ドラゴンクエストX 冒険者のおでかけ便利ツール | 54人 |
| 3位 | ブレイブリーデフォルト 体験版 | 29人 |
| 4位 | 本体設定 | 25人 |
| 5位 | ドラゴンクエストモンスターズ テリーのワンダーランド3D | 24人 |
| 5位 | New スーパーマリオブラザーズ 2 | 24人 |
| 7位 | ポケットモンスターブラック2・ホワイト2 | 22人 |
| 8位 | ニンテンドーeショップ | 21人 |
| 9位 | いつの間に交換日記 | 19人 |
| 9位 | Miiスタジオ | 19人 |

## 調査3 ゲームショウ会場ですれちがいマップが埋まるのか!?




東京ゲームショウと言えば、日本はもちろん、世界中のゲームファンが集まる祭典。会場では、さぞいろいろな国の人とすれちがえるに違いない！　ということで、開催期間中にどれくらい"すれちがいマップ"が埋まるかにチャレンジしてみました。結果は、なんと4日間で26都道府県も埋まりましたよ。残り21の県のうち、なかなか埋まらなかったのは、九州・沖縄地方でした。

**中国、四国地方も寂しい!? 熊本と鹿児島はなんとか達成！**



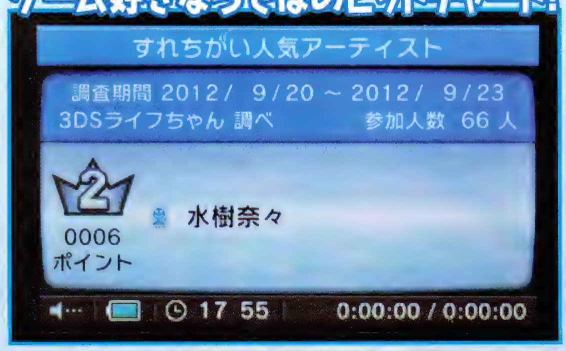

**外国の人ともすれちがったよ！**

➡ブラジル、アメリカ、フランス、スペイン、マレーシアなど、多くの方とすれちがいました。驚いたのは、英領ヴァージン諸島。どこ!?

## ニンテンドー3DSサウンドで人気の歌もチェックしたよ！

本体内蔵のソフトである"ニンテンドー3DSサウンド"では、自分のお気に入りの音楽を登録しておくと、すれちがい通信で相性診断やヒットチャートが見られます。今回は、会場内での人気アーティストとヒットソングを調べてみました。人気のアーティストは、Perfume。ヒットソングは、2011年4月放送の人気アニメ『あの花』のエンディング曲『secret base 〜君がくれたもの〜』でしたよ！

**ゲーム好きならではのヒットチャート！**




⬆ヒットチャートの人気アーティスト部門では、声優さんやアニメのキャラクターなど、さまざまなアーティストがランクインしていましたよ。

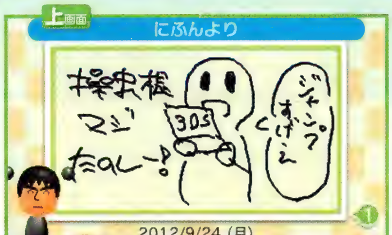
## 今週の『いつの間に交換日記』

東京ゲームショウを満喫した3DSライフのメンバーたちから、思い思いの日記が届きました。なかには、あのWii Uに触れたメンバーもいたようです！

本田ペンツ：打ち上げで起こったハプニング！




⬅なぜか、ソフトクリーム立てが2個用だったため、男どうしで食べたらこうなりました！




⬅大注目の『モンスターハンター4』を試遊。その模様は184ページでお届けしていますぞ！

北口徒歩5分：新武器の操虫棍に大コーフンですぞ！

高橋P子：Wii Uとの初対面!! 超絶ハッピー♥




⬆初めましてWii U！　こんにちはWii U！　初めて触るWii U GamePadに大感動。早く欲しい！

# オレたち3(トライ)G モンハン族!!

MONSTER HUNTER 4 モンスターハンター

第39回!

2013年の3月に発売されることが判明した、『モンスターハンター4』(以下、『MH4』)に、週刊ファミ通のモンハン族が勝手に迫る!

| ニンテンドー3DS | |
|---|---|
| カプコン | 2013年3月発売予定 価格未定 |
| 狩り・アクション・1～4人 | 審査予定 |
| 通信機能 | ローカルプレイ対応、インターネット対応 |
| プロデューサー:辻本良三、ディレクター:藤岡要 | |

モンハン族メンバー: バサラ佐藤、北口徒歩2分、ジャスト野島、キャルソン鷹城、ででお

## 東京ゲームショウに『MH4』が試遊出展!
# 『MH4』プレイリポート

2012年9月20日～23日(一般公開日は22日と23日)に幕張メッセで行われた東京ゲームショウ2012。そこで試遊出展された、『MH4』のリポートをお届け!

### 試遊① 初級 ドスジャギィ討伐

#### ジャギィのリーダーもモンハン族なら余裕!?

今回、試遊を行ったのは、バサラ佐藤、ジャスト野島、北口徒歩2分、ででおの4名。まずは小手調べに、初級者向けの"ドスジャギィ討伐"を選択。**それぞれが『MH4』バージョンの武器の使い心地を試すなか**、バサラ佐藤はドスジャギィに**突貫**し、「かの鳥竜を一刻も早く、この地から滅せん(早く討伐するぞ!)」と一行を引っ張る。**その結果、5分ほどで討伐できた。**ドスジャギィの行動は『MH3(トライ)G』と同じものが多かったが、**フィールドに高低差が追加されたことで、段差を上り下りするアクションが増えていた。**

鳥竜の王も、我にかかればひとたまりもない……(バサラ佐藤)

双剣の使い勝手を試したいんだよね!(ででお)



⬆雄叫びを上げてジャギィを呼んだり、尻尾攻撃を2回くり返すといった、おなじみのアクションも見られた。

### 試遊② 上級 ティガレックス討伐

#### 圧倒的攻撃力の前に勝機は見出せるのか……

2回目の試遊では、ティガレックスの狩猟にチャレンジ。回転攻撃や猛ダッシュ、連続噛みつきなど、見覚えのある攻撃に加えて、**振り向きざまに飛び掛かってきたり、猛スピードで壁をでよじ上ったりと、従来の作品とは違った行動**も見せる。めまい狙いで果敢に頭を狙いにいった北口徒歩2分が、怒り状態のティガレックスに轢かれて1オチ。北口へのブーイングが冷めやらぬなか、ほかのメンバーも攻撃を受けて回復薬を飲みまくり。さらに、試遊版のティガレックスは**新要素の"狂竜ウイルス"を持っており**、狂暴化したティガレックスの攻撃を受けると、**ハンターが狂竜ウイルスに感染してしまう**(下の囲み参照)。モンハン族も未知の攻撃を受け全員感染。しかし、ここからがモンハン族の本領発揮。声を掛け合い、生命の粉塵を飲み合うなど、**めったに見せない協力プレイでお互いをカバー**。その結果、ひとりまたひとりとウイルスを克服! 会心率がアップした状態で攻撃し続け、徐々にティガレックスを追い詰めていく! しかし、いい感じになったところで、**ティガレックスがまさかのエリア移動!** 追いかけているうちにタイムアップとなり、討伐ならず!




⬆時間切れの瞬間、ガックリのモンハン族。ティガレックスは足を引きずっていただけに、あと少しあれば……。

ワタクシのハンマーが炸裂していれば……(北口徒歩2分)

お前がオチなければ討伐できたかもな!(ジャスト野島)

#### 狩りを左右する狂竜ウイルス

狂竜ウイルスに感染した状態で一定時間が経過すると、自然回復力がゼロになってしまうよ。でも、モンスターに攻撃し続けると、ハンターがウイルスを克服して"狂撃化"状態になって、会心率がアップするんだよ。(ジャスト野島)



⬅ただでさえ凶悪な強さを誇っていたティガレックスが、いままで以上に強く感じる!

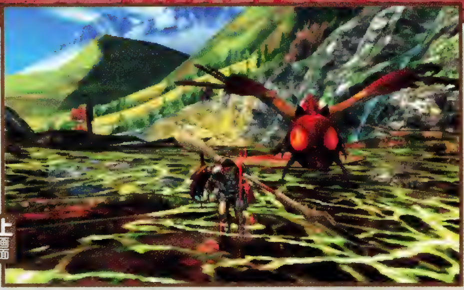


 イラスト:皆川史生

試遊 ③
# 中級 ケチャワチャ討伐

## ハンターを翻弄する、多彩なアクションがマジヤバ

ティガレックス討伐の後は、満を持して**新モンスターであるケチャワチャの討伐にトライ**。ケチャワチャは、トリッキーな動きが特徴。**新フィールドの遺跡平原には、ツタで足場が作られて上下に階層が分かれたエリアがある**のだが、ツタにぶら下がって攻撃をしたり、ツタのあいだから顔を出すというように、フィールドを最大限に利用していた。また、ムササビよろしく滑空しながら、体当たりを仕掛けてくる場面も。前脚で地面の全方位を叩きまくったり、水属性やられ(スタミナの回復が遅くなる)を引き起こす粘液を吐くなど、その**攻撃はとにかく多彩**。自称プロハンのモンハン族も、これにはタジタジで、「コイツなぁーんなの!?」(ででお)、「おーい、攻撃でオレを吹っ飛ばさないでよ!」(野島)、「チィッ……! ケチャワチャ、ヌシも"こちら"の人間かッ……!」(バサラ)、「いや、モンスターですぞ! っつーか、振り向くときに攻撃してきて、頭が超叩きにくいのが困りますな」(北口)と、怒号が渦巻いていた。また、ケチャワチャには、**怒って耳で顔を覆うと、頭の肉質が非常に固くなるという特性**がある。耳が破壊できれば肉質が柔らかくなる、ということがあるのかも。そんなこんなで15分のあいだ、ケチャワチャと戯れ続けたモンハン族だったが、残念ながら討伐には至らず。試遊が終わってから、「ワタクシが本気でやれば一瞬ですぞ一瞬」と強がる北口だったが、**本気でプレイしていたことは言うまでもない**。



上画面

⬆ケチャワチャが皮膜を利用し、凧のように滑空! ダイナミックなアクションが多く、逃げるのにもひと苦労。

バサラ佐藤: ケチャワチャめ……いまいましい存在よ!

北口徒歩2分: 滑空とか卑怯ですぞ! 男なら正々堂々(略)

### 北口徒歩2分 ケチャワチャの粘液には要注意!

ケチャワチャが粘液を吐くアクションには、いくつかのバリエーションがありますぞ。3方向に向かって吐く、尻尾でツタからぶら下がり、逆さまになりながら吐く、皮膜を利用して凧状態になり、空中で吐く、といった行動を使い分けてくるうえに、粘液自体がかなり遠距離まで届きます。遠くにいるからといって、油断は禁物ですぞ。



上画面

⬆こんなアクロバティックなアクションも、ケチャワチャにはお手の物。

### バサラ佐藤 怒っていないときは音爆弾が効くぞ!

ケチャワチャは耳が大きいからなのか、音爆弾が有効。投げつけるとダウンするので、攻撃のチャンスだ……。ツタからぶら下がっているときは、地面に落とせるので、さらに有効である。ただし、怒っているときは耳が塞がるので、効果がない。気をつけろ!

北口徒歩2分: ケチャワチャを狩るときは音爆弾が必須になりそうですな

ジャスト野島: そんなこと言ってる北口君が、いっつも忘れ物するんだけどね

## モンハン族座談会 InTGS 『MH4』はマジでスゲエ!

『MH4』を試遊しまくってきたモンハン族が、興奮冷めやらぬまま、プレイした感想を語ります!

いやー、やはり新しい『モンハン』は最高ですな~(クイックイッ)。

ブースも『モンハン』が前面に押し出されていたから、自然とテンションが上がっちゃうね。バサラさんも試遊して楽しそうでしたね。

うむ。**ジャンプ攻撃やモンスターに乗れるなどの新アクション**には、我も夢中にならざるを得まい。

**それぞれの武器にジャンプ攻撃が用意されています**し、ジャンプ攻撃からモンスターに乗れましたな。

乗りながら攻撃できるけど、うまく操作しないと振り落とされちゃうね。

特定の部位をジャンプ攻撃するとモンスターが怯んで乗り状態になるみたいですな。**うまくいけばモンスターが倒れ込む**ので、かなり重要になりそう。

ちなみに、みんな新しい武器の操虫棍は使ってみた?

**跳躍からの攻撃は、乗り状態になりやすくて使い勝手がよいな**。アクションも豊富で、我が"千の秘奥義"を体現できそうな武器である。

猟虫による強化は、モンスターの部位によって効果が変化するようですな。

ほかの武器も使ってみたけど、**新しいアクションがありつつも、操作面はそれほど大きく変わっていなくて**、すごく遊びやすかったなあ。

そういえば、『モンハン』公式タイムアタック大会"狩王決定戦"のチャンピオンのGoddyさんが会場にいたので、記念撮影して話を聞いてみましたぞ。




そうそう。シングルプレイでティガレックスの討伐を成功させた、最初の人だったんだって。

みんな『MH4』が楽しみなんですな。それにしても、ティガレックスを討伐できなかったのが悔やまれますなあ。

北口がオチなければ討伐できたであろう。ヌゥウン!! 愚か者めが!

新しい操作をいろいろ試しながらだったので、許してほしいですぞ!

ちなみに、**バサラさんは、オレらと試遊した後、ひとりでティガレックス討伐に成功したらしい**。

討伐に成功したのはGoddyさんに続いてふたり目だったらしく、ブースで喝采を浴びていたようですぞ。

**愚民どもよ、我を敬うがいい。**

なんで記事と関係ないところで目立ってるんだよ……(笑)。

MONSTER HUNTER FRONTIER
モンスターハンター フロンティア オンライン

# フロンティア通信 出張版

ファミ通チョイス おすすめ・おまかせ

**今回は、次期大型アップデート『フォワード.5』の第3報をお届け！　破格の新モンスター"オディバトラス"の生態が、徐々に明らかに。もうすぐ狩れる！　準備オーケー？**

| Xbox 360 XB360 | |
|---|---|
| カプコン | 正式サービス中　30日間930マイクロソフト ポイント(※1) |
| 狩り・アクション・1～4人 | 15歳以上対象 |
| 通信機能 | オンライン専用、Xbox LIVE対応 |
| | プロデューサー：杉浦一徳<br>ハードディスク空き容量4.0GB以上(※2)、インターネット環境必須 |
| ケータイで購入 | |

| PC | |
|---|---|
| カプコン | 正式サービス中　30日間1400円[税込] |
| 狩り・アクション・1～4人 | 15歳以上対象 |
| 通信機能 | オンライン専用 |
| 推奨環境 | ■OS:Windows XP、Vista、7(※3) ■CPU:Intel Core 2 Duoシリーズ以上 ■メモリー:1GB以上 ■グラフィックカード:NVIDIA GeForce 8600シリーズ以上 ■ハードディスク空き容量:4.0GB以上 |
| ケータイで購入 | |



# 圧倒的な破壊力!!

## 『フォワード.5』最新情報!!



MONSTER HUNTER FRONTIER フォワード.5
モンスターハンター フロンティア オンライン

## "砂漠に浮かぶ紅の楼閣"

10月17日実施のアップデート『フォワード.5』。HR100から挑める新モンスターのオディバトラスのほか、さらに高ランク向けの要素として、剛種武具や天嵐武具、新たに登場する"覇種武具"や"狩護防具"などを実装！　HR100未満や、秘伝書を取得していないというハンターのために、ランクを上げやすい仕組みの導入やキャンペーンの実施も予定されているぞ。



記事担当 O.C.P Team 企画・編集
あらじ　ルギア　ピス太　トロシー　まじん　みぜる　ユースケ　＋　あやのん
山本彩乃 プロフィール　声優として活躍するほか、MC業や女優としてテレビドラマや映画に出演するなど幅広く活躍中。愛称はあやのん。
公式ブログはコチラ　http://ameblo.jp/ayanon-y/





# あらゆるものを粉砕!!

オディバトラスはその巨躯を活かしたダイナミックな攻撃を多数持っている。獲物に近づく際には、地面に巨体をめり込ませながら高速突進！ 口を大きく広げ、ハンターに食らいつく。顎には特殊な吸引器官があり、吸い込んだ砂を全身の排出口から弾丸のように噴出！





『フォワード.5』新モンスター

## 弩岩竜（どがんりゅう） オディバトラス

砂漠に現れる"紅の砂山"の実体は、山と見まがうばかりの体躯を持つ、未確認のモンスターと判明。"オディバトラス"と命名されたこのモンスターは、生息地一帯の鉱物や生物を捕食する、非常に獰猛な飛竜種とされる。別名を"弩岩竜"と言い、ひとたび突進をくり出せば、隆起した地面が波となって押し寄せる。砂漠に適応しており、砂を自在に操って多彩な攻撃を仕掛ける！

**新たな覇種や特異個体が待つ!**

Xbox 360

PC

 ※画面写真は一部パソコン版のものが含まれています。パソコン版『モンスターハンター フロンティア オンライン フォワード.4 プレミアムパッケージ』の価格は6090円[税込]
※1 『モンスターハンター フロンティア オンライン フォワード.4 プレミアムパッケージ』(2012年5月23日発売、6090円[税込])をご購入の場合、付属の利用クーポン引換券で30日間のプレイが可能です。以降のプレイには、別途30日間930マイクロソフトポイントが必要になります。 ※2 『MHF』ダウンロード用 ご利用コードを使用してゲームをインストールする場合は、ハードディスクの空き容量が6.6GB以上必須となります。 ※3 OSはすべて日本語版のみの対応となります。各OSの詳細な動作環境につきましては、パソコン版公式ビギナーサイト(http://pc.mh-frontier.jp/)でご確認ください。
※記事中の略称:HR……ハンターランク、HRP……ハンターランクポイント、SR……スキルランク、SRP……スキルランクポイント ※コントローラの操作の説明は携帯機タイプをもとにしています。

# 炎王龍 覇種降臨!!




炎を操る古龍の代表格、テオ・テスカトルが覇種として登場。覇種は、秘伝書取得以降のSR300から挑める非常に強力なモンスターだ。赤味を帯びた外見は、狂暴さや凄味が増している。さらに、これまでにない攻撃を放ってくることもあり、苛烈な狩猟が予想される。覇種を討伐できれば、最高峰の性能を誇る覇種武具が生産可能に！

## さらに謎の覇種モンスターも登場！




現段階ではシルエットのみの公開となるが、さらなる覇種の存在を確認。これまで明らかになった覇種は、オディバトラスとドラギュロス、パリアプリア、UNKNOWN、そして今回のテオ・テスカトル、謎のモンスターを加えた合計6体。『フォワード.5』の期間中、これらの覇種を討伐して指定された覇種武具を生産すると、生産した数に応じて、G級武具がプレゼントされるのだ！

**10月17日 "覇種"連続迎撃戦 特設サイトオープン**

### 『フォワード.4』がいよいよ大詰め
## 覇種UNKNOWN討伐リポート！

『フォワード.4』でハンターの前に現れた初の覇種、UNKNOWN。このモンスターは、外見こそリオレイアに似ているが謎も多く、怒り段階ごとに多数の攻撃が追加されていく。通常のものでさえ、強力なブレスやふき飛ばし攻撃が脅威だが、覇種はそれを凌駕する攻撃を多数くり出してきた。なかでも、エスピナス亜種のように、溜め動作から飛び上がって特大のブレスを地上に放つ攻撃は、非常に危険だ。制限時間20分のクエストだったが、体力が多く、討伐成功とはならなかった。天嵐武具や秘伝防具を強化しないと、これら覇種モンスターの討伐は難しいかもしれない。





⬅UNKNOWNの素材から生産できる武器は、破格の属性値を誇る。



# 新たな特異個体2種を確認！

特異個体とは、おもに秘伝書取得以降のハードコアクエストに登場するモンスターのこと。通常のものとは外見が異なり、独自の攻撃も追加されている。『フォワード.5』では、トリッキーな動きや攻撃が特徴となる、2種の特異個体が新たに追加されるぞ。







⬆➡巨大化した鉤爪をムチのようにしならせ、遠距離にいるハンターを攻撃！

## 特異個体 ベルキュロス

体全体が青味を帯び、鉤爪が大きくなっている。通常のベルキュロスは滞空状態でいることが多いが、特異個体は素早く飛行、着地するアグレッシブな挙動が特徴だ。



## 特異個体 ゴゴモア



### 縦横無尽に跳び回る！

⬅⬇手から出す糸を使って、エリア内を激しく跳躍する。木から虫の巣をむしって投げつける攻撃も！



木々が生い茂った潮島の環境を利用し、木から木へ飛び移ってハンターを撹乱するゴゴモア。特異個体は敏捷性が増し、ダイナミックな攻撃が追加されている。

## あやのんのフロンティアNAVI



あやのん

### (たいへんだけど)秘伝防具を鍛えよ～！

武器種専用の秘伝スキルが発動する特別な防具"秘伝防具"！　とっても強いけど、強化がすごくたいへんなんだよね……。でも、2種類の秘伝防具を強化したがんばり屋さんに、うれしいご褒美が！　その名も"真秘伝スキル"だッ！

**発動条件**

- ●クエスト時に秘伝防具FX(LV7)一式を装備
- ●白紅秘伝防具FX(LV7)一式を所持
- ●"秘伝書の装備"で"秘伝防具二重装備"を設定

### 真秘伝スキルが発動！




＋　＝

【発動スキル】 1/2
大剣技【剣王】
集中+2
攻撃力UP【小】
ダメージ回復速度+1
ガード性能+1

スキル名も変化！

【発動スキル】 1/2
大剣技【大剣王】
集中+2
攻撃力UP【小】
ダメージ回復速度+1
ガード性能+1



白紅両方の秘伝防具を強化・装備すると……





本作は、やるべきことが盛りだくさん。第2シーズンで、スタートダッシュを仕掛けるためのテクニックを伝授します！

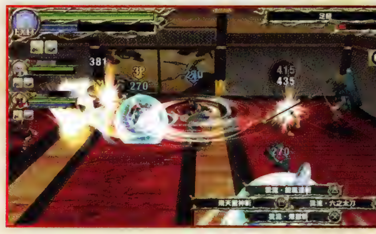
サムくん＆ドーラちゃん

# SAMURAI & DRAGONS™

サムライ＆ドラゴンズ

| プレイステーション ヴィータ Vita | セガ　3月29日配信開始　ダウンロード無料 |
|---|---|
| | ファンタジー・冒険・アクション・シミュレーション・※・12歳以上対象 |
| | 通信機能　オンライン専用 |
| | デラックスパッケージ版「龍族降臨」は11月29日発売予定、3990円[税込]<br>※アクションパートは最大4人同時プレイ可能 |

ケータイで購入



各地に点在する塔の攻略は、覇者を目指す全プレイヤーの目標となる。塔を占拠するためには、3つのパートをプレイして資源を産出し、強力な魔獣ユニットをいち早く運用できるようにすることが重要だ。本コーナーでは、各パートのお得な情報を解説するぞ。

## 初心者必見 『サムドラ』の序盤はこうしてプレイせよ!!



### シミュレーションパートのコツ❶ 施設の建てかたを知ろう

1. 資源マスの隣接区画に、生産施設を限界まで建てる
2. 下位ラボ、発令塔、兵舎を建てる
3. 空いたマスに畑と貯蔵庫を建てる
4. 魔獣を育てつつ、ひとつの職業のレベルを15にして本拠地を拡大させる
5. そのほかの、ひとつしか建てられない施設を建てる
6. 生産施設を中心に、施設をレベルアップさせる

ゲーム序盤は、限られた数のマスにしか施設が建設できない。そのため、施設をムダなく建てて、資源の産出量をバランスよく増やす必要がある。左のチャートがその一例だ。このように、資源マスの隣接区画には、生産施設を限界まで建てることが重要。つぎに軍事施設を建てて、戦争の準備を行おう。




⬆クエストを達成すると、資源などの報酬がもらえる。ゲーム序盤は、クエストの達成を目指してゲームをプレイするといい。

### シミュレーションパートのコツ❷ 土地は積極的に占拠しよう

プレイヤーの"統治力"が一定量まで上がると、本拠地と同様に施設が建設できる"砦"を建てられるようになる。このとき、施設を建設できるマスが多い領地に砦を建てれば、より多くの資源が産出されるのだ。右でおすすめしている土地を領地にして、多くの資源を産出することを心掛けよう。

#### 土地のレベルに注目！

➡土地は、レベルに応じて外見が異なる。また、レベルごとに資源マスの種類や空いているマスの数の傾向が決まっているぞ。






#### 統治力の増やしかたは？

⬅統治力は時間の経過で上昇するほか、施設の"教会"の建設や、下級職のレベルを20まで上げると増えやすくなる。

#### おすすめの領地



**砦作成用に重宝する レベル4**

資源マスの森林、岩山、鉄鉱山がふたつずつ配置され、資源を得やすい。



**砦作成用に重宝する レベル7**

レベル4の土地と同様に資源マスが多く、生産施設を多く建てられる。



**持っているだけでお得 レベル5**

資源マスが大量に配置されているため、占拠するだけで多くの資源が得られる。

　※各種データは2012年9月24日現在のバージョンのものです。
※記事内の画面はすべて第1シーズンのものです。

## アクションパートのコツ1 戦友限定ルームを活用しよう

"戦友限定ルーム"は、戦友どうしが協力してダンジョンを攻略するためのルーム。通常のダンジョンは、それぞれ職業のレベルが一定以上でないと選択できないが、戦友限定ルームなら、レベルに関係なく好きなダンジョンを攻略できる。高レベルの友だちに手伝ってもらえば、レベル上げも楽だ。



⬆高レベルのダンジョンほど、クリアー時に得られる経験値の量が多いのが特徴だ。



### 低レベルのプレイヤーは回避重視で戦おう

⬅高レベルのダンジョンは、当然モンスターが強い。レベルが低い職業で挑む場合は、攻撃は味方に任せたほうがいい。

## アクションパートのコツ2 "塔"のダンジョンを攻めるべし

塔を占拠すると挑めるダンジョンは、占拠した同レベルの塔の数が多いほど、経験値を多く獲得できる。通常のダンジョンに挑むよりも、少ない挑戦回数でレベルを上げられるので便利。また、塔の所有権は、"同盟"のメンバーで共有できる。仲間といっしょに、より多くの塔の占拠を目指して戦おう。



⬆ほかの同盟の傘下に加わると、ほかの同盟が持つ塔から挑めるダンジョンも攻略できる。



### 同盟に加入すれば塔ダンジョンに挑みやすい!

⬅同盟員を募集している同盟は、"ランキング"の"同盟"から確認できる。入りたい同盟を見つけよう。

## バトルパートのコツ1 素早さと攻撃力を上げろ!

最大3対3の編成で行われる魔獣バトルは、素早さの数値が高い魔獣から攻撃を仕掛けられる。味方3体の魔獣が、敵よりも先に攻撃できれば、反撃を受けることなく敵の魔獣を倒せるのだ。スキルが充実していないゲーム序盤では、攻撃力と素早さを重点的に上げて、一気に勝負を決めるのがおすすめ。



⬆与えるダメージは、魔獣の兵士数に影響する。攻撃力だけを上げても意味がない。



### 攻撃の射程が1の魔獣はステータスが高い

⬅どの種族の魔獣でも、攻撃射程が1の魔獣は、レベルアップ時の成長率が高い傾向にある。フロントとしてメインアタッカーを担う魔獣が多いので、防御力もしっかりと上げよう。

**リーダーとセンターの魔獣** ⇒ まずは素早さを上げる つぎに攻撃力を上げる

**フロントの魔獣** ⇒ 素早さ、攻撃力、防御力をまんべんなく上げる

## バトルパートのコツ2 合成とスキルレベルの秘密

"合成"で習得できるスキルは、合成時に消費する魔獣カードによって、3種類からランダムで決定される。スキルを覚えられる確率は、合成時に消費する魔獣カードの"ベーススキル"のレベルで変わるぞ。また、ベーススキルがレベル7以上になると、覚えさせられるスキルが変わることもある。

スキルレベル1～2　スキルレベル3～4　スキルレベル5～6　スキルレベル7以上



### ベーススキルのレベルが上がると習得できるスキルの内容と確率が変化!

⬅レベル6までは、最初に表示されている3つのスキルの習得確率が変化する。スキルレベル7以上では、新たなスキルが習得可能。

### ■覚えさせたいおすすめのスキル

| 習得できるスキル名 | 魔獣の名前 (ベーススキル名/習得可能レベル) | 効果 |
|---|---|---|
| スマッシュ | C ゴブリンファイター (スマッシュ/レベル1) | 確率で発動。攻撃力を増加させて攻撃を行う。ダメージ量は、使用者のコストと知力に依存する。 |
| ヒステリックホールド | C マーメイド (ヒステリックホールド/レベル1) | 確率で発動。このターンの敵が未行動だった場合、行動を終了させ、ガード効果とスキル発動待機状態を解除する。 |
| イルストーム | UC 島津義弘 (腕砕き/レベル1) | 確率で発動。3ターンのあいだ、射程内の敵全員の攻撃力を減少させる。減少量は使用者のコストと知力に依存する。 |
| バーストレンジ | UC ダークインプ (カオスティックアイ/レベル1) | 攻撃の射程距離がつねに1伸びる。さらにスキルレベルを10にすると、攻撃の射程距離がつねに2伸びる。 |
| ミラージュシフト | UC ゴブリンアーチャー (ラピッドシフト/レベル7) | 戦闘開始時、味方全員に、一度だけ攻撃を無効にする効果を、一定確率で付与する。判定は1体ごとに行う。 |
| フルイドバラージ | R 足利義輝 (剣聖の威光/レベル3) | 確率で発動。3ターンのあいだ、射程内の味方全員の攻撃力を増加させる。増加量は、使用者のコストと知力に依存する。 |

### 魔獣のスキルは運営サイトでチェック!



運営サイト



⬆➡魔獣カードをタップすると、合成に使用した際に習得させられるスキルを確認できる。『サムドラ』運営サイトにも掲載されている。

『サムドラ』運営サイト http://livearea.samuraianddragons.com/


マスコットキャラクター アゲちゃん&コイン丸

イラスト：森永ヒザ

# アーケードゲームチャンネル Vol.115

ARCADE GAME Ch.

私、アゲちゃん！ このページでは、最新のアーケードゲームやアミューズメントマシンの情報を紹介するよ。よろしくね～☆

**今週のゲーム**

BASEBALL HEROES 2012

ベースボールヒーローズ 2012

| メーカー | KONAMI | ジャンル | 野球トレーディングカードゲーム |
|---|---|---|---|
| 稼動時期 | 稼働中 | 参考プレイ料金 | 店舗により異なります |

## 新シリーズがついに開幕！ペナントレースを戦い抜け!!

全国のプロ野球ファンを虜にしているトレーディングカードゲーム、『ベースボールヒーローズ』に、2012年度版のデータが採用された最新バージョンが登場。育成や、選手の組み合わせに応じて発動する"カードコンボ"はそのままに、新要素が多数盛り込まれているぞ！



筐体カラーがリニューアル



試合運びを有利にするカードコンボも健在！



➡同点に追いつかれそうなピンチ！ ここで、"勝負どころ"が発動して、スペシャルサインが使えるようになる。

ここが勝負どころだ！

### "勝負どころ"でスペシャルサインが発動



⬆相手とのサインの読み合いに勝つことができれば、勝利はキミの手に！

読み合いに勝て！

本作では、"勝負どころ"という新しい采配システムが採用されている。チャンスやピンチ、試合の山場などに発生する"ターニングポイント"や、投球結果によって投手が動揺状態になったときに発生する"投手メンタル動揺"時に、特殊なスペシャルサインが使用できるぞ。スペシャルサインでは、表示されるサインの中から状況に応じたものを選択。読み合いに勝てば、試合の流れを大きく引き寄せられるのだ！

### アゲちゃんの教えてアゲる☆



まだまだ新要素があるよ！

こんにちは、160キロ台のストレートを投げることと、4打席連続場外アーチを夢見るアゲちゃんです☆ ここでは『ベースボールヒーローズ2012』の新要素を、まとめて紹介します！ 本作では、実際のプロ野球の結果や成績と連動し、選手の能力が随時変動する3つのシステムが採用されているよ。今後は、プロ野球情報のチェックが欠かせないかも!?

**選手カードの能力更新**

2012年度のプロ野球選手の成績をもとに、本作の選手カード能力が、タイムリーに更新されていく。

**球団成績ボーナス**

実際のプロ野球における1週間ごとの球団成績に応じ、ゲーム中で登録している球団にボーナスが与えられる。

**選手成績ボーナス**

実在のプロ野球選手が活躍すると、選手カードの能力がアップしたり、スペシャルスキルを入手できる。



選手の能力が変わる！

本作のマスコットキャラ 芝姫翠

# 新デザインのカードを球団ごとに紹介！

新バージョンになったことで、カードのデザインも一新されたぞ。さっそく、新たに登場する各球団の選手カードを紹介していこう。

## 福岡ソフトバンクホークス　攝津 正




⬆2012年は開幕投手を務め、勝利投手に。制球力に優れ、緩急をつけた投球が得意。

## 北海道日本ハムファイターズ　田中賢介




⬆広角に打球を打ち分けられ、バントやボールをカットする技術にも優れている。

## 埼玉西武ライオンズ　中島裕之




⬆走攻守に優れた遊撃手。剣道の上段構えのように、バットを高く掲げた構えが特徴。

## オリックス・バファローズ　金子千尋




⬆制球力に秀でて四球が少なく、与四球率は通算で2.09と優秀な数値をマークしている。

## 東北楽天ゴールデンイーグルス　塩見貴洋




⬆2010年のドラフト会議で1位指名。150キロのストレートと100キロ台のカーブが武器。

## 千葉ロッテマリーンズ　井口資仁




⬆トリプルスリー（打率3割以上、本塁打30本以上、盗塁30個以上）の経験もある名二塁手。

## 中日ドラゴンズ　山内壮馬




⬆2007年にプロ野球入り。変化球を低めに集め、打たせて取る投球を得意としている。

## 東京ヤクルトスワローズ　川端慎吾




⬆50メールを5秒台で走る俊足。守備も得意でショート、サード、ファーストを守れる。

## 読売ジャイアンツ　村田修一




⬆2012年にベイスターズからジャイアンツへ移籍。パワフルなバッティングが魅力。

## 阪神タイガース　榎田大樹




⬆2010年にドラフト1位で入団。新人ながら、開幕から中継ぎの軸のひとりとして活躍。

## 広島東洋カープ　堂林翔太




⬆2012年に一軍初出場。豪快なバッティングに加え、強肩＆俊足という魅力的な選手。

## 横浜DeNAベイスターズ　加賀 繁




⬆サイドスローから投じられる、最速146キロのストレートとスライダーが脅威。



**はみ出し情報！** KONAMIの各アーケードゲームのチャンピオンを決める公式大会"KONAMIアーケードチャンピオンシップ 2012"が開催！ 今回紹介している『ベースボールヒーローズ 2012』の参加者も募集中だ。詳しくは大会公式サイト（http://eagate.573.jp/game/kac2012/）をチェック！




**iPhoneアプリ**

| DEMONS' SCORE(デモンズ・スコア) | |
|---|---|
| スクウェア・エニックス | 1500円[税込] |
| カテゴリ:アクション | |
| 対応機種:iPhone 4、iPhone 4S、iPod touch第4世代、iPad2以降 | |
| 備考:Android版は今秋配信予定 | |

スクウェア・エニックスからiPhone向けとなる新作ゲーム『DEMONS' SCORE(デモンズ・スコア)』が配信開始。本作は、悪魔の力を憑依させる機能を持つアプリ"DEMONS' SCORE"を駆使して、悪魔を撃退するリズムアクションゲームだ。アンリアルエンジンによる美麗なグラフィックと、豪華コンポーザー、キャストによる演出は必見!




←行方不明の父親を捜すために、研究所を訪れた主人公。しかし、そこで待っていたのは無数の悪魔だった。

## 3つの難易度で紐解かれる物語

本作の目的は、研究所で突如音信不通となったセレニティの父親、アレイスタ博士を捜し出すこと。イージー、ノーマル、ハードの3段階の難易度が用意されており、最初はイージーのみをプレイできる。その後、ノーマル、ハードと順番にクリアーすることで、真のエンディングへとたどり着けるのだ。



**セレニティ**

物語の主人公。失踪直前の父親から送られたアプリ"DEMONS' SCORE"により、悪魔の力を憑依させるとができるようになる。



**デイヴィット**

人間の言葉を話すヌイグルミ。かつては人間で、アレイスタ博士の助手をしていたらしいが、その正体は不明。

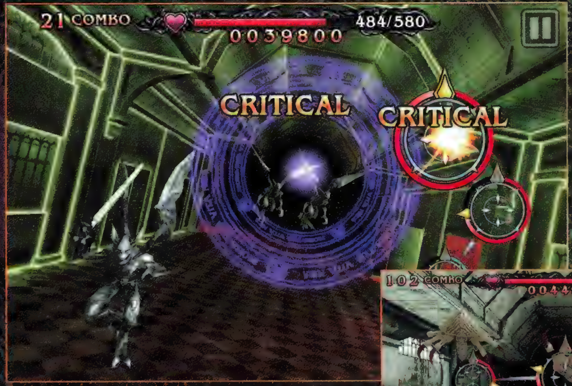
### 豪華コンポーザー&キャスト

| コンポーザー | キャスト |
|---|---|
| 田中公平 | セレニティ:浅倉杏美 |
| 伊藤賢治 | デイヴィット:中尾隆聖 |
| 菊田裕樹 | アスモデウス:矢尾一樹 |
| 下村陽子 | ベリアル:千葉 繁 |
| 岡部啓一(MONACA) | エリゴール:杉田智和 |
| 前山田健一(ヒャダイン) | アザゼル:若本規夫 |
| ZUNTATA | ベリト:玄田哲章 |
| 屋敷貴道(イニス) | ダンタリオン:下田麻美 |
| 水田直志(SQEX) | ベルゼバブ:ももいろクローバーZ |
| 岩崎英則(SQEX) | リリス:茅原実里 |
| 山崎 良(SQEX) | アスタロト:田中敦子 |
| | サタン:銀河万丈 |

# 悪魔的豪華キャストで

# 悪魔のリズムで使い魔を切り刻め!

ストーリーモードでは、ステージを攻略することで、物語が進行していく。ステージは、トラック1とトラック2で構成され、1で使い魔たちを撃破して、2でボス討伐を目指すことになる。操作方法は簡単。画面上に出現するマーカーに合わせて、リズムよくタッチやスライド操作を行うだけ。タイミングがバッチリ合うとクリティカルが発生、さらに連続入力に成功することコンボとなり、スコアが加算される。タイミングがずれると体力が減少するが、入力に成功すれば回復するので、焦らずリズムを取り直そう。一度クリアーしたステージは、フリーモードで遊べるようになる。




コンボを決めろ!




**タイミングが重要**

⬆➡ジャストタイミングでタッチしてクリティカルを成功させるには、少し早めに入力するのがコツ。プレイするときは、イヤホンは必須だ。







⬆➡バトル中も、ボスたちはしゃべり倒す。随所にムービーシーンも挿入され、ゲームを熱く盛り上げるぞ。




**ド迫力のボスバトルは必見**

# ボスを撃破して悪魔の力を入手!

トラック2では、魔界と人間世界をつなぐゲートから出現したボス悪魔たちとのバトルが待ち受けている。その悪魔を演じるは、矢尾一樹や田中敦子、杉田智和などの人気声優。さらに、アイドルグループももいろクローバーZまで加わった超豪華キャストとなっており、ファンならずとも一見の価値あり。基本的な操作方法は、トラック1の使い魔戦と同じ。見事撃退すれば、"DEMONS' SCORE"に悪魔を封じて、その力をセレニティに憑依させることが可能になる。

# 見た目も声も性格も悪魔の力で大変身!

セレニティは、"DEMONS' SCORE"に封じた悪魔の力を憑依させることで、コスチュームや性格、ステージ中のボイスやBGMが変化する。性格やボイスは、憑依させたボスのものが反映されるので、同じステージでも悪魔の数だけ楽しめるというわけだ。また、悪魔には防御力と経験値のふたつのステータスがある。防御力が高い悪魔を使えば、リズムゲームが苦手な人でも安心だ。







⬅女悪魔リリスを憑依させた姿。リリスは、防御力が低い代わりに取得経験値が多く、レベル上げに最適。




# 贈るリズムアクション

PCやケータイで遊べるソーシャルゲームを紹介！

# ファミ通ソーシャル SOCIAL Vol.067

レギュラーコーナー◆ファミ通ソーシャル

## 今週のPickUP!!

GREE に登録して
AKB48ステージファイター
で検索

| | |
|---|---|
| メーカー | グリー |
| ジャンル | カードバトル |
| | アイテム課金制 |

"選抜総選挙"や"じゃんけん大会"など、つねに話題を振りまきながら、多くのファンを虜にし続ける人気アイドルグループ、"AKB48"。彼女たちの初のソーシャルゲーム『AKB48ステージファイター』が、GREEで配信中だ。本作では、さまざまなゲーム内イベントが開催されているが、なかでもユーザーを熱狂させているのが"センター争奪バトルイベント"。これは、ユーザーたちどうしで"推しメン"のチームを結成し、チーム間でバトルを行い、上位を目指すというもの。現在、昨年末に行われた第1回に続き、第2回センター争奪バトルイベントを開催中だ。そこで今回は、本作のゲームの流れを改めて紹介。さらに、センター争奪バトルイベントに闘志を燃やす、AKB48渡辺麻友のインタビューも掲載。

# 絶対に譲れない！センター争奪バトルイベント再び！




## AKB48ステージファイターとは？

AKB48の"センターポジション"争奪をモチーフにしたカードバトルゲーム。メンバーの中からお気に入りの3人を"推しメン"に決めて、彼女たちをセンターポジションへと導くことがプレイヤーの目的だ。センターポジションの座を勝ち取るには、"センターオーラ"が必要となる。これは、ミッションを進めて集めていくほか、ほかのユーザーとのバトルによって奪い取ることができるぞ。なお、ミッションよりもバトルのほうが、確実にセンターオーラが集まる。自分のデッキに入れているメンバーのカードを合成で強化し、バトルでの勝利を目指せ。

### ミッションを進めろ！




⬆行動力を消費してミッションを進め、経験値やカードなどを獲得。行動力は時間とともに回復する。

### 推しメンを強化！

⬇お気に入りの推しメンカードと、素材となるカードを合成するとレベルがアップし、能力が上昇するぞ。




### ライバルとバトル！




⬅カードを強化して最強のデッキを作り、ライバルとのバトルでセンターオーラを奪え！

# 第2回センター争奪バトルイベント開催記念！

週刊ファミ通独占

# AKB48 渡辺麻友 スペシャルインタビュー

Mayu Watanabe

**第2回センター争奪バトルイベントの開催を記念し、AKB48の渡辺麻友が登場！　イベントや好きなゲームについて聞いた。**



――『AKB48ステージファイター』の新CMの撮影を行われたそうですが、撮り終えてみていかがでしたか？

**渡辺**　すごく身体を張った撮影でしたね。まさかこんなにアクションが激しいとは思いませんでした。でも、いい運動になりましたし、いい汗かいたなっていう達成感でいっぱいです(笑)。

――ゲーム内で始まった、第2回センター争奪バトルイベントをモチーフにしたCM内容なんですよね。センター争奪バトルイベントと言えば、前回は渡辺さんは5位という成績でしたね。

**渡辺**　ファンの皆さんのおかげで、5位になることができて、とてもうれしかったです。ファンの皆さんに感謝しています。

――第2回センター争奪バトルイベントについてですが、どのあたりの順位を狙いますか？

**渡辺**　やっぱり開催されるからには、つぎこそは1位を狙っていきたいなと思っています。

――センター争奪バトルイベントでは、AKB48のメンバー全員がライバルになるわけですが、とくに負けたくないメンバーはいますか？

**渡辺**　誰だろうなぁ～。でも、前回のセンター争奪バトルイベントで、1位が(大島)優子ちゃんだったので、今度は追い越したいですね。

――実際の総選挙でも、大島さんが1位で、渡辺さんが2位でしたからね。ちなみに今回は、『AKB48ステージファイター』というゲームにちなんだお仕事でしたが、渡辺さんはふだんからゲームで遊ぶことはあるんですか？

**渡辺**　昔はけっこう遊んでいたんですけど、最近はなかなか時間がなくて……。

――ちなみに、昔遊んでいたというゲームは？

**渡辺**　アクションゲームが好きです。

――アクションゲーム好きとは意外です(笑)。

**渡辺**　自然とアクションゲームを選んじゃいます。以前は、時間があれば、ずっと家にこもってゲームしていました(笑)。

――もし、渡辺さんが好きなゲームを作っていいよと言われたら、どんなゲームにします？

**渡辺**　う～ん……AKB48が戦うゲームかな。

――やっぱりそっち系にいくんですね(笑)。

**渡辺**　アイドルどうしがワーッと戦うのって、楽しそうじゃないですか！

――いつの日か実現するといいですね(笑)。では最後に、センター争奪バトルイベントを後押しするファンへのメッセージを。

**渡辺**　センター争奪バトルイベントでは、ファンの皆さんのパワーによって、順位が左右されると思います。ぜひ応援していただければうれしいです。



## Social Game EXPRESS

ソーシャルゲームエクスプレス

9月20日～9月26日

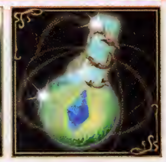
### 【ファミ通GREEサイトで『天空のドラゴニア』のお得なアイテムをプレゼント!】




最新＆攻略情報満載のファミ通GREEサイトで、お得なアイテムをゲットしよう。サイトのトップにある『天空のドラゴニア』のトピックからゲームにアクセスすれば、体力を全回復する"キュアコイン"と攻撃コストを全回復する"ソーマ"を全員にプレゼント！　開催期間は下記の通り。このチャンスを見逃すな！

**開催期間：10月4日～10月10日**


キュアコイン


ソーマ

ファミ通GREEサイトへのアクセスはこちら

FP&SP版

※ダウンロードは1ユーザーにつき1回のみです。
※プレゼントを受け取るには、チュートリアルを終わらせている必要があります。



ファミ通ソーシャル班の流行ゲー

『エンペラーズ サガ』をプレイ中。ロックブーケやクジンシーなど、七英雄も登場するのでファンには懐かしい。自称"ひとり七英雄"(鷺沼在住なので、ヌッツサーギと呼んでくれ)の俺もハマり中。　(百人乗っても稲葉)

ファミ通がお送りする
何でもアリの総合情報コーナー

FAMIKING Vol.585

# ファミキング

### ⚠応募の注意

※プレゼント賞品は譲渡しないことを応募・当選の条件とします。譲渡には、売ること、オークションに出品することなどが含まれます。譲渡が明らかになった場合、当選は取り消され賞品をお返しいただく場合があります。
※プレゼントの説明で、とくに記載していないものは、賞品の発送をもって発表とさせていただきます。
※雑誌公正競争規約の定めにより、このコーナーの懸賞に当選された方は、この号の他の懸賞に当選できない場合があります。
※本誌におけるサービスのご利用、プレゼントのご応募などに関連してお客様からご提供いただいた個人情報につきましては、弊社のプライバシーポリシー(URL:http://www.enterbrain.co.jp/)の定めるところにより、取り扱わせていただきます。ご意見・投稿が誌面掲載される際に、お名前(実名)の掲載を望まない方は、ペンネームを併記のうえご投稿ください。

各コーナーのあて先
〒102-8431 ㈱エンターブレイン
週刊ファミ通10月18日号
ファミキング「○○○○」係まで

eメールでの投稿はコチラ famiking@ml.enterbrain.co.jp

ケータイサイトのファミ通DXからも応募できます!
各コーナーに記載しているキーワードを入力してね!(詳細は248ページ)

レギュラーコーナー◆ファミキング

## インフォメーション

今度の『ファミ通キャラクターズDX』のイベントは、いつもとちょっと趣向が違います!

ファミ通 Famitsu Characters DX キャラクターズDX

# 声優界きってのガールズゲーマーが集結!

キャラDXのイベントだよ

携帯サイト「ファミ通DX」で配信中のゲームバラエティー音声番組「ファミ通キャラクターズDX」の6回目となるイベントが開催決定! 今回は、番組初のガールズゲーマーによるスペシャルイベント。自他ともに認めるゲーム大好き女性声優がゲストとして登場し、ゲームやトークで大いに盛り上がります! チケットは、ローソンチケットにて10月6日より発売予定です。

### ファミ通キャラクターズDX~ガールズゲーマースペシャル~
### GAME A(昼の部)/GAME B(夕方の部)

〔イベント開催概要〕

| | |
|---|---|
| 開催日 | 2012年12月2日(日) |
| 時間 | <GAME A(昼の部)> 開場 午後2時30分/開演 午後3時<br><GAME B(夕方の部)> 開場 午後5時30分/開演 午後6時 |
| 会場 | ニッショーホール(東京都港区虎ノ門2-9-16) |
| MC | 鈴村健一、下田麻美 |
| ゲスト | 植田佳奈、内田真礼、加藤英美里、小清水亜美、藤田咲(※50音順) |
| チケット | 4800円[税込](全席指定、車椅子席有)<br>※2012年10月6日(土)午前10時よりローソンチケットにて発売予定<br>Lコード:33399 |

### どんなイベント?



前回のイベント(7月22日開催)では、出演者と来場者がいっしょになってゲーム対決を楽しみました。今回の内容はまだ検討中ですが、みんなで楽しめる企画を考えています!



鈴村健一(すずむらけんいち)
下田麻美(しもだあさみ)

### イベントMCは任せて!

2008年2月に配信が始まった『ファミ通キャラクターズDX』。番組パーソナリティーの鈴村健一&下田麻美のコンビも約4年半となり、ふたりの息もピッタリ。盛り上げ上手なおふたりですが、ゲーム対決ではガチで勝ちを狙います。

### 今回の声優ゲストはこの5人!!



植田佳奈(うえだかな)



内田真礼(うちだまあや)



加藤英美里(かとうえみり)



小清水亜美(こしみずあみ)



藤田咲(ふじたさき)

### ファミ通DXで番組絶賛配信中

ゲームクリエイターや声優ゲストとのトークは必聴!

アクセスはコチラ

※携帯サイト『ファミ通DX』は、スマートフォンには対応していません。

## スペシャル

キャラクターグッズが当たるタイトーくじ本舗で"シュタインズ・ゲート Chapter2"が開始！

# タイトーくじ本舗で Steins;Gate(シュタインズ・ゲート)のグッズを手に入れよう!!

There is no end though there is a start in space. — Infinity.
It has own power, it ruins, and it goes though there is a start also in the star. — Finite.
Only the person who was wisdom can read the most foolish one from the history.
The fish that lives in the sea doesn't know the world in the land. It also ruins and goes if they have wisdom.
It is funnier that man exceeds the speed of light than fish start living in the land.
It can be said that this is an final ultimatum from the god to the people who can fight.

タイトーくじ本舗から"シュタインズ・ゲート Chapter2"が発売!! 前回よりパワーアップした"Chapter2"では、紅莉栖のフィギュアが登場！ ほかにも、マイフォークや未来ガジェットなど、ファンにはおなじみのアイテムが目白押し！

**タイトーくじ本舗『シュタインズ・ゲート Chapter2』**

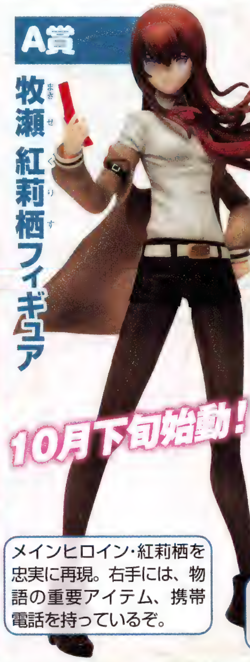
発売日：2012年10月下旬予定
価格：1回600円[税込]
取扱店：ファミリーマート(一部店舗のみ)

**そのほかの賞品**

- C賞：ヘッドフォン 2種
- D賞：紅莉栖のマイフォークセット 3種
- E賞：ゲロカエルん&うーぱパスケース 3種
- G賞：ビッグマグネット 4種
- H賞：マイクロファイバーハンドタオル 5種
- I賞：クリアファイルセット(A4) 5種
- ラストハッピー賞：牧瀬紅莉栖フィギュア〜白衣ver.〜

**10月下旬始動！**

**A賞 牧瀬紅莉栖フィギュア**



メインヒロイン・紅莉栖を忠実に再現。右手には、物語の重要アイテム、携帯電話を持っているぞ。

**B賞 うーぱぬいぐるみ**



第1弾でも大人気だったうーぱが、30センチもある大きなぬいぐるみになって登場！

**F賞 ボールキーチェーン**



キーアイテムのボールキーチェーンは、うーぱ、ラボメンバッチ、ゲルバナ、サイリウム・セーバーの4種！

### PRESENT ロングピロー2種を各1名にプレゼント♥

10月下旬にプライズ品として登場予定の「シュタインズ・ゲート」ロングピローを、抽選で各1名、合計2名様にプレゼント。はがきに住所、氏名、年齢、電話番号と欲しいほうの番号を明記して、198ページ上部のあて先で「シュタゲピロー」係までお送りください。締切は10月18日の当日消印有効。当選者の発表は、賞品の発送(11月上旬予定)をもって代えさせていただきます。ファミ通DXからの応募も可能です。
(キーワード：シュタゲピロー)




※大きさは約90センチ。本製品は、10月下旬にプライズの景品として展開する予定です。

## スペシャル

ニンテンドー3DS用ソフト『AKB48+Me』の、セブン&アイ先着購入特典を紹介します。



# ニンテンドー3DS『AKB48+Me』のセブン&アイ先着購入特典をチェック！



10月25日発売予定のニンテンドー3DS用ソフト『AKB48+Me』。本作を、セブン&アイ・ホールディングスのインターネットショップやコンビニエンスストア、スーパーで購入すると、オリジナルの先着購入特典がもらえる！ 数量限定なので、欲しい人は発売日にショップへ!!

### 『AKB48+Me』とは？

ニンテンドー3DS/角川ゲームス
10月25日発売予定/5670円[税込]

AKB48の研究生となって、3年間という期間内に選抜メンバーを目指す。レッスンやイベントをこなして、自分のMiiを憧れのポジションへ導こう。リズムゲームも楽しむことができ、書き下ろし曲『私に似てる』を収録。

### 特典その1 『AKB48+Me』ARカード




ゲーム内の「ライブモード」で使うことができるARカード。カードを置いた場所がライブ会場に早変わり！ 手の中でライブ!?

※特典はイメージです。

### 特典その2 『AKB48+Me』特製ネイルキューブ



オリジナルデザインの爪磨き。プレイの前に指先を美しく。

※特典はイメージです。

### 特典はココでゲット！

- ●イトーヨーカドー
- ●セブンネットショッピング
- ●セブン-イレブン

※数量限定のため、なくなり次第終了となります。
※特典の有無など、詳しい情報は各店舗や販売サイトにてお問い合わせください。

### PRESENT 『AKB48+Me』のソフトと先着購入特典をセットにして1名にプレゼントします

ゲームソフトと先着購入特典2種をセットにして、抽選で1名様にプレゼント。欲しい人は、はがきに住所、氏名、年齢、電話番号を明記して、198ページ上部のあて先で「AKB48+Me特典セット」係まで。締切は10月18日の当日消印有効。当選者の発表は、賞品の発送(11月上旬予定)をもって代えさせていただきます。ファミ通DXからも応募可能です。 (キーワード：AKB48)

## スペシャル

『ウイイレ』シリーズ最新作の発売を祝して、メディア大会が開催されたぞ。果たして結果は？

# 発売記念『ワールドサッカー ウイニングイレブン 2013』メディア大会にファミ通チームが挑戦！

プレイステーション3用ソフト『ワールドサッカー ウイニングイレブン 2013』の発売と、"UEFAチャンピオンズリーグ公式ストア"の1周年を記念し、渋谷のスポーツバー"エスタディオ"でメディア対抗戦が行われた。さっそく『ウイイレ』には自信のあるふたりが参加してきたが!?




### PS3 『ワールドサッカー ウイニングイレブン 2013』とは？

KONAMI/10月4日発売/7980円［税込］



サッカーゲームの定番『ウイニングイレブン』シリーズ最新作。監督となって世界最高峰のチームを目指したり、プロ選手の人生を体験するなど、さまざまな楽しみかたができる。理想のチームを作り上げるオンライン専用のモードもアリ。

### PRESENT 『ワールドサッカー ウイニングイレブン 2013』のソフトを抽選で3名にプレゼント！

『ワールドサッカー ウイニングイレブン 2013』のソフトを、抽選で3名様にプレゼント！ はがきに右のアンケートの回答をすべて明記して、198ページ上部のあて先で「ウイイレ2013」係までご応募ください。締切は10月18日の当日消印有効。当選者の発表は、賞品の発送（10月下旬予定）をもって代えさせていただきます。

**アンケート**

①住所 ②氏名 ③年齢 ④性別 ⑤職業 ⑥電話番号 ⑦血液型 ⑧結婚歴（未婚、既婚） ⑨好きなサッカー選手 ⑩好きなクラブチーム ⑪今後、ファミキングで取り上げてほしいソフト

---

## ebten限定 DXパック情報

人気絵師のふたりが描き下ろした美麗イラストが、B2大判タペストリーポスターになったぞ！

# 迫力の大判タペストリーでキミの部屋を彩ろう！

11月29日発売予定のRPG、『アンチェインブレイズ エクシヴ』のファミ通DXパックが登場。本作のキャラクターデザインを務めた森沢晴行氏と柴乃櫂人氏による、美麗描き下ろしイラストをあしらった、B2サイズのタペストリーが同梱されるのだ。


ディアーネ B2タペストリポスター（柴乃櫂人氏描き下ろし）


ソフィア B2タペストリポスター（森沢晴行氏描き下ろし）

※B2タペストリポスターの商品画像はイメージです。

本商品のご注文はebtenまで！
http://ebten.jp/

**商品DATA**

**アンチェインブレイズ エクシヴ ファミ通DXパック 3DS版/PSP版**

- ハード：ニンテンドー3DS、プレイステーション・ポータブル
- 発売日：11月29日発売予定
- 価格：各8779円［税込］
- セット内容：・『アンチェインブレイズ エクシヴ』ソフト（3DS版もしくはPSP版）
  ・森沢晴行氏&柴乃櫂人氏 描き下ろしB2（縦515ミリ×横728ミリ）タペストリー2種セット

### PRESENT DXパック特典のタペストリーポスターを2名にプレゼントしちゃいまーす♪

『アンチェインブレイズ エクシヴ ファミ通DXパック』特典のB2タペストリポスター2種1セットを、抽選で2名様にプレゼント。希望者は、はがきに住所、氏名、年齢、電話番号を明記し、198ページ上部のあて先で「アンチェインブレイズDXP」係まで。締切は10月18日の当日消印有効。当選者の発表は、賞品の発送（12月上旬予定）をもって代えさせていただきます。ファミ通DXからの応募も可能です。（キーワード：アンチェインDX）

### 3DS PSP 『アンチェインブレイズ エクシヴ』とは？

フリュー/11月29日発売予定/各6279円［税込］

敵モンスターを仲間にする独自のシステム"アンチェイン"や、多数の人気絵師がデザインした登場キャラクターたちが活躍する、人気RPGの最新作。シナリオを火野峻志氏、サウンドを植松伸夫氏、演出を赤司俊雄氏が手掛けるなど、制作スタッフの豪華さも話題だ。


※画面はPSP版のものです。

# 今週の編集部 流行りゲー

ファミ通編集部で流行しているゲームを聞き込み徹底調査！ スタッフをにぎわせるタイトルは何だ!?

集計期間 9月19日〜9月24日

## 9月発売の新作も顔ぶれに加わった！

どっぷりと『ドラゴンクエストX』の世界に浸かる編集者が多いなか、3DSの特長を活かした趣味・教養ソフトの『新 絵心教室』がランクイン！

| 順位 | 前回 | タイトル | 人数 |
|---|---|---|---|
| 1 | 前回1位 | **ドラゴンクエストX 目覚めし五つの種族 オンライン**<br>Wii U、Wii/スクウェア・エニックス/8月2日発売（※Wii U版は発売日未定） | 15人 |
| 2 | 前回3位 | **初音ミク -プロジェクト ディーヴァ- f**<br>プレイステーション Vita/セガ/8月30日発売 | 6人 |
| 3 | 前回2位 | **バイオハザード6**<br>プレイステーション3、Xbox 360/カプコン/10月4日発売 | 5人 |
| 4 | NEW | **新 絵心教室**<br>ニンテンドー3DS/任天堂/9月13日発売 | 3人 |
| 5 | NEW | **鉄拳タッグトーナメント2**<br>プレイステーション3、Xbox 360/バンダイナムコゲームス/9月13日発売 | 2人 |

### Pick Up 今週の第3位

**バイオハザード6**

プレイステーション3、Xbox 360/カプコン/10月4日発売/7990円[税込]



**[ゲーム概要]** 『バイオハザード』シリーズ最新作。レオン、クリス、ジェイクを始めとする、7人の主人公でプレイが可能。各自の物語がクロスオーバーする点も見どころ。

物語を多角的に楽しめ、主人公を変えるたびに発見がある。前転で敵の攻撃をかわして後ろから体術でキメる、といった銃火器に頼らない戦いかたができるなど、アクションも豊富。新たなスキルを会得して、主人公が強くなっていくのも楽しいなあ。（TEXT:後手青木プロ）

## 今週のファミ通LIVE

～水曜はファミ通とよしもとがゲームの生番組やってるよ!～

### ファミ通×よしもと×ニコニコ動画 毎週水曜日・午後8時から生配信中！

9月26日の放送は、『大神 絶景版』、『哭牙 KOKUGA』、『電波人間のRPG2』の3作品を紹介。続々と登場する話題作に、出演者たちは大興奮でその魅力を、余すところなくお伝えしたぞ。

アドレスはコチラ http://ch.nicovideo.jp/channel/famitsu_live

ファミ通LIVE公式のTwitterハッシュタグ #832live

予告 次回は10月10日放送！ 最新ゲーム情報が盛りだくさん!!

## ファミ通TV

### ファミ通×NOTTV 毎週木曜日・深夜1時から放送中！

9月27日の放送では、ついに発売となった『デッド オア アライブ 5』を大特集。出演者たちがガチで勝負する、究極の対戦を制したのはいったい……？

予告 次回は10月11日放送！ 話題のあの作品をバッチリ紹介!!

**NOTTVの視聴方法はこれ！**

対応機種が7月より大幅に拡大中！ また、視聴には専用アプリが必要で、毎月420円[税込]の月額サービス料金がかかる。詳しくは、NOTTVの公式サイトにアクセスして、確認してみよう。

| | |
|---|---|
| NOTTV公式サイトはコチラ | http://www.nottv.jp/ |
| ファミ通TVのハッシュタグはコチラ | #ファミ通TV |

※放送内容は予告なく変更する場合があります。ご了承ください



## 第62回 ふぁみもん

平日毎日更新中!!

ファミ通.comでも連載中！
http://www.famitsu.com/blog/famimon/




ダメ

まんが/酔co




今週の元ネタ

**『ICO』、『ワンダと巨像』、『TOKYO JUNGLE』**などがPS Vitaのリモートプレイで遊べる機能拡張パッチが配信
http://www.famitsu.com/news/201209/06020745.html

HDバージョンで『ICO』を初めてプレイしたのですが、もとが10年以上も前に作られたゲームとは思えない、斬新なシステム！ そしてアートのような、どことなく寂しい雰囲気もすごく魅力的です。色褪せない名作とは、こういう作品のことなのかもなあと、しみじみと思いましたとさ。（酔co）

【酔coネット】http://www.geocities.jp/tokyo_okina/

# D.E FRONT Digital Entertainment Front
エンターテインメントニュース最前線

**Pick Up Movie**

## 熟練の芸とワザ 安心のベテラン印映画

アクションひと筋・大葉健二57歳、世界の北野は65歳、志村は「アイ～ン」と62歳。秋映画で至極の妙技を堪能せよ！

# 宇宙刑事ギャバン THE MOVIE

10月20日(土)全国公開

DATA
■監督：金田治 ■出演：石垣佑磨、大葉健二、永岡卓也、滝裕可里、森田涼花ほか ■2012年・日本/82分 ■配給：東映

STORY
見習いの"宇宙刑事"として地球へ派遣された十文字撃。そこでは、宇宙犯罪組織マクーの残党が、初代ギャバンに倒された首領ドン・ホラーの復活を目論んでいた。阻止するべく立ち上がった撃の前に現れたのは!?

'80年代初頭に一世を風靡した伝説のメタルヒーローが、生誕30周年で初の単独映画に。初代ギャバンの一条寺烈から、その意志と魂を託された二代目・十文字撃の葛藤を描く成長物語。烈＝大葉健二と撃＝石垣佑磨の師弟コンビが、完全復活を企む宇宙犯罪組織マクーと死闘をくり広げる。最新VFXで蘇る魔空空間、『シャリバン』&『シャイダー』も緊急参戦で盛り上がる宇宙刑事フェス！




## 2世代ダブル蒸着 継承せよ 宇宙刑事魂！

**ココに注目！ 意志は二代目へ Wギャバン漢アクション！**

空手の大葉健二と総合格闘技を体得する石垣佑磨、新旧世代がハードアクションで語り合う漢描写が炸裂。初代の必殺技もパワーアップして、二代目ギャバン(typeG)へ"ギャバン・ハイパーダイナミック"として、受け継がれる。



**十文字撃／宇宙刑事ギャバンtypeG［石垣佑磨］** 元宇宙飛行士で、宇宙で親友を亡くした過去を持つ二代目。

**一条寺烈／宇宙刑事ギャバン［大葉健二］** かつて地球をマクーから救った初代。現在は銀河連邦警察の特務刑事。

**ココに注目！ 新・宇宙刑事御三家 ギャバンの仲間も復活**



**宇宙刑事シャリバン［声：三浦力］**

**宇宙刑事シャイダー［声：岩永洋昭］**

➡新シャリバン(三浦力)の"シャリバン・クラッシュ"など、それぞれの必殺技にも注目。



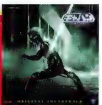
シャリバン&シャイダーも二代目に。また、かつて烈の相棒として活躍したミミー(叶和貴子)はシェリー(森田涼花)に代替り。銀河連邦警察のコム長官(西沢利明)も30年ぶりに復活。




### 『宇宙刑事ギャバン』とは？

1982年放送開始。わずか0.05秒でコンバットスーツに「蒸着！」する変身プロセス、大葉健二の華麗なアクション、串田アキラの主題歌などが人気となり、視聴率20%近くを記録。1983年に『宇宙刑事シャリバン』、翌年の『同 シャイダー』含め、"宇宙刑事三部作"と呼ばれる。

**PRESENT**



### 『宇宙刑事ギャバン THE MOVIE』オリジナルサウンドトラック 3名

10月17日発売予定/3150円［税込］/日本コロムビア

■あて先 はがきに住所、氏名、年齢、電話番号、職業、この映画への期待を記入して、〒102-8431 (株)エンターブレイン 週刊ファミ通10月18日号 D.E.-FRONT「若さってなんだ？」係まで(締切は10月18日(木)必着)。当選者の発表は、厳正なる抽選のうえ、賞品の発送(10月下旬予定)をもって代えさせていただきます。

## 週末映画興行ランキングTOP10 9/22～9/23

| 順位 | 前回順位 | タイトル |
|---|---|---|
| 1 | → | 踊る大捜査線 THE FINAL 新たなる希望 |
| 2 | → | バイオハザードV リトリビューション |
| 3 | ↑(4) | 天地明察 |
| 4 | ↓(3) | るろうに剣心 |
| 5 | NEW | 劇場版 TIGER & BUNNY -The Beginning- |
| 6 | ↑(9) | 最強のふたり |
| 7 | ↓(5) | あなたへ |
| 8 | ↓(6) | 鍵泥棒のメソッド |
| 9 | ↓(8) | 白雪姫と鏡の女王 |
| 10 | ↓(7) | アベンジャーズ |

興行通信社調べ

### 劇場版 TIGER & BUNNY -The Beginning-



●公開中 ●監督：米たにヨシトモ ●声の出演：平田広明、森田成一、寿美菜子、楠大典 ●2012年・日本/93分 ●配給：松竹/ティ・ジョイ

企業スポンサーつきで街の平和を守る、等身大ヒーローを描いた人気テレビアニメの劇場版。全国70館で公開され、土日2日間における成績は動員49073人、興収7384万円。2011年4月より放送されたテレビ版の1～2話に新たなエピソードを追加。熱血漢のベテランヒーロー虎徹と新人バーナビーのコンビの成長を描いていく。映画で初公開となる変身シーンにも注目。

### Force［初回限定盤2枚組］
Superfly




デビュー5周年、通算4枚目のアルバム。TBS系ドラマ『サマーレスキュー～天空の診療所～』の主題歌『輝く月のように』、映画『闇金ウシジマくん』の主題歌『The Bird Without Wings』など全11曲。

●発売中 ●3980円［税込］(2枚組) ●ワーナーミュージック・ジャパン

## 今週の音楽ダウンロードTOP5 9/19～9/25

| 順位 | 前回順位 | タイトル/アーティスト |
|---|---|---|
| 1 | ↑(2) | ヒカリへ/miwa |
| 2 | ↓(1) | 366日/清水翔太 feat.仲宗根泉(HY) |
| 3 | → | 明日世界が終わるなら/中島美嘉 |
| 4 | 再 | Oh!/少女時代 |
| 5 | 再 | 輝く月のように/Superfly |

## 今週のCDアルバムTOP5 9/17～9/23

| 順位 | 前回順位 | タイトル/アーティスト |
|---|---|---|
| 1 | NEW | Force［初回限定盤2枚組］/Superfly |
| 2 | NEW | この日のチャイムを忘れない(DVD付)/SKE48 |
| 3 | NEW | Force［通常盤］/Superfly |
| 4 | ↓(1) | ALL SINGLES BEST 2［初回限定盤A］/コブクロ |
| 5 | NEW | thread(DVD付)［初回限定版］/10-FEET |

レコチョク
TSUTAYA RECORDS調べ http://www.tsutaya.co.jp/

# アウトレイジ ビヨンド
OUTRAGE BEYOND

## 10月6日(土) 全国公開

『アウトレイジ』(2010年)から2年、北野武監督初の続編にして完結編。関東VS関西、ヤクザ界で巨大抗争勃発、前作で死んだはずの主人公・大友(ビートたけし)がまさかの復活、暗躍するマル暴刑事の企みと、事態は裏切り上等の極限サドンデスに突入！　果たして一番悪いヤツは誰なのか!?




**DATA**
■監督・脚本・編集：北野武　■出演：ビートたけし、西田敏行、三浦友和、加瀬亮、中野英雄、松重豊、小日向文世　■2012年・日本/112分　■配給：ワーナー・ブラザース映画/オフィス北野　※R15+

**STORY**
5年前に先代を殺し、山王会(関東)を継いだ加藤(三浦)は、元大友組の石原(加瀬)を右腕に勢力を拡大。ヤクザ一掃を目論むマル暴刑事・片岡(小日向文世)は、花菱会(関西)と、獄中の大友に接触を図るが……？

## "全員悪人"続編だコノヤロウ！




### ココに注目！ 関東VS関西のバトルに初参戦組も続々！

三浦友和や加瀬亮ら、前作からの続投組率いる関東の山王会と、西田敏行や塩見三省など初参戦組ばかりが属する関西の花菱会が対決！　花菱会の配下にある、高橋克典演じる城ら、ヒットマン軍団の活躍もチェック。

### ココに注目！ 冴え渡るバイオレンス セリフもボリュームアップ！

超高速回転する電気ドリルでの拷問や、意外な指ツメシーンなど、ひねりの効いたバイオレンスは健在。さらに、セリフの量もググンと倍増。「なんじゃワレ！」、「ふざけんなコノヤロウ！」など、関西弁と標準語の怒号が飛び交う修羅場シーンは必見！




⬆前作ではクールなキャラだった石原も、怒鳴るわ殴るわの見事なキレっぷり！

# ロラックスおじさんの秘密の種

全米興収2億ドル突破、『怪盗グルーの月泥棒』(2010年)のイルミネーションスタジオが贈る、3Dアトラクションムービー。人工の街"スニードヴィル"を舞台に、森の代弁者・ロラックスおじさんの"秘密の種"をめぐる、少年テッドの大冒険が始まる！　志村けんやトータス松本、能年玲奈ら、個性的な声優陣にも注目。




## 10月6日(土) 2D&3D全国公開

**DATA**
■監督：クリス・ルノー　■声の出演：ダニー・デヴィート/日本語吹き替え版：志村けん
■2012年・アメリカ/86分　■配給：東宝東和

**STORY**
木も土も人工で作られた街に住む少年テッドは、想いを寄せるオードリーが"本物の木"を欲しがっていることを知る。そこで、木に詳しいワンスラーのもとを訪ねることに。

## ロラックスおじさんだっふんだ！




### ココに注目！ 志村けんのアニメ初声優はアドリブだらけ!?

さすがに「だっふんだ！」とは言わないものの、「そうです、ワタシがロラックスおじさんです」など、"変なおじさん"風に登場するロラックスおじさん。さらに、聞けば誰もがわかってしまう、志村けん独特のアドリブも入れたのだとか。

### ココに注目！ 主人公視点で3D効果抜群 大迫力のチェイスシーン

街に自然を蘇らせる"秘密の種"を奪おうと、悪徳業者のオヘアがテッドを追跡！　アクションシーンに主人公視点を取り入れることで、まるで自分もテッドといっしょにスノーボードに乗ってる気分が味わえちゃう。



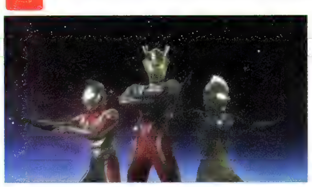

⬅空気を売ってお金を儲けているオヘア。

## 今週のセルBlu-ray&DVD TOP10 9/17～9/23

| 順位 | 変動順位 | | タイトル |
|---|---|---|---|
| 1 | NEW | DVD | 浜田省吾/ON THE ROAD 2011 "The Last Weekend"(DVD) |
| 2 | NEW | Blu-ray | 浜田省吾/ON THE ROAD 2011 "The Last Weekend"(ブルーレイ) |
| 3 | ↑(5) | DVD | ミッション：インポッシブル/ゴースト・プロトコル |
| 4 | ↓(3) | Blu-ray DVD | バトルシップ ブルーレイ+DVDセット |
| 5 | NEW | DVD | T.M.Revolution/T.M.R. LIVE REVOLUTION '12-15th Anniversary FINAL- |
| 6 | NEW | DVD | ウルトラマンサーガ[通常盤] |
| 7 | ↓(4) | DVD | バトルシップ |
| 8 | ↓(7) | DVD | ワイルド・スピード MEGA MAX |
| 9 | ↓(6) | DVD | ハリー・ポッターと死の秘宝 PART2 |
| 10 | NEW | DVD | マイケル・ジャクソン/ライヴ・アット・ウェンブリー 7.16.1988 |

TSUTAYA RECORDS調べ　http://www.tsutaya.co.jp/

### DVD ウルトラマンサーガ[通常盤]



ウルトラマンシリーズ45周年記念作品として、2012年3月に公開。初回限定生産のメモリアルBOXと通常版のBlu-ray&DVDがそれぞれ発売。ウルトラマンダイナ(つるの剛士)&ウルトラマンコスモス(杉浦太陽)、最新の戦士ウルトラマンゼロ(DAIGO)が初競演し、AKB48の秋元才加ら女性地球防衛軍とともに悪と戦う。特典にはデジタルギャラリーなど。

●発売中　●DVD通常版：3990円[税込]　●監督：おかひでき　●出演：DAIGO、杉浦太陽、つるの剛士、秋元才加、宮澤佐江　●2012年・日本/90分　●バンダイビジュアル



### マギ　14
大高忍

10月7日よりMBS・TBS系でテレビアニメも放送開始、アラビアンファンタジーコミックの最新刊。それぞれの目的のために別離を決意した主人公アラジン、モルジアナ、白龍、アリババ。直後に盗賊に襲われるアラジンだったが!?

●発売中　●440円[税込]　●小学館



## 今週のコミックランキング TOP10 9/17～9/23

| 順位 | 変動順位 | タイトル/作者 |
|---|---|---|
| 1 | ↑(8) | 名探偵コナン　77/青山剛昌 |
| 2 | NEW | ジョジョリオン　3/荒木飛呂彦 |
| 3 | NEW | スキップ・ビート！　31/仲村佳樹 |
| 4 | ↓(1) | ちはやふる　18/末次由紀 |
| 5 | NEW | マギ　14/大高忍 |
| 6 | ↓(5) | あひるの空　35/日向武史 |
| 7 | NEW | ハヤテのごとく！　33/畑健二郎 |
| 8 | ↓(4) | 海月姫　10/東村アキコ |
| 9 | NEW | BILLY BAT　10/浦沢直樹・長崎尚志 |
| 10 | NEW | 史上最強の弟子ケンイチ　48/松江名俊 |

紀伊國屋書店調べ

## 収獲の秋にどっさりお届け！　新作パン特集

キノコシチューのパンや、こだわりタマゴのパンにも注目

### 惣菜系




**ちくわパン**

冬季限定パンが今年も登場。チェダーチーズクリーム入りのちくわを、ふわふわパンの生地に包んで焼き上げました。●126円[税込]フジパン

**焙煎胡麻チキンパン**

枝豆や赤ピーマンなどの野菜を、焙煎ゴマ風味のチキンサラダにしてパンでくるんだよ。カルシウム入り。●126円[税込]伊藤製パン




**ティラミス風パン**




マスカルポーネチーズとチョコ、コーヒーホイップ、ココアパウダーで、濃厚なティラミス感が味わえる。●126円[税込]山崎製パン




**落合シェフのトマトとチーズ**

イタリア料理店"ラ・ベットラ"の落合務シェフが監修。トマトフィリングに効かせたバジルの香りが食欲をそそる。●126円[税込]第一屋製パン




**スナックパン いちごミルク 8本入**

"スナックパン"シリーズに、新しい味が仲間入り。イチゴミルク味のパンに、イチゴミルクチョコチップを混ぜました。●179円[税込]Pasco

**頭脳パン テリヤキチキン&マヨ**




脳の栄養補給に必要な、ビタミンB1入りパンの新味。マヨで和えた甘辛テリヤキチキンに、チーズをトッピング。10～11月限定販売。●126円[税込]伊藤製パン




**ホクトのきのこのクリームシチュー**

キノコの生産・販売を行う"ホクト"とコラボ。こんがりパンに、エリンギやマイタケ入りホワイトシチューフィリングをイン。●120円[税込]第一屋製パン

**"地養卵"シリーズ**




シュー カスタード &ホイップ




ホットケーキ メープル& マーガリン 2個入

栄養価が高い"全国地養卵協会認定の"地養卵"を使用。(上)コクのあるカスタードとふんわりホイップのWクリーム。(下)ホットケーキ生地で、マーガリンとメープルフィリングをサンド。●各126円[税込]第一屋製パン

## 今週のコンビニ

デミソースの欧風カレーやうどん入り豚汁など、ユニークなメニューがお目見え。

### ローソン　☎ 03-5435-2770

**たっぷり豚生姜焼弁当**



旨辛ダレで味つけた豚肉の生姜焼き弁当。しっかり効かせた生姜が好アクセント。つけ合わせの塩麹を使って調理した野菜炒めも美味。●498円[税込]

10/9発売予定

**そぼろあんかけ肉豆腐**



吟醸醤油と昆布ダシで煮込んだ、甘めの牛挽肉そぼろあんが木綿豆腐と相性抜群。ニンジンも添えて彩り鮮やか。●298円[税込]

10/2発売

### ファミリーマート　☎ 0120-079-188

**明太子スパゲティ**



バターの旨味と明太子の辛味が絶妙のコンビネーション。麺を温めてからソースを後がけするスタイルが、おいしさの秘訣。●380円[税込]

10/9発売予定

**肉の旨みぎゅっと詰まった濃厚肉まん**



豚と牛の合い挽肉を、醤油ベースのシンプルテイストで仕込んだ本格肉まん。ひと口食べれば、口の中に肉汁がじゅわっと広がる。●90円[税込]

10/9発売予定

## スイーツ系



### ホットケーキ風ロールパン メープルジャムチップ入り6個入

森永製菓の"ホットケーキミックス"とコラボしたロールパン。メープルジャムチップが、ホットケーキの味わいを演出。6個入り。●189円[税込]Pasco



### おもち風コーヒー蒸しパン

もちもち食感の"おもち風"シリーズのニューバージョン。苦味を抑えたまろやかなコーヒー味。秋冬限定販売。●105円[税込]伊藤製パン



### かぼちゃのブリオッシュ



### かぼちゃのクリームパン

北海道産えびすカボチャのクリームを使ったパン。10月限定販売。(左)パンの中に甘〜いクリームが詰まっているよ。(右)口当たりの軽いブリオッシュ生地が、クリームとマッチ。●各105円[税込]伊藤製パン



### 香ばしあんドーナツ2個入

大麦や黒豆、ゴマなど14種の穀物を生地&あんにブレンドして素揚げしたドーナツ。穀物の香ばしさをご堪能あれ。●126円[税込]神戸屋

※関東地方のみ販売



### ランチパック(スイートポテト&マーガリン)

ほんのり甘い香りが漂う鹿児島県産サツマイモのあんに、マーガリンを合わせました。こってり感が加わって、満足度も倍増。●137円[税込]山崎製パン



### ミルク蒸しパン

「牛〜乳に相談だ♪」のCMでおなじみの"ミルクジャパン"が、厳選した国産牛乳を提供。ふっくら生地も中のクリームも、とことんミルキーに。●126円[税込]神戸屋



### なると金時フランス

甘みの強い徳島県産"なると金時"のホイップ&なめらかクリームを、やわらか仕立てのフランスパンで挟んだよ。●110円[税込]神戸屋

| 問い合わせ先一覧 | | | |
|---|---|---|---|
| 伊藤製パン ☎048-798-9862 | 第一屋製パン ☎0120-880135 | フジパン ☎052-831-5155 | |
| 神戸屋 ☎0120-470-184 | Pasco ☎0120-084-835 | 山崎製パン ☎0120-811-114 | |

## スリーエフ ☎045-661-8508



### にぎり飯 鮭しょう油バター

鮭のダシと醤油、バターを混ぜたご飯で、鮭の身をひと握り。レンジで温めれば、バターの風味がぐんとアップ! ●125円[税込]

※関東地方のみ販売 10/3発売



### ゴロゴロ具材のうどん入り豚汁

大根や里芋など、大きめ具材がてんこ盛りの豚汁に、うどんを入れました。信州&西京白味噌が染み込んだ旨汁で、お腹も満足。●298円[税込]

10/2発売

## デイリーヤマザキ ☎047-323-0001



### デミグラスソースのチーズカレー

デミグラスソースと、ニンジンやじゃがいもなどの野菜をじっくり煮込んだ欧風カレー。仕上げにチーズをかけてマイルドに。●398円[税込]

10/9発売予定



### 濃厚こんがり海老グラタン

ぷりっぷりのエビが5つも乗ったクリームグラタン。中には、タマネギと挽き肉を炒めたオリジナルソースが入ってるぞ。●398円[税込]

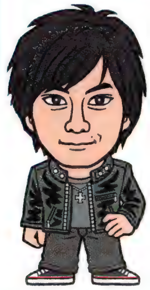
10/9発売予定

※掲載した商品は、一部地域・店舗では価格や発売日が異なる場合や、発売されない場合があります。
※価格は編集部調べです。

FAMITSU COLUMN

# 次長課長・井上聡の うわごとですので、ご勘弁

当コラムは自他ともに認める芸能界イチのゲームバカ、次長課長・井上聡が、血ヘドを吐かん勢いで遊び倒す"ゲームな日常"を切り取った戯言日記です。



其ノ百六十八 恐竜ナゲット

## ジャーナリズムの影響力ですね……

どうもごきげんよう、**幕張**です。

さて、今回は毎年恒例の東京ゲームショウに潜入してきました(一応、正々堂々とは入場しました)。まったく知らないという方のためにどんなイベントなのかを簡単に説明しますと、4日間にわたり、この先に出る新作ゲームをすんごく前にちょっとだけプレイできたり、できなかったりするイベントだと思っていいです。



※撮影:井上聡

まあゲーム好きなら、そこは間違いなく夢のような空間で、人それぞれで楽しめると思います。僕の場合は、各ブースに向うために目をギラつかせて接近してくる人や、歩き回って疲れ果てて会場でへたり込んでいる人たちにぶつからないよう、スイスイとかわして進むという楽しみかたをしています(毎年行くとそうなってきますよね!!)。もちろん、話題の新作ゲームもちょこっとプレイさせてもらったりもしています。

今年も『モンスターハンター4』を筆頭に、たくさんの目玉となるものがありました。でもたいへん申し訳ないのですが、今年の僕の目玉は別にあり、はっきり言って**それを見るためだけに会場に行った**と言っても過言じゃありません。その目玉商品とは……!



※撮影:井上聡

そう、ご存じ**"恐竜ナゲット"**です!!

以前このコラムで紹介しましたが、レジのおばちゃんに「すいません、これ、**恐竜の肉じゃないん**です……。じつは鳥なんですよぉ…………」と言われ、何も返すことができなかった……という事件がありましたが、あれから早や1年。僕も成長したので、今年は「また同じことをおばちゃんに言われても、ちゃんとツッコんであげなくては!」と思って臨みました。ですが、残念ながら店のおばちゃんの数が増えていて、どの人なのかまったく忘れてしまっていました……。

あと、件の商品が恐竜ナゲットではなく、**ふつうの"チキンナゲット"に名称が変更**されていたことも地味にさみしい出来事でした。いっしょにいたこのコラムの担当編集者が「井上さんがコラムで紹介したせいで………」と追い討ちをかけてきたので、なんだか名物品を潰した気になり、勝手に責任を感じています(間違いなく、まるで関係ないですけど)。

そんな気持ちで恐竜の形をしたただのチキンナゲットを食べてみましたが、味は去年と寸分たがわず、まったく同じでした。

けっきょくこのことを引きずってしまい、今年のゲームショウ、なんのゲームをしたかあんまり憶えていません。来年は気持ちを入れ替え、僕なりの視点でちゃんとレポートしますね。

**★おまけ**



※撮影:井上聡

イベント続きになりますが、どうしてもユニバーサル・スタジオ・ジャパンのリオレイア希少種を見たかったので、大阪での仕事の合間に無理矢理行ってきました(滞在時間10分)。今年のは5分に1回は首が動くし、鳴いたりもして、かなり迫力が増していました。まだ行っていない人は、ぜひ一度訪れてみてはいかがでしょうか?　ただ、イベントはもう終わっているので、たぶん行っても見られないですよー。

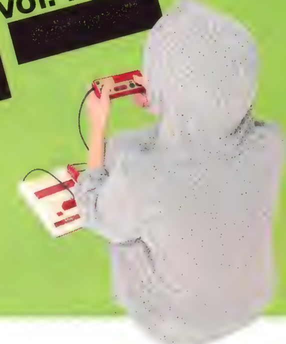


イラスト:荒井清和

矢口真里が趣味のゲームをあつ～く語る誌上ブログ（仮）

# ゲーマーです。

vol.170

## 最新の記事一覧

追われる怖さを見事に再現★
行ってきました！！★

★ゲーマーです。連載カレンダー★

| OCTOBER | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 日 | 月 | 火 | 水 | 木 | 金 | 土 |
| | 1 | 2 | 3 | ★4 | 5 | 6 |
| 7 | 8 | 9 | 10 | ★11 | 12 | 13 |
| 14 | 15 | 16 | 17 | ★18 | 19 | 20 |
| 21 | 22 | 23 | 24 | ★25 | 26 | 27 |
| 28 | 29 | 30 | 31 | | | |

※★マークが付いている日は、矢口真里コラムが掲載される週刊ファミ通の発売日です。



誕生日
血液型
出身地

PROFILE

矢口真里 オフィシャルブログ「初心者です。」
PC:http://ameblo.jp/mari-yaguchi/

**ドリーム モーニング娘。の ライブDVD&BDが好評発売中！**
『ドリーム モーニング娘。スペシャルLIVE 2012 日本武道館～第一章 終幕「勇者タチ、集合セヨ」～』

☆レギュラー情報

▶CSテレ朝チャンネル
『笑う新選組』
隔週金曜日23時30分～24時

▶ディズニーチャンネル
『東京ディズニーリゾート Myマップ！』
毎週土曜日18時～18時30分

▶NHK教育
『青春リアル』
毎週土曜日22時35分～23時

▶アメスタ
『女子力cafe ～やぐちんげーる～』
隔週水曜日22時～23時配信

▶NTV
『ヒルナンデス』
毎週月曜～金曜 昼11時55分～13時55分放送
金曜レギュラー

## 行ってきました！！★

皆さん、コンニチハ！　＼(＾ｏ＾)／
そろそろ秋っぽい気候になってきましたね～。
この季節になると、
楽しみなイベントがあるんですよ。
幕張メッセで開催される、アレ。
そう、今年も行ってきちゃいました～！！

### 東京ゲームショウ!!



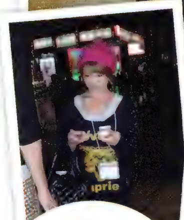

ジャジャーン！

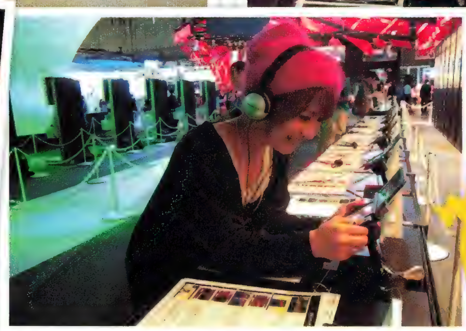
お仕事の合間をぬって、ココ、幕張メッセにやって来ました！　ビジネスデイは、マスコミ関係者やゲーム関係者の方が中心で、取材もしやすく、一般日よりも比較的動きやすいのが特徴。首から下げているのは入場許可証なのデス。

### ちなみに初ゲームショウのときは……　未婚！



そう言えば初めてゲームショウに行ったのは2009年のことでした。この年は時間に余裕があったので、けっこういろいろ遊べたなぁ。髪の毛も長い。そして……未婚でした、ハイ♥



撮影機器も抜かりなくチェック。だって、あくまでも取材ですから。

いちばん最初に向かったのは、レベルファイブのブース。私の好きなあの新シリーズが遊べるとなったら、行くっきゃないでしょー!!　ちなみにコレは『イナズマイレブンGO2 クロノ・ストーン』をプレイ中の私。

今年のゲームショウは、仕事の関係で遊べる時間がかなり限られていたので、お目当てのブースを決めて、ピンポイントで突撃しましたね。まずはレベルファイブ。『レイトン教授』の新作や、『レイトン教授VS逆転裁判』の試遊台がズラリと並んでいて、それを見ただけでもう、大興奮。多くの人がプレイしていました。私もさっそくゲーム機にかぶりついちゃいましたもん。写真を見ておわかりのように、めっちゃニコニコ顔でしょ。このあとは、旦那と夜中に遊びまくったあのシリーズの新作を！　さらに、新作を待ち焦がれていたあのゲームに突撃!?　あぅ、残り時間がないよ～。私のゲームショウリポートは次回もちょっと続きまーす！



# 伊集院光 接近につき ゲーム警報発令中

## 司会の大役の巻




東京ゲームショウ2012の日本ゲーム大賞・発表授賞式の司会進行をさせてもらうことに。随分前から毎年毎年この大役を仰せつかってきたが、今回に限っては2年ぶりとなる。というのも、2011年のときには寸前まで事務所に依頼がなくて、「ああ、いつも壇上で汗ダルマになっちゃあ、いらんこと言うから、ついにお払い箱かぁ」と思い込み、ほかの仕事を入れてしまったところで、「今年もシクヨロでおねがいしますぅ」と連絡があったが、誰もビル清掃のバイトのシフトを変わってくれる人が見つからず、泣く泣く断念という出来事があったから(ちょっとだけウソ含む)。

入り時間よりも3時間ほど早く、会場の幕張メッセに到着し、まずは関係者特権で展示を見て回る。思えば、東京ゲームショウに初めて来たのはもう15年も前のこと。覚えているのは、なぜか自分が裸の大将のコスプレをしていたこと(たぶん『ゲームカタログ2』って番組の取材ロケだったと思う)と、コスプレをしたイベントコンパニオンのお姉さんの質がいまよりグッと低かったこと(『ワンダープロジェクトJ2』っていうゲームの主人公のジョゼットちゃんのコスプレをした女性が大量にいたけど、どちらかと言うと『ストII』のエドモンド本田のコスプレが似合いそうな人が混ざっていた)くらいか。

行列に並ぶのが苦手中の苦手で、超おいしそうなハンバーグ店にすら行かない僕なので、入場制限のある人気ブースは「まあ、発売するまでのお楽しみっちゅうことで……」なんて感じで素通りなので、「『龍が如く5』ね。楽しみ」、「『ドラゴンズドグマ』の続編が出るんだ！　へえ～!!」、「『モンハン4』キレイ！」などという、会場に行かなくともファミ通を読んでいれば手に入る情報しかわからない。僕がいま、いちばん興味のある『ドラゴンクエストX』のアップデート情報も、ファミ通の誌面で読んだ。諸事情で会場に来られないゲームファンからしたら、「豚に真珠じゃねえか」と思われるかもだが、雰囲気だけでも楽しいのだ。

さて仕事。日本ゲーム大賞の発表受彰式の楽屋に入り、審査委員長の養老孟司先生に挨拶。東京大学の名誉教授であり、解剖学者であり、ベストセラー作家で御年74歳の養老先生と、底辺高校中退であり、デブである44歳児の僕の会話が、「先生、最近何にハマってます？」、「なんとかヒーローズってのを今朝もやってたよ。伊集院くんは？」、「もっぱら『ドラクエX』っす！」って、小学生レベルなのがすごい。そして、養老先生と年に1回会えるのも、この仕事の楽しみのひとつ。だけど、楽しいばかりではない。打ち合わせから本番まで、僕がずっと不安に思っていたことがあった。それは、式典のクライマックスに僕が声高らかに読み上げなければいけない、日本ゲーム大賞2012の大賞&優秀賞受賞作のタイトルが、『GRAVITY DAZE/重力的眩暈:上層への帰還において、彼女の内宇宙に生じた摂動』だということ。「グラビティデイズ　ジュウリョクテキメマイ　ジョウソウヘノキカンニオイテ　カノジョノナイウチュウニショウジタセツドウ」。長い！　長すぎる!!『ペンゴ』だったら3文字なのに。さらに、続けて読む会社名が「ソニー・コンピュータエンタテインメント」。"コンピュータ"は伸ばさず、"エンター"じゃなくて"エンタ"で、"テーメント"じゃなくて"テイメント"でもなくて"テインメント"。胃が痛くなったわ！

**今週の伊集院** 受賞の瞬間の『GRAVITY DAZE』のスタッフの喜びの顔、感動的でした。

FAMITSU COLUMN

# 桜井政博のゲームについて思うこと

Think about the Video Games



『カービィ』や『スマブラ』を手掛けたゲームデザイナー、有限会社ソラの桜井政博さんが、独自の見解でゲームを語るコラムです。

## VOL.412 お楽しみはその場こっきり

このコラムを書いていた週には、東京ゲームショウ2012とゲーム音楽コンサート"PRESS START 2012"がありました。

まず東京ゲームショウにおいて。**拙作『新・光神話 パルテナの鏡』が、日本ゲーム大賞の優秀賞をいただきました。**年間を代表する作品のひとつに選ばれたということです。

わたしは、同じくCESA主催の"ゲームデザイナーズ大賞"の審査委員長などもやっており、つまり関係者です。審査は**作り手が作品を評価しなければならない**というジレンマを抱えながら、半ば苦しみながらやっているものです。そのうえで、もしお手盛りだと思われると、非常にツライ。故に、授賞を辞退することも考えました。しかし、日本ゲーム大賞の審査員たちや、票を投じてくださったユーザーの熱い支持、メッセージはしっかり伝わりました。何より、ゲームはわたしひとりで作ったものではありませんから、謹んで授賞させていただくことにしました。支持してくださった方々、本当にありがとうございます。



⬆授賞者側と、発表者側で2度登壇。いきさつは本文をご覧ください。

それとは別に"PRESS START"にて、『新・パルテナ』における5分間の空中戦をわたしが壇上でプレイしながら、BGMをオーケストラで奏でるという試みが行われました。12章空中戦、自然王ナチュレによる初期化爆弾阻止のステージ。作曲者は古代祐三さんです。

指揮者である竹本泰蔵さんやオーケストラにとっては、映像に曲を合わせるだけで相当タイヘン。しかも、単純に曲を頭から演奏しているだけではなく、中ボスである初期化爆弾の破壊タイミングにも合わせなければなりません。何より、プレイヤーであるわたしがゲームをミスすると、非情にもその場で演奏中断！　関係者全員がそれぞれのミッションを完璧に果たさなければなりません。

しかも、**ゲームプレイにはあえて重た～いハンデをつけています。**

- ホンキ度は最高難度の9.0
- 使う神器の防御力はゼロ
- 攻撃力★★★★で凡庸なもの

敵は硬く、その攻撃は矢継ぎ早。いかに効率よく撃っても撃ち負けてしまう。しかも実演時、わざとダメージを受け、体力を減らすようなこともしました。余裕があるわけではなく、本当に一撃死する程度に自分を追い込みました。

結果は昼の部、夜の部ともに大成功。お客さんのあいだでもかなり評判がよく、手に汗握る緊迫感、そこから解放されるスッキリ感などで、相当喜んでいただけました。

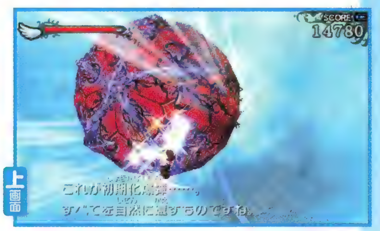
どうしてわざわざみずからを追い込むのか？　リスクがでかいのではないか？　そもそもふつうに演奏するだけではダメなのか。いろいろ思われるかもしれませんが、もちろん意図があります。それは"PRESS START"にわざわざ足を運んでくださる方なら自明のこと。

**ライブがいちばんなのですよ。**

CDだけ聴いていればもっとたくさんの曲が楽しめるのに、わざわざ安くないお金を払って"PRESS START"に足を運ぶ方々がいるのはなぜか。それは、二度と再現できない、そこでしか生まれ得ない価値をご存知だからだと思います。先がわからない"観戦"の要素が、ライブの良さを加速します。いままでの演奏にない楽しみですね。

**百聞は一見にしかずと言いますが、まだまだそういう良さを得られている人は少ないです。その良さを来場者により強く感じてもらうため、ムチャもしてみるのです。**

"PRESS START"は、そろそろ形態を変えなければと思っている最中です。いままで通り続けできるとは限りません。が、もし可能であれば"ライブ"を楽しめる機会は増やしていきたいところですね。




⬆この世界の平和を守るため！　がんばれ指揮者！　がんばれオレ！　そして、がんばれオーケストラの人々!!

### 日本ゲーム大賞

1年に一度、優れたコンピュータエンターテイメントソフトウェア作品を選考して表彰する、CESA主催の賞。事前に行われたユーザー投票や販売本数でノミネート作品が絞られ、その後審査員による選考がなされ、決定する。




### プレイに合せたオーケストラ演奏

桜井さんがプレイしている『新・光神話 パルテナの鏡』の映像をスクリーンに映し、それに指揮の竹本さんがテンポやタイミングを合わせて、オーケストラを演奏。刻一刻と移り変わる状況に対し、照明演出も変化していた。



あなたがゲームや本コラムについて感じたことや、ゲーム業界への質問などを聞かせてください！　採用者には1000ガバス進呈。はがきは248ページのあて先で「ゲームについて思うこと」係、eメールはomoukoto@ml.enterbrain.co.jpまで。住所、氏名、ペンネームをお忘れなく。

FAMITSU COLUMN

ゲームデザイナー須田"51"剛一がすべてをさらけ出す連載コラム

# INSIDE 51




vol.062

## 毛色の異なる2タイトル

### 1 好評サービス中！

以前も紹介しましたが、グラスホッパー・ユニバースの制作によるオリジナルのスマートフォン用SFアクション『DARK MENACE(ダークメナス)』が、予定より少し遅れましたが、9月にサービスインしました。宇宙を漂う難破船を舞台にした、ほどよい緊張感をともなうアクションで、グラフィックもソーシャルゲームにはちょっと珍しい、Unityエンジン(※)をバリバリ使った硬派なリアル志向。武器&アーマーの合成、カスタマイズやマルチプレイにも対応しています。それでいて操作は難しくなく、日常の隙間の時間に、気持ちよく遊べます。ちなみにこのプロジェクトは、弊社の方野プロデューサー率いる若手チームがゼロベースから企画を立ち上げ、開発→サービスイン→運営と経験を積んでいます。若さ溢れる、活きのよさも特徴だと思っています。毛色の変わったソーシャルゲームを体験したい方にも、食わず嫌いをしている方にもオススメできると自負していますし、期間限定の"レアアビス討伐"といったイベントも、継続的かつ突発的に実施しています。まだお試しになっていない方は、いますぐに！　App StoreとGoogle playからダウンロードできます。そんな本作と同じくMobageで展開されていて、リリースのタイミングも近かったのでライバル的な存在ではあるのですが、いま、個人的にプレイしているのが、『ドカベン×大甲子園！水島オールスターズ』です。

※iPhone、Android、Flash、PCなど、各種プラットフォームに対応しているゲーム開発ツール。汎用性が高く、世界中で急速に普及している。

DARK MENACE(ダークメナス)






●コンシューマー畑も経験している方野裕行氏が、本作をプロデュースしている。

### 2 燃えざるを得ないゲーム

この『ドカベン×大甲子園！水島オールスターズ』は、『ドカベン』と『大甲子園』に限らず、マンガ家・水島新司先生の傑作野球マンガのキャラクターが一堂に会するカードバトルゲームです。山田太郎、岩鬼正美、中西球道、真田一球といった名キャラクターたちがカードになって登場します。プレイヤーは監督となり、カードを集め、夢のオーダーを自由に組むことができます。この、カードを集めることに加えて、オーダーを組み立てられるところが心憎く、水島先生ファンなら燃えないわけにはいきません！　ハマる題材によってプレイヤーを強力に惹き込むところは、ソーシャルゲームならではの強みだと、遊びながら改めて思います。

ドカベン×大甲子園！水島オールスターズ




●岩鬼、一球といった名選手がカードに！　燃える!!

### 3 オススメは並行プレイ

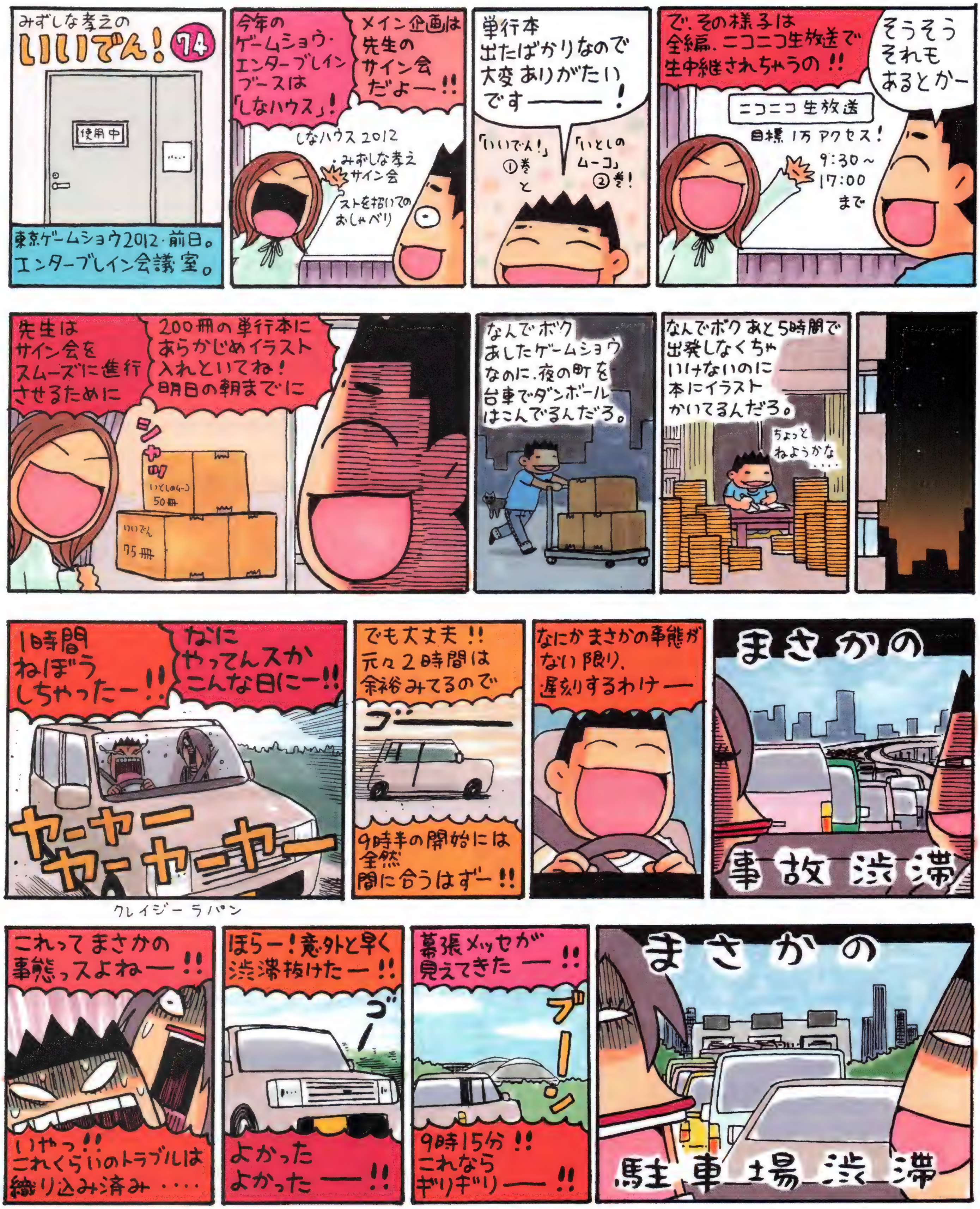
いま、まさに『DARK MENACE(ダークメナス)』と並行してプレイしていますが、ジャンルもタイプも違うので、違和感なく遊んでいます。ちなみに『ドカベン×大甲子園！水島オールスターズ』は、じつはエンターブレインさんのプロデュースなのですが、だからと言って紹介したわけではありません。むしろ、なぜエンターブレインさんが？　と驚いています。それはさておき、僕の水島作品への愛と、『ドカベン×大甲子園！水島オールスターズ』の理想のスタメンオーダーを発表したかったのですが、気づくともうスペースがありません。というわけで、まさかの次号に続きます！

Profile ➲須田剛一　1968年、長野市生まれ。グラスホッパー・マニファクチュアCEO/ゲームデザイナー。代表作は『ノーモア★ヒーローズ』、『killer7』など。バイオレンスな作品を手掛けているが、猫は大好き。 @suda_51　須田剛一　http://www.facebook.com/Realsuda51

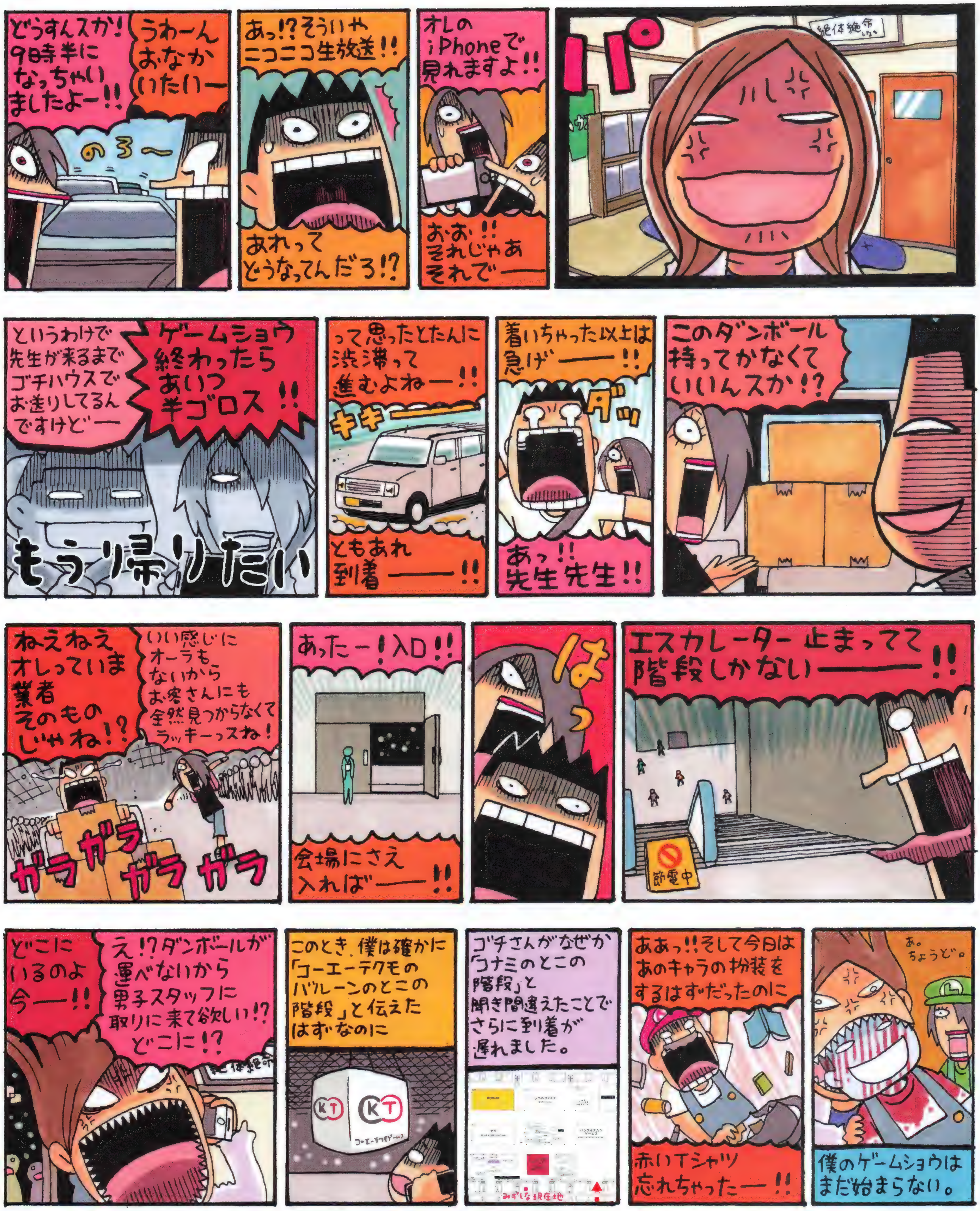
ご意見・ご感想　『ロリポップチェーンソー』や『GUILD01(ギルドゼロワン)』(『解放少女』を収録)などをプレイした感想、須田氏への質問などお待ちしています！　mail➡ wf-inside51@ml.enterbrain.co.jp　letter➡ 248ページのあて先で「INSIDE51」係まで。


ゲーム情報ならエンターブレイン!!
どうぶつの森コミック
マリオあそびつくしガイド
豪華2大別冊
とんぼやけだよ!
やり込み指南書
ファミ通ディーエス+ウィー
DS+Wii
11月号好評発売中!!
890円
5〜8歳のお子様にピッタリ!!
マリオ&ポケモン
情報満載!!
見て遊んで楽しめるゲーム誌
新感覚
てれびげーむマガジン
11月-12月 November
10月1日発売
価格980円[税込]
ファイナルファンタジーXIV 2周年
▶現行版も『新生エオルゼア』もバッチリ!
『アイオン』、『リネII』、『雀龍門3』の
アイテムコード付き!
MHF DQX PSO2 FFXI
ファミ通コネクト!オン 2012 11
9月27日(木)発売
定価800円[税込]
iPhone、Androidの
ゲーム情報は
ファミ通App
最新
ソーシャルゲームの
情報や企画満載サイト!
アイテムプレゼントも!
ファミ通GREE
アクセスはコチラから!
最新
ソーシャルゲームの
情報や企画満載サイト!
アイテムプレゼントも!
ファミ通mobage モバゲー
アクセスはコチラから!
スターコインもコインラッシュもカンペキ攻略
New スーパーマリオブラザーズ2
パーフェクトガイド
好評発売中
ニンテンドー3DS A5判 定価861円(本体820円+税5%)
ファミ通の攻略本
http://www.enterbrain.co.jp/kouryaku/
©2012 Nintendo
スマホやiPadで読める!電子書籍もファミ通
iPhone
iPad
iPod touch
Android
みんなと モンハン カードマスター
オフィシャルイラストブック
2000円(税込)好評配信中!
バイオハザード6 オフィシャルガイドブック 1000円(税込)
ペルソナ4 ジ・アルティメット イン マヨナカアリーナ 公式設定資料集 1800円(税込)
お求めは BOOK☆WALKER http://bookwalker.jp
待望の新刊が登場!
モンてき。
モンスターハンター プレイ漫画 公式編
好評発売中!
定価998円[税込]
津々巳あや
© CAPCOM CO., LTD. ALL RIGHTS RESERVED. © 2012 Aya Tsutsumi
祝アニメ化!
まおゆう魔王勇者
©2011-2012 Touno Mamare PUBLISHED BY ENTERBRAIN, INC. ©2011 Yo Asami
9月15日祝新刊発売!
新刊3巻&ドラマCD付き特装版
ファミ通クリアコミックス
http://www.famitsu.com/comic_clear/
ファミ通DX デラックス
声優がMCの音声番組も配信中!
人気シリーズの歴代作品や最新タイトルをチェック!
ファミ通クロスレビュー10000本以上が読める
iMenu➡メニューリスト➡TV/雑誌/ラジオ➡雑誌➡ファミ通iDX
au oneトップ➡メニューリスト➡ゲーム➡総合➡ファミ通EZDX
Yahoo!ケータイ➡メニューリスト➡TV・ラジオ・雑誌➡出版・雑誌➡ファミ通DX
月額315円[税込]
GAME & ENTERTAINMENT
ファミ通.com
最新ゲーム情報をチェック!
ニュース ブログ 生放送 無料コンテンツ スケジュール レビュー etc.
http://www.famitsu.com
enterbrain
発行:エンターブレイン http://www.enterbrain.co.jp/
〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1 TEL 0570-060-555(代表)
発売:角川グループパブリッシング
◆通信販売のお申し込み先◆ http://ebten.jp/eb-store/

■今年もあの会場であのハウスで過ごす季節がやってきた!




みずしな孝之所属劇団 うわの空・藤志郎一座 秋公演のお知らせ「ONE DAY」名古屋公演、大阪公演ご来場ありがとうございました! 残るは東京・札幌公演! 10/6(土)～14(日) 東京・浅草橋アドリブ小劇場 10/27(土) 札幌・BLOCK にて。チケット発売中です! → http://www.uwanosora.com/ まで。




■今年はさらなるトラブルの予感!?

一体どうだったんだ!?などのおたよりは248ページのあて先『いいでん！』係まで

発売直前スペシャル企画

# いつもマジメなサラリーマンも ガテン系のお兄さんも ミュージシャンになれてしまう！（かも？）







# それが Rocksmith™ だ！

ロックスミス






PS3 / XB360
ユービーアイソフト　10月11日発売予定　各8880円［税込］
音楽・その他・1〜2人　12歳以上対象
通信機能
リアルトーンケーブル同梱、リアルトーンケーブル単体は2940円［税込］

「そういえば学生のころ、ギターが弾けたらモテるだろうと思ってギターを買ったなあ。でも、けっきょく弾けなくてやめちゃったんだよ。青春の思い出だね（遠い目）」。こんな経験がある人、手挙げて〜。……ひーふーみーよー、うん、やっぱりたくさんいるみたいですね。

そんな、ミュージシャンを夢見たことがあるドリーミンたちに朗報！　あのとき弾けなかったギターやベースが、『ロックスミス』をプレイすれば弾けるようになるかもしれないんだ！　そんなうまい話があるわけないって？　じゃあ、プロに試してもらいましょうか。

## そもそも『ロックスミス』とは？

本物のギター（or ベース）を使って、演奏を楽しむゲーム。ソフトに同梱のリアルトーンケーブルをギターやベースに挿すことで、本物の楽器による演奏を実現させるという画期的なシステムを採用。ギター初心者はもちろん、上級者でも楽しめるような工夫が随所に施されているのだ。それが何なのかは、この記事を読んでいけばわかる！



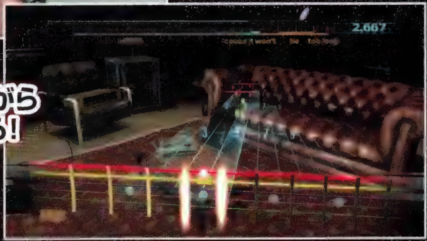
これがリアルトーンケーブルだ!!

➡『ロックスミス』をプレイするにはこれが必要。ソフトに1本同梱されているが、単体は2940円［税込］で買える。



リアルトーンケーブルをギターやベースに挿すだけ！

⬅標準フォンジャックがついているギターやベースなら何でもオーケー。これで『ロックスミス』を心ゆくまで堪能できるぜ！




本物の楽器を使いながら音ゲー感覚で楽しめる！

➡ギターやベースの弦を視覚的に再現。画面奥から流れてくるノートやコードを見ながら、タイミングよく弦を弾けばオーケーだ！




※画面は開発中のものです。

# ユニコーンのギタリスト 手島いさむが『ロックスミス』に挑む！



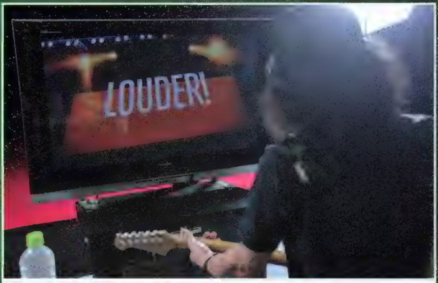
『ロックスミス』がどれほどのモノなのか、プロに判断してもらいましょう！　というわけで、ユニコーンのTessy（テッシー）こと手島（てしま）いさむさんに、『ロックスミス』をプレイしてもらいました!!　プロの目から見た『ロックスミス』はどうなのよ!?



Tessyには不要だったが、初心者にはチンプンカンプンのチューニングが簡単にできるのも本作の特徴である。

## 演奏開始！の前にまずはチューニング

今回の取材で初めて『ロックスミス』のことを知ったTessy。愛用のギターをリアルトーンケーブルに接続し、さっそくプレイ開始。試しにギターを弾いてみると、モニターを通じてギターの音が鳴り響く。とくに驚いた様子を見せるわけでもなく、**いたって冷静なTessy**。さっそく基本中の基本となる、チューニング(❶)から試してもらうが、**さすがはプロ**。すでにTessyのギターは、チューニングの必要がない状態だった。あっという間にチューニングは終了！

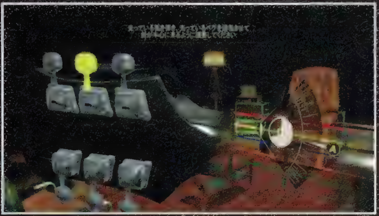


プレイの冒頭は、ギターを好きなように弾き鳴らし、画面のゲージが最大になれば先に進めるという仕組み。

ゲーム解説❶

### チューニング

ギターやベースの音を正しく出すのに不可欠なチューニング。本来なら専用のチューナーが必要だが、『ロックスミス』はチューニングが誰でも簡単にできるモードを搭載している。



**まだまだ続きます!!**

TESSY'S PROFILE

## 手島（てしま）いさむ

2009年に待望の復活を遂げた人気バンド"ユニコーン"のギタリストとして活躍。さらに、同バンドのメンバー、川西幸一(ドラム)とEBI(ベース)の3人によるロックバンド"電大"を結成し、3人ヴォーカルという新しいスタイルを確立。電大は、今年の6月に『△結線』でCDデビュー。『ロックスミス』の発売日と同じ10月11日に、電大の2ndアルバム『D-SHOCK』がリリース！




### "電大"2ndアルバム 10月11日リリース！

デビューアルバムからわずか4ヵ月で発売される最新作！　CDやツアーの詳細は、電大オフィシャルサイト(http://den-dai.com)をチェックしよう！

『D-SHOCK』 Line Drive Record
2000円[税込]　LDRT009

## さすがはプロ！ な演奏を見せるTessy

チューニングを終えたTessy。さっそくギタープレイに挑戦。まずはThe Rolling Stonesの名曲『(I Can't Get No) Satisfaction』を弾いてみるが、画面上に現れたフレットにノートや開放弦が重なったときにギターを弾くというルールを覚えて、**「『太鼓の達人』と同じだね」**とひとと言。うん、タイミングよく弾くという意味では、確かに同じかもしれない。でも、出てくるノートの数を無視して、**完ぺきなフレーズで弾きまくっているんですけど！** タイミングがずれたりといったミスはあったものの、詰まることなく演奏を終了。文句なしの演奏ぶりに、AIが"うまい人"と判断して(❷)、途中から出てくるノートの数が増えまくり。まあ、プロのギタリストに"うまい人"なんて**失礼な話だけど**。

その後もつぎつぎと曲を弾きこなし、慣れたところで、イベントとして用意されている最初のLIVEに挑むTessy。「うまく弾けないと、客がしらけちゃいますよ」という説明もまったくのムダに終わるくらい、ゲーム中に登場した観客たちも終始ノリノリ！　用意された2曲をそつなくこなし、アンコール曲に突入。最後まで観客を魅了したまま、3曲の演奏を終了したTessy。**「どうせだったら、もうちょっと弾けない人として演奏したほうがよかったかな？」**と、**余裕の発言**が出るくらいの見事な演奏っぷりでした。



数回弾いただけで、あっという間にノートの数も増え、上級者として扱われるTessy。上級者なんですけどね。



LIVEになった途端、本気度がアップした(ような)Tessy。プロのミュージシャンだけあって、LIVEはお手のもの。

### ゲーム解説❷ 難易度調整

このゲームには、プレイヤーが任意で選べる難易度設定は用意されていない。その代わり、プレイヤーの腕に合わせて、演奏中でも難易度が自動的に変わるようになっているのだ。指定された通りにうまく演奏できれば、途中からノートの数が増えたり、コードが難しいものに変化するなどして難度がアップ。それもこなすと、さらに複雑な演奏に……と、AIが随時プレイヤーのレベルを判定してくれるというわけ。難しくて間違った場合は、自動で難度を下げてくれるので、1曲を通じて自分の演奏レベルに合ったプレイが楽しめるのだ。なお、より難しいレベルでの演奏をこなすと、楽曲やアイテムなどのアンロックに必要な"ロックスミスポイント"が多くもらえる。



## ミニゲームに加えてベースモードも堪能

ギターの演奏は十分に満喫してもらったので、息抜きを兼ねたミニゲーム"GUITARCADE"(❸)にチャレンジしてもらった。"ロックスミスポイント"が貯まるとアンロックされる、ギターを使ったシューティングゲーム『DUCKS』に挑戦！　ノートに沿って画面奥に逃げていくアヒルを、弦を弾いてショットをくり出し撃ち落とすというルールを確認して、**『ワニワニパニック』だね」**とひとと言。うん、厳密には違うけど、確かに**そんな感じに見えなくもない**。弦を1本ずつ押さえて弾くという、ふだんはほとんどやらないであろうギタープレイに悪戦苦闘のTessy。でも、**「初心者にはいいかもね」**と納得の様子。

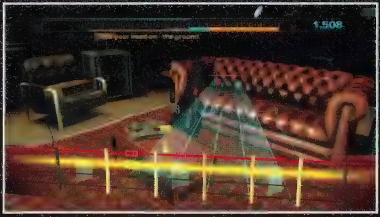
続いて、"ベースモード"(❹)をプレイ。このモードの特徴は、ギターを使った"ベースエミュレート"ができる点。ギターの4弦を使うことで、ベースを疑似体験できるのだ。これにはTessyも興味津々で、**「ベースとギターでセッションできたら、おもしろいよね」**とコメント。ふたり同時プレイができるので、実現できますよ！



通常の演奏よりも、ミニゲームのほうが難しかった!?

### ゲーム解説❹ ベースモード

ベースを使った演奏のほか、文中で紹介したギターによるベースプレイ"ベースエミュレート"が可能。海外版ではダウンロードコンテンツとして追加配信されたモードだが、日本版では最初から収録されているのもうれしい。



### ゲーム解説❸ GUITARCADEモード

GUITARCADEとは、ギターとアーケードの造語。つまり、アーケードゲームの感覚で楽しめるゲームが用意されたモードというわけ。もちろんギターかベースを使用。『DUCKS』以外にも、計7種類のゲームを収録している。






なるほどね～
うん、おもしろい!!

Guitarist Special Interview

# 手島いさむ、『ロックスミス』を語る

『ロックスミス』を十分楽しんでもらったところで、プロのミュージシャンの目線で見た本作の感想をTessyに語ってもらった！



「上達する感覚が味わえるので初心者のほうがおもしろいかも」

## 好きな曲を見つけるのがギター上達への近道！

――『ロックスミス』を初めてプレイした感想をお聞かせください！

**手島**　高得点が取れたので、とりあえずホッとしています(笑)。

――(笑)。"初心者でもギターが弾けるようになる"というのがこのゲームのコンセプトですが、実際にプレイしてみて、どう思われましたか？

**手島**　初心者でも弾けるようになるとは思うけど、すでに弾ける人よりは、どうしても劣ってしまいますよね。それはしかたがない部分なんですけど。それよりも、いろいろな曲に出会えるという新鮮さがあるんじゃないかな。僕なんかの世代は、音楽に関する情報も少なかったですからね。

――確かにそうですよねぇ。

**手島**　でも、自分の好きなバンドの曲を一生懸命聴いて、そのうち「ギターを弾いてみたいな」と思ったわけですよ。このゲームの場合、ジャンルも幅広いし、古い曲から最新のものまで揃っているじゃないですか。その中から好みの曲を見つけて、とにかくその曲に特化して高得点を狙うという、そういうプレイのほうが、ギターが上達する近道のような気がしますね。

――なるほどー。

**手島**　音楽って、人それぞれ好みがあるので、とにかく好きな曲を見つけるのが大事だと思いますよ。好きな曲が1曲でも2曲でも入っていれば、このゲームは買いなんじゃないかな。ギターというものは、弾きたいから漫然と練習するというものではないので、好きな曲を見つけるのが大事なんです。

――確かに、ギターを弾きたいと思うきっかけというのは、曲ありきの場合がほとんどですからね。

**手島**　そうそう。まあ、6〜7割の人は、「モテたい」とか、「人と違う、変わったことがやりたい」というのが動機なんですけど(笑)。

――ああ、むしろそっちですね。間違いない(笑)。

**手島**　でも、ギターを弾けるようになるためには、家とかでも練習が必要なわけです。そういうときに便利なアイテムになるでしょうね。だって、モニターから弾いた音がそのまま出てくるから、アンプもいらないし。ただし、このゲームで高得点を出せるようになったからといって、すぐにライブハウスに出てくるようなことはしないように(笑)。ギターのスキルを上げるのには役立つけど、バンドで演奏するのは、また別ものだから。でも、ギターを好きになるきっかけとしたら、十分アリですね。

## ギターを弾く楽しさを知ってもらいたい

――プレイしていて、ほかに気になった点はありますか？

**手島**　教えかたがアメリカっぽいなと思いましたね。アメリカの場合、ひとつのフレーズを覚えたらつぎを覚えて、それを縦に積み重ねたものが曲になる、という教えかたなんですけど、日本の場合はわりと横に見るんですよ。"わびさび"みたいなものがあって、最初はグチャグチャッとなっていても、最後が盛り上がればいいかな、みたいな(笑)。その点、アメリカの音楽は、パートごとにキッチリしているんですよね。うまいか下手かで言うと、アメリカ方式のほうがうまくなるんです。





――そういうものなんですね。

**手島**　でも、僕もセミナーとかでギターを教えていますけど、『ロックスミス』の教えかたを見て、「僕が言いたいのは、こういうことなんだよね」と思うことが何度もありました。僕のセミナーでは、ギターを弾くことが楽しいというのを伝えたいのであって、それは『ロックスミス』も同じだと思います。ゲームを通じてギターを弾くことの楽しさを知ってもらえたら、ギタリストとしてはうれしいですね。僕はもう、このゲームでイチからギターの腕が上達していく感覚を味わえないけど、初心者の人はその感覚もわかるから、余計におもしろいんじゃないかな。

――なるほど。

**手島**　あとは、何より自分のギターやベースを使って遊ぶというのがいいですよね。なんちゃってコントローラで遊ぶのと、本物に触れながらでは、わけが違うから。

――確かにその通りですね。では、最後に、全国のギタリスト予備軍に手島さんからのアドバイスを！

**手島**　もしうまく弾けなくても、ゲーム機は怒りませんから(笑)、そこは安心してトレーニングしましょう。怒られないぶん、自分にはきびしく練習してほしいですね。あと、話は変わりますけど、電大の曲が入っていたら盛り上がるんじゃないですかね(笑)。

――お、それはメーカーへのアピールですね？(笑)

**手島**　電大はいいですよ。ユニコーンの場合、いくらバンド部分を完ぺきにコピーしても、奥田民生のあの声がないと台無しなんですよ。でも、電大の場合はみんなで大声出して歌えばいいだけなので、マネしやすいですよ(笑)。

# 最新情報

本作は、人気アドベンチャーゲーム『レイトン教授』シリーズと『逆転裁判』シリーズが、奇跡のコラボレーションを果たした期待作。レイトンと成歩堂がタッグを組み、異世界の"書かれた物語が現実になる町の謎"と、"魔女裁判"に挑むのだ。しかし、物語の冒頭で成歩堂が巻き込まれる裁判は、ふつうの裁判のようだが……？

今回は、東京ゲームショウ2012に出展された体験版の収録内容を中心に、最新情報をお届けしよう！

### 早期購入特典

本作の早期購入特典は、特製アニメフィルムつきサウンドトラック。2シリーズの魅力が融合した本作を、耳で、目で堪能しよう。特典を確実に手に入れたいなら、早めの予約をおすすめ!!



パッケージはこのイラスト!!

# レイトン教授VS逆転裁判

ニンテンドー3DS

レベルファイブ　11月29日発売予定　5980円[税込]

ナゾトキ・法廷・アドベンチャー・未定　12歳以上対象

通信機能

総合プロデューサー:日野晃博、プロデューサー:竹下博信、逆転裁判パートディレクター:巧舟

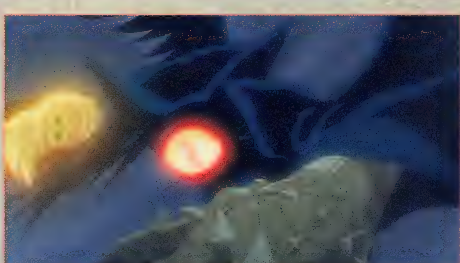
## アドベンチャーパート　暗闇の追跡劇から始まる物語

本作の物語は、何者かに追われるシーンから始まる。暗闇をクルマで疾走するふたりの人物。彼らの前に現れた無数の黒い影は、不思議な力で炎をくり出し、執拗に彼らを追い掛けてくる。そして、不思議な力の攻撃を受け、クルマがついに大破。ふたりはどうなってしまったのか……。



ふたりに迫る無数の黒い影!!







設定画



ジョバンニ・ジコール

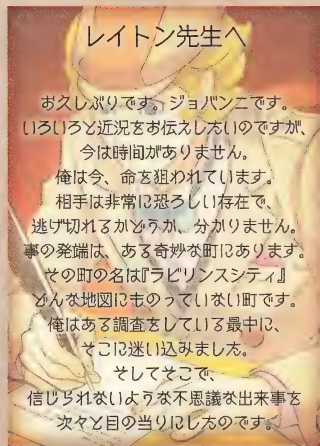
レイトン教授の元教え子で、現在は探偵をしている。

# ナゾの少女と奇妙な手紙がレイトンを異世界へ導く

## アドベンチャーパート 魔女にさらわれた少女

レイトンの研究室へと、場面は変わる。激しい雷雨が巻き起こる夜のロンドンを抜け、ひとりの少女、マホーネが研究室を訪れる。彼女が差し出した1通の手紙は、ジョバンニという男が書いたものだった。手紙を読んでマホーネを守ることを約束したレイトン。しかし、直後に黒い影が突如出現し、マホーネを連れ去って夜のロンドンへと消えてしまう。





レイトン先生へ

おひさしぶりです。ジョバンニです。
いろいろと近況をお伝えしたいのですが、
今は時間がありません。
俺は今、命を狙われています。
相手は非常に恐ろしい存在で、
逃げ切れるかどうか、分かりません。
事の発端は、ある奇妙な町にあります。
その町の名は『ラビリンスシティ』
どんな地図にものっていない町です。
俺はある調査をしている最中に、
そこに迷い込みました。
そしてそこで、
信じられないような不思議な出来事を
次々と目の当りにしたのです。






⬅"魔女"らしき黒い影に連れ去られたマホーネを追い、テムズ川のほとりにたどり着いたものの、マホーネを見失った。

**夜のロンドンで調査開始！**




➡おなじみのふたり組、スコットランドヤードのチェルミーとバートンに遭遇。タワーブリッジのほうで、妙な集団を見かけたそうだが？




**タワーブリッジで怪しい人物を目撃！**




⬆➡黒いローブの人物を発見。その人物は、レイトンたちに気がつくと橋の奥へと消えた。後を追って橋の奥へ進むと、マホーネのマントだけが残されていた‥‥。

## ルーペを動かして怪しい場所を調査

アドベンチャーパートの操作は、『レイトン教授』シリーズと同じ。ルーペを動かして、町のさまざまな場所を調べるのだ。ルーペの色がオレンジに変わる場所には何かが隠されている。また、青く変わる場所は、拡大してさらに詳しく調べられる。この銅像には、何か秘密があるのか？




**拡大してさらに詳しくチェックすることも可能！**



**レイトンたちが見たものとは‥‥‥!?**

# 異国の法廷に立つ成歩堂

裁判パートの舞台も、アドベンチャーパートと同じロンドン。成歩堂龍一は、国際弁護士協会の技術交流として、ロンドンの法廷に立つことになる。うやむやのうちに、奇妙な裁判に巻き込まれてしまった成歩堂。ろくな情報も与えられないまま、不利な状況で裁判が始まるが、逆転勝利を果たすことはできるのだろうか!?







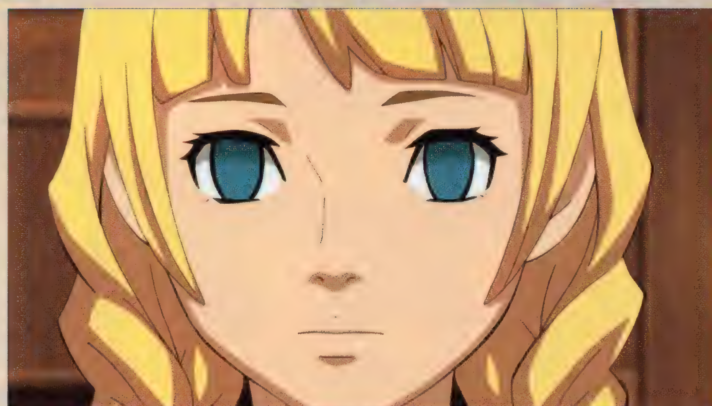
## 裁判パート 不可思議な被告人

ロンドン出張中の成歩堂は、国際弁護士協会の技術交流として、法廷に立つことになってしまう。彼が弁護するのは、私立ステラ寄宿学校の生徒、マホーネ・カタルーシア。何者かと激しく争い、鉄パイプで相手を殴った罪で起訴され、彼女自身も罪を認めている。初対面の彼女には、どこか異様な雰囲気が。成歩堂が準備をする暇もなく、裁判が始まる……。

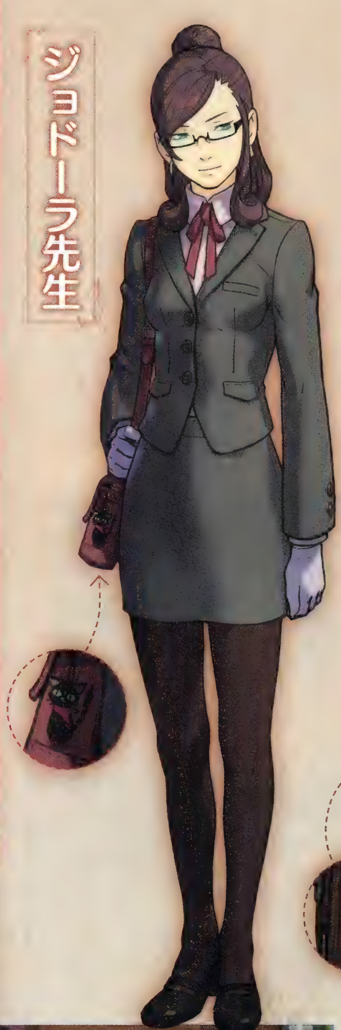
### 不思議な少女と成歩堂の初対面

⬇➡引率のジョドーラ先生とともに裁判所にやって来たマホーネ。彼女の目に光はなく、うつろな印象だ。罪を認めているというが、本当に彼女が相手を傷つけたのだろうか？

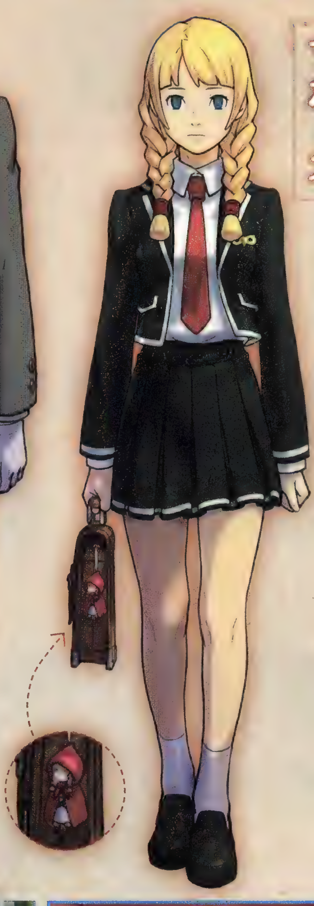




ジョドーラ先生



マホーネ



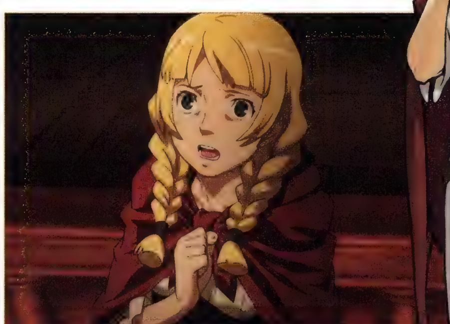
カバンのマスコットにも注目！






### 美しい少女マホーネの正体は?

アドベンチャーパートでレイトンの前に現れたマホーネは、赤いマントを羽織っていた。これまでの情報では、彼女がこの服装で、異世界の魔女裁判にかけられることが判明している。しかし、今回公開されたのは、私立学校の制服姿。マホーネは、異世界の住人ではないのか？　アドベンチャーパートとはまったく異なる、うつろな表情も気になるところだ。





## 裁判パート 証言を覆せるか!?

裁判パートは、『逆転裁判』でおなじみのシステムで進行する。まず証人の話を聞き、詳しく聞き直したり、法廷記録をチェックしたりして、証言に隠された"ムジュン"を発見するのだ。今回の証人は、やたらテンションが高いガードマン。彼は、巡回中に大きな物音を聞きつけ、凶器を手にしていたマホーネを目撃したという。自信満々に話しているが、彼の証言のどこにムジュンがあるのだろうか？

### 絶体絶命のピンチの中、裁判が始まる!!





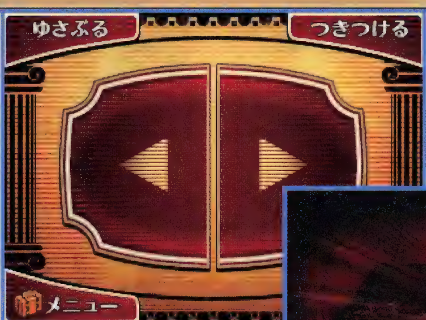


↑→初めて異国の法廷に立って緊張している成歩堂の前で、検事のバータリーは余裕たっぷり。成歩堂は完全になめられている。



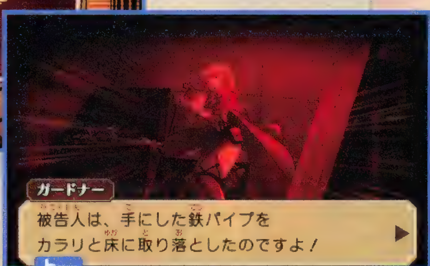

### 証人の言葉にはどこか気にかかる点が……






犯行現場を目撃!?



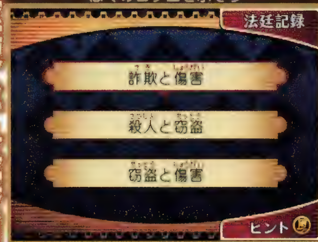

↑→ガードナーは、巡回中に物音を聞きつけ、被害者の前で凶器を手にしているマホーネを目撃したと証言する。しかし、現場の状況を詳しく追求すると、口ごもる場面も。

## 法廷記録をチェック

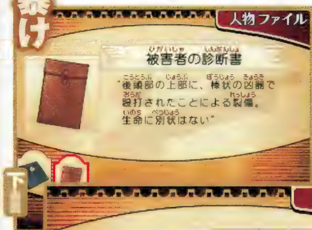
『逆転裁判』シリーズと同様に、本作でも裁判中に"法廷記録"を確認できる。事件に関わった人のプロフィールを"人物ファイル"で確認したり、"証拠品"を詳しく調べたりすると、意外な発見があるかも？　また、証言とムジュンする人物ファイルや証拠品を突きつけると、証人の口から新たな発言が飛び出すこともあるのだ。

### すべての証拠を駆使して真実を暴け




### 法廷記録にヒントあり！









**最新情報**

つぎつぎと新たな武器の存在が明らかになる本作。
ショットガンの"レヴェナント"を新たにお披露目！

# "レヴェナント"が悪魔を滅する！



DmC Devil May Cry

天使の力"エンジェルモード"と悪魔の力"デーモンモード"を使い分け、現実と魔界の境界線である"リンボ"に巣食う悪魔を倒していく本作。今回は、新たに公開された"レヴェナント"を始めとする、各武器の技を紹介。これらを駆使して華麗に戦え！

## ディーエムシー デビル メイ クライ

PS3 / XB360 / PC

カプコン　2013年1月17日発売予定　各6990円[税込]

ファンタジー・アクション・1人　17歳以上対象

通信機能：プレイステーション3版はPlayStation Network対応、Xbox 360版はXbox LIVE対応

※PC版は2013年発売予定、価格未定、プロデューサー：江城元秀、アレックス・ジョーンズ、ディレクター：タミーム・アントニアデス、監修：伊津野英昭、開発：ニンジャセオリー

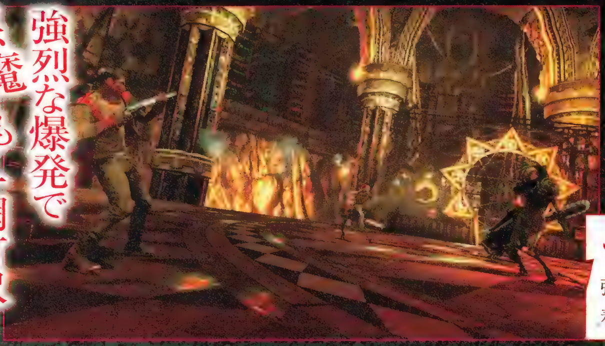


### シュート

散弾で、広範囲の敵にダメージを与える。弾丸は射出後に拡散していくため、近距離で撃つほど威力が高まるのだ。



## 技紹介① レヴェナント（ショットガン）



強烈な爆発で悪魔どもを一網打尽！

### チャージショット

弾丸に魔力を込めて作り上げた、時限式の爆弾を発射する。爆弾は、着弾すると一定時間が経過した後に爆発する。

　※画面は開発中のものです。



## Check ホラーテイストの新ステージ

随所に置かれた歯車が特徴的なこのステージには、ポップでありながらホラーな雰囲気が漂う。機械仕掛けの操り人形を、ダンテはどう料理する!?

### スティンガー

敵に向かって猛スピードで突進。その後、体重を乗せて、リベリオンで突きをくり出す。



## 技紹介② リベリオン 長剣



### ハッカー

ダンテがリベリオンを振るい、4回連続で斬りつける。戦いの基本となる攻撃のひとつだ。





### ファイアワークス

ショットガンをヌンチャクのように振り回しながら発砲し、周囲の敵にダメージを与える。

## 技紹介③ エボニー&アイボリー 二丁拳銃





### レインストーム

技を発動すると、銃を乱射しながら空中に上昇。レインストームは空中から下方にいる敵に、インバーレインストームは地上から上方にいる敵に、弾丸の雨を浴びせる。

### インバーレインストーム



### シュレッダー

"オシリス"(天使の大鎌)を回転させる技、プロップから、追加攻撃のシュレッダーに派生。



## 技紹介④ オシリス 鎌

### ストリーク

オシリスを構え、敵に向かって突進。フィニッシュは、体ごと回転して見舞う強引な一撃！

## 技紹介⑤ アービター 斧

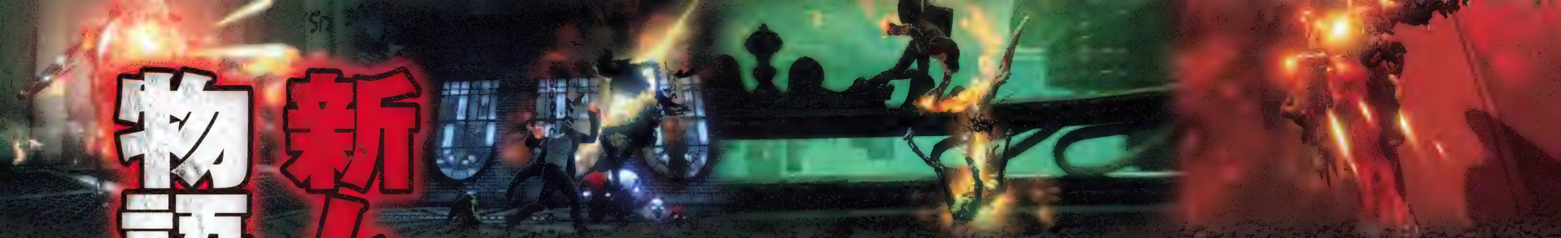


すべてを破壊する アービターの一撃

### ジャッジメント

デーモンモードで使える悪魔の斧"アービター"で、重量感溢れる3連続攻撃をくり出す。相手は真っぷたつに！

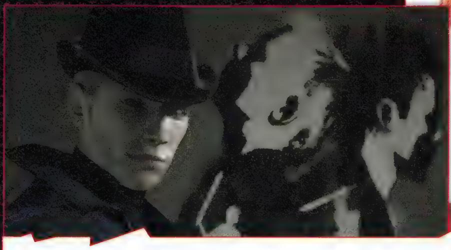
PS3 Xbox 360 PC



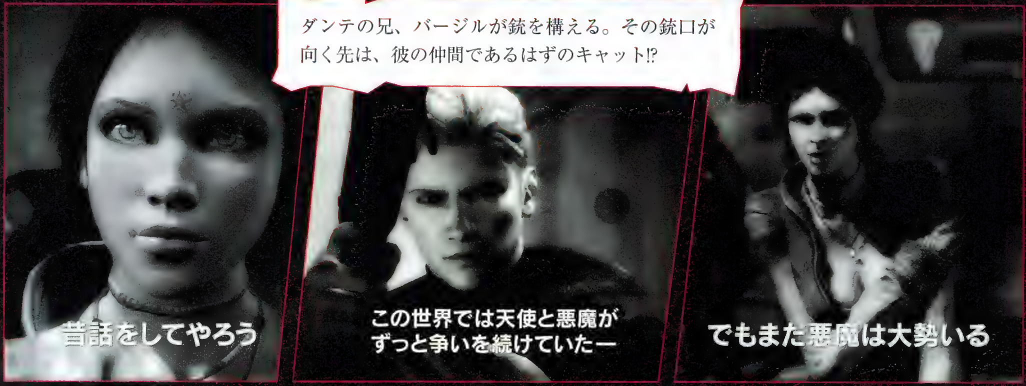
# 新ムービー公開で 物語の深部が明らかに

9月に行われた東京ゲームショウにて、本作の新ムービーが公開された。ここでは、新事実が続々と判明したムービーの内容を紹介していくぞ。さらに、同じく東京ゲームショウで明かされた、本作のコラボレーション情報などもお届けする！





上は、ダンテの双子の兄バージル。右では、ダンテが"デビルトリガー"を発動して銀髪に！




ダンテの兄、バージルが銃を構える。その銃口が向く先は、彼の仲間であるはずのキャット!?

## 『ディーエムシー』悪魔的情報局

### ①イーカプコン限定版に注目

カプコンのオフィシャル通販サイト"イーカプコン"では、本作の限定版である『LIMITED EDITION』を販売。イメージイラストを収録した総計24ページの画集に加えて、オリジナルアクセサリーなどが同梱されるぞ！

**『ディーエムシー』の世界をより堪能できる!**





⬆➡二丁拳銃のエボニー&アイボリーをイメージしたネックレスは、ふだん使いもできるオシャレなデザイン。

### サントラCDをゲットせよ

イーカプコンで本作の通常版か限定版を購入すると、『DmC Devil May Cry Premium Sound Track』というサウンドトラックCDがもらえる。イーカプコンの特設ページでは、楽曲の試聴も可能になっているぞ。



⬅超豪華なアーティストによる、ホットでクールな楽曲の数々を収録！

カプコンオフィシャルショップ イーカプコン http://www.e-capcom.com/ec/

※アイテムなどの画像はイメージです。



### Check ボタンの長押しで攻撃が変化

本作では、攻撃ボタンを押し続けることで、技を"チャージ"できる。チャージした技は威力が高く、特性も変化するぞ。多彩な攻撃を使い分けて戦おう。

悪魔を滅ぼすことを願うキャット。その目的を達成するため、ダンテも協力。







後継の悪魔のボスには、優秀な腹心がいたという。その名前はスパーダ。ファンならピンとくる名前!?













幽体離脱でリンボに遊びに行っていたというキャット。また、上ではバージルが気になる発言をしている。彼が語る"アレ"とは、いったい何のことなのだろうか……？

## ②イメージソングを歌うのは人気バンドONE OK ROCK

本作のイメージソングを、人気ロックバンドの"ONE OK ROCK"が手掛けることが判明。劇場版『るろうに剣心』への主題歌の提供や、全国ツアーなどで精力的に活躍する、ONE OK ROCKの4人。彼らは、どんな楽曲を聴かせてくれるのだろうか？



ONE OK ROCK

## ③Bizarreのアクセサリーが発売

天使や悪魔をモチーフにした、独創的なデザインのアクセサリーを発表し続ける人気ブランド"Bizarre(ビザール)"。『ディーエムシー』にピッタリのコンセプトを持つBizarreから、本作のオリジナルペンダントが発売されることが決定。ファンなら大注目の逸品を見逃すな！

アクセサリーイメージ



←リベリオンを中心に置き、天使と悪魔の羽を配置。

## ④東芝のレグザが本作公認テレビに決定!



➡レグザ販売コーナーで、本作の映像が流れる!?

『ディーエムシー』の公認テレビとして、東芝のレグザが採用された。超解像技術のおかげで画面がキレイに表示され、なおかつ低遅延なレグザは、本作のプレイに最適。今後、タイアップ企画などを実施予定とのことだ。

**テレビもスタイリッシュ!**

『ディーエムシー デビル メイ クライ』公式サイトもリニューアル！ http://www.capcom.co.jp/dmc/

# ギンギラ続報

# E.X. TROOPERS エクストルーパーズ™

**惑星"EDN-3rd"に潜む伝説級のエイクリッド、グヴァンテの情報をキャッチ！**

| ニンテンドー3DS **3DS** / プレイステーション3 **PS3** | カプコン　11月22日発売予定　価格は備考欄参照 |
|---|---|
| SF・アクション・1～6人 | 12歳以上対象 |
| 通信機能 | ニンテンドー3DS版はローカルプレイ対応、プレイステーション3版はPlayStation Network対応 |
| ニンテンドー3DS版は5990円[税込]、プレイステーション3版は6990円[税込]、拡張スライドパッド対応、プロデューサー：小嶋慎太郎、主題歌：May'n | |

ケータイで購入

## 目撃情報をもとに探索に出撃










カプコンの新作アクションゲーム『エクストルーパーズ』。今回は、大型エイクリッド(AK)との戦いや、主人公のブレンが出会うアカデミーの新キャラクターを紹介する。また、東京ゲームショウ2012で発表されたコラボレーション企画についても詳しくお伝えするぞ。



⬅周囲の気候さえ変えてしまうと言われる伝説のAK、グヴァンテとは？

## グヴァンテの伝説を追う中で未確認AK"エイクリッドX"出現



**無数の電撃弾の隙間をジェットでかいくぐれ!!**





⬆遭遇したエイクリッドXは、俊敏で電撃弾をまき散らす強敵。素早く動けるジェットで対抗だ！

⬇周囲全体にまき散らす電撃弾。当たると大ダメージを受け、しびれて動けなくなってしまう。




※画面はプレイステーション3版の開発中のものです。

# エクストルーパーズ フロンティアベースの新たな仲間たち



## ゴータ

グヴァンテを目撃した訓練隊員。乱暴な一面もあるが、面倒見がよく、ほかの隊員から慕われている。しびれ効果のあるプラズママグナムを使う。







## マックス

つねにトレーニングを欠かさない、肉体至上主義者。その反面、勉強のほうはかなり苦手なのだとか……。愛用の武器は巨大なガトリングガン。



## ツバキ

体を動かすことが好きな、スポーツタイプの女の子。トラブルを呼び込むことが多く、気にしている。氷属性の効果があるフリーズガンを使用。



## ついにグヴァンテとの邂逅(かいこう)



⬅⬇数々の苦難を乗り越えて、ついにグヴァンテと遭遇！伝説をしのぐ巨体を誇り、猛烈なビーム状の凍気で攻撃してくる。ケーブルなど、周囲の地形も利用して対抗しよう。

## TGS2012 東京ゲームショウで明らかになった新コラボレーション





### 『モンスターハンター』と衣装コラボ!

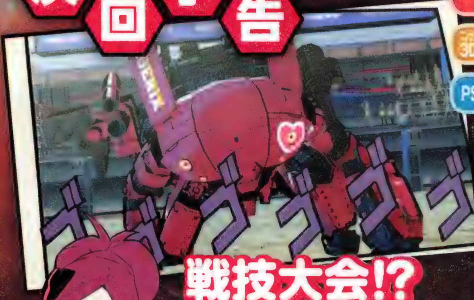
カプコンの代表作『モンスターハンター』シリーズとの衣装コラボ企画。リオレウス装備に着替えて、ミッションに出撃できるようになるぞ。





以前の記事でコラボをお伝えした"JOYSOUND"の衣装を公開！ また、"餃子の王将"とのコラボにより、ゲーム中のカフェテリアで、"餃子の王将"の餃子が注文可能に。食べると、どんな効果が!?

## 次回予告





### 戦技大会!?

VS(バイタルスーツ)の操縦技術を競う戦技大会が開催！上は、ジュリィのVS・ハニーバニーだ。フレンもギンギラに乗って出場するが……？

# バカとテストと召喚獣 PORTABLE

## おなじみのキャラクターたちとともに ボードゲームで対決!!

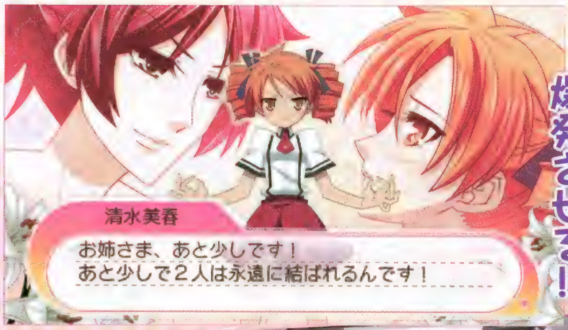
『バカとテストと召喚獣』のキャラクターたちがアツい戦いをくり広げるボードゲームの最新情報を、まとめてドドンと公開!!

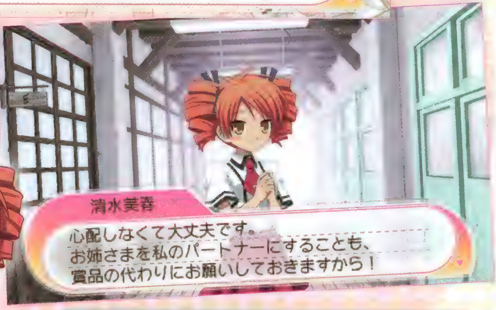
| PSP | |
|---|---|
| プレイステーション・ポータブル | 角川ゲームス　12月13日発売予定　6090円[税込] |
| | アニメ・ボードゲーム・アドベンチャー・1人・審査予定 |
| | 通信機能 |
| | 初回限定版は8190円[税込]、原作:井上堅二 |

ケータイで購入

テレビアニメ化もされて大人気のライトノベル『バカとテストと召喚獣』(以下、『バカテス』)が、PSPでゲーム化される！　本作は、おなじみのキャラクターがくり広げる"試験召喚戦争"(通称"試召戦争")を体験できるボードゲームなのだ。今回は各キャラクターで異なる物語が展開する"ストーリーモード"から、霧島翔子、清水美春、木下優子の物語を紹介。ゲームのシステムに関する情報もお届けするぞ。

### 対決前から美春は妄想を爆発させる!!




↑➡美波を手に入れるためには、どんなことでもしかねないほどの愛情を持つ。

### 美春ゲームストーリー

美春は賞品として美波を要求するが、その願いは認められなかった。そこで彼女が思いついたのは"卒業するまでパートナー関係を結ばせる"ことであった。



**清水美春**　声:竹達彩奈

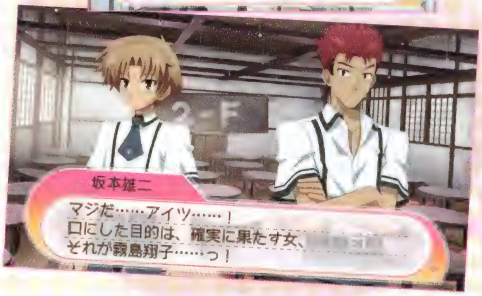
島田美波をこよなく愛する。ある意味で問題児。男性のことを、家畜以下だと思っている。

### 翔子ゲームストーリー

"試召戦争"の勝者への賞品として、学内に雄二との"愛の巣"設置を願う翔子。その願いを阻止するため、雄二は明久たちの助力を得ながら、あの手この手で妨害工作を行うが……。




➡成績優秀ながら、その目的はとんでもない。




↑翔子の"本気"に戦々恐々とする雄二。彼にとっては望ましくない翔子の願いを阻止するため、仲間と協力するのだ。

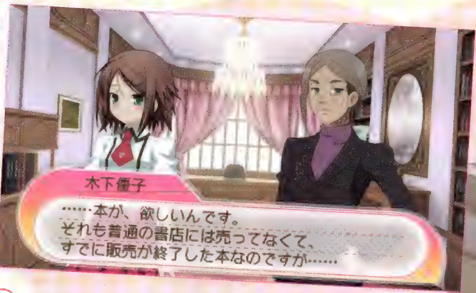


**霧島翔子**　声:磯村知美

文武両道・容姿端麗な完璧超人。2年Aクラスに所属している。坂本雄二に好意を抱く。

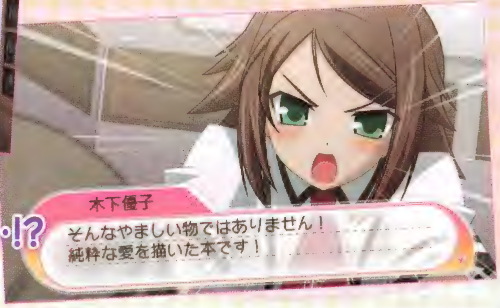
### 優子ゲームストーリー

優子が学園長に内密に相談した賞品……それは、とあるイベントのみで限定販売された本だった！　果たして、優子の欲しがった本の内容とはいったい!?




↑➡ふつうの書店には売っておらず、しかも絶版。何を欲しがっているのか、非常に気になるところ。

### 彼女が望む本の内容とは……!?






**木下優子**　声:加藤英美里

木下秀吉の姉で、弟とは異なり成績優秀。2年Aクラスに所属している。翔子とは仲よし。

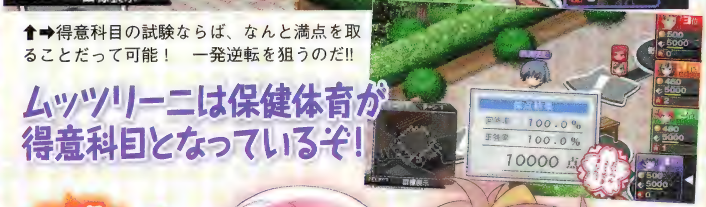
# 回復試験で成績をアップ！

相手の備品を奪うことができる"召喚バトル"。バトル中の召喚獣の強さはテストの点数がもとになる。このテストの点数をアップさせられるマスが"回復試験マス"だ。試験科目は随時変更されていくので、自分のキャラクターの得意科目のときを狙って試験を受けると点数が上げられるぞ。




⬅⬇"試験を受ける"を選ぶと試験に挑める。苦手科目の試験だと点数が低いのだ。



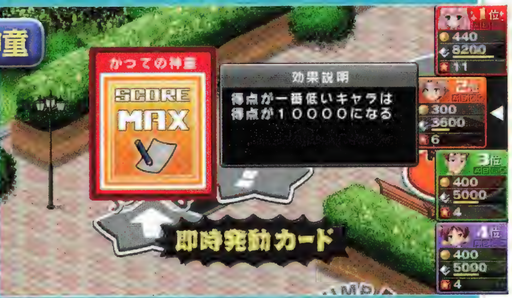

⬆➡得意科目の試験ならば、なんと満点を取ることだって可能！　一発逆転を狙うのだ!!

## カードの効果を覚えよう！

マップの随所に設置されている"カードマス"。このマスに止まるとランダムで1枚カードをゲットできるのだ。ここでは、カードマスで手に入るカードの中から3種類をピックアップして紹介していくぞ。

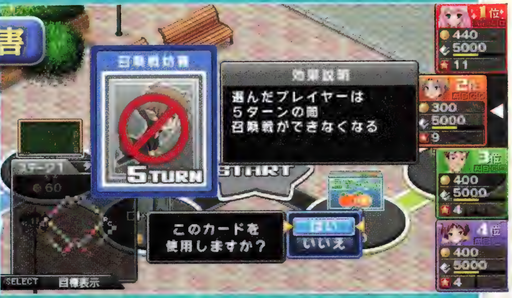
### かつての神童

雄二にまつわるカード。得点がもっとも低いキャラクターの点数が一気に満点になるという、一発逆転を狙えるカードだ。



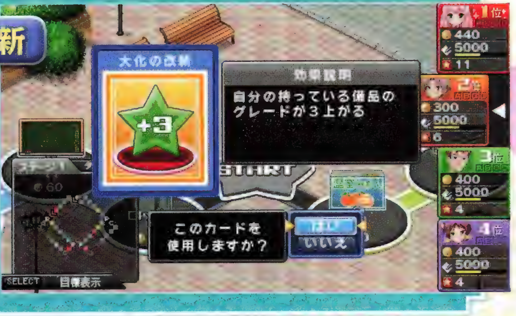

### 召喚戦妨害

選ばれたプレイヤーは召喚バトルを仕掛けられなくなるカード。相手の備品を奪えなくなるので、非常に不利な状況に陥る。




### 大化の改新

歴史上で起きた革新のごとく、持っている備品の価値を大きく上げる効果を持つカードだ。備品の数が多いほど効果てき面！







## 豪華な限定版の内容物を公開！

本作の限定版には、3種類の超豪華な特典が同梱されるぞ。ここでは、その内容物について紹介しよう。さらに、限定版特典のひとつ"文月学園両面マルチポーチ"にプリントされる『バカとテストと召喚獣』のキャラクター原案・葉賀ユイ描き下ろしイラストを初公開！　特典には、このイラストに加えて、キャラクターデザインを務める大島美和のパッケージイラストがプリントされるのだ。

**① 文月学園両面マルチポーチ**

葉賀ユイと大島美和のイラストが片面ずつにプリントされたポーチだ。

**② 試召戦争パートナーストラップ**

試召戦争の鍵を握る9人のキャラクターがデザインされたストラップ。

**③ 試験召喚獣召喚(サモン)クリーナー**

召喚獣の戦いがデザインされたクリーナー。ゲーム機の汚れを拭こう！

# 新着ゲーム通信

## スパイハンター

プレイステーション ヴィータ Vita

| | | | |
|---|---|---|---|
| ワーナー・ホーム・ビデオ | 12月13日発売予定 | 4980円[税込] | |
| SF・カーアクション | アクション | 1~4人 | 12歳以上対象 |
| 通信機能 | 無線LAN機能(アドホックモード)対応 | | |
| 開発:TT Fusion | | | |





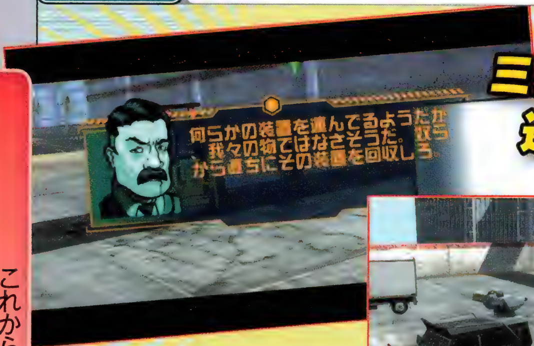




⬆➡クルマや障害物などを破壊しながら、目的を達成するのだ。

ジャマするヤツは片っ端から破壊しよう!!

ミッションを遂行せよ!






⬆➡エージェントであるプレイヤーには、多彩なミッションが待ち受けているぞ！

# マシンを駆って敵を葬れ! 驚異のハイスピードバトルが展開!!

最新の武器を搭載して武装したハイテクマシン"G-6155 インターセプター"を駆り、テロ組織と戦うカーアクションゲームがプレイステーション Vitaに登場するぞ！ プレイヤーはエージェントとして、さまざまなミッションに挑むことになる。スーパーカーやオフロード攻撃車両などに変形するマシン、インターセプターで世界を救え!!






⬆➡インターセプターは、スーパーカーやオフロード攻撃車両、スピードボートにまで変形可能！ ステージに応じてシームレスに姿を変えられる。

### マシンを自分好みにカスタマイズ

インターセプターに多彩なハイテク兵器を搭載することで、自分好みのカスタマイズが可能だぞ。長距離攻撃兵器や、空中補助兵器でのサポートといった要素も用意されているのだ。




➡どんな兵器を搭載するかはプレイヤー次第。自分色に染めろ。

自由にカスタマイズ!!

## 目的達成のため手段を選ばず破壊の限りを尽くすのだ!!







⬆➡敵の車両を追いかけながらミサイルで敵を狙い撃つといった、爽快感溢れるカーバトルが各ミッションで展開！



⬅プレイヤーの破壊行為をスローで見せる演出も用意されているぞ。

これから発売！ ゲーム情報 ◆ 新着ゲーム通信

Vita

# スポーツコネクション

ウィー ユー Wii U

ユービーアイソフト　12月20日発売予定　4800円[税込]

スポーツ ｜ アクション ｜ 1〜5人 ｜ 全年齢対象

通信機能

# 6種類のスポーツがひとつになった！

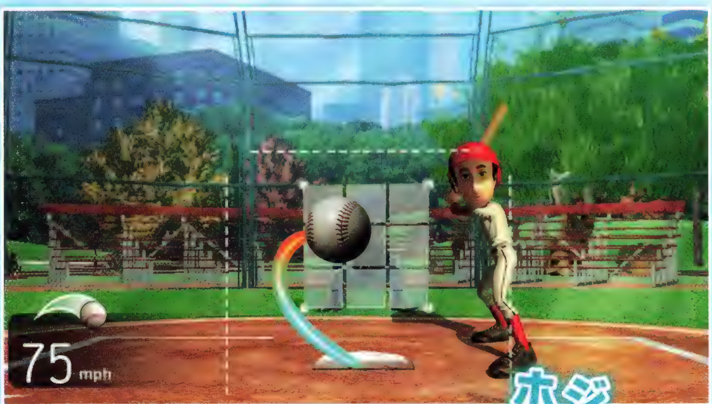
みんなで遊べるスポーツゲームが、Wii Uで登場。本作では、テニス、ゴルフ、サッカー、カート、ベースボール、アメリカンフットボールの6種類のスポーツゲームが収録されているぞ。スポーツゲームはすべて複数人で遊べるので、みんなでワイワイ盛り上がろう！




←ゴルフはひとりがゴルファー、もうひとりがキャディーを担当するという協力プレイに対応。




## 人気スポーツで友だちと対決




←ベースボールでは、最大ふたりでホームラン競争が楽しめるのだ。タイミングを合わせてバットを振り抜き、スタンドにボールを放り込め！




### 6つの収録競技

| 競技 | プレイ人数 | ステージ |
|---|---|---|
| テニス | 1〜4人 | 9コート |
| ゴルフ | 1〜4人 | 18ホール |
| サッカー | 1〜5人 | 3個 |
| カート | 1〜5人 | 8コース |
| ベースボール | 1〜2人 | 1個 |
| アメリカンフットボール | 1〜2人 | 1個 |



➡サッカーでは、PK戦が行えるぞ。キッカーはWii U GamePadの画面をタッチしてシュート！




←キーパーは、Wiiリモコンプラスで操作できるぞ。リモコンを振って、ボールに飛びつくのだ。

## トリコ グルメモンスターズ！

ニンテンドー3DS
3DS
バンダイナムコゲームス　12月13日発売予定　5800円[税込]
アニメ・育成　RPG　1～2人　審査予定
通信機能　ローカル通信対応

# グルメロワイヤルに挑め

アニメやコミックで人気の『トリコ』を題材にしたRPG。主人公のトリコとなり、仲間にしたグルメモンスター（グルモン）とチームを組んで戦う"グルメロワイヤル"の優勝を目指すのだ。バロン諸島やリーガル島など、原作でおなじみの舞台で冒険をくり広げよう！







⬆➡フィールドには、約200種類以上のグルモンが登場。

グルメモンスターが島内をウヨウヨ！



トリコ

カリスマ美食屋。優勝賞品の食材を求めて、相棒のテリーたちとともに冒険する。

## グルメモンスターと共闘!!

バトルでは、仲間のグルモンと協力して戦うことになる。下画面をタッチして攻撃指示を出すと、グルモンをバトルに参加させられるのだ。どのタイミングでグルモンを呼び出すかが、バトルのポイントになるぞ。







⬅⬇グルメモンスターは、素早い動きを活かした攻撃や、状態異常を引き起こす攻撃など、さまざま能力でトリコを援護してくれるぞ。

トリコとグルモンのコンビがカギ！

### グルモンを仲間にせよ

ゲームオリジナルの道具"スカウトノッキングガン"。仲間にしたいグルモンはバトルで弱らせた後、スカウトノッキングガンを使って警戒心を弱めることで仲間にできるのだ。たくさんのグルモンを仲間にしちゃおう。

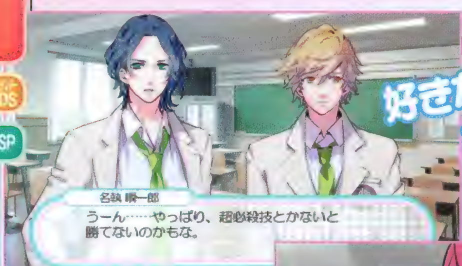



## はつカレっ☆ 恋愛デビュー宣言！

プレイステーション・ポータブル
PSP
フリュー　2013年春発売予定　6090円[税込]
恋愛　シミュレーション　1人　全年齢対象
通信機能
限定版は8190円[税込]、キャラクターデザイン・原画：雪広うたこ

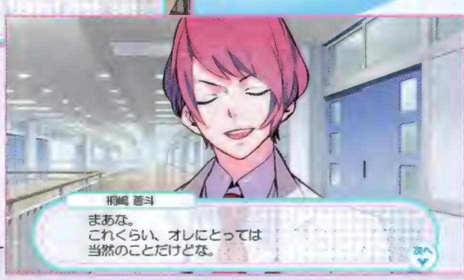
# 初カレを作っちゃおう

街を見下ろす"明日見ヶ丘"で花火を眺めながらキスをすると、愛が永遠になる。本作は、そんなジンクスの伝わる高校が舞台の女性向け恋愛シミュレーションゲームだ。ごくふつうの女子高生である主人公は、ジンクスが叶うような恋愛をすることを目指すのだが？




好きな人といっしょに恋のジンクスを叶えられるか？

⬆幼なじみや学園一のイケメンなど、魅力的な男性キャラクターが多数登場する。




➡年下の生意気な新入生、桐嶋蒼斗。首席で入学しており、主人公と同じ生徒会に所属。

## 学園には魅力的な男性がいっぱい



**朝比奈 駆**（声：下野 紘）
主人公の幼なじみ
クラス：2年3組
誕生日：5月11日
部活：サッカー部

**名執 瞬一郎**（声：鈴村健一）
学園一のイケメン
クラス：2年3組
誕生日：12月2日
部活：コンピュータ研究部

**桐嶋 蒼斗**（声：木村良平）
生意気な新入生
クラス：1年1組
誕生日：2月3日
部活（？）：生徒会役員

**望月 一真**（声：梶 裕貴）
カリスマ読モ
クラス：3年4組
誕生日：9月24日
部活（？）：カリスマ読モ

**狩矢 祐嗣**（声：森川智之）
怖い先輩
クラス：3年4組
誕生日：6月15日
部活（？）：不良（噂）

**九条 瑞樹**（声：遊佐浩二）
主人公の担任
クラス：2年3組担任
誕生日：11月26日
担当教科：物理

## 英国探偵ミステリア

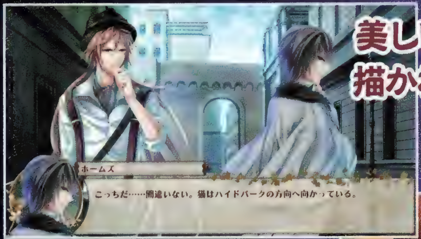
| | |
|---|---|
| プレイステーション・ポータブル PSP | マーベラスAQL　2013年3月7日発売予定　6279円[税込] |
| | 恋愛・ミステリー・アドベンチャー・1人・審査予定 |
| | 通信機能 |
| | 限定ヴィクトリアンBOXは8980円[税込]、企画・制作:花梨エンターテイメント |

# ロンドンで描かれる恋と謎解き!

19世紀末のイギリスを舞台にくり広げられる怪事件の謎を追いながら、著名人のJr.(子ども)たちと恋に落ちていく恋愛アドベンチャーゲームが登場する。冴えた頭脳の名探偵や大胆不敵な大怪盗など、その名を世界に轟かせる人物たちのJr.とともに、事件の謎に迫るのだ。ロンドンの街で、どんな事件に出会い、恋に落ちるのか!?




## あの人物たちのJr.が登場!



### 美しいグラフィックで描かれる怪事件の数々

⬅プレイヤーはホームズやルパンなどのJr.とともに、さまざまな怪事件に挑んでいくことになるのだ。



### ロンドンの街で展開する恋と事件に注目……!

➡おなじみのキャラクターたちのJr.と接することで、主人公は徐々に恋に落ちていく。

## 三國志12

| | |
|---|---|
| ウィー ユー Wii U / プレイステーション3 PS3 | コーエーテクモゲームス　12月13日発売予定　各9240円[税込] |
| | 歴史・シミュレーション・1〜2人・全年齢対象 |
| | 通信機能　プレイステーション3版はPlayStation Network対応 |
| | プレイステーション3版のPREMIUM BOXは11340円[税込]、プロデューサー:北見健 |

**本作の概要**　中国の三国時代を舞台に、さまざまな勢力のひとつを率いて中国統一を目指す人気シミュレーションゲームシリーズの最新作。PC版で好評だった、効果絶大の策略"秘策"やリアルタイム戦闘、シリーズ初のオンライン対戦はそのままに、独自の新要素を追加しているのだ。

# Wii Uでも中国統一!

多数の新要素が追加され、プレイステーション3とWii Uで登場する『三國志12』。戦場全体に効果を及ぼす"兵法陣"や周囲の特定兵科の部隊を強化する"強化陣"など、新たなシステムが搭載されている。今回はWii U版のゲーム画面を公開する。

### タッチ操作で快適プレイ

➡画面の拡大縮小、カメラ位置の移動などに加え、武将への指示などもタッチ操作で行えそうだが?



### 軍議で状況を把握




⬅戦闘開始前に行われる軍議で、敵軍の状況や地形などをしっかりチェックしておこう。

### 陣を有効活用せよ

➡戦場に配置された陣がパワーアップ! 兵法陣と強化陣の2種類を使いこなすことで戦闘が有利に。




### Wii U版の画面を公開!



ついに、Wii U GamePadに表示される画面が公開されたぞ! 手もとでこの映像が見られるばかりか、スライド操作によってカメラの細かい位置調整を行うことが可能となっている。

Wii U

# ZombiU（ゾンビU）

ユービーアイソフト　12月8日発売予定　6980円[税込]

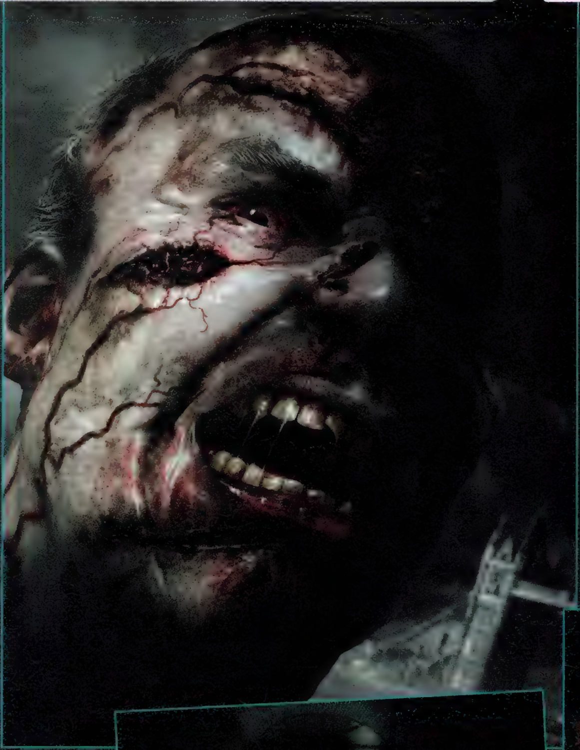
ホラー　アクション　1〜2人　17歳以上対象

通信機能

開発:UBISOFTモンペリエ

**本作の概要**　ゾンビで溢れ返り、荒廃した2012年のロンドンの街が舞台となるサバイバルホラーアクションゲーム。プレイヤーは、Wii U GamePadを"サバイバルキット"として駆使し、ゾンビたちと戦うのだ。また、人間側とゾンビ側に分かれて対戦する"マルチプレイモード"も搭載。

# 迫り来るゾンビの脅威！





世界中のゲームファンが注目する話題の新ハード、Wii Uと同時発売が予定されている『ZombiU（ゾンビU）』。本作は、プレイヤーキャラクターであるサバイバーがゾンビに噛まれてしまったら即死亡するという、シビアなルールを採用したホラーアクションゲームだ。今回は、Wii U GamePadを使ったギミックやキャンペーンモード、マルチプレイモードを紹介していく。



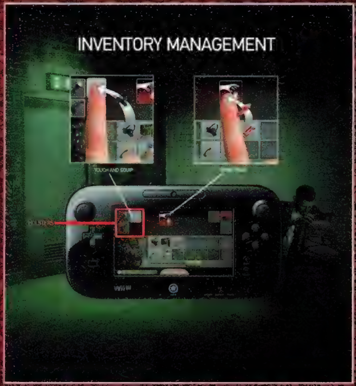
サバイバーにゾンビの恐怖が忍び寄る……



⬅怪しい場所をスキャンして、隠されたアイテムを見つけるなどの探索要素もある。

## Wii U GamePadを使った多彩なアクション！

本作最大の特徴として、Wii Uの新デバイス"Wii U GamePad"を活かした操作がある。Wii U GamePadは、ゲーム内でサバイバルキットとして登場し、地図の表示や狙撃時の照準合わせなどに使えるのだ。ここでは、操作イメージ写真を使って現在判明している操作方法を紹介する。




⬆タッチスクリーンを操作して、手持ちのアイテムの閲覧、整理、使用などが簡単に行えるぞ。

⬇スキャンによる索敵や、暗闇で視界を確保するナイトビジョンゴーグルの役割も果たす。




### 隠れた敵を見つけ出せ！

### タッチ操作で開錠せよ！




⬆扉のピッキング時には、ドアノブ部分がタッチスクリーンに映し出されるぞ。タッチしてドアを開錠しよう。


※画面は開発中のものです。



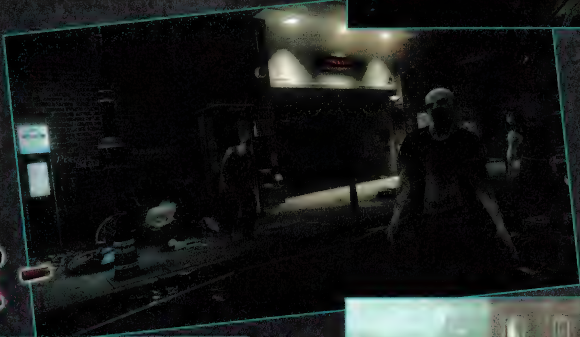
# 生存者となって生き延びろ

ゾンビが大発生したロンドン。プレイヤーは、この街で生存者として目を覚ます。そして、プレッパーと名乗る生存者と思しき人物の無線に導かれ、ゾンビ発生の謎に迫るのだ。地下街を中心に、バッキンガム宮殿やテムズ川といった、ロンドン市街での戦いに挑め。





ロンドンの街を凶悪なゾンビが埋め尽くす！



## 勇敢な生存者たち



⬅バッキンガム宮殿の内部。ゾンビの発生によって電気の供給が止まってしまったのか、部屋の中は薄暗くなっている。



⬅ファッションやアートの街として知られるブリック・レーンも、惨事を免れなかったようだ。

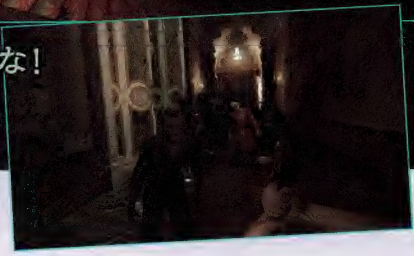
## キャンペーンモード

生き残ったサバイバーのひとりとして、ゾンビ発生の秘密に迫るキャンペーンモード。一度噛まれると、ゾンビになって死んでしまう。その場合は、別のサバイバーを操作してゲームの続きをプレイすることになるぞ。ただし、難度の高い"サバイバルモード"では、一度死ぬとゲームオーバーになるのだ。



### ゾンビに噛まれるな！

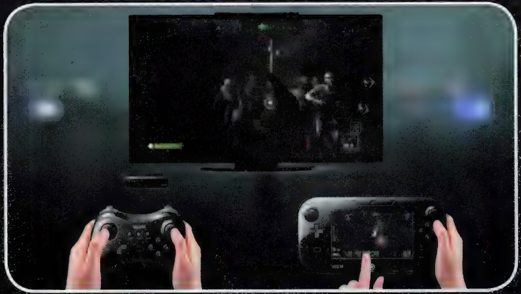
➡一度死んだサバイバーはゾンビとなって徘徊するので、別のサバイバーの操作中にも登場するぞ。



## マルチプレイモード

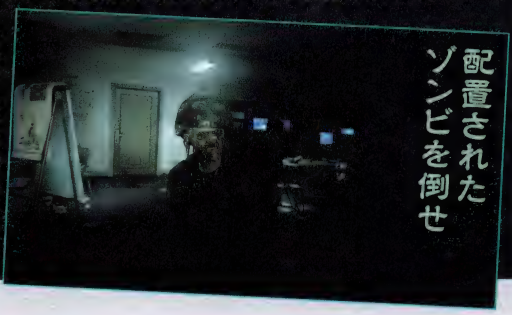
ゾンビ対人間の戦いが楽しめるオフラインのマルチプレイ。ゾンビ側は、Wii U GamePadのタッチスクリーンを使ってゾンビを配置。そして、人間側がWii U PROコントローラーを使ってサバイバーを操作し、街に溢れるゾンビたちと戦うのだ。

### ゾンビ対人間のバトル



⬆ゾンビ側のプレイヤーは"キングオブゾンビ"となってプレイ。人間側のプレイヤーが手を焼くような場所に、ゾンビを配置していこう。

### 配置されたゾンビを倒せ



➡人間側のプレイヤーは、生き残りを懸けてマップに配置されたゾンビたちと戦うことになる。

# 特捜隊 TOKU SO TAI

**期待の新作TOP30にランクインしたソフトの最新情報を特捜隊が徹底調査!**

期待の新作TOP30は24ページ

秋になり、涼しくなってきた今日このごろ。しかし、期待の新作特捜隊は、これから年末商戦に向けてますます熱くなるっ!　今回は、計4作品の最新情報をお届けするぞ。



前作で主人公たちと激闘をくり広げた、かつての宿敵たちがまさかのパーティーイン!

## TALES OF XILLIA 2 テイルズ オブ エクシリア2

**期待の新作TOP30ランキングデータ**

| 今週の順位 | 初登場 7月12日号 | 20位 |
|---|---|---|
| 2位 | 最高順位 10月18日号 | 2位 |

ファミ通チョイス

| プレイステーション3 PS3 | バンダイナムコゲームス　11月1日発売予定　8380円[税込] |
|---|---|
| | ファンタジー・RPG・1人・15歳以上対象 |
| | 通信機能 |
| | DUALSHOCK3 TALES OF XILLIA2 X(クロス)Editionは12980円[税込]、プロデューサー:馬場英雄、キャラクターデザイン:奥村大悟、いのまたむつみ、藤島康介 |

ケータイで購入

昨年発売されたRPG、『テイルズ オブ エクシリア』の正統続編たる本作。発売日まで1ヵ月を切り、期待がいっそう高まる中、ビッグニュースが到着!　前作において主人公たちが"信念"をぶつける相手となった、ガイアスとミュゼが新たにパーティーへと加わるのだ!!










## 揺るぎなき信念を胸に秘めし国王

⬆ガイアスの特性"リベンジャー"。敵の攻撃をガードで受け止めた直後の約1秒間、フロントステップのアクションが強力な攻撃に変化する。



## ガイアス

「ひとりで戦い続ければ、いつか孤独に呑み込まれるぞ」

声:置鮎龍太郎(おきあゆりょうたろう)

**統一リーゼ・マクシア**(注❶)の初代国王。**ローエン**(注❷)を宰相に任命し、自身もラ・シュガルとア・ジュールを結ぶ内政と、エレンピオスとの外交で多忙な日々を送っている。その一方で、問題解決の糸口を探すため、しばしば身分を隠して市井に忍び込み、民衆の声を聞いている模様。お忍び中は、本名の"アースト・アウトウェイ"を名乗る。重々しい言動ゆえに冷酷な印象を持たれがちだが、弱き者を守るという想いを一貫して胸に秘めている、熱き王である。

## 1年前の宿敵は

**本作の概要はここでCHECK!**

長年分断されていたふたつの世界──リーゼ・マクシアとエレンピオスを舞台に、新たな主人公ルドガーが"選択"を重ねながら未来を紡ぐRPG。前作の登場人物も、物語に深く絡む。




## 彼らがパートナーなら心強いこと限りなし

バトル中、操作キャラクター(マスター)と共鳴(リンク)したパートナーは、それぞれが固有のサポート能力を発揮してくれる。ガイアスの能力は、マスターをかばって敵の攻撃をガードした際に発動する"スプレッドフォース"。ミュゼは、"トラクタームーヴ"でマスターを瞬間的に移動させるのだ。




⬆"スプレッドフォース"が発動すると、彼とマスターに、TP消費量の軽減、くり出す攻撃に敵の弱点属性を付与、物理攻撃で敵の体勢を必ず崩せるといった恩恵があるぞ。




### 前後に大きくステップ！




⬆➡ミュゼのサポートなら、敵の攻撃をかわしたり、間合いを一気に詰めることも可能。



## ミュゼ

声：真田アサミ

「私、お姉さんだもの。これでもいろいろ、たいへんなのよ」

**ミラ＝マクスウェル**(注❸)の姉で、次元を斬り裂く力を持つ大精霊。前作のエンディングを迎えた後、精霊界でミラとともに暮らしていたが、ある目的のために再び人間界へ赴いた。かつての狂気は、ミラという心の拠りどころを得たことで消え、いまでは独特な茶目っ気と、素直さを持ち合わせた性格になっている。ただし、ミラのために姉らしく振る舞おうとして、非常識な騒動を巻き起こすことも。



⬅ミュゼの特性は、攻撃されて"のけぞり"状態になった際に、フロントステップまたはバックステップを行うとワープする"リーヴアサルト"だ。

### 誰よりも"妹想い"を自負する風変わった大精霊








# これからの友！

注❶：**統一リーゼ・マクシア**……かつて対立関係にあった、"ラ・シュガル"と、"ア・ジュール"の2大国からなる世界。
注❷：**ローエン**……前作で主人公たちとともに戦った老軍師。ガイアスによってリーゼ・マクシアが統一された現在、宰相として彼を支えている。
注❸：**ミラ＝マクスウェル**……前作の女性主人公。男性主人公のジュードたちとともに、人間と精霊を守るべく戦った。

最新情報は次ページに続く

# 立ちはだかる油断ならない相手

すでにプロモーションムービーなどで、名前や姿が垣間見えていた重要人物のプロフィールが判明。素性や目的には謎が多いが、もしも対立することになれば、手強い相手になりそうだ……。



## リドウ

声：遊佐浩二（ゆさこうじ）

「社会のルールは守ろうぜ、ルドガー君」

医療技術や新薬に関する数々の発明特許を持つ、クランスピア社（エレンピオスの巨大企業）のドクターエージェント。ユリウス（ルドガーの兄）と並び称される有名人だが、非認可の技術で治療を行い、大金をせしめているという黒い噂もある。社交的な言動の裏に、金と名誉への異常な執着を秘めている……？







### "変身"してルドガーを襲う!?



⬆トップエージェントの座をめぐり、ユリウスに対して黒いライバル心を抱くリドウ。彼もまた、変身する能力を持っている。



## クロノス

声：諏訪部 順一（すわべ じゅんいち）

「……教えてやるぞ。この世に壊せぬものがあることを」

### 近寄りがたい雰囲気を放つ"原初の三霊"のひとり








"オリジン"、"マクスウェル"と並んで、原初の三霊と称される大精霊。その実態は謎に包まれているが、人間界の伝説では"カナンの地の番人"とされている。"分史世界"（本来あるべき姿から分岐した、可能性の世界）の誕生に関わっており、ルドガーたち"クルスニク"の一族とも、浅からぬ因縁があるようだ。

# 遊び応え十分のシステム

バトルや探索をいっそう楽しくする、新たなシステムに注目。なかでも"アローサルオーブ"は、パーティーキャラクターの成長に関係する、きわめて重要な仕組みだ。




## 好きな方向に力を伸ばせる"アローサルオーブ"

前作で重宝した、人間の潜在能力を開花させる道具"リリアルオーブ"は、ふたつの世界を隔てていた断界殻(シェル)が開放されたことによるマナの奔流が原因で、すべて使えなくなった。そこで、新たに開発されたのが"アローサルオーブ"だ。これに各属性エネルギーを吸収させて、術技やスキルを育てよう。

火、水、風、地、光、闇のどれを伸ばす?



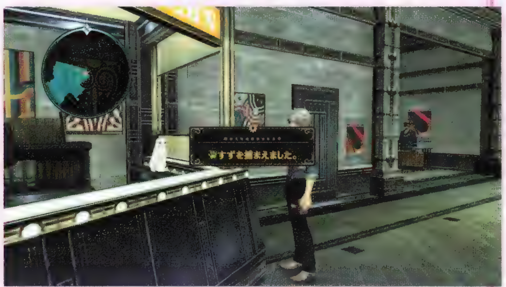


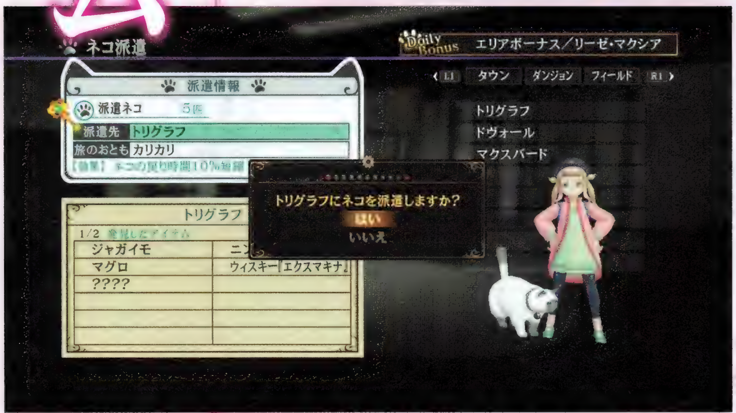


←↑バトルなどで得た属性エネルギーは、"アブソーバー"経由でアローサルオーブに吸収される。吸収できる属性エネルギーは、アブソーバーごとに異なり、その蓄積によって覚える術技なども、キャラクターごとに異なるぞ。

## 世界各地に"ネコ派遣"♪

物語を進めると、ルドガーと同じマンションに住んでいるネコ好きの女性から、逃げ出したネコたちの捜索を頼まれる。ネコたちは、世界各地の街やダンジョン内に隠れているので、見つけ出して捕まえよう。捕まえたネコたちは、任意の場所に"派遣"することが可能になるぞ。




↑←派遣されたネコたちは、一定時間が経過後、素材などを持ち帰る。ときには、武器や"アタッチメント"も!

## 前作のダウンロードコンテンツの一部は本作でも使用可能!



キャラクターの特別な衣装や、帽子やメガネなどの"アタッチメント"といった前作のダウンロードコンテンツの一部は、本作でも使用できるぞ。入手済みであれば特別な条件や操作は必要なく、本作のアイテムメニューにある"DLC"欄に表示されるのだ。



お気に入りの装いで冒険しよう

News! 必見の情報や映像が続々と公開される、ファミ通.comの特設サイト"テイルズ オブ エクシリア通"がオープン！ 右のURLをチェック!!
http://www.famitsu.com/sp/120928_tox2/

## 製品版にデータが引き継げる体験版を、遊び尽くせ！




エンパイアーズ

**期待の新作TOP30ランキングデータ**

| 今週の順位 | | |
|---|---|---|
| 32位 | 初登場 10月11日号 | 30位 |
| | 最高順位 10月11日号 | 30位 |

新要素の"名声"と関係する、武将ごとの"生き様"や、戦闘での新システムとなる"絶招秘計"などが魅力的な本作。その体験版が、10月11日から配信されることが判明した。体験版では、オリジナルの武将を作れるエデットモードが自由にプレイ可能。今回は、これを使ってキャラクターメイキングを行い、作例を掲載しつつ本作の魅力をお伝えしていこう。

プレイステーション3 PS3
コーエーテクモゲームス　11月8日発売予定　6090円[税込]
歴史・アクション・シミュレーション・1〜2人　12歳以上対象
通信機能　PlayStation Network対応
開発 ω-Force、プロデューサー:鈴木亮浩
ケータイで見る

### 本作の概要はここでCHECK!

『三国志』を題材にした『真・三國無双6』の爽快アクションに、政略や外交を駆使して天下の覇者を目指す国取り要素や、武将の"生き様"が味わえるシミュレーション要素を盛り込んだ本作。"名声"などの新要素も大きな魅力だ。

### こちらも注目！ 製品版で新登場となる3ステージを紹介

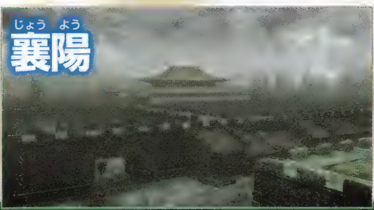
製品版では、『Empires』シリーズでは初となる3つのステージが登場する。呂布VS劉備、孫策VS王朗、関羽VS呂蒙といった有名な戦いの舞台でもあるのだ。




➡徐州時代の劉備の拠点。東側に城塞があり、その周囲を水路が取り囲む。




➡孫策が王朗から奪取して以来の呉の重要都市。山岳地帯が多いステージとなる。




➡劉表の本拠である荊州の州都。水が豊かなため、水攻めが可能。

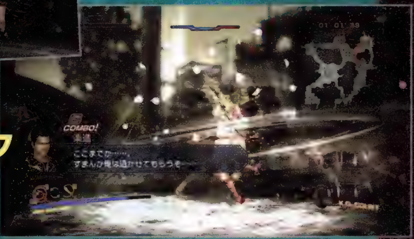
## 体験版が10月11日より配信開始予定

ここで紹介している体験版は、10月11日よりPlayStation Storeで配信開始予定。エディット編集の機能が楽しめるほか、作成したキャラクターを使い、ステージでの戦闘を5分間遊べるのだ。エディットしたデータは製品版に引き継ぎ可能なので、たくさん作ってストックしておこう。




**製品版と同じ機能**

⬅外見やパーツ、そしてアクションなどを組み合わせて、製品版と同様の多彩なバリエーションが楽しめる。




**試遊ステージで出来栄えをチェック**

➡試遊マップはひとつだけだが、キャラクターを作ったら即、戦闘アクションのチェックが可能だ。

# 体験版でキャラクター

## セクシーお姉さん

顔は目を大きくして化粧をしたり、唇を厚めにして口角を上げるのがポイント。声のバリエーションも豊富なので、作り甲斐は抜群！





⬅キツい印象をやわらげたいなら、少しエラを広くするといい。

### 胸の大きさも好みに合わせて設定可能

女性に限り、胸の大きさは4段階で変更可能。装備によっては完全に隠れてしまうので、出来栄えを確認したいなら露出度の高い防具を装備しよう。




**こんな設定はいかが？**
名声：知略 財産
防具：麗舞妃服
華風娘腰鎧

## マッチョな兄貴

典韋や太史慈のようなマッチョ系を作ってみた。背を高くするなら、顔を小さくするとより体型が目立つようだ。顎やエラを広めにして、顔を四角に。さらに、目を小さくすると凄味が出る。



### 腕を長くすると凄味が増す

腕を長くすると、体との対比で胴の厚みが目立つようになる。肉体美を強調するためには、胸に防具をつけないことをオススメしたい。

**こんな設定はいかが？**
名声：武勇 悪逆　防具：戦鬼神鎧　牙狼腰巻


※画面は開発中のものです

# メイキングをやり込め！

## 年配から子どもまで

パーツの大きさを調整すれば、黄忠のような老将から、ちびっ子武将まで作り分けられる。子どものポイントは、頭や目を大きくすること。



⬆音声を"無邪気"や"活発"にしたり、アクションを鮑三娘のものにすると、かわいさもグンとアップ！



老いてなお盛ん！

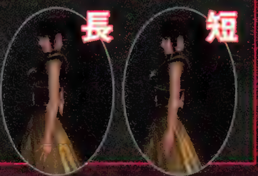




童君主誕生!?

### 手足の長さで年齢を演出

体型は、身長や体の太さを細かく設定できるほか、腕の長さや腰の高さも4段階で変更可能。幼くするには身長を低くし、手足も短くする。反対に長くすると大人に見えるわけだ。




**こんな設定はいかが？**
名声：仁愛 規律
防具：舞闘姫衣
麗舞妃腰巻

## キレすぎ秀才軍師



⬇マジメっぽくするなら色白・黒髪で。茶髪にして少し"チャラい"感じを出すのもあり!?




見よ、この落ち着いたたたずまい

詩人の曹操一家や建安七子といった、インテリ家系に見た目で挑戦……!? 全体的に細身に仕上げ、広いおでこと細い目などで知性を演出してみた。

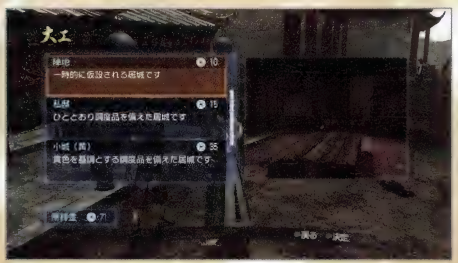
### メガネの奥から溢れ出す知性

かけるだけで、頭がよさそうに見えるメガネ。細いフレームなら冷徹さ、太いフレームならオシャレ度がアップ。時代考証は、この際無視！

**こんな設定はいかが？**
名声：知略 悪逆
防具：春桃官服

## こちらも注目！ 自分の好みに合った居城が作れるのだ！

政略を行う"居城"は、街の大工に依頼することでさまざまなものに変更できる。下の3つ以外にも、酒場や私邸、小城などが収録されているぞ。本作の発売後には、ダウンロードコンテンツでも追加配信される予定。




⬆街で大工にお金を払って依頼すれば、いつでも居城を建築したり、内装を変更可能。気分に合わせて変えてみるといい。

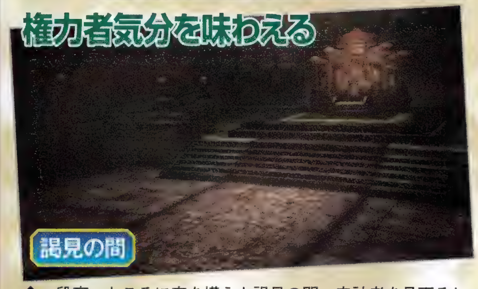



⬅薄暗い洞窟に机がひとつ。山賊のアジトや秘密基地の気分が味わえる？




➡シンプルな内装が特徴。つねに戦場の緊張感を忘れたくない人にオススメだ。

### 権力者気分を味わえる




⬆一段高いところに座を構えた謁見の間。来訪者を見下ろしながら指示が出せる、権力者にふさわしいレイアウトだ。

## 無双武将たちの有名なパーツも！

装飾パーツにはアクセサリーだけではなく、右のような有名武将を象徴する髭などのパーツも用意されている。本家そっくりに作成し、名声(性格)を正反対にしてみたり、実弟ごっこをしたり、髭の武将を集めるなどといった、本作ならではの"遊び"も楽しめるのだ。

⬅⬇関羽や張飛のトレードマークの髭は、装飾品扱いで登場。もちろん、色も変更可能だ。



関羽の美髯



張飛の虎髭

## 試遊ステージ 5分間で夏侯惇を倒せ！

キャラクターを作成したら、試遊マップで実戦を楽しもう。収録されているのは"襲撃戦"というシナリオ。制限時間の5分以内に、敵の総大将・夏侯惇を倒すことが目的だ。新要素の絶招秘計は使えないが、無双乱舞は発動可能。新参戦武将の徐庶が味方として登場するので、ともに敵軍を蹴散らそう。



**オリジナルキャラクターで戦闘開始だ！**

# 大神 絶景版

HDリマスター




| プレイステーション3 PS3 | カプコン 11月1日発売予定 3990円[税込] |
|---|---|
| | 自然・冒険 / アクション・アドベンチャー / 1人 / 全年齢対象 |
| | 通信機能 |
| | PlayStation Move対応 |

ケータイで購入

**ハイビジョン画質になって甦る、白き狼アマテラスの戦い。1080pのフルHDに対応した本作の感動と興奮は、まさに絶景と言える。**

| 期待の新作TOP30ランキングデータ | | |
|---|---|---|
| 今週の順位 35位 | 初登場 7月26日号 | 29位 |
| | 最高順位 9月13日号 | 24位 |

# アマテラス伝説 PS3（プレイステーション3）で再誕！

国内外で高い評価を獲得した和風アクションアドベンチャーゲーム『大神』が、超美麗画質になりプレイステーション3で復活。本作では、最大の特徴である"筆"で記号を描き多彩なアクションを行う"筆しらべ"が、PlayStation Move対応になった。今回は、美しく生まれ変わった本作の魅力を、プレイインプレッションとともにお届け！

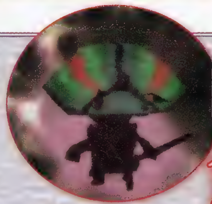
## 本作の概要はここでCHECK!

日本の神話や昔話をモチーフにしたアクションアドベンチャーゲーム。プレイヤーは、白き狼の姿をした"大神"アマテラスを操作して自然豊かなナカツクニを冒険。各地に災厄をもたらした原因"ヤマタノオロチ"討伐を目指す。行く手を阻む妖怪や謎には、"筆しらべ"という神秘の力を駆使して挑むことになる。



主人公 **アマテラス**

100年前にヤマタノオロチを封印した白き狼。当時の力を失った状態で復活。



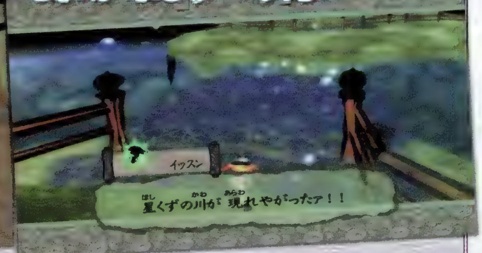
相棒 **イッスン**

アマテラスの旅に同行する口の悪い絵師見習い。名前通りの小さな体の持ち主。

## これが筆しらべの力！



➡失われたモノを修復する筆しらべ、画龍。壊れた天の川に墨を塗り修復。




## 美しく生まれ変わった世界



⬅花が咲き、緑溢れる美しい村やフィールドは、さらに美しくなった。

## 13種類もの筆しらべ



**一閃**

⬅筆をまっすぐ引くことで、大木や岩石、敵などの物体を一刀両断する。

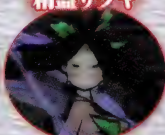
## 個性的な登場人物

**スサノオ**



かつて神木村を救った英雄イザナギの子孫だが怠け者。

**精霊サクヤ**



アマテラスを復活させた、神木村のご神木に宿る精霊。

**長老ミカン爺**



頭の上にある蜜柑が目印の神木村の長老。現在禁酒中。

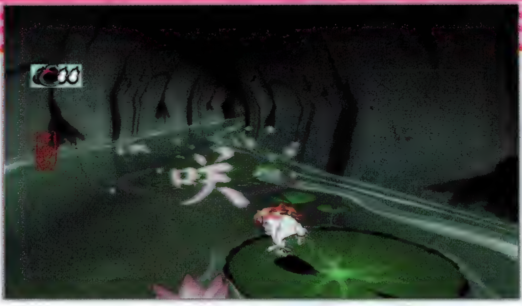
**桜花**

⬇枯れた木々に花を咲かせたり、桃コノハナと呼ばれる植物のツタを伸ばしたり、植物の力を引き出す。



## PlayStation Moveによる 筆しらべ

本作では、モーションコントローラのTボタンを押すと、筆しらべが始動。○ボタンを押しながらコントローラを動かして図形を描くと、技がくり出せるのだ。一連の動作が片手で行えるため、移動しながら瞬時に筆しらべを発動することも可能だぞ。



⬆筆しらべ"桜花"のひとつ"水蓮"で、水の上に足場を作るアマテラス。モーションコントローラがあれば、簡単に蓮の葉を作れるのだ。

⬇妖怪とのバトル。アマテラスの攻撃で敵が空中に浮いたところを、一閃で追い打ち。攻撃から筆しらべまで、右手ひとつで行えるのだ。

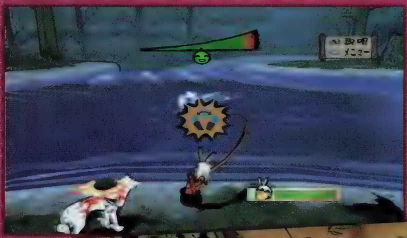




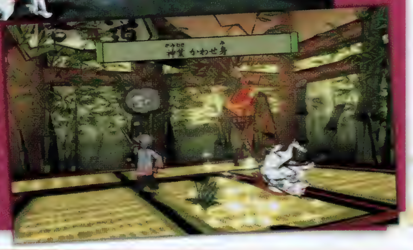
**!『絶景版』ポイント**
**片手で楽々筆しらべ**

## 振って新たなアクション

筆しらべ以外でもモーションコントローラは大活躍。"神薬 かわせ身"などアマテラスの技の一部やミニゲームの操作が、コントローラを振ってくり出す方式になっている。もちろん、プレイステーション3のワイヤレスコントローラでも操作は可能となっているぞ。



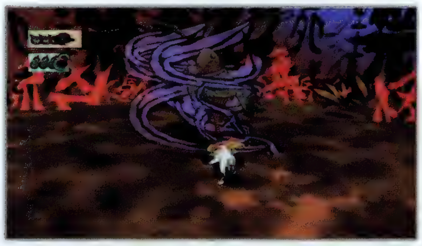
⬅釣りでは、魚を釣り上げる瞬間に振ることになる。



➡モーションコントローラを使った技も、小柄流道場で習得する。

## テンポよく爽快な バトル

プレイステーション2版では長く感じた戦闘突入時のロード時間を、本作ではほとんど感じることなくプレイ可能。門を潜ると敵が連続して出現する羅城門でのバトルでは、つぎつぎと現れる敵との息もつかせぬバトルが展開。

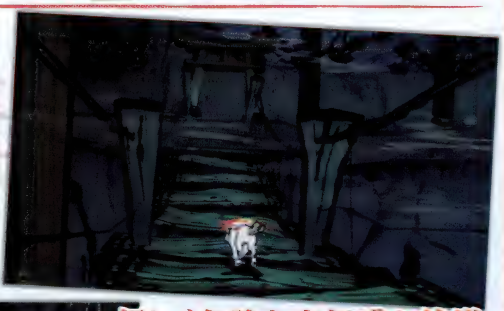


⬆ロード時間は短縮されたが、ステージの描写や敵の動き、演出がより鮮やかに感じられるように。

**!『絶景版』ポイント**
**ロードが短くストレス知らず**

## さらに不気味になった ダンジョン&妖怪

草木溢れるフィールドが美しくなる一方、各地に点在するタタリ場やダンジョンを覆う霧や薄暗い闇、妖怪などもフルHDに対応。いっそう不気味な雰囲気になったのだ。ダンジョン探索や戦闘がより盛り上がる！



**怪しく危険な空気感が倍増**





⬆ツタ巻遺跡に潜むボス敵、女郎蜘蛛。細かく動く脚の関節が不気味さを強調。口から放つ美しいまでに半透明な蜘蛛の糸で、アマテラスを攻撃するぞ。

**!『絶景版』ポイント**
**美しきモノは美しく 不気味なモノは不気味に**

インプレッション

## "絶景"だけではない魅力

6年ぶりのナカツクニでの冒険。当時、駆け回った神州平原やアガタの森が、自分の思い出補正を超える美しさで戻ってきた。ハイビジョン画質になり、風の音や木々のざわめきまで聞こえてきそうなフィールドを冒険していると、『絶景版』の名がつく本作が、ただ"キレイ"なだけではないことに気づく。モーションコントローラを駆使した筆しらべは、片手でくり出す手軽さ、瞬時に発動できる便利さ、図形の描きやすさなど、"これこそ本当の筆しらべ"とも言うべきクオリティーに。極限まで短縮されたロード時間とともに、ナカツクニでの戦いを快適なモノにしてくれている。また、妖怪やダンジョンなどの禍々しさも増しており、塞の芽に花を咲かせて穢れた土地を浄化する"大神降ろし"の爽快感もパワーアップ！　この快適さと爽快感が、美しい"絶景"を満喫できる居心地のよさを与えてくれているのだ。（ライター:卵を守る雨宮）



⬆塞の芽を取り囲むように舞う花びら、そして一気に甦るフィールドの草花たち。本作の"大神降ろし"は、まさに絶景。

# 期待の新作TOP30今週の動きは？
## おまけに31位から40位も発表しちゃいます

隊員T　おおおおおお！

隊長　どうした！　カップ麺のお湯を太ももにこぼしたのか!?

隊員T　それ、すげー熱いっすね。しかも、麺とかもいっしょにこぼれてきて最悪ですね。絶対に嫌です。

隊長　なんだ、違うのか。

隊員T　違いますよ！　僕がそんなミスをするわけないじゃないですか。

隊長　まぁ、確かに、食い意地が張ってるお前らしくはないな。

隊員T　うん、なんか複雑。

隊長　そうか。で？

隊員T　そうそう！　隊長、見てくださいよ！　プレイステーション Vita版の『GOD EATER 2(ゴッドイーター2)』が19位に初登場でランクインしたので、PSP版と2タイトルともに30位以内にランクインしました。

隊長　おお、すごい人気だねー。

隊員T　そうなんです！　ちなみに30位にカプコンのWii Uソフト『モンスターハンター3(トライ)G HD Ver.』が初登場でランクインしました。以上です。

**期待の新作31～40位**

| 順位 | タイトル | メーカー | 機種 | 発売日 | 価格 |
|---|---|---|---|---|---|
| 31位 | Halo 4(ヘイロー 4) | 日本マイクロソフト | Xbox 360 | 11月8日発売予定 | 7140円 |
| 32位 | 真・三國無双6 Empires(エンパイアーズ) | コーエーテクモゲームス | プレイステーション3 | 11月8日発売予定 | 6090円 |
| 33位 | みんなのGOLF 6 | ソニー・コンピュータエンタテインメントジャパン | プレイステーション3 | 11月22日発売予定 | 4980円 |
| 34位 | New スーパーマリオブラザーズ U | 任天堂 | Wii U | 12月8日発売予定 | 5985円 |
| 35位 | 大神 絶景版 | カプコン | プレイステーション3 | 11月1日発売予定 | 3990円 |
| 36位 | アイドルマスター シャイニーフェスタ グルーヴィー チューン/ハニー サウンド/ファンキー ノート | バンダイナムコゲームス | プレイステーション・ポータブル | 10月25日発売予定 | 各5980円 |
| 37位 | ファイナルファンタジーXIV: 新生エオルゼア | スクウェア・エニックス | プレイステーション3 | 発売日未定 | 価格未定 |
| 38位 | AKB48+Me | 角川ゲームス | ニンテンドー3DS | 10月25日発売予定 | 5670円 |
| 39位 | 魔女と百騎兵 | 日本一ソフトウェア | プレイステーション3 | 発売日未定 | 7140円 |
| 40位 | ピクミン3 | 任天堂 | Wii U | 2013年春発売予定 | 価格未定 |

※価格はすべて消費税込みで掲載しております。

## Halo 4(ヘイロー 4)

XB360　31位　日本マイクロソフト　11月8日発売予定　7140円[税込]

隊員T　今日はふだんあまり行かないメーカーさんにおジャマするとあって、すごく緊張してきた！　どうしよう！

広報T　あの、隊員Tさん。

隊員T　き、緊張しすぎて、なんか幻聴が聴こえてきたー！　やべー！　何がやべーって、自分の精神状態がイチバンやべー！　生きて帰れるの!?

広報T　何をしてるんですか、こんなところで。ここ、トイレですよ？

隊員T　！！！！　……あ、広報Tさん。変なところで会いますね。

広報T　こっちのセリフだわー。

隊員T　またまたご冗談を。はははは。さっそくですけど、新情報ください。

広報T　トイレで!?　ずいぶんとまた変な交渉を始めますね。

隊員T　そういう非常事態もあるっていうことですよ。

広報T　どんな非常事態だかよくわかりませんが、せっかくなので情報を出しましょう！　今回は『Halo 4(ヘイロー 4)』の新たな敵についての情報ですよ。ぜひチェックしてくださいね。

### 世界が待ち望んだシリーズ最新作

すべての知的生命体を絶滅させる力を持った最終兵器"Halo"を中心に、人類、コヴナント、フラッドによる三つ巴の戦いが描かれた『Halo』3部作。前作『Halo 3(ヘイロー 3)』にて、すべての戦いに決着がついたかに思われたが、人類はまたしても自身の存亡を懸けた戦いに挑むことになるのだった。





➡シリーズ最新作では、新たな敵との戦いが描かれる。

# 新たな敵・プロメシアン！

世界中のファンが待ち望む、一人称視点のアクションアドベンチャーゲーム『Halo 4(ヘイロー 4)』。いよいよ発売が間近に迫り、全貌が少しずつ公開され始めた本作だが、プレイヤーに襲いかかる敵キャラクターが判明したぞ！　その名は"プロメシアン"。今回は、コヴナントとは異なる技術、異なる生態を持つ新たな敵プロメシアンについて詳しく紹介する。



### プロメシアン ナイト

人工惑星レクイエムの戦闘員。人型をした重装備の敵で、ほぼすべての条件下で想定される脅威に対処できるのだ。





### プロメシアン クローラー

武装した"フォアランナー マシン"。群れで行動しており、連携しながら敵を取り囲んで攻撃してくるのだ。





### プロメシアン ウォッチャー

人工惑星レクイエムの大型飛行マシン。上空を飛行しながらダメージを受けた味方を回復、強化する。



⬅重力ビームでグレネードを捕獲し、プレイヤーに投げ返すという行動も取ってくる。



※画面は開発中のものです。

## 豊泉三兄弟(次男)&ワタナベリィ渡辺の はいぱあ新着通信



イラスト:ハイネ鳥居

### 今週はすごく平和な一週間でした

**豊泉** 今週は、話のタネになるようなおもしろいことありましたか?

**渡辺** とくに何もないです(笑)。

**豊泉** それでは、サクッと新作を紹介しますか。今週は、アークシステムワークスが10月10日にニンテンドー3DSで配信予定の『**疾風のうさぎ丸-恵みの珠と封魔の印-**』を発表しました。

**渡辺** どんなゲームですか?

**豊泉** うさぎ丸というキャラクターが主人公のアクションパズルゲームみたいですね。ステージのどこかに捕まっている村人を、モノノケの手から助け出していくみたいです。

**渡辺** アクションパズルということは、パズル要素もあるんですよね?

**豊泉** はい。捕まっている村人を助けると、主人公について来るようになるのですが、村人はモノノケが近寄ってくると怖がって動けなくなってしまうんですよ。だから、うまく村人を誘導してゴールまで導くんです。

**渡辺** ほー。それは難しそう。

**豊泉** さらにステージには、上に乗ると落下してしまうブロックなどのギミックがあるので、村人の誘導には頭を悩ませるはずですよ。

**渡辺** 敵に加えてステージギミックもあるとは、手応えがありそうですね。

**豊泉** はい。全60ステージあるので、やり込み甲斐もあるはずです。

**渡辺** それはすごい!

**豊泉** はい。それでは、画面写真は右の囲みをご覧ください。

#### 疾風のうさぎ丸 -恵みの珠と封魔の印-

和風テイストのアクションパズルゲーム。主人公のうさぎ丸を操作して、"モノノケ"に捕まっている村人を助け出すのだ。仕掛けられた多彩なギミックを解きながら、ステージをクリアーせよ。




---

Pickup title ▼ Pickup title ▼ Pickup title ▼ Pickup title ▼ Pickup title ▼ Pickup title ▼ Pickup title ▼ Pickup title ▼ Pickup title ▼ Pickup title ▼ Pickup title

## 来月発売の注目タイトル

翌月発売される注目タイトルを紹介するコーナー! 毎週、多彩なジャンルのタイトルをお届けしていきます!!

# メダル オブ オナー ウォーファイター

プレイステーション3 PS3 / Xbox 360 XB360

エレクトロニック・アーツ 11月15日発売予定 各7665円[税込]

戦争 / アクション・シューティング / 1~20人 / 審査予定

通信機能: プレイステーション3版はPlayStation Network対応、Xbox 360版はXbox LIVE対応

ケータイで購入



## 精鋭集団"Tier1 オペレーター"たちの"本物の戦場"がここに!!

リアルな戦場描写に定評のあるFPS(一人称視点シューティング)シリーズ最新作。前作に引き続き、困難なミッションの遂行にあたるエリート戦闘員、"Tier1オペレーター"たちの過酷な戦いが描かれる。戦いの舞台は、前作の戦場となったアフガニスタンだけではなく、フィリピンの人質救出作戦やソマリアの海賊退治など、内容、規模ともに大きく広がっている。前作と同様、実際のTier1オペレーターたちの意見を聞きながら制作されているため、国際的なテロリズムや紛争の現場が、フィクションとは思えないほどの生々しさで再現されているのだ。

### 重厚なシングルプレイモード

シングルプレイモードでは、Tier 1オペレーターたちによって書き下ろされた重厚なストーリーが展開する。戦場での戦いだけではなく、兵士の家族からの視点を通しても語られる、戦争の悲しい現実。胸を打つ物語から目が離せなくなること間違いなしだ。

#### 英雄の過酷な日常が赤裸々に描かれる!



⬆➡戦場の英雄も、影では苦悩に苛まれている。兵士たちは、戦場の外でもシビアな現実と戦っているのだ。

### マルチプレイモードでは世界の精鋭が激突!

オンライン対戦では、最大20人のプレイヤーが世界各国の特殊部隊兵となって戦う。アメリカ軍のNavy SEALsや、イギリスのSAS、ロシアのGruppa Alfaなど、世界10ヵ国のエリート兵士たちによる激しい戦いがくり広げられるのだ。



➡物理法則に忠実なアクションも本作の大きな魅力だ。

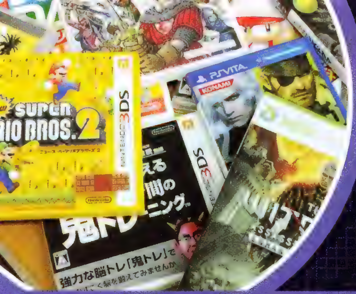


#### 精鋭兵の技量で戦場を制圧せよ!



⬆性能の異なる6種類のクラスが存在。それぞれのスキルを活かして立ち回ることが重要だ。


※画面は開発中のものです。




ゲームソフトが抽選で20名に当たる!!

# 週刊ファミ通 アンケート

携帯電話、スマートフォン、はがきで回答できる!

## Enquête

アンケートは、携帯電話、スマートフォン、はがきのいずれかひとつでご回答いただけます。下記の"アンケートにご回答いただく際のご注意"をよく読んでご回答ください。なお、複数ご回答いただいた場合は、いずれかひとつのみ有効とさせていただきます。

### はがきでご回答いただく場合

**応募方法** 174ページのはがきでご応募ください
(※郵送料は無料です)

**応募締切** 10月17日(水)当日消印有効

### 携帯電話、スマートフォンでご回答いただく場合

**QRコード**

**パスワード** 1244

**応募締切** 10月17日 23時59分送信分まで

**URL** https //www.ws2.jp/eb/surveyk2.asp?id=121&key=ULITVK

※画面の指示に従って必要事項を入力してください。
※機種によってはQRコードをご利用いただけない場合があります。

**設問❶** 今週の週刊ファミ通で、おもしろかった記事はどれですか？　右の記事リスト一覧から選び、番号でお答えください。最大10個まで回答できます。

**設問❷** 今週の週刊ファミ通で、つまらなかった記事はどれですか？　右の記事リスト一覧から選び、番号でお答えください。最大10個まで回答できます。

**設問❸** 今週の週刊ファミ通を、どの記事を読むために購入しましたか？　右の記事リスト一覧から選び、番号でお答えください。最大10個まで回答できます。

**設問❹** 特集:Wii U徹底解析!!(41ページ)についてお尋ねします。この記事について、あなたはどのような感想を持ちましたか？　あなたの感想に近いものを選択肢の中から選び、番号でお答えください。答えはいくつあってもかまいません。

① 記事が充実していて楽しく読めた
② この特集を読んで、Wii Uのことがよくわかった
③ 遊んでみたいWii Uのソフトが見つかった
④ Wii Uに関するユーザーアンケートの結果が興味深かった
⑤ Wii Uの機能や遊びかたについて、もっと詳しく解説してほしかった
⑥ 興味がない、または読んでいない
⑦ その他

**設問❺** 毎週水曜日20時より、インターネットのニコニコ生放送で配信中の"ファミ通LIVE(http://ch.nicovideo.jp/channel/famitsu_live)"についてお尋ねします。あなたはファミ通LIVEをご存じですか？　当てはまるものを選択肢の中から選び、番号でお答えください。答えはいくつあってもかまいません。

① 毎週欠かさず視聴している
② ときどき視聴している
③ 気になるゲームタイトルが取り上げられるときだけ視聴している
④ 好きなタレントやクリエイターが出演するときだけ視聴している
⑤ 観たことはあるが、いまは視聴していない
⑥ ファミ通LIVEを知らない
⑦ ニコニコ生放送を知らない
⑧ その他

**設問❻** これから発売される家庭用ゲームで、欲しいタイトルを5つ書いてください。併せて、それらの作品の機種名もお書きください。

### アンケートにご回答いただく際のご注意

※携帯電話、スマートフォン、はがきのうち、いずれかひとつでご回答ください。複数のご回答をいただいた場合は、無作為にいずれかひとつを選出したうえで、アンケート集計・プレゼント抽選の対象とさせていただきます。

※携帯電話の一部の機種、PCには対応しておりません。

※携帯電話、スマートフォンでご回答いただく際の通信料(パケット代)は回答者様のご負担となります。

※雑誌公正競争規約の定めにより、このプレゼントに当選した方は、この号のほかの懸賞に当選できない場合があります。

※賞品の発送は、当選者発表から1ヵ月以内を予定しております。また、発送先は日本国内に限ります。

※アンケート回答にあたってご提供いただいた個人情報は、弊社のプライバシーポリシー(http://www.enterbrain.co.jp/)の定めるところにより、取り扱わせていただきます。

**設問❼** シリーズもしくは続編以外で、あなたが購入したいと思っているゲーム(ルーキータイトル)のタイトルを書いてください。併せて、その作品の機種名もお書きください。

**設問❽** 発売から3ヵ月以内の、あなたが遊んだゲームについての評価を書いてください。ご意見は、本誌"読者の視点 ユーザーズアイ"のコーナーで掲載させていただく場合があります。なお、本名の掲載を希望されない場合は、ペンネームを記載してください。

❽-① ゲームのタイトルを書いてください
❽-② ❽-①の機種名を書いてください
❽-③ その作品の評価を10点満点の点数でお答えください
❽-④ プレイした感想を150～200文字程度で自由にお書きください
❽-⑤ あなたのペンネームを書いてください

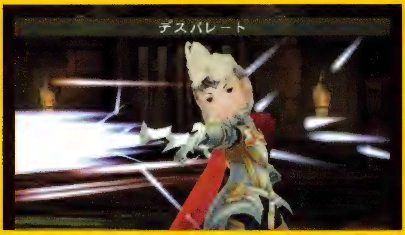
**設問❾** ご意見、ご感想、編集部へのお便りなど、ご自由にお書きください。

**設問❿** アンケートにお答えいただいた方の中から抽選でゲームソフトを差し上げます。希望するプレゼントの番号を右ページから選んで書いてください。

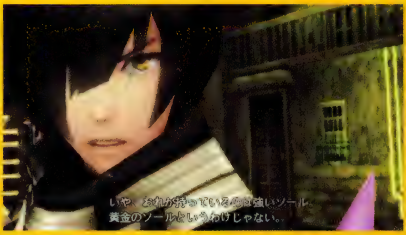
どうもありがとうございました。

# 今週のプレゼント一覧

## ① 3DS ブレイブリーデフォルト 5名様
(ゲーム内容の紹介は64ページ)




## ② PSP ソールトリガー 5名様
(ゲーム内容の紹介は136ページ)



## ③ PS3 バイオハザード6 5名様
(ゲーム内容の紹介は103ページ)



## ④ XB360 バイオハザード6 5名様
(ゲーム内容の紹介は103ページ)



## 9月13日号の当選者発表(敬称略)

| | | | |
|---|---|---|---|
| 宮城県 | 高橋 翔 | 神奈川県 | 菅澤真吾 |
| 福島県 | 渡辺和久 | 大阪府 | 南雲真和 |
| 栃木県 | 樋山篤慶 | 大阪府 | 溝上太一 |
| 茨城県 | 荘司憂也 | 奈良県 | 鹿野優衣 |
| 千葉県 | 村上尚也 | 愛媛県 | 上岡 潤 |
| 埼玉県 | 井田亜梨沙 | 島根県 | 武田大志 |
| 埼玉県 | 狩野有咲 | 宮崎県 | 河野裕介 |
| 埼玉県 | 木川優希 | 鹿児島県 | 秋葉佳乃 |
| 埼玉県 | 田中健蔵 | 鹿児島県 | 稲森健之 |
| 東京都 | 北浦暁光 | | |
| 東京都 | 福本 勝 | | |

以上20名様

**今週号のプレゼント当選者は、11月22日号(11月8日発売)で発表**

## 記事リスト一覧

| | | | |
|---|---|---|---|
| 1 | 表紙 | 32 | スナックプー太郎 |
| 2 | 特集:『討鬼伝』PS Vitaでの挑戦 | 33 | ファミ通販 |
| 3 | 特集:ユービーアイソフトのいまとこれから | 34 | ピコット通信 |
| 4 | from ファミ通.com ゲームユーザーの意見箱 東京ゲームショウ2012 Special | 35 | 攻略企画:SDガンダム ジージェネレーション オーバーワールド |
| 5 | ファミ通エクスプレス | 36 | エンジョイ! 3DSライフ!! |
| 6 | ファミ通TOP30 | 37 | オレたちモンハン族!!3(トライ)G |
| 7 | 続報:モンスターハンター3(トライ)G HD Ver. | 38 | フロンティア通信 出張版 |
| 8 | 第1報:WRC 3 FIA ワールドラリーチャンピオンシップ | 39 | 『サムドラ』制覇への道 |
| 9 | 新作ゲームクロスレビュー | 40 | アーケードゲームチャンネル |
| 10 | 読者の視点 ユーザーズアイ | 41 | ファミ通App出張版 |
| 11 | 特集:Wii U徹底解析!! | 42 | ファミ通ソーシャル |
| 12 | 続報:神様と運命革命のパラドクス | 43 | ファミキング |
| 13 | 続報:ブレイブリーデフォルト | 44 | ふぁみもん |
| 14 | 続報:バットマン:アーカム・シティ アーマード・エディション | 45 | D.E-FRONT[ディーフロント]~エンターテインメントニュース最前線 |
| 15 | 攻略企画:F1 2012 | 46 | 次長課長・井上聡のうわごとですので、ご勘弁 |
| 16 | 俺たちの懐ゲー! バーチャルコンソール~レトロゲーマー座談会~ | 47 | ゲーマーです。 |
| 17 | 四姉妹(しとらす)エンカウント | 48 | 伊集院光接近につきゲーム警報発令中 |
| 18 | ガバスシステム2012 & ファミ通キャラクターズDX情報局 | 49 | 桜井政博のゲームについて思うこと |
| 19 | 福満しげゆきのほのぼのゲームエッセイマンガ | 50 | INSIDE51 |
| 20 | ひよこぽっち | 51 | みずしな孝之のいいでん! |
| 21 | 攻略企画:バイオハザード6 | 52 | 続報:ロックスミス |
| 22 | 続報:PROJECT X ZONE(プロジェクト クロスゾーン) | 53 | 続報:レイトン教授VS逆転裁判 |
| 23 | 続報:時と永遠~トキトワ~ | 54 | 続報:ディーエムシー デビル メイ クライ |
| 24 | 第1報:キングダム ハーツ -HD 1.5 リミックス- | 55 | 続報:エクストルーパーズ |
| 25 | 攻略企画:ソールトリガー | 56 | 続報:バカとテストと召喚獣 ポータブル |
| 26 | 攻略企画:ワールドサッカー ウイニングイレブン 2013 | 57 | 新着ゲーム通信 |
| 27 | ファミ通ドラクエ部 | 58 | 期待の新作特捜隊 |
| 28 | ファミ通町内会 | 59 | はいぱあ新着通信&来月発売の注目タイトル |
| 29 | LETTERS伝言板 | 60 | 付録:『神様と運命革命のパラドクス』オリジナルB3ポスター |
| 30 | 和田ラヂヲの徐々にポイマン | 61 | 付録:『ブレイブリーデフォルト』ARポストカード |
| 31 | 開運五龍占い | 62 | 当てはまる記事はない |




2号連続特別企画その1
## 2012年秋・冬の オススメゲーム教えます【携帯ゲーム機編】

この秋と冬にぜひ遊んでほしい、ハマること間違いナシの注目作&期待作の数々を徹底ガイド!

**怒濤の新作ラッシュがスタート! どれを買おうか迷ったら、心を落ち着けて週刊ファミ通で再確認! あなたの心のガイドブック、週刊ファミ通を次号もヨロシク!!**

**発売記念特集** 『ブレイブリーデフォルト』ほか
『時と永遠』、『プロジェクト クロスゾーン』など、話題作のフォローは万全!

**注目情報続々** 『とびだせ どうぶつの森』ほか
任天堂の新作ほか、『真・北斗無双』や『ファンタジーライフ』など期待作の続報多数!

※記事内容は予告なく変更となる場合があります。

次号は 10/11(木)発売です　特別定価 390円[税込]

※一部の地域では発売日が遅れる場合があります。

### おたより・クイズ・プレゼントのあて先は
〒102-8431 (株)エンターブレイン 週刊ファミ通編集部〇〇〇〇係まで

**ファミ通DXからの応募方法**

本誌掲載のプレゼントで、キーワードの記載があるものは、モバイルサイト(ファミ通DX)からも応募できます。下記のいずれかの方法でアクセスし、各プレゼントの応募要項にしたがって応募フォームに入力のうえ、送信してください。

QRコードで簡単アクセス

ファミ通DX URL http://fm2dx.jp/

アクセス方法
- i-modeの場合 iメニュー➡メニューリスト➡TV/雑誌/ラジオ➡雑誌➡ファミ通iDX
- EZwebの場合 au oneトップ➡メニューリスト➡ゲーム➡総合➡ファミ通EZDX
- Yahoo!ケータイの場合 Yahoo!ケータイ➡メニューリスト➡TV・ラジオ・雑誌➡出版・雑誌➡ファミ通DX

※ファミ通DXから応募するには、有料会員(月額315円[税込])になる必要があります。
※通信料は応募者のご負担となります。 ※iPhoneなど一部の機種からのご応募はできません。
※応募方法に関わらず、雑誌公正競争規約の定めにより、ひとつの懸賞に当選された方は、当該号のほかの懸賞に当選できない場合があります。
※ファミ通DXからの応募締切は、各プレゼント締切日の同日23時59分送信分までです。

本誌の内容についてのご質問は、祝祭日を除く毎週月曜日から金曜日までの正午から午後5時のあいだに、カスタマーサポート☎0570-060-555で受け付けております。
また、メールでの質問は、support@ml.enterbrain.co.jpで受け付けます。なお、ゲーム内容につきましてのご質問にはいっさいお答えできませんので、あらかじめご了承ください。

## 新着ゲーム&雑誌・書籍スケジュール

### 10 4 [Thursday]
週刊ファミ通 10月18日号 発売

- ●コンフィデンシャルマネー ～300日で3000万ドル稼ぐ方法～
- ●コンフィデンシャルマネー ～300日で3000万ドル稼ぐ方法～(限定版)
- ●ソールトリガー
- ●ソールトリガー(PS Store ダウンロード版)
- ●円卓の生徒 ジ・エターナル・レジェンド
- ●円卓の生徒 ジ・エターナル・レジェンド (PS Store ダウンロード版)
- ●あかね色に染まる坂 ぽーたぶる(ベスト版)
- ●萌え萌え大戦争☆げんだいばーん+(ぷらす) (システムソフトセレクション)
- ●サモンナイト3
- ●サモンナイト3(PS Store ダウンロード版)
- ●バイオハザード6
- ●F1 2012
- ●ワールドサッカー ウイニングイレブン 2013
- ●プレイステーション3 チャコール・ブラック 250GB
- ●プレイステーション3 チャコール・ブラック 500GB
- ●バイオハザード6
- ●F1 2012
- ●Xbox 360 250GB バリューパック

### 5 [Friday]
### 6 [Saturday]
### 7 [Sunday]
### 8 [Monday] 体育の日
### 9 [Tuesday]
### 10 [Wednesday]
週刊ファミ通 11月15日号増刊 ファミ通mobage Vol.9 発売

### 11 [Thursday]
ファイナルファンタジーXI ヴァナ・ディールリサーチ Vol.04

週刊ファミ通 10月25日号 発売

- ●ブレイブリーデフォルト
- ●ハローキティといっしょ! ブロッククラッシュZ
- ●PROJECT X ZONE(プロジェクト クロスゾーン)
- ●ニンテンドー3DS ブルー×ブラック
- ●ディアボリック ラヴァーズ
- ●ディアボリック ラヴァーズ(限定版)
- ●時と永遠～トキトワ～
- ●時と永遠～トキトワ～ LIMITED EDITION
- ●Dishonored(ディスオナード)
- ●ロックスミス
- ●リアルトーンケーブル
- ●Fable: The Journey (フェイブル:ザ ジャーニー)
- ●Dishonored(ディスオナード)
- ●ロックスミス
- ●リアルトーンケーブル

### 12 [Friday]
### 13 [Saturday]

●ニンテンドー3DS ●ニンテンドーDS ●プレイステーション Vita ●プレイステーション・ポータブル ●Wii ●プレイステーション3 ●プレイステーション2 ●Xbox 360

※ゲーム、雑誌、書籍のスケジュールは変更される場合があります。あらかじめご了承ください。

■発行人:浜村弘一 ■編集人:浜村弘一 ■副編集人:坂本武郎 ■編集長:長田英樹 ■編集長代理:林克彦 ■副編集長:藤野豊、秋山誠、堤俊浩、三井大輔、大塚英行/佐治良哉/小澤繁夫/豊田恵吾 ■デスク:佐藤栄一、河合里枝、菊池祐一、千葉久子/山口貴士 ■編集スタッフ:首藤和仁、後藤聡子、岡田秀穂、島本愛子、池田信一、野島賢一郎、斉藤勲、北口晋吾、川島圭太、高橋恵子、青木宏行、藤野昇平、八百木勲、本田崇彰、小川英明、今貴生、竹下彰二、三代川正、石橋宏資、伊藤昭太、小野泉、黒崎正記、黒谷慶太、関朋美、野口美千生、野本晴美、松村英彦、樋口和之、伊藤良介、岸本進之助、川島綾乃/海老原玲緒奈、吉池まり子、吉田孝広、塩田恭子/小笄洋二郎、吉村直樹、武藤洋平、豊泉宏幸、渡邉忍、杉原貴宏、阿部浩士、嵯峨寛子、中本多美/目黒輔、水永満、原田貴仁、鳥居司、矢崎一郎、鴨原幸子/笠井正彦、須藤崇、古屋陽一、忰田豊、稲葉智秋、實重厚、藤田知沙、岩田侑磨、小島彬/斉藤有紀、斎藤比香里、原真利子/間々田武、岩見勝人、小林寿幸、岸本克樹、新本浩一郎、藤原教弘/谷塚真一、松尾勇気/小山太輔 ■制作スタッフ:川端康雄、松岡大右、新矢由美子、宮本泰秀、髙村純一、吉田潤、岩井国夫/川辺宏二、日花隆、石川明子、鎗田準次、石田治、斉藤和枝 ■編集総務:原正典、渡辺千恵子 ■広報:市川みのり、横瀬みちる、曲淵優子 ■ライツ:高山昌子 ■フォトグラフ:スタジオT ■進行:川合昇、藤田昇、釜下豪紀 ■編集協力:渡辺麻紀、福田有宵、榛葉志乃武、鈴木貴義、内沢裕一、G.B.、東京テキスト、齋藤猛、堤敦史、芦田晋、近藤圭悟、奥村真弓、松崎マーク、ターニング・ポインツ、植地毅、井手大、馬場大地、森田元、平松誠史、太田浩司、黒田知道、池澤雄一、本間春香、野口昇馬、佐藤稔、エンターバンク、長谷部善之、山岡広樹、篠原元貴、鈴木明秀、山本勉、鯉原政司、小坂祐輝、雨宮光宏、丸谷健太、みちよ・パティロ ■制作協力:山田由香里、アライブ、佐藤大輔、山内大助、水川達哉、馬場美保、溝江由紀子、本山由樹子、dwb、スタジオポポ、安田デザイン製作所、ワン オア エイト、小野寺進、西村由美、スタジオ ディースリー、鏈田研次、谷口貴司、アイダックデザイン、泉隆則、クリエイティブレイ ■広告:功刀秀樹、水本九州男、原川朗広、幸宏樹、梅山達夫、中村了、達川能孝、小林瑠美、樋口尚子、森田香、坂本美香、鳥海奈々、金川奈津子 ■PP部:伊勢哲也、安部寿一、永山順一、田中翔一朗 ■雑誌営業:高津利浩、堂前秀隆、山田慶紀、小幡直美 ■セールスプランニング部:酒井朋喜、与那覇学、廣原洋祐 ■業務部:三浦真木 ■マーケティング:柴田一樹、上床光信、岩井直樹、藤池隆司、平野由章、横山知史、大貫修弘、小林利治 ■海外マーケティング:リッキー谷本、高尾信栄 ■編集委員:青柳昌行、酒井慶太


 ※画面は開発中のものです。 ※ニンテンドー3DSの3D映像は、同本体でしか見ることができません。画面写真は2D表示のものです。



Nintendo
NINTENDO 3DS
新絵心教室™
新絵心教室™
ちょっとしたコツで絵がうまくなる
豊富な画材とレッスンで絵の描き方を手軽に学べます
NINTENDO 3DS
新しい画材とレッスンで絵を描くコツが学べるぜぇ〜
油絵風
パステル
鉛筆
色鉛筆
CERO A 全年齢対象
NINTENDO NETWORK
パッケージ版／ダウンロード版
発売中
メーカー希望小売価格 各3,800円(税込)
3D映像に関して
●3D映像の見えかたには個人差があります。●6歳以下のお子様は、2D表示に切り替えてご使用ください。※画面写真はすべて2D表示のものです。実際の本体では3D映像でお楽しみいただけます。
任天堂のホームページに、ニンテンドー3DSの3D映像(立体視)についてお伝えしたいことを掲載しています。くわしくは任天堂ホームページをご覧ください。www.nintendo.co.jp
©2012 Nintendo


サンディの
武器屋
Sandy's
Weapon shop
名前：サンディ
オススメよっ!
SanDisk
8
16
16
32
32
サンディの武器屋、
はりきって営業中!


メモリースティック PRO デュオ
8
SanDisk
メモリースティック PRO デュオ
16
SanDisk
メモリースティック PRO デュオ
32
SanDisk
名前：ジャオ

WEEKLY ファミ通 No.1244 特別定価 390円 本体371円

平成24年10月4日発売(毎週1回木曜日発売)第三種郵便物承認
発行所:株式会社エンターブレイン　発行人・編集人 浜村弘一
〒102-8431 東京都千代田区三番町6-1　☎0570-060-555(代表)
発売元:株式会社角川グループパブリッシング
〒102-8177 東京都千代田区富士見2-13-3

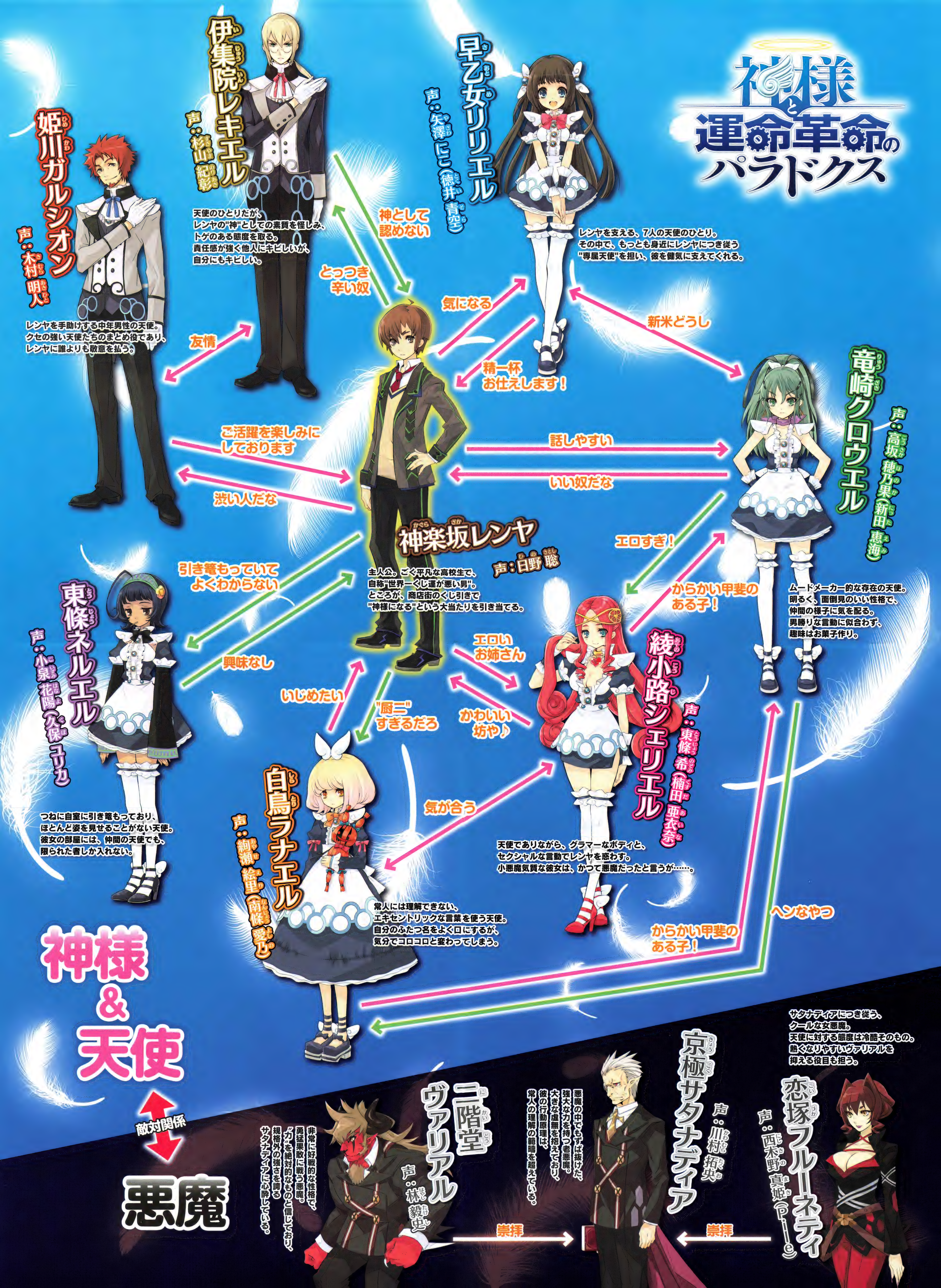



週刊ファミ通 2012 10/18
待望の新作!『バイオハザード6』発売記念大特集
enterbrain

PRINTED IN JAPAN 大日本印刷 

雑誌21883-10/18

4910218831029
00371


神様と運命革命のパラドクス
伊集院レキエル
声：杉山紀彰
天使のひとりだが、
レンヤの"神"としての素質を怪しみ、
トゲのある態度を取る。
責任感が強く他人にキビしいが、
自分にもキビしい。
早乙女リリエル
声：矢澤にこ（徳井青空）
レンヤを支える、7人の天使のひとり。
その中で、もっとも身近にレンヤにつき従う
"専属天使"を担い、彼を健気に支えてくれる。
姫川ガルシオン
声：木村明人
レンヤを手助けする中年男性の天使。
クセの強い天使たちのまとめ役であり、
レンヤに誰よりも敬意を払う。
神として
認めない
とっつき
辛い奴
気になる
精一杯
お仕えします！
友情
新米どうし
ご活躍を楽しみに
しております
渋い人だな
話しやすい
いい奴だな
竜崎クロウエル
声：高坂穂乃果（新田恵海）
ムードメーカー的な存在の天使。
明るく、面倒見のいい性格で、
仲間の様子に気を配る。
男勝りな言動に似合わず、
趣味はお菓子作り。
神楽坂レンヤ
声：日野聡
主人公。ごく平凡な高校生で、
自称"世界一くじ運が悪い男"。
ところが、商店街のくじ引きで
"神様になる"という大当たりを引き当てる。
エロすぎ！
からかい甲斐の
ある子！
引き篭もっていて
よくわからない
興味なし
東條ネルエル
声：小泉花陽（久保ユリカ）
つねに自室に引き篭もっており、
ほとんど姿を見せることがない天使。
彼女の部屋には、仲間の天使でも、
限られた者しか入れない。
エロい
お姉さん
かわいい
坊や♪
いじめたい
"厨二"
すぎるだろ
綾小路シェリエル
声：東條希（楠田亜衣奈）
天使でありながら、グラマーなボディと、
セクシャルな言動でレンヤを惑わす。
小悪魔気質な彼女は、かつて悪魔だったと言うが……。
気が合う
白鳥ラナエル
声：絢瀬絵里（南條愛乃）
常人には理解できない、
エキセントリックな言葉を使う天使。
自分のふたつ名をよく口にするが、
気分でコロコロと変わってしまう。
からかい甲斐の
ある子！
ヘンなやつ
神様
&
天使
敵対関係
悪魔
サタナディアにつき従う、
クールな女悪魔。
天使に対する態度は冷酷そのもの。
熱くなりやすいヴァリアルを
抑える役目も担う。
恋塚フルーネティ
声：西木野真姫（Pile）
京極サタナディア
声：川村拓央
悪魔の中でもずば抜けた、
強大な力を持つ老悪魔。
大きな虚無を抱えており、
彼の行動原理は、
常人の理解の範疇を超えている。
二階堂ヴァリアル
声：林毅史
非常に好戦的な性格で、
勇猛果敢に戦う悪魔。
"力"を絶対的なものと信じており、
規格外の強さを誇る
サタナディアに心酔している。
崇拝
崇拝



神様と運命革命のパラドクス





ブレイブリーデフォルト
BRAVELY DEFAULT™
FLYING FAIRY


週刊ファミ通10月18日号特別付録②

料金受取人払郵便

麹町支店承認

8526

差出有効期間
平成26年
4月4日まで
郵便切手は
いりません

郵便はがき

1028790

483

(受取人)
東京都千代田区三番町6-1
(株)エンターブレイン
WEEKLY ファミ通 編集部 行
2012年10月18日号

1 0 2 8 7 9 0 1 1 0 2

**設問⑨** ご意見、ご感想、編集部へのお便りなど、ご自由にお書きください。

**設問⑩** 希望するプレゼントの番号を一覧から選んで書いてください。

| | | | | |
|---|---|---|---|---|
| フリガナ | | 生年月日 | 性別 | 年齢 |
| お名前 | | 年 月 日生 | 男・女 | 歳 |
| ご住所 | 〒 都道府県 市区郡 | | | |
| ☎( ) - | | | | |

巻末のアンケートページ(246~247ページ)を参考に、
以下の設問にご回答ください。

**設問❶** おもしろかった記事の番号(最大10個まで)

**設問❷** つまらなかった記事の番号(最大10個まで)

**設問❸** 購入の目的となった記事の番号(最大10個まで)

**設問❹** 今週の特集(41ページ)の感想の番号(複数回答可)

その他(自由記入)

**設問❺** ファミ通LIVEに関する質問の番号(複数回答可)

その他(自由記入)

**設問❻** これから発売される家庭用ゲームで、欲しいものとその機種名を5つ書いてください。

| ゲーム名 | 機種名 |
|---|---|
| ゲーム名 | 機種名 |
| ゲーム名 | 機種名 |
| ゲーム名 | 機種名 |
| ゲーム名 | 機種名 |

**設問❼** シリーズもしくは続編以外で、あなたが購入したいと思っているゲームのタイトルとその機種名をひとつ書いてください。

| ゲーム名 | 機種名 |
|---|---|

**設問❽** 発売から3ヵ月以内の、あなたが遊んだゲームについての評価を教えてください。

| ゲーム名 | 機種名 | 点数 |
|---|---|---|

| ゲームの感想 | ペンネーム |
|---|---|


scanned & edited
by kitsunebi